

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
#106
Play
m a n í a
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.99
•TOMB RAIDER ANNIVERSARY PSP
•SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON PSP
•THE EYE OF JUDGMENT PS3
•SEGA RALLY PS3
•JUICED 2 PS2
GUÍA DE COMPRAS
150
JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» COMPARATIVA
FIFA 08 VS PES 2008
Enfrentamos a los dos mejores simuladores de fútbol cara a cara
» AVANCE
¡¡LA MEJOR LUCHA LIBRE!!
Te contamos cómo será Smackdown vs Raw 08
» REPORTAJE
LA MEJOR ACCIÓN LLEGA A PLAYSTATION
Call of Duty 4, TimeShift, Haze, Unreal Tournament III, Half-Life 2, Quake...
» REPORTAJE
CRISIS CORE FINAL FANTASY VII
Descubre los orígenes de Final Fantasy VII en una alucinante aventura para PSP
¡ALUCINANTE!
Ya hemos jugado a Assassin's Creed
LA AVENTURA DEL AÑO EN PS3
LO MÁS NUEVO
PS2 Moto GP'07 • Juiced 2 • Naruto Ultimate Nin
PS3 FIFA 08 • PES 08 • Sega Rally • NBA Live 08
PSP Castlevania: Dracula X • SW Battlefront Rene
PRÓXIMAMENTE
PS2 Guitar Hero III • DBZ Tenkaichi 3 • Crash: Luc
PS3 Ratchet & Clank • Smackdown Vs Raw 2008
Kane & Lynch • Lego Star Wars: la saga comp
8 424094 800032 00106



PÁGINA 24

REPORTAJE Shooters del Futuro. *Call Of Duty 4, Unreal Tournament III, Haze, Half-Life 2, Enemy Territory*... La lista de shooters de calidad no para de crecer.

PÁGINA 36

REPORTAJE Crisis Core FFVII. Una de las sagas de juegos de rol más queridas debuta en PSP con un título técnicamente impresionante y rebosante de acción.

PÁGINA 82

COMPARATIVA FIFA 08 Vs. PES 2008. Un año más os ofrecemos el "superclásico", el derby de las consolas. ¿Ganará este año *PES2008* o *FIFA 08*? El resultado, en la página 82.

SUMARIO #106



EDITORIAL
¿LAS REBAJAS? EN OCTUBRE...

Con PlayStation 2 aún a pleno rendimiento y PSP arrasando en ventas con la nueva edición Slim & Lite, sólo faltaba un pequeño detalle para que la alegría fuera triple: la esperada y soñada rebaja de PS3. Y así ha sido. Desde el pasado 10 de octubre se puede encontrar en las tiendas una nueva versión de la consola, con un disco duro de "sólo" 40 gigas (más que suficientes), sin lector de tarjetas, con 2 puertos USB menos y por supuesto, sin mando adicional ni juegos. Esta nueva versión cuesta 399€, 200 menos que la PS3 "normal", que pasa a costar 499€ (con Starter Pack).

Este es el primero de los pasos que necesitaba dar Sony para que su nueva generación de consolas por fin arranque con fuerza en todo el mundo (en España ya estaba funcionando muy bien, aunque en el resto de Europa, USA y Japón no tanto). Lo mejor de todo es que el paso se ha dado en el momento justo: antes de la campaña navideña. Así, seguro que muchos de nosotros la tendremos antes de que acabe el año...

Con el primer paso dado, Sony tiene que cuidar ahora otras asignaturas pendientes con PS3: conseguir que los lanzamientos no se retrasen respecto a los de la competencia (como está sucediendo ahora, con una media de un mes de retraso entre la versión de 360 y la de PS3); y que la tienda Europea esté al nivel de la japonesa y americana, donde es posible encontrar muchas más demos. Por lo demás, tal y como podéis comprobar este mismo mes, los buenos juegos ya están llegando, como *FIFA 08, PES2008, Skate*... Y el futuro cercano, pinta aún mejor: *Assassin's Creed, Uncharted: El Tesoro de Drake, GTAIV* o *Gran Turismo 5*. Si todavía no tienes una PS3... ¿cuánto tiempo podrás resistirte?



PÁGINA 18

EN PORTADA
Assassin's Creed

Viajamos a las Terceras Cruzadas para probar una de las aventuras más originales y espectaculares de este año, que mezclará de forma magistral géneros tan dispares como la acción y las plataformas. Si ya tienes una PS3, no te pierdas nuestro reportaje sobre el que puede ser uno de los juegos del año...

Guitar Hero III promete arrasar con todas sus novedades.



■ *Silent Hill V* es el estreno de la saga en PS3 y gracias a la potencia técnica de la consola pondrá en pantalla una ambientación más agobiante y tétrica.

SILENT HILL V | PS3 | KONAMI | SURVIVAL HORROR | 2008

Regreso al pueblo maldito

SILENT HILL V DARÁ MUCHO, **MUCHO MIEDO** EN SU SALTO A PS3

Con un nuevo protagonista y una historia y una ambientación espeluznantes, *Silent Hill* vuelve a prometer terror del bueno.

Poco a poco se van conociendo nuevos detalles del que promete ser el mejor título de la saga y que, seguro, se convertirá en el referente del terror de PS3 (ya que *Resident Evil 5* parece inclinarse más por la acción que por el horror). *Silent Hill V* nos presenta a un nuevo protagonista, Alex Shepherd , un soldado de 22 años que tras volver de una misión se entera por las noticias de la desaparición de su hermano pequeño. Dispuesto a encontrarle, su investigación le llevará a la pequeña comunidad de Shepherd's Glen y a las solitarias calles de Silent Hill...
En su salto a la nueva generación, The Collective, el grupo programador responsable de otros títulos como *El Código Da Vinci* o *Star Wars Episodio III*, prometen una ambientación y una atmósfera todavía más claustrofóbicas y angustiosas que sus antecesores. Escenarios sumidos en la penumbra y más reales y detallados que nunca, niebla interactiva, transiciones del mundo "real" al lado tenebroso de Silent Hill en tiempo real y nuevos y mejorados puzzles son sólo algunas pinceladas de lo que nos espera.
Eso sí, también harán acto de presencia enemigos clásicos, como las enfermeras, y otras nuevas deformidades, bautizadas como los "Siam", los "Fog" y los "Schism". Para enfrentarnos a ellas recurriremos a clásicos objetos como tuberías o barras de metal y armas de fuego. La novedad es que se va a incluir un sistema de combate cuerpo a cuerpo gracias al cual podremos bloquear ataques, esquivarlos, devolverlos e incluso hacer agarres. Y por lo que hemos oído, parece ser que también controlaremos durante una parte del juego a Ellie, una amiga de la infancia del protagonista. Como broche de oro a esta joya del Survival Horror, una vez más la música del genial compositor Akira Yamaoka nos acompañará y pondrá en tensión durante el juego. ¡¡¡Lo queremos ya!!!

Los puzzles “marca de la casa” seguirán estando presentes, y para resolverlos podremos usar elementos de nuestro entorno.

El nuevo protagonista busca a su hermano pequeño, una búsqueda que le llevará de su pueblo natal a las sombrías calles de Silent Hill.

Aunque habrá enemigos “clásicos”, como las enfermeras, también nos encontraremos con nuevas y deformes criaturas en esta entrega.

El sistema de combate es nuevo. Además de usar objetos y armas, también bloquearemos, agarraremos...

Los trabajados efectos de luz y el paso en tiempo real al Silent Hill tenebroso serán dos de los efectos visuales más impactantes de *SHV*.





PLAYSTATION 3 Y SU NUEVO PRECIO

Gracias a la importante rebaja de 200€ en el precio, la nueva consola de Sony por fin ha dejado de ser un elitista y exclusivo objeto de lujo.

EL NUEVO MODELO DE PSP, SLIM & LITE

La revisión de PSP está gozando de un gran éxito en todos los territorios. Sólo por poner un ejemplo, en Japón ha vendido 580.000 consolas en sus dos primeras semanas de vida. Todo un éxito, ¿verdad?



LOS JUEGOS MULTIPLATAFORMA

PES2008, FIFA 08, Guitar Hero III, NBA Live 08, Juiced 2, Need for Speed ProStreet... Cada vez más títulos aparecen en varias consolas, para que nadie se quede sin probarlos.



LOS NUMEROSOS RETRASOS PARA PS3

Unreal Tournament III saldrá en 2008, *Stranglehold* el 23 de noviembre, *SingStar* aún sigue sin fecha... Los retrasos están haciendo mella en el catálogo navideño de PS3.



LA PLAYSTATION STORE EUROPEA

Comparada con la japonesa y la americana, faltan demos de muchos juegos, los trailers llegan con retraso... Debe mejorar un poco.



EL PRECIO DE ALGUNOS JUEGOS

Eye of Judgment costará 99,95€, *Rockband* no menos de 150€... A este paso tendremos que vender un riñón.





JUEGO PS3

DEAD SPACE

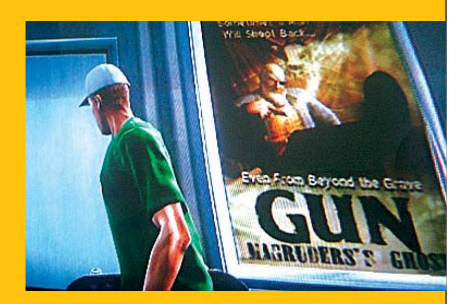
EA está preparando un terrorífico shooter llamado *Dead Space*. En él asumiremos el papel de Isaac Clarke, un ingeniero que en una misión de rutina sube a bordo de una nave para arreglar las comunicaciones. Lo que no sabe es que un virus alienígena ha infectado a todo el mundo a bordo, convirtiéndolos en criaturas asesinas. Tendremos que luchar por sobrevivir mientras recorremos los oscuros y claustrofóbicos pasillos de la nave. Saldrá a finales de 2008.



RUMOR PS3

¿SECUELA DE *GUN*?

Seguro que recordáis *Gun*, una aventura de acción ambientada en el lejano Oeste para PS2. Pues bien, en el inminente *Tony Hawk's Proving Ground* hay un detalle que ha desatado el rumor. Se trata de un póster en un escenario del juego, en el que se lee "Gun: Magruders's Ghost". ¿Simple guiño o secuela a la vista? De momento, ni Neversoft ni Activision se han pronunciado al respecto.



ANUNCIO PS3 Y PS2

CONFIRMADOS LOS PRECIOS DE *ROCK BAND*

Una famosa tienda Online ha desvelado los precios de los "bundles" de *Rock Band*, tanto en PS3 (170 dólares) como en PS2 (160 dólares). El pack, al menos en PS3, incluirá el juego, un micrófono, la batería y una guitarra, aunque también se venderán sueltos. Esperemos que se respete el precio aquí y no se vaya a los 200€...



REBAJA DE PRECIO | PS3 | SONY | YA DISPONIBLE

Comienzan las rebajas de precio en PS3

YA PUEDES CONSEGUIR UNA PLAYSTATION 3 POR **399€** O UN **STARTER PACK POR 499€**

Sony acaba de poner a la venta una nueva versión de su consola PS3, al irresistible precio de 399€. Este nuevo modelo presenta algunas diferencias con la versión que hemos visto hasta ahora, como por ejemplo un disco duro de menor capacidad (40 gigas), la desaparición del lector de tarjetas o la reducción de los puertos USB a tan sólo dos (en lugar de los cuatro habituales). Eso sí, esta nueva versión, que se vende con un solo mando y ningún juego, sí conserva el resto de las funciones de la consola, como su capacidad para reproducir películas en formato Blu-Ray o su capacidad para conectarse a PSP o Internet vía Wi-Fi. En cualquier caso, el anterior modelo de 60 gigas sigue estando disponible en los Starter Pack, que también bajan de precio (a 499€). Es, sin duda. una importantísimo movimiento por parte de Sony, ya que gracias a estas sensibles reducciones en el precio, la compañía japonesa ha acercado esta gran consola a un mayor número de bolsillos. ¿Quién puede resistirse ahora?

Rebajas hasta en el Starter Pack...

El Starter Pack también baja de precio, a 499€, aunque eso sí, mantiene intacto el modelo de la consola que todos conocemos, con disco duro de 60 gigas, el lector de tarjetas y los cuatro puertos USB.





YAKUZA 3 | PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | 2008

Cambio yakuza por samurái

RETROCEDEREMOS **400 AÑOS** EN *YAKUZA 3*

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Con la segunda entrega de *Yakuza* inédita aquí (aunque ya confirmada en EE.UU.). Sega ya está trabajando en la tercera parte en PS3, y con sorpresa: la ambientación abandona los yakuzas y retrocede hasta el Japón medieval. Lo que no cambia es su concepto, con una ciudad abierta para explorar, peleas, misiones secundarias, minijuegos... Ojalá llegue a España.



El protagonista se llama Musashi Miyamoto y la trama cambiará los bajos fondos de Tokio y Osaka por la época Edo (año 1605).

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PS3

SAINTS ROW 2

Para quitarnos el mal sabor de boca que nos dejó la cancelación de *Saints Row* en PS3, THQ nos hace llegar las **primeras imágenes de su secuela, que sí saldrá en PS3**. Este juego, al estilo *GTA*, nos permitirá vivir misiones de todo tipo relacionadas con el crimen moviéndonos libremente por la ciudad y ofrecerá modos Online.



RETRASO

SIN "CASA" HASTA EL 2008

Sony ha confirmado que su **comunidad virtual "Home" no se lanzará hasta principios de 2008**. Al parecer, el retraso se debe al deseo de pulir detalles para ofrecer el mejor servicio y calidad posibles, aunque la beta podría llegar este año.

JUEGO PS3

MÁS TERROR DESDE JAPÓN

Entre los juegos anunciados por Sega en el Tokyo Game Show nos hemos fijado en *Imabi Kisou*, una **aventura de terror para PS3** que mezcla en su historia elementos sobrenaturales (casas encantadas, fantasmas, etc.) pero **rodada con actores reales**... Se desconoce si llegará aquí, pero eso esperamos.



JUEGO PS3

TEKKEN 6

Namco sigue trabajando **en la versión recreativa de *Tekken 6*, que será la base de la versión PS3**. Después del torero mexicano, **han presentado nuevos luchadores como Bob**, este luchador "rellenito" que repartirá buenas "coces".

JUEGO PSP

CLANK SE METE A ESPÍA EN PSP

El pequeño robot y amigo de Ratchet **vivirá una aventura en solitario exclusiva de PSP**. Por lo que hemos visto, será un plataformas repleto de minijuegos, mucha acción y sentido del humor parodiando el género de espías.



ANUNCIO

BIZARRE Y ACTIVISION

Activision **ha comprado Bizarre Studios, responsables en 360 de títulos como *Project Gotham***. Dada la calidad de los juegos de este estudio y la política multiplataforma de Activision, seguro que el año que viene veremos todo su "arte" desplegado en PS3.

JUEGO PS3

MIDNIGHT CLUB L.A.

Rockstar ha mostrado **más imágenes de la cuarta entrega de la saga** (primera en nueva generación), que trasladará las carreras ilegales a las calles de Los Angeles, reproduciendo hasta sus monumentales atascos. Incluirá modo Online.



JUEGO PS3

PROTOTYPE

Alex Mercer, el protagonista de la nueva aventura de Vivendi *Prototype*, será "víctima" de un experimento genético que le permitirá mimetizar y usar hasta 750 poderes que le ayudarán a desvelar una conspiración alienígena. **A juzgar por lo que hemos podido ver, el juego promete, y mucho.**



Play ¡PRIMEROS DATOS!

DUAL SHOCK 3 | PS3 | PERIFÉRICO | SIN CONFIRMAR, 2008

Pero... ¿no era imposible?

SONY ANUNCIA EL **DUAL SHOCK 3** PARA PLAYSTATION 3

Lo que antes fue anunciado como "imposible" en primavera se hará realidad. Sony ha anunciado para primavera el lanzamiento del Dual Shock 3 para PS3, un mando en apariencia idéntico al Sixaxis y que mantendrá las opciones de movimiento de éste, pero incluyendo además la añorada vibración del Dual Shock 2. Sony ha anunciado que, mediante actualizaciones y descargas de la tienda, hará que gran parte de los juegos del actual catálogo de PS3 soporten la vibración. Todavía se desconoce su precio, pero es de suponer que no varíe demasiado.



El Dual Shock 3 tendrá vibración y mantendrá las funciones del Sixaxis.

KINGDOM HEARTS: BIRTH BY SLEEP | PSP | SQUARE ENIX | ROL | 2008

Kingdom Hearts, ahora en PSP

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

LA SAGA SE ESTRENA EN LA **PORTÁTIL** DE SONY CON UNA NUEVA AVENTURA

Mientras esperamos *Kingdom Hearts III*, Square Enix estrenará en 2008 su primer *KH* para PSP. *Birth by Sleep* se ambientará años antes del primer *KH* y contará con 3 personajes nuevos, Ven, Roxus y un tercero aún no desvelado, enviados en la búsqueda de un antiguo maestro de la Llave Espada, Xehanort, y su aprendiz, desaparecidos misteriosamente. Lo más original de todo es que cada uno recorrerá un escenario distinto a la vez, pudiendo cambiar entre los tres siempre que queramos. Por supuesto, los escenarios estarán ambientados en mundos Disney, algunos vistos en anteriores entregas de la saga y otros nuevos. El sistema de combate será bastante parecido a lo que se vio en *Chains of Memories* de GBA, usando una serie de cartas con habilidades.

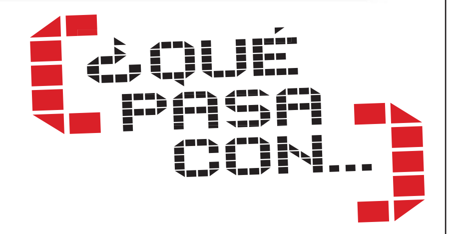


KH: Birth by Sleep estará ambientado años antes del primer *KH* de PS2.



Los 3 personajes protagonistas se moverán por distintos escenarios, y podremos "saltar" de uno a otro.

…俺には『友』がいる



... *Army of Two*?
El prometedor juego de acción de EA, en el que asumiremos el control de dos soldados de élite con un fuerte componente cooperativo, **tiene muy cercana su fecha de salida**. Deberíamos haberlo "catado" ya, pero EA aún no nos lo ha facilitado.

... algunos juegos de Sony para PS3?
Sony tiene anunciados varios títulos para PS3 de cara a navidad, como ***Uncharted: Drake's Fortune, Time Crisis 4*** **o** ***SingStar***. La compañía mantiene sus planes, aunque de los dos primeros no sabemos nada y seguimos sin poder probar el Online de *Singstar*...

... *Silent Hill Origins*?
Después del excelente sabor de boca que nos dejó la demo el mes pasado, **esperábamos poder ofreceros el análisis** de este esperado survival horror para PSP con el juego completo. Pero no llegó a tiempo.

... Naruto en PS3?
Los fans de Naruto podéis frotaros las manos. Ya está confirmado que **el joven ninja seguirá sus andanzas en PS3 en 2008**, con el título provisional de *Naruto PS3 Project*.

... *Los Simpson*?
Después del reportaje en exclusiva que os ofrecimos el mes pasado, **por expreso deseo de sus creadores no os podemos revelar más sorpresas del juego... hasta el próximo número**, en el que lo contaremos todo.



NFS Prostreet **nos invitará a participar** en salvajes carreras por todo el mundo.

NEED FOR SPEED PROSTREET | PS3 | EA | CONDUCCIÓN | NOVIEMBRE 2007

A toda mecha...

■ **Incluirá modo Online**, daños reales en los coches, opciones de tuning, retos y desafíos...

CARRERAS CALLEJERAS POR **TODO EL MUNDO**

La saga *Need for Speed* vuelve a la carga estas navidades con una entrega llena de adrenalina, conducción al límite y novedades con las que vamos a alucinar. Para empezar, nos moveremos por todo el mundo compitiendo en pistas alemanas, en el desierto de Nevada o en Tokio. Además de una gran mejora gráfica y de IA rival respecto a *NFS Carbono*, tendremos que dominar cuatro estilos de conducción distintos, superar retos y modificar al máximo nuestro coche para ser el mejor, tanto Offline como Online. Id calentando motores...



PLAYMANÍA GUÍAS Y TRUCOS
» 4,99€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS
Para exprimir a tope tus juegos, no te pierdas el número 50 de PlayManía GT, en el que encontrarás la solución completa para ***Rogue Galaxy, Heavenly Sword, Ghost Recon Advanced Warfighter 2, Rainbow Six Vegas, Naruto Ultimate Ninja Heroes, Driver 76...***

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » 5 DE OCTUBRE

EL MUNDO EN GUERRA
Prueban en 24 ordenadores las mejores novedades del mes, con mención especial para el genial juego de estrategia ***World in Conflict***. Y te regalan **2 juegos completos:** ***Search & Rescue IV*** **y** ***Zoo Empire***.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » 16 DE OCTUBRE

¡CUADERNO DE REGALO!
Este mes **NA celebra su 15 aniversario** con un divertido reportaje y un regalo para ti: **un cuaderno nintendero** a tope. Además podrás enterarte de cómo serán *Mario Galaxy* y *Rayman Raving Rabids 2* para Wii y DS.

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 26 DE OCTUBRE

NEED FOR SPEED, ¡A TOPE!
El motor del nuevo *Need for Speed ProStreet* ruge con fuerza en las páginas de Hobby Consolas, que os ofrece un espectacular adelanto del mejor juego de tuning. Además, **regalan un suplemento con las guías de *Pro Evolution 2008* y *Zelda Phantom Hourglass* (DS).**

PÁGINA DE PUBLICIDAD



E-LIFE-SIMO 2007 | FERIA | 8-11 NOVIEMBRE 2007

Ocio digital para todos

NOS VEMOS EN "E-LIFE" ENTRE EL 8 Y EL 11 DE NOVIEMBRE

Entre el 8 y el 11 de noviembre se celebra en Madrid el SIMO, la feria internacional de informática multimedia y comunicaciones, dedicada exclusivamente a profesionales... Hasta el año pasado, cuando se inauguró e-life, un pabellón dedicado a videojuegos y ocio digital y abierto al público.

Pues bien, la edición de este año hará más hincapié si cabe en el tema de los videojuegos, y los que la visitemos disfrutaremos probando las últimas novedades y además podremos competir en distintos torneos, tanto en PC como en consolas. Habrá tiendas en las que podremos comprar con descuento, un Cyber con más de 100 PC conectados a Internet y, por si fuera poco, allí estaremos nosotros. Atentos, porque PlayManía os ha preparado un montón de juegos y sorpresas...

Ya sabéis, en noviembre tenemos una cita en Madrid: ¡¡¡Nos vemos en e-life!!!

Habrá competiciones en red, contra jugadores profesionales, con importantes premios.

Además de videojuegos, podremos disfrutar de lo último en ocio digital. Por ejemplo, este año se presentará el iPhone...

PÁGINA DE PUBLICIDAD

GANADORES

Una año más hemos recibido un aluvión de carteles en respuesta a nuestro llamamiento en contra de la piratería. Por desgracia, sólo puede ganar uno, pero ha habido tantos y tan buenos trabajos que no nos resistimos a enseñaros sólo el ganador...

GANADOR Concurso de Carteles Antipiratería Axel Springer 3ª Edición



• Rafael Gil Plazas
Una buena idea y un gran trabajo técnico ha llevado a Rafa (lector de Micromanía) a llevarse el primer premio de este año. Ya lo veréis en nuestra revista como página de publicidad.

Premio: 3.000 Euros

GANADORES PLAYMANÍA

Estos han sido nuestros finalistas, aunque ha habido muchos trabajos que también merecían premio.

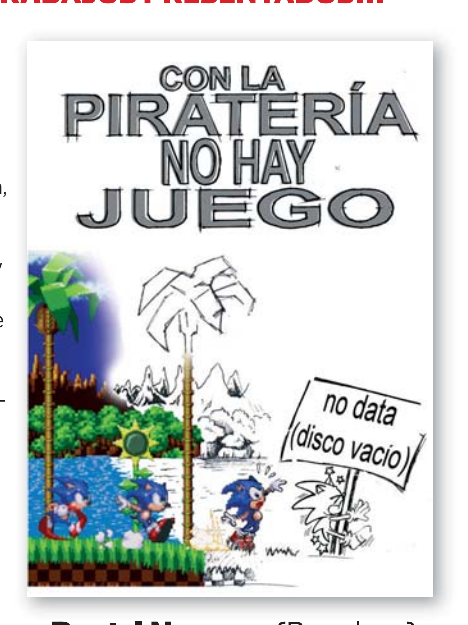
Primer Premio



• Paola Benenati (Barcelona)

OTROS TRABAJOS PRESENTADOS...

Es una pena que no podamos enseñar los cientos de carteles que han llegado a nuestra redacción, porque todos tenían algo que les hacía especiales y demostraban vuestras ganas de luchar contra la piratería. Desgraciadamente no tenemos sitio para publicarlos todos, pero aquí tenéis una muestra y... **¡¡¡Muchas gracias por vuestra colaboración!!!**



• Daniel Navarro (Barcelona)

CONCURSO CARTELES ANTIPIRATERÍA 2007

Segundo Premio



• **Victor López** (Toledo)

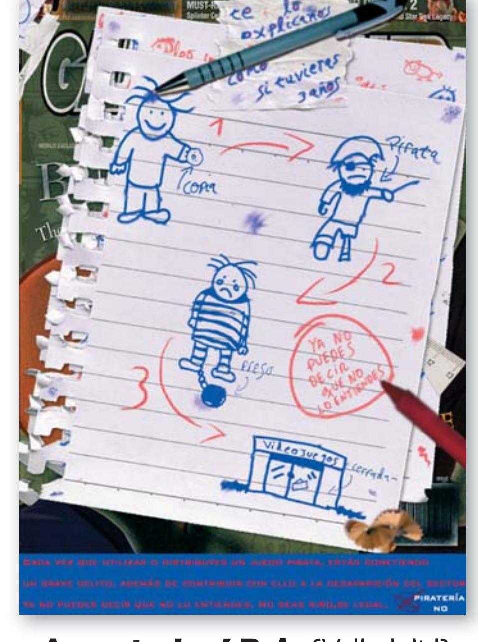
Tercer Premio



• **Álvaro Ramos** (Barcelona)

Premio para los ganadores: **Una PSP**



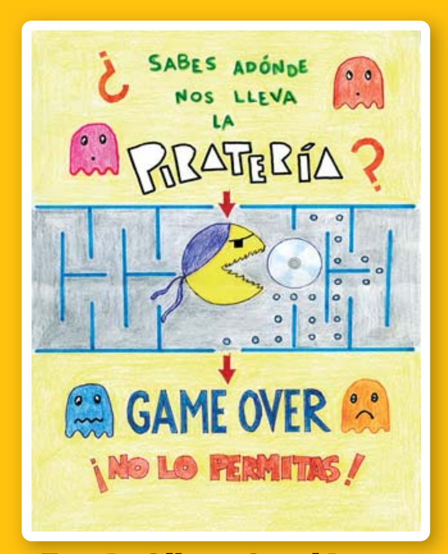


• **Rubén Menéndez** (Murcia)

• **Antonio José Pola** (Valladolid)

Y LOS MÁS JÓVENES TAMBIÉN PARTICIPARON...

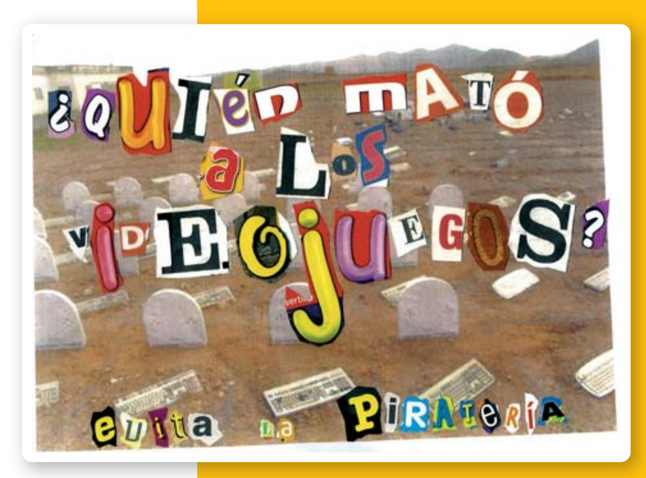
No serán carteles muy ortodoxos, pero no hay duda que los lectores más jóvenes se lo han currado...



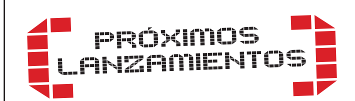
• **Ferrán Albert Aguiló.** 11 años (Valencia)



• **Miguel Fernández.** 8 años (Bañón, Teruel)



• **Rafael Callejo.** 13 años (Córdoba)



PS2

Semana del 15 al 21 de octubre
Naruto Ultimate Ninja 2
NBA Live 08
SingStar R&B
Spider-Man: Friend or Foe
Thrillville 2
Totally Spies! Fiesta Total

Semana del 22 al 28 de octubre
Aqua Teen Hunger Force: Zombie Ninja Pro An
Cars: Mater-National
Horsez: el valle del rancho
MotoGP'07
NBA 2K8
NHL 2K8
Paddington Bear
Pro Evolution Soccer 2008

Semana del 29 al 4 de noviembre
Bob the Builder Festival of Fun
Los Sims 2 Náufragos
Jackass

Semana del 5 al 11 de noviembre
Crash Lucha de Titanes
La Leyenda de Spyro: La Noche Eterna
WWE Smackdown vs. Raw 2008

Semana del 12 al 18 de noviembre
DOGZ : ¡Diviértete con más perros!
CATZ: ¡Diviértete con nuevos felinos!

PS3

Semana del 15 al 21 de octubre
NBA Live 08
Juiced 2: Hot Import Nights
Skate

Semana del 22 al 28 de octubre
Blazing Angels 2 Misiones Secretas
The Eye of Judgment
NBA 2K8
NHL 2K8
Pro Evolution Soccer 2008

Semana del 5 al 11 de noviembre
Beowulf

PSP

Semana del 15 al 21 de octubre
Spider-Man: Friend or Foe
Spider-Man 3
Star Wars: Battlefront Renegade Squadron
SWAT: Target Liberty
Thrillville 2

Semana del 22 al 28 de octubre
Cars: Mater-National
Conan
Hard Rock Casino
Tomb Raider: Anniversary

Semana del 29 al 4 de noviembre
Castlevania: The Dracula X Chronicles
Jackass

Semana del 12 al 18 de noviembre
Beowulf
Football Manager 2008

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE OCTUBRE AL 18 DE NOVIEMBRE

LUNES 15/10

LANZAMIENTO PS3/PS2
NBA LIVE 08
El mejor basket del planeta vuelve con una edición actualizada llena de novedades, entre ellas la posibilidad de jugar con la Selección Española. Imprescindible para los fans de la "Ñ-manía".
www.easports.com/nbalive08/

MARTES 16/10

LANZAMIENTO PS3
JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS
Espectaculares carreras por ciudades de todo el mundo, tuning, chicas, música, modos Online... Esto y mucho más nos aguarda en *Juiced 2*.
www.juiced2hin.com



JUEVES 18/10

LANZAMIENTO PS3
SKATE
Con un control original y con una física muy realista, *Skate* propone un soplo de aire fresco en el género. Qué tiemble Tony Hawk...
www.es.ea.com/games/1101/



VIERNES 19/10

LANZAMIENTO PS2
NARUTO ULTIMATE NINJA 2
Una nueva entrega de las aventuras de este joven ninja que mezcla aventura con combates uno contra uno. No te la puedes perder.
www.es.atari.com



MIÉRCOLES 24/10

LANZAMIENTO PS3
THE EYE OF JUDGMENT
Un juego de estrategia que mezcla un tablero y cartas reales con monstruos en la pantalla gracias a la nueva PlayStation Eye. Alucinante.
http://es.playstation.com

JUEVES 25/10

LANZAMIENTO PS2/PS3
PRO EVOLUTION SOCCER 2008
La temporada de fútbol consolera arranca de nuevo en la saga *PES*, y por primera vez también en PS3. Llega el "fútbol samba"...
www.konami-pesclub.com



VIERNES 26/10

LANZAMIENTO PS2
MOTOGP'07
Juego oficial de la temporada más espectacular que nunca y con las licencias de circuitos y pilotos.
www.capcom-europe.com

SÁBADO 27/12

DOMINGO 28/10

LUNES 29/10

LANZAMIENTO PS2/PS3
NBA 2K8
El rival de *NBA Live* viene también este año "cargadito" de novedades y con un apartado gráfico que tira para atrás, sobre todo en PS3.
2ksports.com/games/nba2k8/



JUEVES 1/11

LANZAMIENTO PS2
LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS
Naufraga con los Sims en una isla desierta y ayúdales a sobrevivir en esta divertida aventura con menos toques de simulación y más acción.
www.lossims.com



VIERNES 2/11

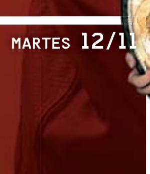
LANZAMIENTO PSP
CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
Recorre el castillo de Drácula, látigo en mano, para acabar con el malvado vampiro. Además, incluye dos de las aventuras clásicas.
es.games.konami-europe.com

LUNES 5/11

JUEVES 8/11

VIERNES 9/11

LANZAMIENTO PS2
WWE SMACKDOWN VS RAW 2008
En breve tendremos una nueva cita con los "titanes" del wrestling que deja en pañales a la edición del año pasado. Y para navidades, en PS3.
www.smackdownvsraw.com



LUNES 11/11

MARTES 12/11

JUEVES 14/11

VIERNES 15/11

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PROBAMOS LA AVENTURA QUE MARCARÁ UNA ÉPOCA

ASSASSIN'S CREED™

Sólo unos pocos elegidos son capaces de convertirse en el estandarte de una consola. Ahí están *Metal Gear Solid* o *FFVII* en PSone, *GTA* en PS2 y dentro de muy poco *Assassin's Creed* en PS3. Nosotros ya lo hemos podido jugar y ahora ya sólo soñamos con volver a echarle el guante...



Assassin's Creed es una impresionante aventura ambientada en las Terceras Cruzadas, en la que no faltará acción, plataformas...

PS3 | AVENTURA DE ACCIÓN | UBISOFT | 23 DE NOVIEMBRE

Tres horas. Ese fue el tiempo que pudimos jugar con una versión completa de *Assassin's Creed* en las oficinas de UbiSoft, antes de que nos quitaran el mando de las manos y se llevaran el juego de nuevo a Canadá, donde trabajan puliendo los últimos detalles para convertirlo en el título de estas navidades. Y es que nos ha parecido alucinante, tanto técnicamente como, sobre todo, a la hora de jugar.

Año 1191 después de Cristo...

Casi toda la aventura se desarrollará durante las Terceras Cruzadas, en plena guerra entre cristianos y musulmanes. Nosotros controlamos a Altair, un asesino profesional ligado a un clan que trabaja para el mejor postor. Así, nuestro principal cometido será acabar con 9 personalidades de ambos bandos, tales como un traficante de esclavos, un caballero del rey Arturo con grandes pretensiones o un malvado Visir. Puede sonar sencillo... pero lo cierto es que no lo es... Para iniciar la misión tendremos que visitar la sede del clan, donde nos darán información sobre los objetivos disponibles y nosotros decidiremos el orden en que vamos a eliminarlos. Después, a pie o a caballo, tendremos que recorrer el "reino", extensiones de tierra con pequeñas aldeas donde podremos realizar tareas opcionales: buscar banderas (tipo los paquetes de *GTA*), derrotar caballeros templarios o subir a las torres de observación más elevadas para mejorar nuestro mapa. Lógicamente, en los caminos nos encontraremos con patrullas, por lo que tendremos que pasar inadvertidos para evitar combates innecesarios.

Las ciudades de Tierra Santa

Después, llegaremos a la ciudad en la que se esconde nuestro objetivo: Acre, Damasco o Jerusalem. Las tres tendrán

» CON UN ESTILO **PROPIO...**

...pero al mismo tiempo reconocible. *Assassin's Creed* beberá de algunos de los juegos más importantes de la última década, y eso se notará en su desarrollo, en el que no faltarán elementos propios de los juegos de acción, las plataformas o los "sandbox", juegos que nos darán libertad total en un mundo abierto.

ACABA CON TU OBJETIVO



ASSASSIN'S CREED Trabajamos para una sociedad clandestina, que nos pedirá que acabemos con un total de 9 objetivos.

LA SAGA HITMAN Encarnamos a un profesional de la eliminación, que puede optar por el sigilo y el silencio o tirar de armas.

SALTOS Y PLATAFORMAS



ASSASSIN'S CREED Altair, el prota, es un acróbata: trepa por paredes, hace equilibrios en salientes, da grandes saltos...



PRINCE OF PERSIA Sus creadores son los mismos que los de *AC*. Se nota en las acrobacias que lució el Príncipe en sus 3 aventuras.

LIBERTAD TOTAL



ASSASSIN'S CREED Tenemos a nuestros pies 3 ciudades y el terreno que las une, misiones alternativas, objetos coleccionables...



GTA SAN ANDREAS Puso a nuestro alcance un ficticio estado americano, con plena libertad de acción y mil cosas para hacer.



Altair, el protagonista, trabaja para un clan que elimina a personalidades molestas. Así pues, seguir el rastro será algo común...



El ambiente de la época está muy bien recreado: edificios, vestidos... Las 3 ciudades del juego ofrecen ambientes distintos.



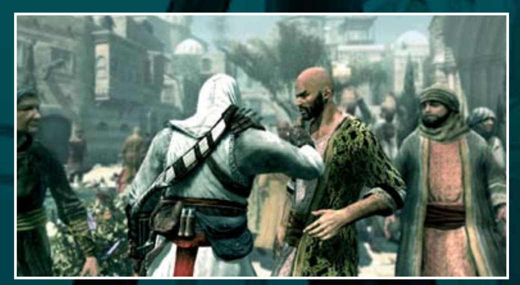
Altair puede trepar por cualquier pared que veamos en el juego, siempre y cuando tenga algún tipo de saliente.



El combate será una parte fundamental, aunque no siempre recomendable. Podremos usar espadas, lanzar cuchillos...



Las 9 objetivos que debemos abatir serán muy distintos: un caballero con grandes pretensiones, un avaro visir, un médico bastante sádico...



No llames la atención. Tira un guarda y encenderás la alarma...



Pulsando R2 pasamos de apartar a placar o empujar con fuerza.

Trepar a sitios elevados nos permitirá estudiar la situación.



El sistema de combate, con apenas 3 botones, nos permitirá hacer combos, contras, agarres...

una ambientación muy distinta y variada, aunque compartirán numerosos detalles: un tamaño ENORME, calles repletas de personajes, un acabado gráfico alucinante que recogerá a la perfección la arquitectura de la época... Por poner un ejemplo, visitaremos Acre a los pocos días de ser recuperada por los cristianos. Por eso encontraremos huellas recientes de la guerra (cuerpos en las calles, un ambiente más sombrío, humo...).

Trabajo de investigación...

Una vez en las murallas de las ciudades, tendremos que descubrir cómo colarnos dentro. Las alternativas son muchas: entrar por las bravas acabando con la guardia, trepar por los muros, camuflarnos en una procesión de monjes...
Ya dentro comenzará la fase de "investigación". Para descubrir la localización del objetivo tendremos que obtener información por distintos métodos: escuchar conversaciones, robar documentos de bolsillos... Además, otras acciones facilitarán nuestra tarea: ayudar a ciudadanos en peligro, que luego nos devolverán el favor, o subir a los puntos más altos para ver la posición de los guardias.
Eso sí, somos nosotros los que decidimos la ruta, teniendo completa libertad para movernos por la ciudad.
Una vez superada la fase de "investigación" pasaremos a la de "eliminación", momento en el que podremos visitar la casa de los asesinos para recibir los últimos consejos.

Acaba con el objetivo

Ha llegado el momento de internarnos en fortalezas plagadas de soldados, mansiones con guardia personal, arqueros... Cómo entrar quedará a nuestra imaginación, pero será el momento que más

UN SOLO REINO Y MIL Y UNA **TAREAS** QUE REALIZAR...



RECORRE EL REINO A pie o en caballo, tendremos que recorrer las zonas que unen las ciudades. Hay tareas opcionales...



SUBE A PUNTOS ALTOS Así veremos más detalles en el mapa. Otra tarea opcional será subir a todos ellos...



BANDERAS, TEMPLARIOS... Habrá tareas opcionales: recoger banderas, derrotar a caballeros templarios...



A "HURTADILLAS" Ciertas armas, como los cuchillos arrojadizos, sólo los conseguiremos "hurgando" en bolsillos ajenos.



Animaciones, doblaje, banda sonora... *Assassin's Creed* será una de las producciones más cuidadas de estas navidades.

Original ambientación, calidad técnica, intenso desarrollo... *AC* lo tiene todo para conquistarnos.

precisos tendremos que ser con el excelente control del juego. Con el stick izquierdo movemos a Altair y con el derecho la cámara. Los 4 botones principales sirven para realizar las acciones (atacar, saltar, lanzar cuchillos...), R2 permite imprimir más fuerza a nuestras acciones (correr en lugar de andar, empujar en lugar de apartar a la gente) y L2 mirar a un objetivo. Por último, con la cruceta podemos seleccionar entre los distintos tipos de arma. Todo esto tendremos que aplicarlo a la hora de cazar a nuestro objetivo, que podrá huir, plantarnos cara... Cuando le hayamos eliminado tendremos un momento de "intimidad" con él, una secuencia de vídeo en la que podremos conocerle más, llegando incluso a plantearnos si hemos obrado bien... Estas escenas, junto a detalles de corte "futurista", son una de las grandes incógnitas del juego: ¿podría desarrollarse en el presente parte de la aventura?

Primeras Impresiones

Tras haber jugado, podemos asegurar que *Assassin's Creed* será una de las experiencias más intensas de esta navidad. Integra elementos de algunos de los mejores juegos de PS2, como *GTA, Prince of Persia* y *Hitman*, dando como resultado un cóctel tan explosivo como original, que nos atrapará durante más de 30 horas (sin contar las tareas opcionales). Pero es que, aparte de su fabulosa mezcla de acción, plataformas y aventura en un mundo abierto, técnicamente entra por los ojos: personajes genialmente diseñados y animados, amplias ciudades rebosantes de vida y plagadas de detalles... Por si fuera poco, el control es una verdadera gozada que responderá a las mil maravillas a peligrosos saltos y acrobacias. Suma a este espectáculo visual un profesional y trabajado doblaje, una banda sonora épica y tendrás ante ti uno de los mejores juegos de estos meses. Nosotros no podemos quitárnoslo de la cabeza...



Pasar a toda velocidad por estas vigas parece difícil, pero tras media hora será realmente sencillo... y bastante frecuente.



Los saltos de fé serán la forma de bajar rápidamente desde grandes alturas. Abajo nos esperan montañas de heno y paja...

» CULMINA TU OBJETIVO...

La aventura se centra en eliminar a 9 objetivos, tanto del bando cristiano como del musulmán. Así pues, cuando hayamos reunido toda la información necesaria, llegará el momento de actuar, teniendo en cuenta una serie de elementos:



EVITA A LOS GUARDIAS Entra en las ciudades por las alturas, camúflate con los monjes...



ACÉRCATE AL OBJETIVO Utiliza el gentío y otros eventos para ponerte cerca del blanco.



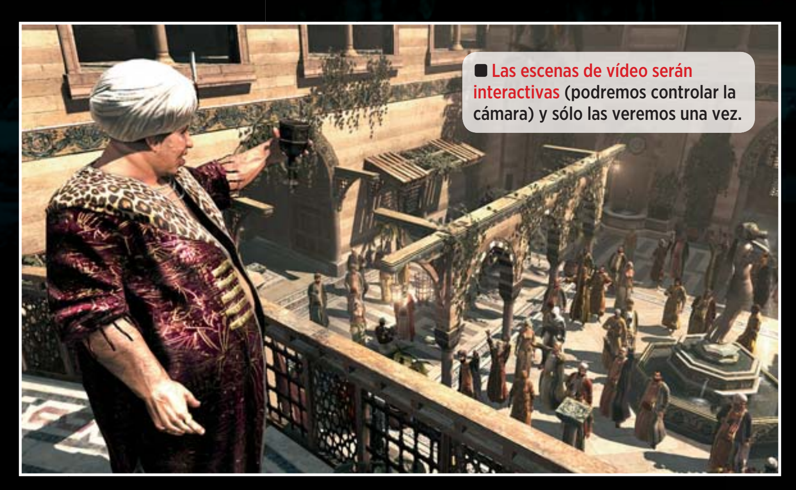
¡ACABA CON ÉL! Persíguelo por las calles y pelea con él hasta abatirle si opone resistencia.



RUTA DE ESCAPE Una vez eliminado, huye por zonas poco transitables y difíciles para la guardia.



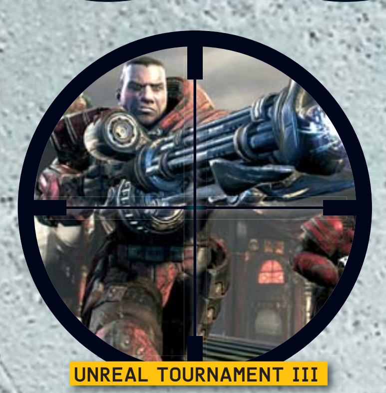
La época en la que se desarrolla *AC* pasó a la historia por su crueldad, que quedará plasmada en personajes y vídeos (sólo para mayores de edad).



Las escenas de vídeo serán interactivas (podremos controlar la cámara) y sólo las veremos una vez.

SHOOTERS

PS3 está a punto de recibir una nueva generación de shooters, una hornada de juegos que irán mucho más allá de lo que hemos visto hasta ahora en PS2. ¿Estás listo para todas estas nuevas emociones?


UNREAL TOURNAMENT III


HAZE


MEDAL OF HONOR AIRBORNE

» La experiencia Online más intensa

Unreal Tournament

PS3 | SHOOT'EM UP | EPIC GAMES | PRIMER TRIMESTRE 2008

Si hay un referente en los shooters multijugador de PC, ése es *Unreal Tournament*, que en esta edición se refina con más modos, mejores gráficos...


UTIII es un alucinante shooter futurista en el que libramos intensos tiroteos, pilotamos vehículos...

Pese a un nuevo retraso de última hora, que ha aplazado su lanzamiento hasta el primer trimestre de 2008, *UTIII* sigue perfilándose como la experiencia multijugador más completa y apasionante de PS3.

***UTIII* nos trasladará a un decadente y futurista mundo** en el que el deporte estrella son los duelos a muerte, tanto por equipos como en solitario, utilizando todo tipo de armas de fuego y, por supuesto, vehículos. Así pues, desde una perspectiva subjetiva nos veremos inmersos en un constante y frenético intercambio de disparos y explosiones, que nos dejarán con la boca abierta gracias al uso extensivo del potente motor gráfico Unreal.
Eso sí, el juego será mucho más que disparar a todo lo que se mueva, ya que sus numerosos

DEL FUTURO


TIMESHIFT


CALL OF DUTY 4: MODERN WARFARE


HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX


ENEMY TERRITORY QUAKE WARS


El motor gráfico Unreal pondrá en pantalla unos hiperdetallados modelos, impresionantes efectos, escenarios recargados de detalle...





modos de juego nos plantearán retos de todo tipo, más allá de eliminar al rival: dominar distintos puntos de control, destruir la base enemiga, proteger un vehículo de los rivales...

El juego ofrecerá un divertido modo Campaña para un solo jugador, aunque la verdadera gracia de *UTIII* residirá en los modos y opciones Online. En esta arena virtual podremos competir hasta 32 jugadores simultáneamente, jugar con ratón y teclado USB e incluso descargar y utilizar los "mods" de PC (son variaciones del juego creadas por los usuarios con las herramientas que Epic proporciona). Suma a todo esto, un montón de enormes y variados mapas, no menos variedad de armas (todas ellas con distintas utilidades y dos tipos de disparo) y un buen puñado de vehículos, que nos permitirán vivir vertiginosas persecuciones e intensísimos tiroteos a velocidades de infarto.
Por todo ello, *UTIII* promete "robarnos" cientos de horas, tanto jugando solo como compitiendo en su robusto modo Online.

» UN SHOOTER QUE ARRASARÁ ONLINE

Aunque *UTIII* ofrecerá un modo para un jugador, su principal baza serán los piques Online, que destacarán por ofrecer un gran abanico de modos de juego y posibilidades...


ARMAS DEL FUTURO Desde plasma a rayos desintegradores, todas ofrecen distintos usos.


VEHÍCULOS Ideales para movernos por los enormes mapas y protagonizar veloces duelos.


MODOS PARA TODOS Otra baza serán sus variados modos, como defender este vehículo...



Podremos pilotar este jeep y otros vehículos o bien subir a la parte trasera para usar sus armas fijas.



Su notable apartado gráfico es uno de sus puntos fuertes.



Haze nos convertirá en soldados de Mantel, una gran corporación que controla el mundo. Lucharemos contra un grupo rebelde utilizando un enorme arsenal: cañones, lanzallamas...

PS3 | SHOOT'EM UP | UBISOFT | NOVIEMBRE

Un torrente de acció

HAZE™

Junto con *UTIII*, *Haze* es el otro gran shooter exclusivo de PS3, un título que ofrecerá interesantes modos cooperativos, una trama que nos hará reflexionar y unos gráficos de lujo.

En un futuro no muy lejano, las grandes corporaciones controlarán todos los ámbitos de la vida: la seguridad, la salud... De entre todas ellas, Mantel es la más poderosa del mundo y nosotros trabajamos para ella. Nuestra próxima misión nos lleva a Centroamérica, donde un grupo rebelde se opone a la corporación. Lógicamente, nuestras órdenes serán acabar con ellos pero... ¿Estaremos haciendo lo justo? ¿Son los métodos de la corporación los correctos?

Nuestro uniforme, nutrido por una sustancia especial llamada Néctar, nos alejará de la realidad (no veremos sangre, ni oiremos los gritos de sufrimiento de los enemigos abatidos) al tiempo que nos otorgará habilidades como una mayor agilidad o precisión en la puntería. Pero tarde o temprano acabaremos descubriendo la verdad, cambiando de bando y ayudando a los rebeldes, lo que supondrá un cambio rotundo en la mecánica de juego, ya que tendremos que hacer uso de otras habilidades, como por ejemplo robar armas de los soldados enemigos.

Donde el juego destacará será en sus modos multijugador, y en especial el modo Cooperativo para hasta 4 jugadores, que podremos disfrutar tanto como soldados de Mantel como rebeldes (ya sea jugando Online con 3 amigos o en la misma consola a pantalla partida). Añade a esto una trabajada IA de los enemigos, un más que notable acabado gráfico y el buen hacer de Free Radical (creadores de *TimeSplitters*) y tienes un caballo ganador.



n para 4 jugadores


Selvas, ciudades, zonas industriales... La lucha contra la corporación Mantel se desarrollará en un gran número de parajes, realmente variados y con un logrado acabado gráfico.

EXCEPCIONAL COOPERATIVO

Más allá de la IA, la trama o los gráficos, *Haze* destacará sobre otros shooters por su grandioso modo Cooperativo. En él, podremos jugar hasta 4 jugadores en la misma consola (o bien Online) y ver la historia desde dos puntos de vista distinto: el de los rebeldes y el de los soldados de Mantel.


MODO COOPERATIVO Para un máximo de 4 jugadores, Online o bien a pantalla partida en una PS3.


JUEGA EN DOS BANDOS Rebeldes y soldados de Mantel, cada uno con su historia y sus habilidades.



Un salto en la saga

MEDAL OF HONOR AIRBORNE

Conviértete en un paracaidista de la II Guerra Mundial que podrá decidir dónde empezar su misión.

Una de las sagas veteranas dentro los shooters debutará en PS3 con una entrega que seguirá apostando por la II Guerra Mundial y por un estilo de juego similar al de *European Assault*, en el sentido de que no habrá un único camino, sino un gran escenario que podremos recorrer como queramos.

Todas las misiones comenzarán con un salto en paracaídas, lo que nos permitirá caer en distintas zonas del escenario y, por lo tanto, afrontar la misión con diferentes facilidades y dificultades: pillar a los enemigos por la retaguardia, caer en un bosque solitario sin presencia enemiga... El resto de la mecánica será como la de anteriores entregas: intensos tiroteos, variados objetivos a cumplir... Eso sí, parece que no va a ser el shooter más vistoso de PS3...


Lanzarse en paracaídas es una de las principales novedades del juego, junto con la libertad para cumplir los objetivos.


El realismo estará presente en armas, misiones y vehículos, como el mítico Jeep, con el que recorreremos los entornos.



Parar el tiempo o retrocederlo estará en nuestras manos.





TimeShift nos invitará a utilizar el tiempo para luchar contra un soldado que ha viajado a una realidad paralela.

» Un apasionante viaje en el tiempo

TIMESHIFT

PS3 | SHOOT'EM UP | VIVENDI | DICIEMBRE



La ambientación nos meterá de lleno en una guerra futurista, en la que podremos utilizar 9 armas y varios vehículos.

Parar el tiempo o retroceder en él es algo que ya hemos hecho en algunas aventuras... ¿Pero en un shooter? He ahí la gran apuesta de *TimeShift*.

TimeShift nos contará la historia de Krone, un soldado de una agencia militar secreta que trabaja en una tecnología única: un traje capaz de viajar en el tiempo. Tras traicionar a sus compañeros y robar el traje, Krone viajará en el tiempo. Nosotros nos pondremos el único traje restante e iremos tras él, pero pronto descubriremos que, en una realidad paralela, Krone es el líder de un régimen tiránico y que tan sólo podemos unirnos a la resistencia para derrocarle.

Este atractivo guión se traducirá en shooter que nos permitirá controlar el tiempo como si de un arma más se tratara, ya sea para pararlo, retroceder en él o pasarlo a cámara lenta (sin que a nosotros nos afecte), acciones que nos permitirán, por ejemplo, desarmar a los enemigos sin peligro. Suma a esto 9 armas con dos tipos de acciones, vehículos, más de 30 misiones, modos Online para hasta 16 jugadores (con originales modos que explotarán el control del tiempo) y el resultado es un shooter que promete, cuando menos, dejar grandes momentos de originalidad.



Un total de 30 misiones, ambientadas tanto en entornos urbanos como en campo abierto, compondrán el modo Historia.

» EL TIEMPO EN TUS MANOS Y EN LA RED

El manejo del tiempo será la gran seña de identidad de *TimeShift*, pero también contará con originales modos Online en los que parar, frenar y rebobinar el tiempo será vital.



ONLINE PARA 16 En sus diversos modos el uso del tiempo será vital para ganar las partidas.



CON VEHÍCULOS Habrá varios vehículos terrestres e incluso espectaculares duelos aéreos.



COD4 nos llevará a un tenso conflicto imaginario ambientado en la actualidad, aunque el realismo estará garantizado.





Bienvenidos a la guerra moderna

CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

PS3 | SHOOT'EM UP | ACTIVISION | 9 DE NOVIEMBRE

Si la II Guerra Mundial ya te aburre, prepárate para sumergirte en un conflicto ficticio de este siglo que será una de las experiencias más inmersivas de PS3.



Viviremos el conflicto en varios frentes y con diversas tropas: las S.A.S. británicas (operan en Rusia) o los Marines (en Oriente Medio).

Avalada por un realismo sin parangón, la saga *COD* se ha caracterizado desde sus orígenes por reflejar como ningún otro juego las batallas de la II Guerra Mundial. Y, tras 3 entregas, llega la hora de abandonar ese frente y saltar a la actualidad, a un conflicto ficticio forzado por "Los 4 jinetes", un grupo compuesto por las fuerzas de una dictadura de Oriente Medio y una facción ultranacionalista rusa.

Nosotros viviremos el conflicto desde los ojos de las fuerzas aliadas que participarán para restablecer el orden, como las S.A.S. británicas o los Marines americanos. Cada uno de estos ejércitos actuará en los distintos frentes abiertos, y tan pronto estamos actuando en Oriente Medio como en Rusia y otros entornos, como un carguero. Eso sí, indistintamente del fren-

UN MODO ONLINE CON TOQUES DE JUEGO DE ROL...

Aparte de la apasionante campaña para un jugador, *Modern Warfare* ofrecerá un novedoso y divertido modo Online para hasta 18 jugadores. En él, aparte de los habituales modos de juego y rankings de jugadores, encontraremos opciones para personalizar las armas y a nuestro soldado. Las armas podremos personalizarlas con miras láser, lanzagranadas... Mientras que a nuestro personaje lo mejoraremos con más vida, más capacidad para munición o habilidades más originales, como quitar la anilla de una granada al ser abatidos (para acabar por sorpresa con el rival).



HASTA 18 JUGADORES Por si la campaña fuera poco, podremos disfrutar de un apasionante modo Online.



PERSONALIZADO Armas, habilidades... podremos modificar a nuestro soldado como en un juego de rol.



■ La campaña para un jugador estará compuesta por más de 12 misiones, algunas nocturnas, otras con toques de "infiltración...

te, en todo momento estaremos apoyados por otros soldados que nos darán fuego de cobertura e instrucciones actualizadas a cada momento. Y, como no podía ser de otra manera, contaremos con los últimos ingenios bélicos: cohetes que siguen incansables al objetivo marcado, visores nocturnos, trajes "ghilie" para camuflarnos entre la maleza como francotirador... Pero nada de esto sería impresionante si la acción no fuera caótica, intensa, incansable... Con gritos, explosiones y hombres que caen a nuestros alrededor.

Y por supuesto, tremendamente espectacular. Técnicamente, el juego hará gala de un acabado gráfico brutal, de lo mejorcito que hemos visto en el género, y de un contundente apartado sonoro que nos sumergirá aún más en la acción. Añade a esto un original y contundente modo Online y el resultado es uno de los mejores juegos de estas navidades. A poco que te guste el género, dale una oportunidad. Simplemente tremendo...

■ Aunque el conflicto será ficticio, todas las armas, uniformes y demás detalles serán reales.

■ Humo, explosiones, enemigos y aliados por doquier, escenarios interactivos... puro espectáculo.

El shooter más completo de PS3

The Orange Box

PS3 | SHOOT'EM UP | VALVE/EA | POR CONFIRMAR

Considerado uno de los mejores shooters de todos los tiempos, *Half-Life 2* debutará en PS3 con un "pack" que recopilará también sus expansiones.

Un teletransportador que abre las puertas de nuestro mundo a una voraz raza alienígena, ciudades dominadas por un régimen tirano que tiene a los supervivientes acorralados y un salvador, el científico Gordon Freeman, que está dispuesto a liberar el mundo de todo estos males. Ese es a grandes rasgos el argumento de *HL2*, uno de los mejores shooters de todos los tiempos que, aparte de un impresionante apartado gráfico y no menos brutal desarrollo, destacará por hacer un impresionante uso de la física, que será imprescindible hasta para superar determinados puzzles y situaciones.

Armas como un rayo tractor, que levantará cualquier objetos de paredes o suelo, o bolas de hormonas para controlar a determinadas razas de aliens, son sólo un par de detalles de la grandiosa jugabilidad y calidad que desprenderá de un juego, en el que no faltarán los sustos (habrá muchas zonas a oscuras), zonas en las que conduciremos un buggy o intensos duelos contra naves alien. Añade a esto que sólo *HL2* dura unas 25-30 horas, sin contar sus dos expansiones o los dos modos de juego nuevos que ofrecerá, *Portal* y *Team Fortress 2*, y el resultado es un juego muy a tener en cuenta...



Half-Life 2 nos pone en la piel de Gordon Freeman, un científico que luchará contra aliens y otras amenazas para liberar el mundo.



La acción será muy variada: conducción, duelos contra aparatos voladores, zonas en las que tocar el suelo alertará a los aliens...

MODOS DE JUEGO PARA **TODOS**

The Orange Box destacará sobre el resto de shooters por la gran cantidad de juegos que integrará. Aparte de *Half-Life 2* y sus dos expansiones (*Episode 1* y *2*) contará con el completo multijugador *Team Fortress 2* y el original *Portal*, dos añadidos que multiplicarán de forma exponencial la vida de un título de por sí bastante largo...



PORTAL Será un puzzle muy original, en el que tendremos que crear "portales" (o agujeros de teletransporte) en el escenario para llegar a la salida de cada nivel. Promete ser diferente a todo lo visto...



TEAM FORTRESS 2 Es el multijugador de *HL2*. En él competimos por equipos que tienen unidades especializadas (médico, francotirador, espía...) Y con estética "toon" y mucho humor.



Bazookas, rayos tractores, escopetas... dispondremos de un gran arsenal con el que librar intensísimos tiroteos.

Además de aliens, también deberemos abatir enormes engendros mecánicos. Por suerte, tendremos ayuda mecanizada...

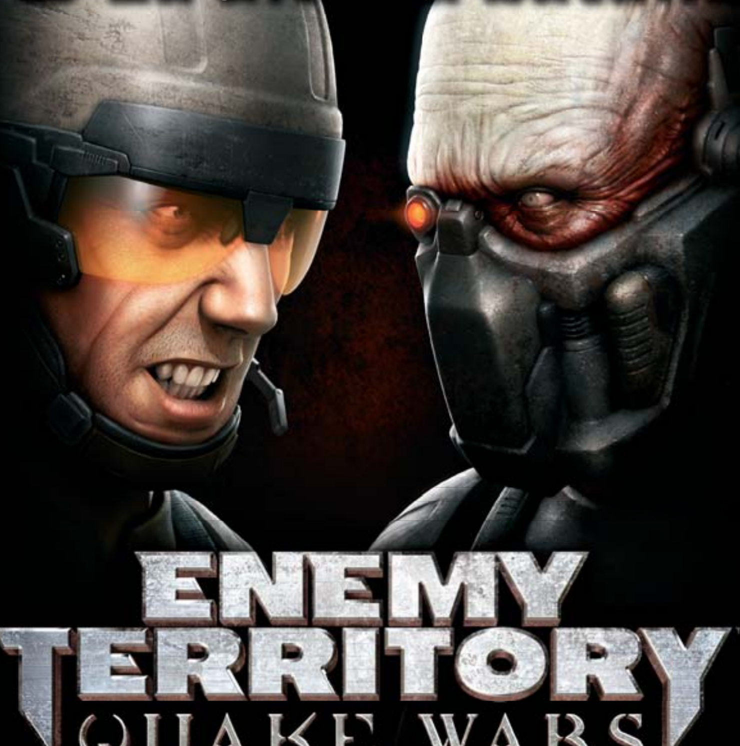
PÁGINA DE PUBLICIDAD


Humanos y alienígenas del universo *Quake* luchan en la tierra por los materiales con los que fabricar combustible. ¿En qué bando estás?


Transporta a tus soldados tanto por tierra como por aire.


Habrá 5 tipos de soldado, cada uno con sus propias armas.

La última batalla de la humanidad



PS3 | SHOOT'EM UP | ACTIVISION | NOVIEMBRE

Ambientado en el futurista universo del mítico *Quake*, *Enemy Territory* nos propondrá participar en unas batallas campales para hasta 16 jugadores.

En un futuro no muy lejano, los humanos recibiremos la visita de los Strogg, una raza alienígena que viene a nuestro planeta en busca de un material para fabricar combustible. Lógicamente, no lo pedirá por las buenas y comenzará una cruenta batalla. Nosotros, que podremos jugar como miembros de un bando u otro, tendremos a nuestro alcance 5 tipos de soldado, que podremos elegir al iniciar el combate.

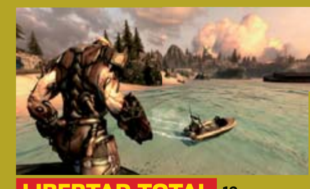
Médicos, ingenieros, espías... cada bando tendrá las mismas unidades, pero que se diferenciarán en habilidades puntuales, como por ejemplo los espías, que aparte de adoptar el aspecto del bando rival, los humanos serán capaces de colocar una cámara para ver los movimientos del enemigo mientras que los Strogg podrán utilizar drones voladores para luchar desde la distancia. Suma a esto 12 enormes mapas, cientos de objetivos que cumplir en cada uno de ellos (que se actualizarán constantemente para que no nos perdamos en ningún momento y que serán distintos para cada bando), vehículos terrestres y aéreos y un completo modo Campaña para un jugador. Junto con *Unreal Tournament III*, es otro de los títulos del creciente catálogo de PS3 que estará orientado principalmente a los modos Multijugador, donde cooperar con otros jugadores y cumplir con su ayuda los objetivos será parte de la diversión.

Los 12 enormes mapas nos ofrecerán numerosos objetivos y tareas que cumplir, tanto por tierra como por aire.

POR TIERRA, MAR Y **AIRE**

12 enormes mapas (repletos de zonas abiertas e interiores), dos bandos enfrentados, vehículos de todo tipo, objetivos que se actualizan sobre la marcha y una libertad total para cumplirlos son las señas de identidad de este shooter orientado al juego en red.


EN EQUIPO Coopera con otros jugadores para cumplir los objetivos.


LIBERTAD TOTAL 12 mapas en los que no hay una única ruta.

TODA LEYENDA TIENE UN PRINCIPIO ...





PSP | ROL DE ACCIÓN | SQUARE ENIX | SIN CONFIRMAR

En 1997 se lanzó *FFVII*, para muchos el mejor RPG de todos los tiempos. Y para celebrar su décimo aniversario, ¿qué mejor que volver a su universo?

La malvada corporación Shinra, el grupo rebelde Avalancha, Cloud, Sephirot, Aeris, Barret, Tifa... Si has jugado a *Final Fantasy VII*, seguro que recuerdas todos estos nombres. Y es que *FFVII* consiguió algo de lo que pocos juegos son capaces: dejar una huella imborrable en todos los que lo jugamos. La culpa la tuvieron su estupendo argumento, sus carismáticos personajes, su profundo sistema de juego, la banda sonora... Un juego sobresaliente en todos los sentidos. Por esa razón, Square Enix ha estado preparando un décimo aniversario repleto de eventos, como la película "Advent Children", al que ahora se ha sumado el plato fuerte: el lanzamiento en Japón de la "precuela" *Crisis Core* para la portátil de Sony.

Regreso a Midgar

Como "precuela" que es, *CC* nos contará todos los hechos previos a *FFVII*, como los orígenes de Jenova o las razones por las que Sephirot se convirtió en un miembro renegado de SOLDADO (el cuerpo especial de seguridad de la malvada corporación Shinra). Nosotros controlaremos a Zack Fair, un cadete de SOLDADO al que Cloud se refería en uno de sus re-



Crisis Core es la "precuela" de *FFVII*, y se desarrolla años antes del juego original.



Zack Fair, el protagonista, se enfrenta a una aventura con combates aleatorios repletos de acción.



Invocaciones como Odin, Bahamut o Ifrit están en el juego. Para poder utilizarlas, antes tendremos que vencerlas en unos apasionantes duelos.

Zack Fair es un joven cadete de SOLDADO, el cuerpo de élite de Shinra al que también pertenecen Angeal y el viejo conocido Sephirot.



Las secuencias de vídeo, como en otros *FF*, serán espectaculares y recrearán algunos de los momentos más intensos y vistosos de toda la aventura, como este duelo a tres bandas.

Crisis Core nos cuenta los hechos previos a *FFVII*, en una aventura que dará para unas 80 horas de juego.

cuerdos, con quien viviremos una aventura de casi 80 horas de duración, que le llevarán por lugares tan recordados como Midgar, Wutai o Nibelheim, por mencionar sólo algunos. En todos estos lugares nos espera el desarrollo típico de un juego de rol, es decir, explorar entornos, conversar con otros personajes y luchar contra todo tipo de criaturas.

Combates renovados

La principal novedad es que los combates aleatorios son ahora de acción pura y dura, y no por turnos como en *FFVII*. Y al desarrollarse en los mismos escenarios que exploramos, no hay tiempos de carga ni cambio de perspectiva, logrando así una experiencia de juego más fluida y sin pausas. A la hora de pelear, Zack cuenta con todos los recursos vistos en *FFVII*, es decir, ataques físicos y hechizos que realiza gracias a la materia (unos cristales mágicos), tales como Cura o Electro, que además tienen varios niveles. Tampoco faltan ítems, ataques límite, invocaciones... Vamos, que es un *FF* en toda regla, aunque con un desarrollo orientado a la acción y sin combates por turnos, con lo que, lógicamente, sólo controlamos a Zack. Aunque contamos con otra ayuda, la ruleta "Digital Mind Wave" o DMW....

Que decida el azar...

Siempre que entramos en combate, los 3 discos de la ruleta empiezan a girar y dependiendo de sus combinaciones, que son aleatorias, podemos beneficiarnos de distintos efectos: realizar un ataque límite, una invocación... Además, al no existir los puntos de experiencia, tanto Zack y nuestra materia sube de nivel con este sistema. Añade a esto la posibilidad de combinar materias para »



La exploración está presente, aunque tiene menos importancia.



El diseño de los criaturas y personajes es de lo mejorcito de PSP.

» DE LOS TURNOS A LA ACCIÓN EN 4 PASOS

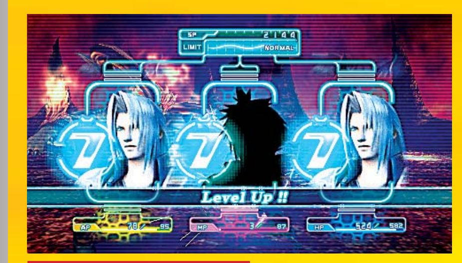
Quizá el cambio más profundo respecto a *FF* resida en el sistema de combate, que apuesta por la acción sin descanso. Sirva como ejemplo que no hay turnos, ni puntos de experiencia...



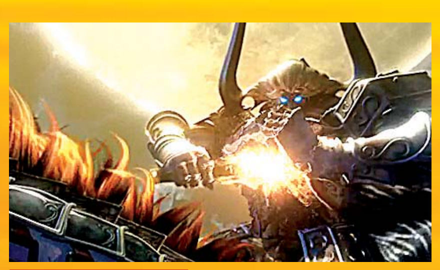
1,2,3... ¡ACCIÓN! Puedes moverte con total libertad por el escenario, rodar por el suelo...



MIL RECURSOS Con L y R cambiamos nuestro ataque entre golpes, hechizos, objetos...



LA RULETA "DMW" El azar subirá el nivel de nuestro personaje y decidirá los ataques límite.



INVOCACIONES Como en otros *FF*, son vistosas escenas de vídeo, que se activan vía ruleta DMW.



No faltan los guiños al juego original, como el propio comienzo en la estación de Midgar, donde también comenzaba *FFVII*.



Habrá enemigos finales, como Genesis, uno de los personajes que "tira" de la trama. Estos duelos son de los más espectaculares del juego.



■ **Los ataques límite** son muy variados. Los hay ofensivos, que potencian habilidades...



■ **Los combates tienen las reglas de otros *FF*.** Están presentes los elementos, los accesorios para protegernos...



■ **Los minijuegos,** aunque no abundan, también están presentes, como éste, en el que debemos partir proyectiles por la mitad.



■ **Desde el menú principal** podemos pertrechar al protagonista, acceder a más de 100 misiones secundarias y mucho más...



■ **Recorrer Midgar, Nibelheim o Wutai ahora en 3D** es una sensación tan "rara" como atractiva para quien haya disfrutado de *FFVII.*

» crear nuevos efectos, y el resultado es un título con la profundidad de cualquier *FF* visto hasta la fecha.

Técnicamente, *Crisis Core* será uno de los juegos más impresionantes de la portátil. Ver para creer...

Un lujo para los ojos... y los oídos

Pero por lo que va a destacar *CC* es por su espectacular puesta en escena, de las más vistosas de PSP, al tiempo que será muy fiel al juego original. Es una sensación extraña, y a la vez gratificante, recorrer las calles 3D de Midgar, cuando nuestros recuerdos son pre-renderizados. Además, el modelado de los personajes, las secuencias de vídeo, los efectos... Nunca has visto en PSP un juego tan trabajado, y eso sin olvidar la banda sonora, que rescata algunos temas míticos de *FFVII*...

Primeras impresiones

Todo el juego es un homenaje a *FFVII* (música o personajes que hacen cameos). Eso sí, a la hora de jugar poco tendrán que ver, tanto por los combates como por la "exploración", que se ha simplificado (por ejemplo no hay tiendas, compramos desde el menú). Puede que la trama principal se haga corta (20 horas), aunque habrá cientos de misiones opcionales. Sin duda, una obra maestra portátil que aún no tiene fecha de lanzamiento en Europa...



■ **Sephirot, Cloud, Aeris, Yuffie...** muchos personajes de *FFVII* aparecen a lo largo de la trama.



■ **Gráficos, banda sonora...** la calidad del juego estará casi a la altura de los *FF* de PS2.

» ASÍ SE CELEBRA UN **DÉCIMO ANIVERSARIO**: LA EDICIÓN LIMITADA

El 13 de septiembre, Square Enix lanzó el juego en Japón y en apenas 24 horas se vendieron 400.000 unidades. La pieza más buscada fue la edición especial del juego, todo un homenaje a la saga que voló de las tiendas a las pocas horas de ponerse a la venta. Esta edición incluía una copia del juego, un colgante con el arma del protagonista y una versión personalizada de la nueva PSP Slim & Lite. Sin duda un lujo que a más de uno nos gustaría poder echar el guante. Se desconoce si llegará Europa...



UNA EDICIÓN MUY LIMITADA A modo de guiño, Square Enix sólo puso a la venta un total de 77.777 packs, que incluyen una copia del juego, un colgante y una PSP Slim & Lite decorada con Zack y Cloud y el logo del juego. Precioso, ¿eh?

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD



PES 2008. Y a continuación, FIFA 08. Los juegos de fútbol a examen.



THE EYE OF JUDGMENT. La experiencia más original de PS3.



CASTLEVANIA: DRACULA X CHRONICLES. Un clásico adaptado a PSP.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

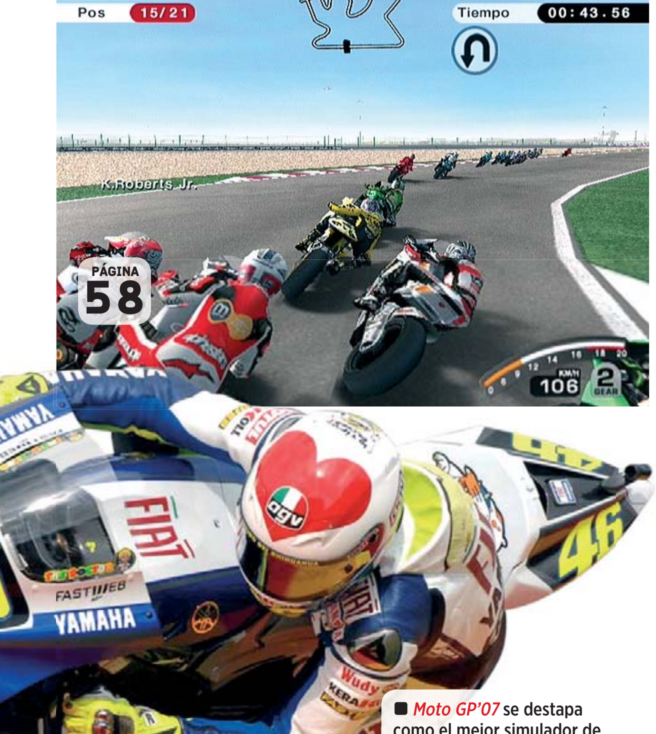
PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

TEMPORADA 2007/08

Este mes se han hecho algunos anuncios importantes. La rebaja de PS3 sería de los buenos, pero también ha habido otros que no nos han gustado tanto, como una larga lista de retrasos en el lanzamiento de juegos muy esperados por todos. Eso sí, los clásicos de la temporada están aquí.
Comenzamos con el partido del siglo, *PES* o *FIFA*, *FIFA* o *PES*. Aquí tenéis los análisis de ambos y luego un cara a cara exhaustivo. Elegid bando vosotros mismos. Y si os va el deporte apuntaos *NBA Live 08* (atentos, a *NBA 2K8* el mes que viene) o el sorprendente *Skate* para PS3.
Pero tranquilos, que más allá del deporte sigue habiendo diversión. ¿Quieres cosas nuevas? Sorpréndete con *Eye of Judgment*. ¿Qué lo tuyo es la velocidad? Ahí tienes *Sega Rally, Moto GP'07* o *Juiced 2: Hot Import Nights.* Y si lo que buscas es acción en alguna de sus facetas, tampoco vas a andar mal servido. Eso sí, nada comparado con el mes que viene. Palabra.





Moto GP'07 se destapa como el mejor simulador de motos para PS2. Uno de los grandes de la temporada.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

- **0-49 Deficiente.** Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.
- **49-59 Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.
- **60-69 Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.
- **70-79 Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.
- **80-89 Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.
- **90-94 Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.
- **95-100 Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Así puntuamos los juegos de PS3. Cuando leáis nuestras reviews de los lanzamientos para PS3 tal vez os sorprendáis al ver algunas notas, que es posible que os parezcan un poco bajas. Os lo explicamos. La razón es que, como siempre que sale una nueva consola, valoramos los juegos en función del potencial de esa consola y no con relación a otros juegos para otras ya existentes. Por ejemplo, un juego para PS3 con un 90 no significa que sea "peor" que un juego para PS2 con un 93 (incluso aunque sean dos versiones del mismo juego). Significa, simplemente, que ese juego merece un 90 en esa consola.



PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:


EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS

SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR



EDAD JUEGO EN RED



Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
25 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
2 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.KONAMI-PESCLUB.COM

Fútbol en estado puro es lo que ofrece una vez más el nuevo *PES*. Hay cambio en la numeración de la saga, pero no de estilo.

UNA TEMPORADA MÁS, CON EL **FÚTBOL** POR BANDERA

PES 2008

Aunque resulte difícil de creer, el nuevo *PES* mejora lo presente ofreciéndonos un simulador de fútbol realista, espectacular y más completo que nunca.

Si alguno pensaba que en Konami se iban a centrar en PS3 a la hora de desarrollar su nuevo *PES*, dejando a un lado PS2 (la consola que ha visto los mayores éxitos de la serie), estaba muy equivocado. De hecho, la versión de PS2 de *PES 2008* cuenta con un buen número de opciones y extras que no aparecen en su hermana mayor...

Pero la mayor virtud de *PES 2008* sigue siendo su excelente sistema de juego, que a estas alturas no necesita presentación. Con un control exigente pero muy preciso e intuitivo, una IA optimizada y un ritmo de juego más rápido que en *PES6*, los partidos de esta entrega son aún más vibrantes y emocionantes, por increíble que parezca.

Pero donde vais a encontrar más novedades es en la nómina de modos de juego. A la mejorada Liga Máster, las Ligas y Copas de siempre (la mayoría reales, aunque sin el calendario oficial), los amistosos Online y el modo Entrenamiento, se van a unir un puñado de novedades que disparan su duración y que

Cristiano Ronaldo, el veloz extremo del Manchester United, es la imagen del juego junto al portero Buffon.

UN SIMULADOR **REALISTA** Y LLENO DE POSIBILIDADES

1 GRAN SISTEMA DE JUEGO. Exigente pero preciso e intuitivo, nos permite hacer lo que se nos ocurra.

2 MEJORAS. Ritmo de juego más rápido, IA superior y mejoras como el saque rápido de ciertas faltas.

3 EDITOR Y EXTRAS. El editor es más completo y en la tienda *PES* desbloquearemos hasta caras de perro.



■ *PES 2008* quiere ser el simulador más realista y para ello ha pulido no pocos detalles de su ya de por sí excelente sistema de juego.



■ Ofrece 5 ligas reales (entre ellas la española), la inglesa (con sólo dos equipos reales), 32 clubes sueltos licenciados y más de 50 selecciones.



■ Gráficamente está en la línea de la entrega anterior. Según sus creadores, han tocado techo en PS2.

no están en PS3. Para empezar hay un modo, llamado Tour Mundial, en el que elegiremos a un equipo y viajaremos por todo el mundo cumpliendo diversos retos (ganar un partido por goleada, no caer en fuera de juego, etc.). También podremos jugar partidos con jugadores elegidos por nosotros (con todos los equipos del juego más un puñado de nuevas selecciones). Y lo mejor, el modo Comunidad, pensado para jugar en compañía (admite hasta 16 jugadores) y que nos guarda nuestras estadísticas, rankings, etc.

Con su excelente sistema de control, más modos de juego y mejoras en el sonido, *PES 2008* se supera a sí mismo.

Estos modos de juego nuevos (que no están en PS3) disparan la duración de un simulador que, ya sólo por su excepcional sistema de juego, os mantendrá pegados al mando durante toda la temporada. Si ello le sumamos los extras de la tienda *PES*, un potente apartado gráfico (aunque lógicamente muy parecido al de *PES6*) y un renovado apartado sonoro, con una selección de temas musicales a lo *FIFA* y comentarios muchos más apropiados (Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini"), el resultado es un simulador redondo. Podrían haber incorporado más licencias de renombre, pero aún así, *PES 2008* vuelve a ser un imprescindible esta temporada. Al menos en PS2.



■ Las plantillas están actualizadas (aunque hemos detectado algún fallito, solucionable con el editor). Las camisetas están muy logradas.



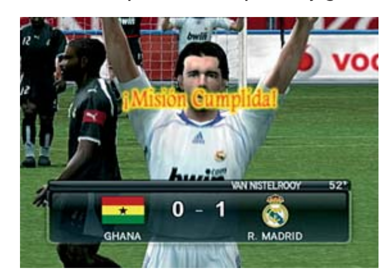
■ La ambientación está más trabajada, a lo que contribuyen sin duda los comentarios de Rivero y "Maldini" y la abundante publicidad en las vallas.

» FÚTBOL PARA TODA LA TEMPORADA

Konami ha cumplido su promesa y ha incluido nuevos modos en la versión de PS2 que disparan la duración del juego.



MÁS LIGA MÁSTER. Más profunda y con nuevas opciones. Ideal para un jugador.



TOUR MUNDIAL. Elige tu equipo y viaja por el mundo cumpliendo desafíos.



COMUNIDAD. Juega torneos offline con tus amigos y mira tus estadísticas, rankings...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Nuevas opciones que se suman al sistema de juego más realista y lleno de posibilidades.

» LO PEOR

Gráficamente es muy parecido a *PES6*. Parece que PS2 ya no da más de sí...

Te gustará ➕ que... **PES6**



Te gustará ➕ que... **FIFA 08 (PS2)**



93 » **GRÁFICOS** Muy buenos... Pero también muy similares a los de *PES6*.

91 » **SONIDO** Buen sonido ambiente y por fin unos comentarios en condiciones.

95 » **DIVERSIÓN** Más que nunca, disfrutaréis solos o en compañía del mejor fútbol.

94 » **DURACIÓN** Sus nuevos modos de juego le otorgan un extra en duración.

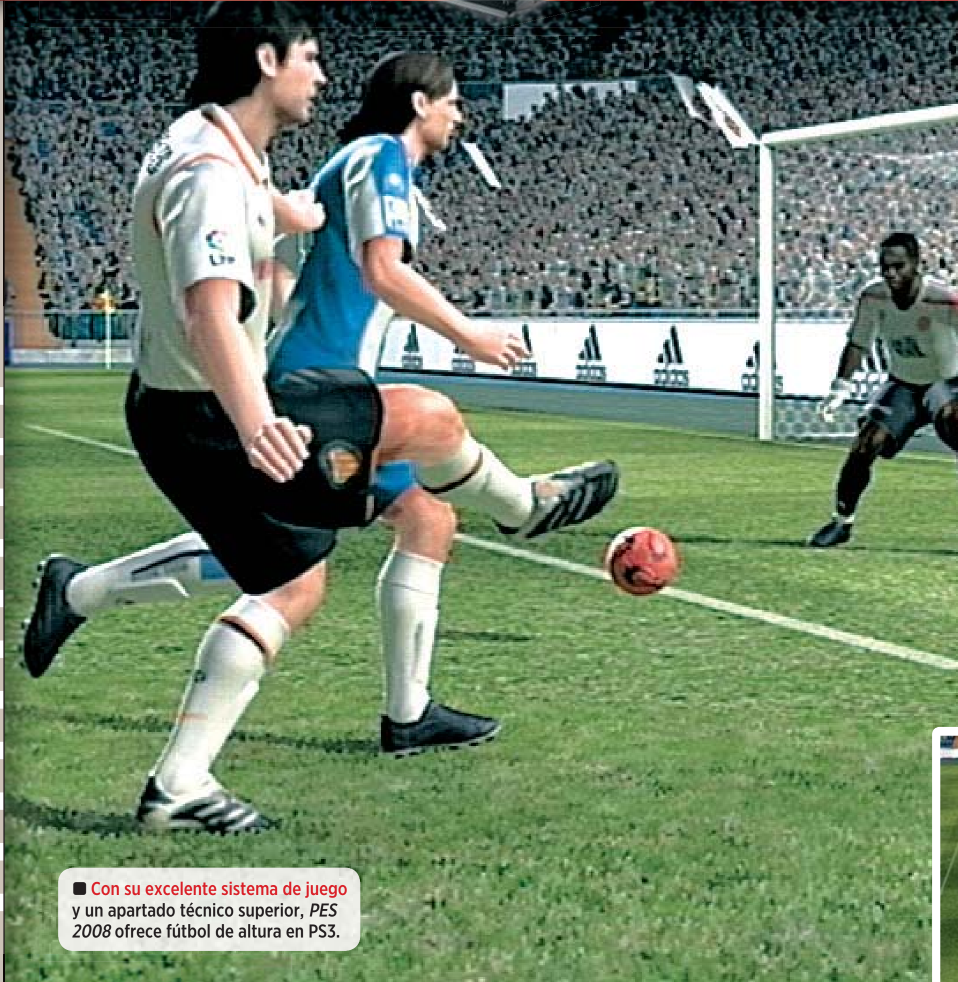
NOTA 94 Con su excelente sistema de juego por bandera y más modos de juego, *PES 2008* enamorará a todos los "futboleros" en PS2.



JUEGO RECOMENDADO Play

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
25 DE OCTUBRE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 2
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.KONAMI-PESCLUB.COM



Con su excelente sistema de juego y un apartado técnico superior, *PES 2008* ofrece fútbol de altura en PS3.



Ofrece 5 ligas reales (más la inglesa), 32 clubes sueltos licenciados y 57 selecciones. Una oferta similar a la de PS2.



Ante las nulas novedades en modos de juego, el Online y la renovada Liga Máster son sus mejores bazas.

EL DEBUT MÁS **ESPERADO** POR LOS FUTBOLEROS

PES 2008

En su estreno en PS3, *PES 2008* exhibe su mejor virtud: su excelente sistema de juego. Pero descuida otros apartados...

Como nos temíamos, el primer *PES* en PS3 supone una toma de contacto con la nueva consola, con todo lo que ello conlleva. Plasma perfectamente el excelente sistema de juego que nos enamoró en PS2, con partidos vibrantes, gran IA, rápida respuesta de los jugadores y un sistema de control (clavado al de PS2), que nos permite hacer de todo con el balón.

Donde más notaremos el salto es en los gráficos, en los que destacan las caras de los jugadores, muy trabajadas. Eso sí, hay detalles mejorables como ciertas animaciones, el público o alguna ralentización aislada. Y sobre todo, añadir modos de juego (Liga Máster, Ligas y Copas y Online), una oferta que está por debajo de lo que ofrece en PS2. En fin, que aunque a la hora de jugar no tiene rival, esperamos que mejore de cara al futuro.

El ex-jugador del Real Madrid Michael Owen es una de las imágenes del juego.

EL **MEJOR FÚTBOL,** EN ALTA DEFINICIÓN

Una IA superior, un ritmo de juego más dinámico y detalles como las caras de los jugadores son una muestra de lo que ofrece *PES 2008*.



1 **VIBRANTES PARTIDOS.** La excelente respuesta de los jugadores asegura un gran ritmo de juego que mejora los partidos.



2 **SALTO GRÁFICO.** Vais a alucinar con las caras de los jugadores en alta definición. Y no sólo las de los "cracks".

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su excelente sistema de juego, el ritmo de los partidos y las mejoras en el apartado técnico.

» LO PEOR
No ha evolucionado en modos de juego y gráficamente tiene detalles mejorables.

90	**» GRÁFICOS** Sensacional en líneas generales, aunque en el futuro debe mejorar.
91	**» SONIDO** Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado mejoran en este apartado.
93	**» DIVERSIÓN** Sus partidos son tan vibrantes y divertidos como en los *PES* de PS2.
88	**» DURACIÓN** Los modos de siempre aseguran duración, pero esperábamos más.
NOTA 90	A la hora de jugar es tan bueno como en PS2, pero en el futuro debe ampliar sus modos de juego y pulir ciertos fallos gráficos.



Eto'o vs. Casillas. Un emocionante duelo que podremos repetir en este completo simulador de EA Sports.

3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
HASTA 2 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA08.EA.COM

UN **SIMULADOR** QUE MEJORA CON LOS AÑOS

FIFA 08

Temporada tras temporada, la serie *FIFA* ha ido mejorando hasta llegar a la edición de este año, la más completa y satisfactoria a la hora de jugar.

Después de varios años "buscando su camino", mejorando errores de bulto de entregas anteriores y mirando de reojo a su eterno rival (la saga *PES*), por fin EA Sports ha firmado un simulador de fútbol realmente convincente. Partiendo de la ya más que notable edición del año pasado, *FIFA 08* ofrece fútbol en estado puro. Logra convencer tanto en su abrumadora cantidad de opciones como en su sistema de juego, el más realista y satisfactorio que jamás hemos visto en un *FIFA*.

***FIFA 08* obliga más que nunca a elaborar** cada jugada, a pensar bien cada movimiento, a proteger el balón ante la presión de los rivales... A jugar al fútbol en definitiva. Por ello, el ritmo de juego puede ser algo más lento, pero también más realista que en anteriores entregas al requerir un juego más elaborado. A ello contribuye la mejora de la IA, que se basa en 35 parámetros y que hará que los jugadores se muevan mejor que nunca

Sergio Ramos es, junto a Ronaldinho, la imagen elegida por EA Sports para *FIFA 08*.

ASÍ SE JUEGA AL FÚTBOL EN EL **MEJOR *FIFA*** DE LA HISTORIA

1 **TIROS MÁS PULIDOS.** El sistema de tiros ha ganado en precisión, al igual que el control de los porteros.

2 **PASES MÁS CREÍBLES.** Los pases son mucho más realistas. El control manual tiene más importancia.

3 **MÁS OFICIAL QUE NUNCA.** 620 equipos con sus equipaciones clavadas, 30 ligas, 30 estadios reales...



Los partidos son realistas: el ritmo de juego, la necesidad de elaborar las jugadas y apoyarse en compañeros, los "chispazos" de magia....



Ofrece 620 equipos (casi 100 más que en *FIFA 07*) y 30 ligas (por 27 de aquél), entre las que están la Primera y Segunda División españolas.



Las animaciones han mejorado. Algunas son nuevas de esta año, como ciertos regates y controles.

(mejor los rivales que los compañeros). A esto hay que sumar un sistema de tiros y pases más pulido (el control manual gana enteros) y regates más intuitivos, en los que se notan las peculiaridades de los "cracks" y que el balón es más independiente del jugador. Otro de los saltos que ha dado *FIFA 08* es en cuanto a opciones. Más posibilidades estratégicas, nuevos modos de juego (como el "Be a Pro" en el que controlamos a un solo jugador al estilo *Libero Grande* de Namco) que se suman a los ya conocidos (un Manager más profundo, torneos, desafíos...) y más equipos y jugadores que nunca. De hecho, esta edición riza el rizo con 30 ligas reales, 620 equipos licenciados y 12.600 jugadores.

Con un convincente sistema de juego y todavía más licencias y modos de juego, la serie *FIFA* toca techo en PS2.

En cuanto al apartado gráfico, lo cierto es que es muy parecido a *FIFA 07* en líneas generales. Sin embargo, un vistazo más profundo revela mejoras como las animaciones de los jugadores, más fluidas que nunca, o unos estadios más detallados. Un soberbio trabajo de Manolo Lama y Paco González en los comentarios, un mejorado modo Online y conexión con la versión PSP son otras de las excelencias de este *FIFA 08* para PS2. Es, sin dudas, la mejor edición en la historia de la saga.



En el modo "Be a Pro" controlamos a un solo jugador y hay objetivos específicos. Puede jugarse cooperativo (hasta 4), pero no Online en PS2.



El modo Online sigue siendo uno contra uno: partidos amistosos, Ligas interactivas, avisos de noticias y resultados de partidos en tiempo real...

» MODOS DE JUEGO PARA **TODO EL AÑO**

FIFA 08 esconde tal cantidad de modos de juego que sin duda os mantendrá enganchados durante toda la temporada.



MANAGER. Controla a tu club en el campo y en los despachos, con nuevas opciones.



TORNEOS OFICIALES Y DESAFÍOS. Y también podemos editarlos al gusto.



LIGAS INTERACTIVAS. Juega Online los mismos partidos que tu equipo y haz que gane.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Las mejoras en el sistema de juego y en la IA y las nuevas opciones y licencias.

» LO PEOR

Detalles por pulir (como la IA de nuestro equipo) y sus gráficos, parecidos a FIFA 07.

Te gustará + que... **FIFA 07**



Te gustará − que... **PES 2008**



91	**» GRÁFICOS** Realmente buenos, pero similares a lo que vimos el año pasado.
93	**» SONIDO** Enormes Paco González y Manolo Lama y gran sonido ambiente.
94	**» DIVERSIÓN** Practica un fútbol más realista, con todo lo que eso conlleva.
94	**» DURACIÓN** Sus múltiples modos de juego aseguran fútbol para rato.
NOTA 93	**Un simulador de fútbol sin fisuras y lleno de posibilidades que te mantendrá pegado a la tele durante toda la temporada.**

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
HTTP://FIFA08.EA.COM

Jugar con Beckham en su nuevo equipo (L.A. Galaxy) es posible. *FIFA 08* ofrece 620 equipos de 30 ligas, todos reales, como en PS2.

Es mucho más vistoso que en PS2, y a la hora de jugar también ofrece un montón de posibilidades.

EL ESPECTÁCULO DEL FÚTBOL EN **ALTA DEFINICIÓN**

FIFA 08

El debut de la serie *FIFA* en PS3 nos ha dejado un simulador de fútbol a la altura de lo esperado. ¡Que empiece el partido!

La serie *FIFA* se estrena en PS3 con un gran simulador que ofrece todo lo bueno de PS2 y lo potencia con mejoras propias de una consola muy superior. Por ejemplo, *FIFA 08* en PS3 está más orientada al Online con partidos para 8 jugadores, modo "Be a Pro" Online, actualizaciones futuras... También ofrece más opciones, como más posibilidades de control manual (lo que añade realismo) e incluso poder elegir el tipo de corte del césped...

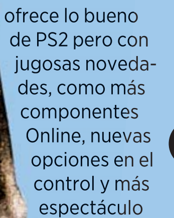
A la hora de jugar, ofrece un fútbol realista y lleno de posibilidades como en PS2, aunque a veces los jugadores tardan en responder. Y en cuanto a los gráficos, obviamente es muy superior al de PS2, mejorando detalles como las animaciones, la textura del césped o las camisetas, aunque las caras de los jugadores nos ha decepcionado. En fin, que *FIFA 08* cumple con creces en su debut en PS3, pero esperamos mejoras para próximas entregas.



El modo "Be a Pro" es más espectacular en PS3 que en PS2 gracias a la cámara. Y además se puede jugar Online.

Ronaldinho vuelve a ser la imagen de *FIFA*, junto al defensa del Madrid Sergio Ramos.

NOVEDADES DE NUEVA GENERACIÓN



FIFA 08 en PS3 ofrece lo bueno de PS2 pero con jugosas novedades, como más componentes Online, nuevas opciones en el control y más espectáculo visual.



1 **MÁS OPCIONES.** Tiempos de carga amenizados, modo "Be a Pro" Online, partidos Online para 8 jugones (y en el futuro para 10)...



2 **GRÁFICOS SUPERIORES.** A 720p resulta espectacular y las animaciones son mejores que en PS2. Eso sí, las caras decepcionan.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan completo y convincente a la hora de jugar como en PS2, y con muchas más opciones.

» LO PEOR
Tiene defectos a mejorar en el futuro: caras de los jugadores, velocidad de respuesta...

90	**» GRÁFICOS** Es espectacular a 720p, pero las caras de los jugadores decepcionan.
92	**» SONIDO** Gran sonido ambiente y Manolo Lama y Paco González comentando.
91	**» DIVERSIÓN** Fútbol realista y muy convincente en el primer *FIFA* para PS3.
94	**» DURACIÓN** Modos de juego para rato y un mayor componente Online.
NOTA 91	Sin ser perfecto, el estreno de *FIFA* en PS3 convencerá a todos los futboleros que hayan saltado a la nueva generación.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Género	VELOCIDAD
Desarrollador	JUICE GAMES
Editor	THQ
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	44,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 2
Modo Online	NO
Guardar partidas	ENTRE CARRERAS
Página web	WWW.JUICED2HIN.COM

■ ¿Te gusta conducir? Pues prepárate para vibrantes carreras entre los mejores coches tuneados.

NOCHES DE **TUNING** Y DE VIBRANTES CARRERAS

Juiced 2: Hot Import Nights

Exprime tus coches al máximo, ya que los pilotos rivales te lo pondrán más difícil que nunca en esta nueva experiencia de conducción extrema.

Los juegos de velocidad y tuning han estado muy de moda en PS2 y de momento no parece que vayan a perder fuelle, al menos este año. Prueba de ello es *Juiced 2: Hot Import Nights*, secuela directa de uno de los referentes del género en PS2 cuya propuesta se mantiene en esencia fiel al original: vibrantes carreras entre coches reales modificados.

Juiced 2: HIN **nos invita a la fiesta del tuning:** eventos nocturnos en los que no faltarán los mejores DJ, guapas mujeres y piques entre los tuneros más duros del lugar. Pero antes, habrá que comprar un coche y prepararlo para competir en el modo Carrera con pruebas variadas: carreras normales o eliminatorias, vueltas rápidas dentro de un tiempo o perfectas (sin chocar), retos de derrapes, terminar una carrera sin bajar de una velocidad concreta, ganar a un piloto en un cara a cara... Y además cumplien-

GÁNATE EL **RESPETO** EN LA CARRETERA



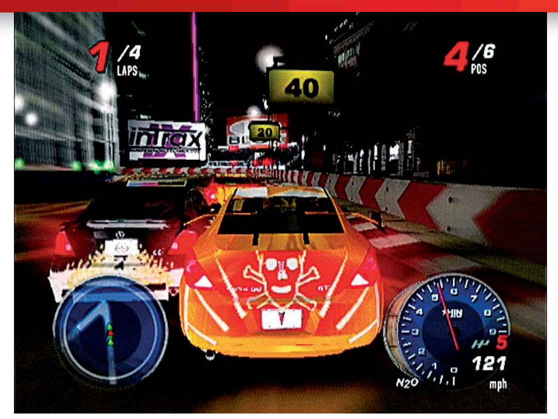
1 PISA A FONDO. 10 ligas con variados retos nos esperan en esta fiesta del tuning y la velocidad. Tendrás que demostrar que eres el mejor al volante.



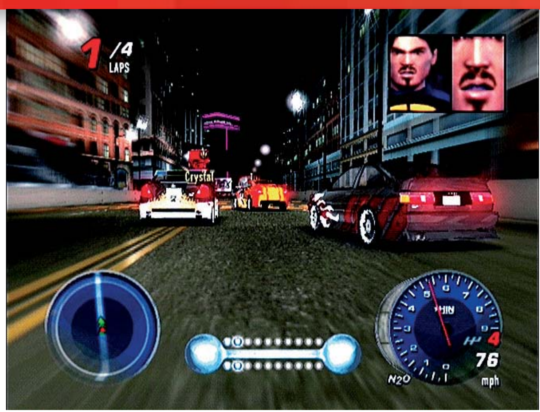
2 AUMENTA TU GARAJE. En las carreras nos darán pasta que invertiremos en comprar nuevos coches o en piezas para mejorar los que tenemos.



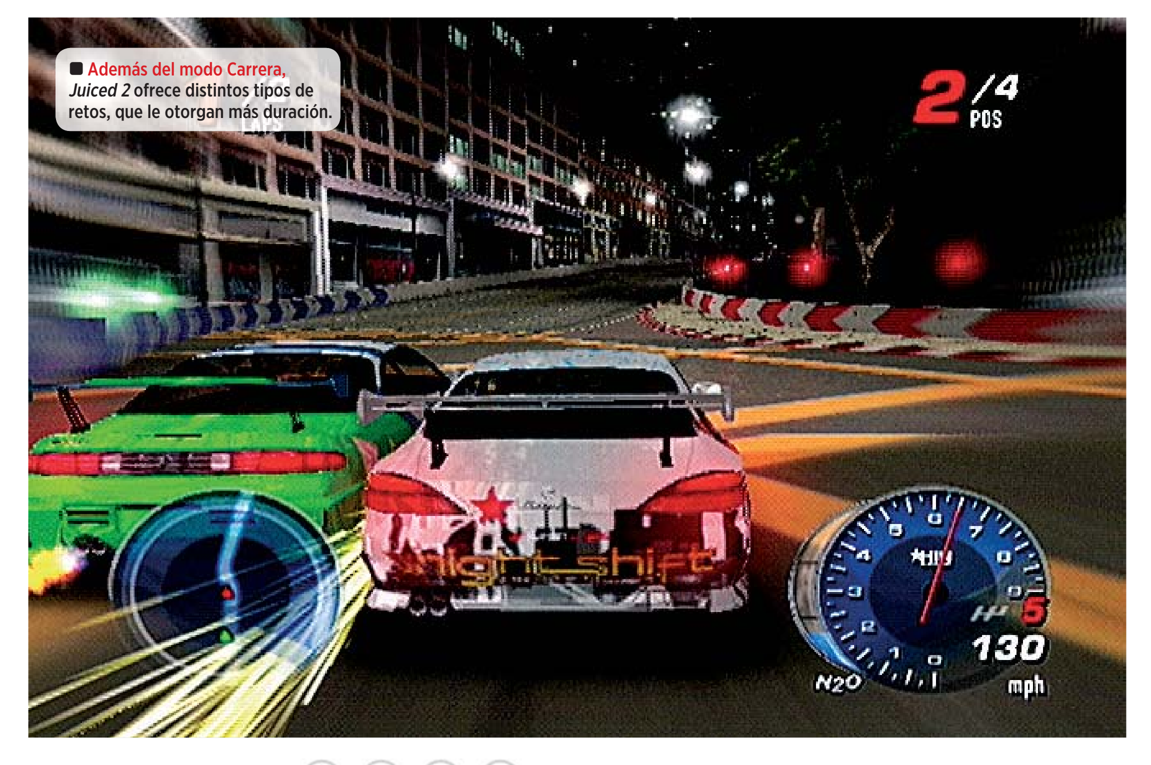
■ Hay cerca de 90 coches, todos reales de marcas como Audi, Mazda, Pontiac o BMW.



Entre los variados retos tenemos carreras normales o eliminatorias, vueltas rápidas o perfectas, desafíos de derrapes, ganar apuestas...



El control está a medio camino entre la simulación y el arcade. Al pilotar notaremos cada modificación, pero el control no es exigente.



Además del modo Carrera, *Juiced 2* ofrece distintos tipos de retos, que le otorgan más duración.

do objetivos durante las carreras. Y mientras corremos también podemos mejorar el "ADN", del personaje en los aspectos que queramos de su conducción para que sea única: haciendo más derrapes, yendo más deprisa, manejando el volante a la perfección, etc. Según superamos retos, accederemos a nuevas ligas (hasta 10) y ganaremos pasta para

90 coches reales, múltiples opciones de tuning y variados desafíos son las armas del nuevo *Juiced* en PS2.

comprar nuevos coches. Hay un total de 90 modelos reales que podremos modificar, con mejoras estéticas y de rendimiento.

A la hora de pilotar, *Juiced 2* sigue apostando por un sistema de control entre simulador y arcade. Notaremos cada modificación al conducir, pero el control no es muy exigente. Lo que menos nos ha gustado es la física poco realista en las colisiones. En cuanto al apartado gráfico, cumple sin alardes. Los coches están bien modelados, pero los escenarios no impresionan. En fin, que *Juiced 2* cumple lo que promete: horas de diversión para los amantes del motor que disfruten modificando sus coches y compitiendo. Puede que esta fórmula esté más que explotada (de hecho, *Juiced 2* no aporta nada al género), pero si te gusta la velocidad y el tuning, no te defraudará.



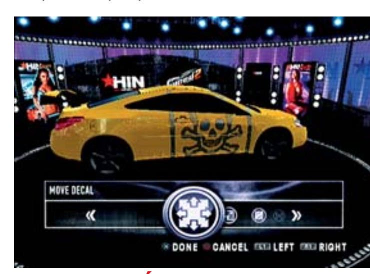
En la versión de PS2 no hay carreras Online, aunque sí podremos picarnos con un colega en distintos desafíos a pantalla partida.



Correremos por circuitos cerrados en ciudades como Roma, Londres, Tokio, París o San Francisco. Algunos se bifurcan o tienen tramos helados.

» EL TUNING COMO MODO DE VIDA

Al igual que en el primero, el tuning es fundamental en *Juiced 2*. Las marcas de las piezas que pondremos son reales.



TUNING ESTÉTICO... Hay infinidad de opciones. Algunas hay que desbloquearlas.



... Y DE RENDIMIENTO. Además de pasta, cada mejora requiere superar un reto.



A TU GUSTO. Con habilidad, paciencia y dinero, tendremos nuestro coche ideal.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Variados retos y múltiples opciones de tuning: horas de diversión para "tuneros".

» LO PEOR

No aporta nada al género, física mejorable y gráficamente podría ser más impactante.

Te gustará + que... JUICED



Te gustará − que... NFS: CARBONO



85	**» GRÁFICOS** Buen modelado de los coches, pero los escenarios son mejorables.
87	**» SONIDO** Carreras a ritmo de los mejores DJ y buen doblaje al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Sus múltiples desafíos entretienen, pese a no ser muy originales.
88	**» DURACIÓN** 10 ligas con muchos retos, pruebas sueltas, piques a dobles...
NOTA 87	Un juego de velocidad y tuning que, sin ser impresionante ni original, entretiene gracias a sus opciones y sus variados retos.



12

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
JUICE GAMES
Editor
THQ
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CARRERAS
Página web
WWW.JUICED2HIN.COM

■ Vibrantes carreras entre los mejores coches reales y "tuneados" es lo que ofrece *Juiced 2* también en PS3.



■ Tiene todos los modos de juego, desafíos, circuitos, etc. que en PS2, pero con añadidos como el Online.



■ Gráficamente cumple, pero no aprovecha el potencial de PS3. Ofrece una vista interior que no está en PS2.

BIENVENIDO A LA **FIESTA DEL TUNING** TAMBIÉN EN PS3

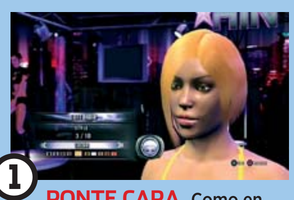
Juiced 2: Hot Import Nights

Tras arrasar en PS2, los juegos de velocidad y tuning quieren seguir haciéndonos disfrutar también en PS3.

En el estreno de la serie en PS3, *Juiced 2: HIN* ofrece todo lo que tiene la versión de PS2, además de interesantes añadidos que lo hacen mucho más completo. Como en PS2, cómprate un coche, tunéalo y lánzate a competir en 10 ligas con variados desafíos. A medida que avancemos lograremos pasta para comprar nuevos coche e introducir nuevas mejoras. Y todo bajo un control bastante preciso.

Entre las mejoras de la versión de PS3, destacan los modos Online, que van desde jugar el modo Carrera con rivales reales hasta crear carreras para correr con amigos. Y además puedes mandar tu ADN online a tus amigos y recibir el suyo para que jueguen offline en tu "banda". Donde *Juiced 2* se queda a medio gas es en los gráficos, superiores a los de PS2 pero con fallos como algo de "popping". Pese a ello, no te defraudará si buscas un buen juego de velocidad y tuning.

» TUNING CON MÁS **OPCIONES**



① **PONTE CARA.** Como en PS2, compra un coche, tunéalo y compite para desbloquear más retos y acceder a nuevos coches y piezas. Eso sí, en PS3 podemos editar con detalle a nuestro piloto.

② **CARRERAS ONLINE.** La diferencia más importante con respecto a *Juiced 2* de PS2 es que en PS3 sí hay modos Online, desde carreras sueltas hasta incluso el modo Carrera.

■ Tenemos cerca de 90 coches reales para pilotar, como en la versión de PS2.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tan variado y entretenido como en PS2, pero con jugosos añadidos como el Online.

» LO PEOR
No aprovecha el potencial de PS3, por lo que gráficamente no es muy impresionante.

85	**» GRÁFICOS** Cumple con corrección, pero tiene algunos fallos de importancia.
87	**» SONIDO** La mejor música techno ameniza las carreras. Doblado al castellano.
89	**» DIVERSIÓN** Horas de diversión para todos los amantes de la velocidad y el tuning.
90	**» DURACIÓN** Todas las competiciones y retos de PS2 potenciados con el Online.
NOTA 88	Un completo juego de carreras que ofrece horas de diversión a los fans del motor, a pesar de que sus gráficos no impactan.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

Género
LUCHA
Desarrollador
CYBERCONNECT 2
Editor
NAMCO BANDAI
Lanzamiento
19 DE OCTUBRE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.ES.ATARI.COM/

32 personajes de la serie se ven las caras en este juego de lucha uno contra uno, en el que todos ejecutan sus técnicas habituales.

UN PEQUEÑO **NINJA** EN BUSCA DE PELEA

Naruto Ultimate Ninja 2

Naruto será un poco alocado, pero también es un ninja de lo más tenaz. ¡Y no va a parar hasta que tenga un juego de lucha a su altura en PS2!

Entre el sinfín de juegos inspirado en Naruto que ya han salido en Japón destacan las 3 entregas de la saga *Ultimate Ninja* para PS2. Y aquí en España ya vamos por la segunda, un juego que añade a los combates uno contra uno de la primera parte muchos elementos de aventura, y que además está traducido al castellano.

El juego recupera a los personajes del primer *Ultimate Ninja* y añade otros nuevos hasta llegar a 32 luchadores. La mecánica de las peleas se mantiene: son en 2D, aunque en escenarios en 3D en los que podemos saltar a diferentes alturas y planos de profundidad. Y además usamos los ítems que aparecen en el escenario para debilitar al adversario. Pero aún así las batallas son poco variadas, porque todos los personajes tienen ataques parecidos, que además se ejecutan con un único botón y las direcciones del stick o la cruceta. Una sencillez que, eso sí, se compensa con la profundidad del modo principal, una aventura llamada Ca-

El joven ninja Naruto y sus amigos se las verán con Orichimaru y sus secuaces.



CÓMO JUGAR PARA QUE KAKASHI ESTÉ **ORGULLOSO DE TI**

1 **SÉ MUY CURIOSO.** En el modo principal, recorre los escenarios hablando con todos, librando peleas...

2 **LUCHA HASTA EL FIN.** Las peleas "1 vs. 1" tienen un sencillo control y son muy rápidas e intensas.

3 **LUCHA A DOBLES...** en el modo Duelo, con los personajes desbloqueados en el modo Historia.



El modo Camino Definitivo es como una aventura: nos movemos por un escenario 3D hablando con personajes y librando combates.



El uso de ítems en las peleas es muy importante: podemos lanzarle al rival bombas, shurikens, sellos que le debilitan o le hacen más lento...



El juego muestra un aspecto idéntico al de la serie. Gracias a la técnica "cel-shading", los personajes están perfectamente recreados y los escenarios rebosan color.

mino Definitivo. Manejando a Naruto, nos movemos por una reproducción 3D de la Villa Oculta de la Hoja y alrededores. Explorando y hablando con personajes, jugamos los 4 capítulos de la historia principal, inspirada en la saga de Orochimaru. En cada uno libramos una serie de combates uno contra uno con los personajes que nos asigna la consola, y en los que no basta con ganar: casi siempre hay que cumplir condiciones como usar una técnica concreta o conservar al final un porcentaje de vida. Y además este modo ofrece minijuegos, misiones de un solo combate en las que podemos elegir luchador , la posibilidad de mejorar a los personajes y comprar extras...

El universo de Naruto se plasma a la perfección en un juego de lucha con toques de aventura y estética "anime".

El Camino Definitivo da para muchas horas, y viene acompañado por unos gráficos "cel-shaded" que reflejan perfectamente la épica y el humor que han hecho triunfar las series de "anime" y "manga" del personaje en todo el mundo. Si añadimos que un segundo modo de juego, llamado Duelo, nos permite librar combates contra un amigo, queda claro que las posibilidades de *Ultimate Ninja 2* y su fidelidad a la serie harán que los fans del joven ninja perdonen la sencillez de las peleas.



Los amplios escenarios tiene varios planos de altura y profundidad por los que podemos saltar, aunque el desarrollo de las peleas es 2D.



El modo Camino Definitivo guarda sorpresas como minijuegos, extras desbloqueables y la posibilidad de mejorar a los personajes.

» LAS TÉCNICAS SECRETAS DEL NINJA

Acumulando Chraka, cada personaje puede realizar tres de las técnicas especiales que exhiben en la serie.



3 NIVELES. El color de nuestro "chakra" indica qué técnica vamos a ejecutar.



¡CONCÉNTRATE! Al ejecutarlos hay que "machacar" un botón, girar el stick....



MUY AUTÉNTICOS. Las secuencias de los ataques son calcadas a las de la serie.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La variedad y profundidad que aporta su modo de aventura, el Camino Definitivo.

» LO PEOR

El sistema de combate es simple y todos los personajes pelean de forma parecida.

Te gustará + que... CABALLEROS DEL ZODIACO:



Te gustará − que... DRAGON BALL Z TENKAICHI 2



86	**» GRÁFICOS** No son muy detallados, pero sí muy fieles al espíritu de la serie.
88	**» SONIDO** Las melodías del "anime" y buenos efectos y voces... en inglés.
83	**» DIVERSIÓN** Los combates son simples, pero el modo Aventura engancha.
88	**» DURACIÓN** La aventura te durará más de 15 horas, y después están los duelos.
NOTA 85	Un juego de lucha que capta la emoción, el humor y la aventura de Naruto, a pesar de su básico sistema de combate.

Género
MINIJUEGOS
Desarrollador
RED MILE
Editor
EMPIRE/VIRGIN PLAY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio PS2
39,95 €
Precio PSP
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.JACKASSTHEGAME.COM

Basado en la serie de la MTV, *Jackass* nos ofrece una sucesión de minijuegos realmente bestias.

Los minijuegos son variados: baile, carreras, puntería, habilidad... Lástima que al final se acaben repitiendo.

PARTICIPA EN EL SHOW MÁS **BESTIA** DE LA TELEVISIÓN

Jackass: The Game

La panda de tarados más famosa de la TV aterriza en PS2 y PSP con sus descerebradas pruebas. ¿Te atreves?

Basado en la popular serie de la MTV, *Jackass: The Game* nos propone emular a esta panda de descerebrados que no tienen ningún reparo en poner en riesgo su integridad física con tal de arrancarnos unas risas. El desarrollo nos propone una sucesión de minijuegos, inspirados en las locuras de la serie, en los que deberemos cumplir una serie de disparatados objetivos.

Carreras de carritos de la compra por empinadas cuestas, sobrevivir a un atracón de huevos podridos o lanzarse con un tirachinas son algunas de las 42 pruebas a las que nos enfrentaremos. Además, algunas se pueden rejugar con amigos. Las risas están garantizadas, aunque en unas 5-6 horas habremos visto todos los minijuegos y algunos se acaban repitiendo. Si eres fan de la serie te gustará, pero si no...



Algunos minijuegos se pueden jugar con amigos (a la vez o, por turnos). Según la prueba, de 2 a 4 jugadores.





1 NO INTENTES HACERLO EN CASA. ¿Cuántas veces eres capaz de clavar un cuchillo entre los dedos? Es sólo una de las 42 descerebradas pruebas de *Jackass*.



2 LOCOS OBJETIVOS. En los minijuegos hay objetivos. En el caso del "tirachinas humano": caer en la piscina, lograr la altura máxima, romper un invernadero...



Esta panda de tarados protagoniza la serie de la MTV y también el juego.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Es muy fiel a la serie de TV, con lo que las risas y los moratones están garantizados.

» LO PEOR
Dura poco, algunas pruebas se repiten y que no esté más enfocado al multijugador.

76	**» GRÁFICOS** Muchas pruebas no necesitan más, pero los gráficos son "justitos".
80	**» SONIDO** Está basado en la serie, incluidas las voces originales y la música.
85	**» DIVERSIÓN** No pararéis de reir, aunque hay minijuegos que se repiten al final.
70	**» DURACIÓN** En 5-6 horas habréis visto todas las pruebas. Escaso multijugador.



Carcajadas a mansalva con los minijuegos más bestias. Una pena que sea tan corto, aunque a los fans de la serie les gustará.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play

MotoGP '07 recrea a la perfección la alta competición de motociclismo, ofreciendo unas elevadas dosis de realismo y velocidad en los 18 circuitos del campeonato oficial.

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
MILESTONE
Editor
CAPCOM
Lanzamiento
26 DE OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM



CÓMO SER EL MEJOR SOBRE DOS RUEDAS



1 **PILOTA A TU ESTILO.** Si lo tuyo es el realismo elige Simulación. Para los más "novatos", el modo Arcade es el mejor punto de partida.



2 **MÁS QUE UNA CARRERA.** Aparte de las competiciones oficiales, *MotoGP '07* incluye modos contrarreloj, Multijugador y un total de 100 retos.

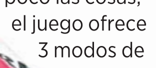
¿QUIÉN NECESITA TURISMOS TENIENDO **MOTOCICLETAS**?

MotoGP '07

La primera entrega desarrollada por Capcom de esta longeva saga abandona el estilo arcade para ofrecernos un simulador mucho más exigente y realista.

Los estudios Milestone, responsables del reciente *SBK 07* han "fichado" por Capcom para desarrollar *MotoGP '07*, la nueva entrega de la aclamada saga que traslada toda la emoción de esta competición al salón de casa. Y como juego oficial que es, no faltan los 18 circuitos de la temporada, ni los pilotos y escuderías actualizados, a lo que se suma la elevada jugabilidad vista en *SBK 07*...

Empezando por la ambientación, el mundo de los Grandes Premios queda perfectamente plasmado: el ambiente previo que se respira en los alrededores de los circuitos, la tensión de la salida, los frenéticos últimos compases de cada carrera... Pero además, *MotoGP '07* también transmite la reñida pelea que supone alcanzar el podio, ya que no sólo Rossi nos pondrá a prueba en cada curva. Para facilitarnos un poco las cosas, el juego ofrece 3 modos de





Los amos de la pista. Todos los pilotos oficiales y sus equipos están presentes en *MotoGP '07*.



■ Como juego oficial que es, pilotos, escuderías y circuitos están puestos al día, incluyendo detalles como los sponsors de los monos.



■ Ofrece un total de cuatro vistas. Ésta desde la cabina en primera persona ofrece una perspectiva muy realista de lo que pasa en la pista.


■ La jugabilidad es el punto fuerte de *MotoGP '07*, gracias a que podemos jugar como si se tratara de un arcade total o un simulador puro y muy exigente.

control, que van desde Arcade hasta un realista modo Simulador que exige tiempo y precisión. Suma a esto cuatro vistas, incluida una en primera persona, y tienes el remate perfecto para el tono realista que quiere transmitir el juego. En cuanto a opciones, *MotoGP '07* ofrece, además de carreras rápidas, campeonatos y contrarreloj, así como un multijugador a pantalla partida y 100 desafíos (que son un excelente tutorial).

Por su realismo y posibilidades de juego, *MotoGP '07* es una de las experiencias de motociclismo más completas de PS2.

La auténtica estrella del juego son los Grandes Premios, competiciones que incluyen las sesiones de entrenamiento, clasificación y carrera en cada uno de los 18 circuitos, en las que ganar el oro no es fácil puesto que, en otro alarde realista, remontar es complicado y puede desesperar a los impacientes. En cuanto al apartado gráfico, *MotoGP '07* casi parece un calco de *SBK 07*, ya que sus creadores apenas han tenido tiempo para mejorar el motor gráfico. Aún así el acabado es notable y roza un nivel alto en todos los apartados, incluido el sonoro. El único "pero" del juego es que no se hayan incluido las cilindradas menores (125 y 250cc), un detalle que hubiera completado un título de por sí redondo.



■ La climatología es un factor determinante, y tan pronto correremos en pistas secas y soleadas como en "infernales" pistas encharcadas.



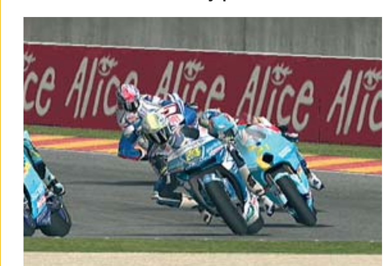
■ Cada circuito es un mundo. Desde los tramos más cerrados hasta las rectas "kilométricas" el realismo del trazado queda muy bien reflejado.

» EL MUNDIAL CON TODO LUJO DE **DETALLE**

Aparte del realismo en el manejo de las motos, sus creadores también han recreado fielmente otros aspectos...



PILOTOS REALES. Checa, Vermeulen... todos con su vehículo y peto oficial.


COMO EN LA TELE. Las repeticiones se pueden ver con varios tipos de cámara.



CIRCUITOS OFICIALES. Los 18 del campeonato han sido recreados al detalle.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

La gran cantidad de opciones y retos de juego y los distintos tipos de control.

» LO PEOR

El gran parecido con *SBK 07* y su dificultad, ya que dominarlo te llevará mucho tiempo.

Te gustará + que... **MOTO GP 04**

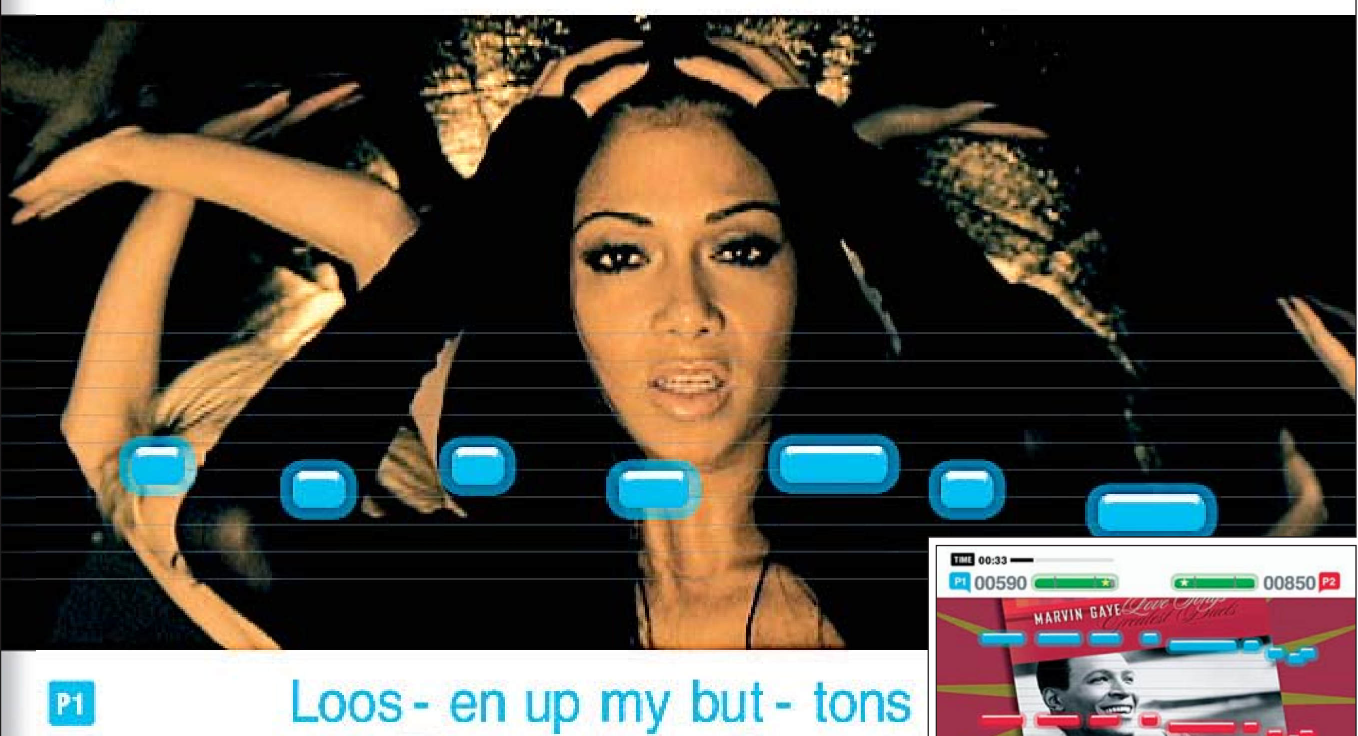


Te gustará − que... **TOURIST TROPHY**



87	**» GRÁFICOS** Desde los pilotos hasta la grada, el aspecto visual cumple de sobra.
89	**» SONIDO** El rugir de las motos y del público son una perfecta banda sonora.
89	**» DIVERSIÓN** Entretenido y directo, aunque el multijugador es muy mejorable.
92	**» DURACIÓN** Conseguir la Pole no es pan comido, a eso súmale los 100 retos.
NOTA 89	*MotoGP '07* calará hondo entre los fans de la competición gracias a su gran realismo y capacidad para divertir.

Género
MUSICAL
Desarrollador
SONY
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
45,95 € (CON MICRÓFONOS)
Precio
29,95 € (SIN MICRÓFONOS)
Textos
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM/ES_ES



■ Esta entrega ofrece 30 temas de artistas como Whitney Houston, Anastacia, Sugababes, Diana Ross...

■ Más de 60 años de R&B están presentes en la selección musical. Todo un lujo... Si te gusta el R&B, claro...



■ El "Rap Ometro", que mide nuestra habilidad para rapear, vuelve a estar presente en varios temas.

CANTA CON EL MEJOR RITMO EN UN NUEVO DESAFÍO MUSICAL

SingStar R&B

El Rhythm & Blues (o R&B) es un género derivado del jazz, el gospel y el blues que acapara esta entrega temática.

Así es amigos, *Singstar* nos vuelve a retar con 30 nuevas canciones, esta vez de R&B. Entre los temas y artistas que incluye encontramos a Jamiroquai, Will Smith, Destiny Child, Corrine Bailey Rae, Anastacia, Marvin Gaye, Whitney Houston...

El sistema para jugar es el ya conocido por todos: conectamos los micrófonos y seleccionamos un tema para interpretarlo mientras el juego "mide" nuestro ritmo, entonación, etc.

Eso sí, los que busquen novedades jugables o temas muy conocidos mejor que miren para otro lado, ya que este *SingStar* sigue sin ofrecer nada nuevo y sólo los amantes de este género y a los que les guste la selección de temas se sentirán atraídos por él. Para el resto, en breve llegarán nuevas y variadas entregas, como *SingStar Latino, SingStar 90* o *SingStar Rock Ballads*...

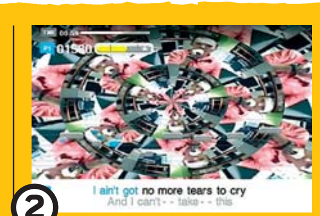
■ *SingStar* nos permite interpretar temas musicales solos o junto a otros amigos.

PERSONALIZA TUS INTERPRETACIONES

Aunque la galería de efectos de sonido y vídeo no incluyen novedades, no por ello dejan de aportar diversión al juego. Gracias a ellas y la cámara EyeToy podremos vernos en vivo y en directo "deformados" por diferentes y curiosos efectos visuales.



1 **¡ERES TÚ!** La cámara EyeToy nos permite aparecer en pantalla en lugar de los vídeos.



2 **DIVERSIÓN.** Si activas los efectos de vídeo, la imagen se deformará e irá cambiando.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
30 temas variados de R&B de grupos clásicos y modernos.

» LO PEOR
Que no te guste la selección musical, que además es sólo en inglés.

75	**» GRÁFICOS** Algunos vídeos podían tener más calidad de imagen.
85	**» SONIDO** Lo mejor. Buen reconocimiento de voz y 30 temas originales.
75	**» DIVERSIÓN** La selección musical no es muy acertada y está toda en inglés.
80	**» DURACIÓN** Jugando con amigos en reuniones sociales y fiestas alarga su vida.
NOTA 80	**El mismo juego de siempre, pero sólo con canciones de Rhythm & Blue. Sólo para los muy fans de este género.**



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
SEGA DRIVING STUDIO
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio PS3
69,95 €
Precio PSP
45,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 6 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.SEGARALLY.COM



■ En *Sega Rally* pilotamos más de 30 coches reales, con un estilo de conducción arcade que nos exige dominar con precisión los derrapes.

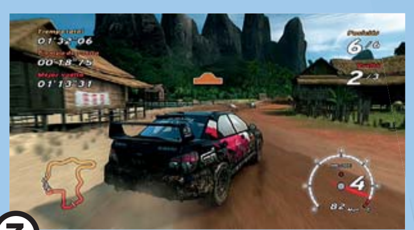
» ASÍ COMPITE UN FUTURO **CAMPEÓN**



① **DE 3 EN 3.** El modo principal ofrece decenas de mini-campeonatos de 3 carreras.



② **ELIGE COCHE.** Vamos desbloqueando coches y apariencias para los mismos.



③ **RALLY O ASFALTO.** Puedes elegir que el coche sea más veloz o tenga más agarre.

EL ARCADE QUE SE MANCHA **LAS RUEDAS**

Sega Rally

Suma la conducción en todos los terrenos propia de los juegos de rally y la emoción directa de los arcades de velocidad, y aquí tienes el resultado.

Desde su nacimiento en recreativas allá por 1995, la saga *Sega Rally* siempre nos ha ofrecido una conducción arcade y altas dosis de velocidad. Y su debut en PS3 se mantiene fiel a esta filosofía, pero con interesantes novedades jugables que añaden profundidad a las carreras y un nuevo y enriquecedor modo Online.

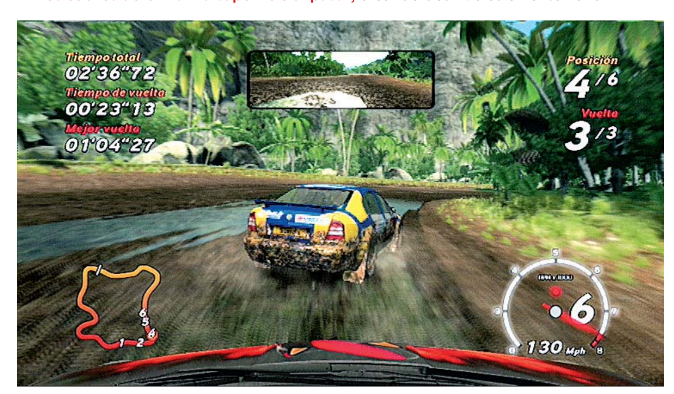
***Sega Rally* incluye más de 30 coches reales,** tanto 4x4 como de tracción delantera, de marcas como Subaru, Toyota, Peugeot... Todos los circuitos están ambientados en variados escenarios, desde desiertos a selvas, pasando por cumbres nevadas. El modo de juego principal es el Campeonato, en el que disputamos pruebas de tres carreras contra cinco contrincantes, con el objetivo de desbloquear nuevos vehículos y competiciones.
Y fiel a la saga, la conducción es arcade: nuestros coches no sufren desperfectos con los impactos y se deslizan sobre el terreno con menos resistencia que un coche real. Eso sí,



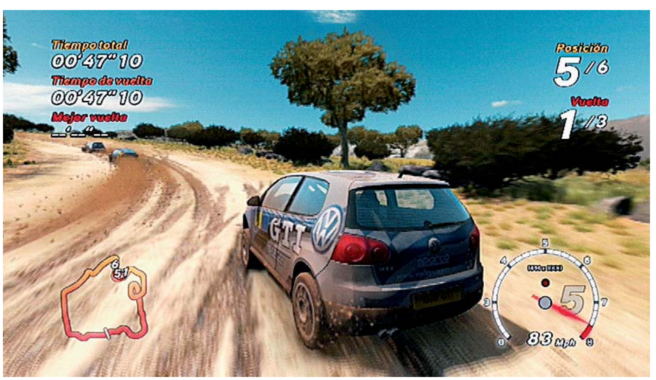
■ Toyota, Subaru, Peugeot, Ford... las principales fabricantes ponen a tu servicio 32 modelos reales.



■ Los coches deforman la superficie al pasar, creando desniveles en el terreno.



■ El juego ofrece cuatro vistas, dos desde el exterior y dos subjetivas.



■ Seguir las trazadas ya allanadas por otros vehículos nos da un mayor agarre.



■ Desiertos, selvas, cumbres nevadas... La belleza de los escenarios y los efectos de barro o nieve son destacables.

» VERSIÓN PSP: DISTINTA, PERO IGUAL DE BUENA

La versión PSP de *Sega Rally* no es idéntica al juego de PS3. De hecho, los trazados, aunque de ambientación parecida, son distintos, y el control de los coches es más accesible (la dirección tiene algo más de resistencia si giras con la cruceta). Sin embargo, el juego tiene las mismas virtudes y los mismos defectos que la versión de sobremesa: las carreras son muy divertidas, pero se echan en falta más circuitos. En este caso, el multijugador es Wi-Fi para hasta 4 jugadores.

NOTA 86



TODOTERRENO. Pilotamos en barro, nieve, tierra...



DE VERDAD. Hay 32 coches reales.

dos aspectos dotan de mucha profundidad a las carreras. El primero es la necesidad de dominar a la perfección los derrapes, tomando las curvas más pronunciadas sin frenar y con trazadas muy cerradas. Y el segundo es que nuestros coches modifican el terreno, dejando surcos en la arena o limpiando la carretera de nieve. En la siguiente vuelta estas zonas ya "allanadas" ofrecerán un mejor agarre a nuestras ruedas. Por ello, *Sega Rally* exige una técnica de conducción depurada y una buena estrategia al elegir las trazadas, lo que hace las carreras muy emocionantes.

Con una conducción profunda y unos gráficos llenos de color, *Sega Rally* nos ofrece velocidad arcade de calidad.

Esta interesante propuesta tiene un defecto jugando en solitario: su escasez de pistas. El juego ofrece cinco escenarios, y los tres circuitos que hay en cada uno comparten muchos tramos. Después podemos desbloquear las versiones espejo y algún escenario secreto, pero como la dificultad es elevada y hay que repetir carreras para mejorar nuestra puntuación, pronto echamos de menos más variedad. Al menos podemos jugar Online, y las carreras para hasta 6 jugadores prolongan la vida del juego. Si a esto añadimos que *Sega Rally* es muy vistoso, con escenarios llenos de colorido, y la ya mencionada profundidad en la conducción, tenemos un gran arcade al que sólo le faltan posibilidades de juego para mirar cara a cara a los grandes de la velocidad.



■ El modo Campeonato tiene más de 100 carreras. Después sólo hay carreras sueltas y un modo Contrarreloj si jugamos en solitario.



■ Las opciones multijugador incluyen carreras a pantalla partida para dos jugadores y competiciones de hasta 6 jugadores Online.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su estilo de conducción: es arcade, pero exige técnica para dominar los derrapes.

» LO PEOR
La escasez de pistas. Memorizarás cada curva de las veces que las vas a tomar.

Te gustará + que... RIDGE RACER 7



Te gustará − que... COLIN MCRAE DIRT



86	**» GRÁFICOS** No son muy detallados, pero sí coloridos y con buenos efectos.
78	**» SONIDO** Los efectos son de calidad, pero la música no hay por dónde cogerla.
87	**» DIVERSIÓN** Carreras muy divertidas, pero la escasez de circuitos pesa.
83	**» DURACIÓN** Faltan más modos para un jugador, aunque el Online compensa.
NOTA 86	Velocidad arcade profunda, intensa y emocionante. Sólo la escasa variedad de circuitos le impide llegar aún más alto.



Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
SCEI
Editor
SONY
Lanzamiento
24 DE OCTUBRE
Precio
99,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
DE 1 A 2
Guardar partidas
AL TERMINAR
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

Eye of Judgment es un juego de estrategia con cartas que gracias a la cámara EyeToy cobran vida en pantalla.

Enanos, elfos, magos, guerreros y otras criaturas fantásticas se enfrentan en espectaculares combates.

LOS JUEGOS DE **ESTRATEGIA** DAN UN PASO DE GIGANTE

The Eye of Judgment

¿Te imaginas que los personajes de tu mazo de cartas pudieran cobrar vida y pelear contra sus enemigos? Pues deja de imaginar...

Sony revolucionó los juegos musicales con *SingStar* y ahora vuelve a "rizar el rizo" con un juego de estrategia que combina lo mejor de los juegos de cartas con lo último en tecnología 3D. En colaboración con Hasbro (cuya división Wizard of the Coast es la responsable de juegos de cartas tan populares como "Magic"), *Eye of Judgment* permite enfrentarse a los personajes de las cartas en la pantalla.

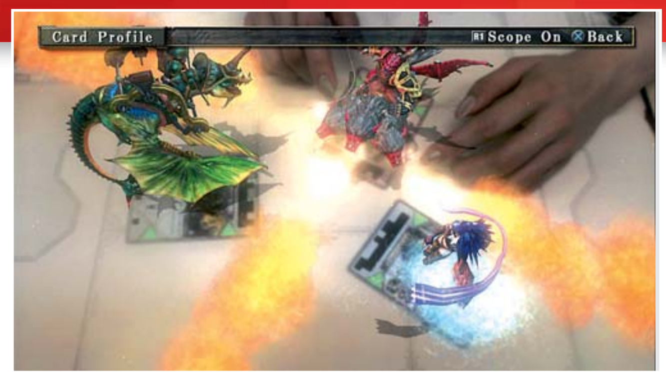
¿Cómo es posible? El juego viene con una alfombra dividida en 9 casillas a modo de tablero, un mazo de 30 cartas y la nueva cámara PlayStation Eye para PS3, la cual tenemos que colocar en su soporte para que enfoque al tablero real. Esto hará que el juego lo reconozca virtualmente y aparezca en pantalla. A partir de entonces, cada vez que coloquemos una carta del mazo en el tablero real, y gracias a un sistema de códigos inscrito en ellas, el personaje o habilidad de la carta cobrará vida en la pantalla (en 3D y en alta definición), dando lugar a combates espectaculares contra nuestros

CÓMO SER **EL REY DE LA BARAJA**

1 **ELIGE BIEN.** De entre las 30 cartas del mazo hay que empezar con 5, que podemos elegir intentando que sean las mejores y más equilibradas.

2 **DESPLIEGA TU EJÉRCITO.** En cada turno, robamos una carta del mazo y colocamos otra en una casilla del tablero. Luego comienza el combate.

3 **A TU GUSTO.** El objetivo por partida es dominar 5 de las 9 casillas del tablero y podemos ajustar la dificultad, las reglas, el tipo de baraja...



Las cartas que ponemos en el tablero se transforman en monstruos en la pantalla.



Las criaturas de la pantalla pelearán usando magias o golpes para derrotar al rival.

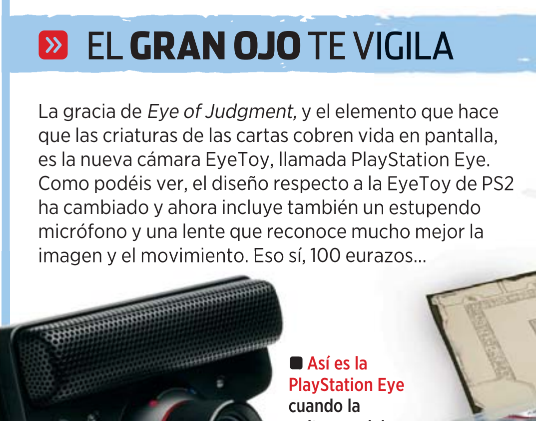


El modo Juicio nos permite enfrentar a criaturas e interactuar con ellas gracias al Eye.


Los combates son en 3D en alta definición y, aunque no intervenimos en ellos, son realmente alucinantes.

EL GRAN OJO TE VIGILA

La gracia de *Eye of Judgment,* y el elemento que hace que las criaturas de las cartas cobren vida en pantalla, es la nueva cámara EyeToy, llamada PlayStation Eye. Como podéis ver, el diseño respecto a la EyeToy de PS2 ha cambiado y ahora incluye también un estupendo micrófono y una lente que reconoce mucho mejor la imagen y el movimiento. Eso sí, 100 eurazos...


Así es la PlayStation Eye cuando la quitamos del soporte del juego. Por separado será como la cámara EyeToy de PS2.


Eye of Judgment incluye la cámara, un tablero, un soporte y un mazo de 30 cartas. Las cartas que pongamos sobre el tablero cobrarán vida en la pantalla.

rivales. La dinámica del juego es sencilla: hay que dominar 5 de las 9 casillas del tablero usando las cartas que tenemos (empezamos usando sólo 5, aunque robamos una más por turno) para derrotar a nuestros enemigos. Cada turno ponemos una carta sobre el tablero teniendo en cuenta los puntos de maná con los que contamos y la posición en la que "mirará" nuestro personaje para que ataque, se defienda o afecte a unos u otros enemigos. Para ayudarnos, también contaremos con cartas que representan habilidades del terreno para obtener ventajas adicionales y espectaculares invocaciones mágicas. Además, los combates pueden configurarse antes de empezar: duración, reglas, escenario... Y al modo Offline, en el que podemos luchar contra la CPU o un amigo, se suma uno Online, que incluirá una clasificación "oficial", con los mejores jugadores del mundo.

Eye of Judgment lleva los juegos de estrategia a un nuevo nivel gracias al uso de la nueva PlayStation Eye.

Y pasando al apartado técnico, no podemos ponerle ningún "pero", ya que todo, desde la calidad gráfica a las animaciones cumplen a la perfección, destacando la facilidad y rapidez con la que la nueva cámara reconoce las cartas en el tablero. Por tanto, si te gusta la estrategia en todas sus vertientes o quieres probar algo nuevo, estas navidades vas a tener una cita ineludible con el que, sin duda, se va a convertir en un referente del género y todo un fenómeno social en PS3.



El modo Online nos permitirá enfrentarnos a rivales de todo el mundo e incluirá una clasificación oficial con los mejores jugadores.



El mazo cuenta con 30 cartas, aunque Hasbro pondrá a la venta 70 cartas nuevas en sobres de 18 naipes cada uno. A cambiar cromos...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Jugar en el modo Online y contra tus amigos para ser el mejor del mundo.

» LO PEOR
Que solo puedas realizar una acción por turno y ¡que no haya más cartas!

Te gustará + que... **MARVEL T. CARD (PSP)**

Te gustará + que... **YU-GI-OH! (PS2)**



88	**» GRÁFICOS** Animaciones, escenarios, gráficos... Todo cumple bastante bien.
80	**» SONIDO** Música puntual y buenos efectos de sonido.
84	**» DIVERSIÓN** Los combates contra otro rival nos "picarán" un montón.
86	**» DURACIÓN** No tiene modo Historia, aunque jugando online es inagotable...
NOTA 85	Los amantes de la estrategia y todos los que quieran probar algo nuevo tienen una cita ineludible con este juego.



12

Género
AVENTURA
Desarrollador
GAME REPUBLIC
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
ES.PLAYSTATION.COM

Folklore es una oscura aventura con toques roleros y hasta guiños a *Pokémon.* Hay 100 monstruos para capturar.

Para ganar sus habilidades, tendremos que derrotar a los monstruos y absorber sus almas moviendo el Sixaxis.



Gráficamente no es muy vistoso. La gestión de la cámara no es muy eficaz y los escenarios son sosos.

ABRE LA PUERTA A LA **FANTASÍA** MÁS OSCURA

Folklore

Para resolver misterios en el mundo de los vivos, deberás explorar y combatir en la tierra de los muertos...

Una chica obsesionada con la desaparición de su madre y un periodista de lo paranormal son los protagonistas de *Folklore*, una oscura aventura de los creadores de los *Genji*. Cada uno tiene su historia y, para desentrañarla, tendrán que viajar a la tierra de los muertos: 8 mundos a los que accedemos de forma lineal.

Allí pelearemos con 100 monstruos distintos y podremos asumir sus poderes absorbiendo sus almas moviendo el Sixaxis. Pero lo que empieza siendo original, acaba resultando tedioso. Tendremos que estar cambiando de poder a menudo y recordando qué poder va bien con cada monstruo (y hay 100). Nos pasaremos mucho tiempo en el menú de asignar ataques, lo que entorpece el buen fluir de los combates y de la aventura en sí misma. Si te va el coleccionismo y quieres probar algo original, puede atraparte.

DOS PUNTOS DE VISTA DE UNA **MISMA HISTORIA**

Al comenzar cada capítulo podremos elegir entre Ellen y Keats. Cada uno tiene su historia y la investigación es paralela, aunque a la hora de entrar en los mundos de los muertos para combatir, el desarrollo es idéntico.



1 **INVESTIGA...** Cada uno de los dos protagonistas tendrá que explorar e investigar por su cuenta, hablar con personajes...



2 **Y COMBATE.** En cambio, al pasar a los mundos mágicos el desarrollo, enemigos, estrategias... son idénticos en ambos héroes.

Ellen protagoniza junto a Keats esta oscura aventura.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Tiene ideas bastante originales, buen uso del Sixaxis y apropiada banda sonora.

» LO PEOR
Lento desarrollo, trama poco interesante y combates que acaban resultando tediosos.

77	**» GRÁFICOS** Gran diseño de enemigos, pero sosos escenarios, cámara mejorable...
81	**» SONIDO** La oscura y apropiada banda sonora es de lo mejor del juego.
75	**» DIVERSIÓN** La idea es original, pero el desarrollo es lento. Le falta ritmo.
88	**» DURACIÓN** Verlo todo con los dos personajes te puede llevar unas 30 horas.
NOTA 79	Una aventura que empieza siendo muy original pero que acaba pinchando a causa de importantes fallos en su diseño.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play Manía

12+

Género
DEPORTIVO

Desarrollador
EA

Editor
EA

Lanzamiento
19 DE OCTUBRE

Precio
69,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
HASTA 6 JUGADORES

Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO

Página web
WWW.ES.EA.COM/GAMES/11001/

Skate nos invita a disfrutar de este deporte desde una perspectiva más urbana y realista y con un control tan divertido como novedoso.

UNA NUEVA FORMA DE **DISFRUTAR** DEL DEPORTE URBANO

Skate

Hace 9 años, *Tony Hawk* demostró que el skate podía ser muy divertido en consola. *Skate* llega ahora para demostrar que también puede ser realista...

Empezar ganando competiciones como amateur, atraer la atención de las firmas de ropa, tener cobertura en las revistas especializadas, organizar sesiones de fotos o grabar vídeos para comercializarlos... Así suele ser la vida de alguien que aspira a ser skater profesional, una vida que va a quedar reflejada de forma realista en *Skate*, la primera incursión de EA en el género.

Empezamos siendo un "don nadie", aprendiendo piruetas básicas en la calle para, poco a poco, introducirnos en este urbano mundillo, tratar con skaters profesionales, aprender nuevos trucos y empezar ganar dinero con este deporte. Así, participaremos en competiciones de todo tipo (conseguir la mejor puntuación, realizar las mejores líneas o combos...), realizamos sesiones de fotos o grabaciones de vídeo en el lugar que nosotros elijamos... En este sentido, el juego consigue transmitir una sensación más urbana y real que la de cualquier *TH*, más aún si tenemos en cuenta que la ciudad en la que skatea-

Skaters profesionales se cruzarán en nuestro camino para enseñarnos nuevos movimientos y piruetas.

DE AMATEUR A **PROFESIONAL** DEL SKATE EN TRES PIRUETAS



1 APRENDE EN LA CALLE. Practica lo básico, mejora y compite en todo tipo de eventos para labrarte un nombre dentro de este mundillo.



2 GRABA TUS VÍDEOS. Y hazte fotos para tener toda la cobertura posible en los medios especializados e ir creciendo como deportista.



3 COMPARTE TUS HAZAÑAS. Entra en la comunidad Online para competir, ver a los mejores, "colgar" tus vídeos y puntuar los de otros...



Todas las piruetas se realizan con un novedoso sistema, que utiliza ambos sticks para mover al skater y repartir su peso por la tabla.



La recreación del entorno urbano es soberbia. Tráfico, peatones, casco urbano, zonas industriales... El mapeado es enorme y variado.



Los objetivos y retos son realistas: grabar sesiones, realizar combos, seguir a otros skaters, competir en eventos...





mos es ENORME y no hay tiempos de carga entre sus distintas zonas...

Gracias a su original control, *Skate* es un soplo de aire fresco en un género dominado hasta ahora por *Tony Hawk*.

Pero la principal baza del juego no reside en su realista ambientación, si no en su original y distinto control, que requiere algo de tiempo y habilidad para acostumbrarse (sobre todo si has jugado mucho a *TH*). Con el stick izquierdo giramos y frenamos, mientras que con el derecho movemos nuestro peso por la tabla. De este modo, algo tan sencillo como saltar con la tabla se realiza pulsando ↓, ↑ en el stick derecho, "complicándose" la cosa con diagonales y giros de stick al estilo *Street Fighter* para realizar las piruetas. Suma a esto los botones **R2** y **L2** para agarrar la tabla con una u otra mano (o las dos), **R1** y **L1** para girar y el uso puntual de otros botones para realizar las piruetas, y las posibilidades son casi infinitas. Es, junto con su fabuloso apartado gráfico y genial ambientación sonora, el punto fuerte del juego. Aunque también destaca el modo Online, en el que podremos competir, ver patinar a los mejores skaters o incluso compartir nuestras fotos y vídeos y valorar las del resto de jugadores. Lo único malo es que la selección musical no ha sido tan potente y cañera como en la saga *TH* y, lo peor de todo, faltan algunos tipos de piruetas, como los Flatland o piruetas en el suelo. Por lo demás, es una cita obligada con los amantes de este deporte. Si es tu caso, no lo dudes...



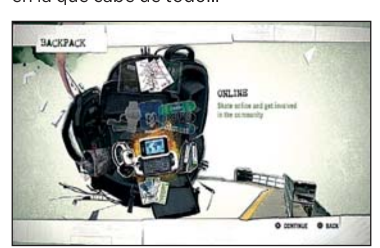
El juego incluye un editor de vídeos que nos permite cortar el metraje, elegir cámara e insertar efectos antes de guardarlo.



Para movernos por la ciudad contamos con un mapa, un radar y podemos coger el metro. Los graffitis indican retos, tutoriales...

» TODA UNA VIDA EN LA MOCHILA...

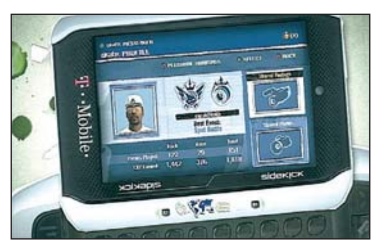
Un skater es mucho más que una fachada y su tabla. Tú tendrás tu mochila virtual, en la que cabe de todo...



LA MOCHILA. En ella cabe de todo: nuestro mapa, el reproductor multimedia... incluso el acceso a las tiendas de ropa.



TU ROPA. En las tiendas podemos comprar de todo para personalizar a nuestro skater: gafas, zapatillas, gorras...



REPRODUCTOR. Observa tus fotos y vídeos y conéctate a Internet para usar su "messenger" y hablar con otros jugadores.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El original control, el realismo (en la física, el desarrollo...) y la enorme ciudad.

» LO PEOR
Faltan algunas familias de piruetas y la banda sonora, que es mejorable.

Te gustará + que...
TONY HAWK'S PROJECT 8



Te gustará − que...
NO HAY ALTERNATIVA

92	**» GRÁFICOS** Geniales modelos, detallada ciudad, animaciones muy buenas...
84	**» SONIDO** Logrado sonido ambiente y efectos, pero la música...
93	**» DIVERSIÓN** Dominar el control es sólo el principio, encierra mucho más.
91	**» DURACIÓN** Modo para un jugador duradero, modo Online, grabar vídeos...
NOTA 90	Uno de los mejores juegos deportivos "next gen", que brilla por su original control, duración y apartado gráfico.

JUEGO RECOMENDADO Play mania

■ Simulación y arcade se fusionan para crear un juego de baloncesto espectacular y fácil de dominar.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 7
Modo Online
LIGA DE HASTA 32 EQUIPOS
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE08/

UN PASO MÁS CERCA DE LA **REALIDAD**

NBA Live 08

La saga *NBA Live* debuta en PS3 ofreciendo basket espectacular, realista y accesible. ¡Salta a la pista y disfruta del espectáculo NBA!

Si el año pasado los apasionados del basket con una PS3 sólo tuvimos ocasión de disfrutar de *NBA 2K*, este año, con el lanzamiento del primer *NBA Live* para PS3, se presenta una dura contienda entre las dos sagas que mejor reflejan este deporta. Y es que *NBA Live 08* se presenta como un duro rival para *NBA 2K8*, ofreciendo realistas partidos llenos de posibilidades, un gran apartado técnico y multitud de modos de juego, sin duda, uno de sus principales puntos fuertes.

Muchas y variadas son las opciones a las que tenemos acceso: Franquicia (donde dirigimos a un equipo de la NBA ocupándonos de todos los aspectos deportivos), concursos de mates y triples, completísimos modos y posibilidades Online, campeonato internacional con España como uno de los 8 equipos disponibles... Como vemos, opciones para todos los gustos y para disfrutar tan-

■ Además de todos los equipos de la NBA, también podemos jugar con 8 selecciones nacionales, incluida la española.



BIENVENIDO AL MEJOR BALONCESTO DEL MUNDO

1 **A TU MANERA.** Modifica las plantillas existentes (totalmente actualizadas) o crea jugadores personalizados con el potente editor.

2 **PURO BASKET.** A caballo entre el arcade y el simulador, los partidos son la mar de emocionantes gracias a una física de juego realista.

3 **POSIBILIDADES.** Fintas con el stick derecho, órdenes de equipo con la cruceta... La sencillez de manejo no resta posibilidades de juego.



Los partidos son muy dinámicos gracias a un sencillo control que nos permite hacer fácilmente todo tipo de pases, tiros, fintas, mates...



Además de los modos Franquicia, Playoffs, Online, etc., existe un campeonato internacional con España como equipo seleccionable.



Los concursos de triples y mates ponen una nota de variedad y son de una gran espectacularidad.



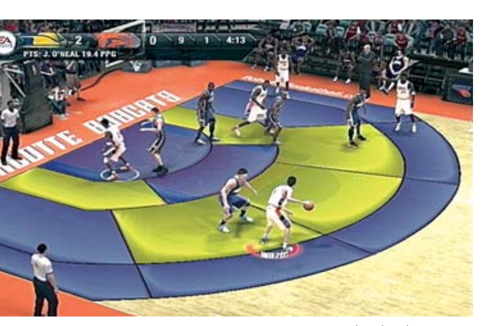


to jugando en compañía (no tiene precio jugar una "pachanguita" con otros 3 amiguetes) como jugando en solitario.
Pero la pregunta clave es: ¿están los partidos al mismo nivel que el apartado de opciones? La respuesta es afirmativa, ya que muchos son los factores que se conjugan a la perfección para ofrecer el más espectacular basket en cada encuentro: un accesible control lleno posibilidades (pases de todo tipo, dribblings o bandejas se ejecutan con sencillas combinaciones de botones y stick), logradas animaciones y comportamiento creíble de los jugadores, sistema de juego realista pero con los toques justos de arcade, etc. Divertidos y emocionantes de principio a fin, los partidos ofrecen una gran experiencia de juego que, globalmente, está muy por encima de la versión de PS2.

Arropado por un buen apartado técnico, encontramos basket realista a la vez que divertido y repleto de posibilidades.

El broche final lo pone

un gran apartado técnico donde tanto gráficos (detalles como el sudor o los músculos de los jugadores no dejan de sorprendernos) como el sonido se encuentran a un gran nivel. El único punto negro que podemos objetar técnicamente es que, en contadas ocasiones, los jugadores parecen tardar en responder a nuestras órdenes. Sin embargo, ello no es óbice para asegurar que la saga *NBA Live* se ha estrenado en PS3 por la puerta grande, con un juego que dejará satisfechos a todos los seguidores del baloncesto. Aunque nos hubiera gustado que tuviera las mismas opciones que en PS2...



Cada jugador tiene zonas "fuertes", desde donde le será más fácil encestar. Además, los jugadores "Superestrellas" poseen tiros especiales.



El apartado gráfico resulta muy vistoso, especialmente en lo que se refiere a los detalles de los jugadores: expresiones faciales, sudor...

» ALCANZA LA GLORIA DEPORTIVA

En el modo Franquicia controlas todos los aspectos deportivos de un equipo de la NBA: entrenamientos, contrataciones...



PROFESIONALES. La buena marcha del equipo depende de los entrenadores, ojeadores y resto de plantilla que contrates.



A JUGAR. Crea una sólida plantilla, para después saltar al campo o simular los partidos y ver si tus tácticas dan resultado.



ESTRATEGA. Antes de cada partido y en los tiempos muertos, es vital elegir una buena estrategia de equipo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su control y física realista transmiten todo el sabor del mejor baloncesto.

» LO PEOR
Que no tenga algunas modos de juego que sí están en PS2: Sesión, Uno contra uno...

Te gustará + que... **NBA 2K7 (PS3)**



Te gustará + que... **NBA LIVE 08 (PS2)**



89	**» GRÁFICOS** Estupendos por las realistas animaciones de los jugadores.
89	**» SONIDO** Los comentarios y el sonido ambiente están a la altura.
91	**» DIVERSIÓN** La profundidad de los partidos revierte en una enorme jugabilidad.
92	**» DURACIÓN** Sobresaliente, pues ofrece muchas y variadas modalidades de juego.
NOTA 91	Completas opciones, partidos que unen simulación y arcade, gran control... En suma: la esencia del mejor baloncesto.

JUEGO RECOMENDADO Play mania

■ El nuevo *NBA Live* ofrece partidos más realistas, aunque sin perder el divertido toque arcade propio de la saga.

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EA SPORTS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 8
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA PARTIDO
Página web
WWW.EASPORTS.COM/NBALIVE08/

■ El control sigue siendo una maravilla y es muy fácil realizar todo tipo de jugadas, dribblings...



■ Al igual que en PS3 podemos jugar un campeonato entre 8 selecciones nacionales, incluida España.

EL MEJOR BASKET VUELVE CON **AIRES RENOVADOS**

NBA Live 08

Disfruta del baloncesto y dirige un equipo de la NBA o haz que Gasol (esta vez sí) enceste la canasta decisiva con España.

La nueva entrega de *NBA Live* para PS2 sigue la estela de juegos anteriores y aporta jugosas novedades. Para empezar, ofrece los modos de juego de otras temporadas (Franquicia, Uno contra Uno...) y añade la posibilidad de jugar un campeonato de la FIBA con 8 equipos internacionales, incluida España.

Acompañando a estas opciones, se encuentra un sistema de juego sensacional que, sin llegar a las cotas de PS3 por la menor calidad de las animaciones y física general, ofrece un baloncesto más realista gracias a nuevos movimientos y un sistema de control más intuitivo. Si añadimos un nuevo sistema de pases y tiros y un gran apartado técnico, este es, sin duda, un título indispensable para los seguidores del basket en PS2.

■ El intuitivo sistema de control cuenta este año con nuevas fintas y tiros especiales.

» ESPECTÁCULO **DEPORTIVO** EN ESTADO PURO

Aunque sin ofrecer la experiencia de juego de PS3 por limitaciones técnicas, esta versión no tiene nada que envidiar en cuanto a opciones de juego (incluso tiene algunos modos exclusivos), posibilidades en el sistema de control y emoción de los partidos.



1 **RENOVARSE.** Los partidos han ganado en realismo, aunque siguen siendo muy accesibles.



2 **SÓLO EN PS2.** Además de los partidos tradicionales, puedes jugar encuentros uno contra uno.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Partidos más realista que en entregas anteriores. Poder jugar con España.

» LO PEOR
De nuevo, no contamos con opciones Online. Gráficamente no ha evolucionado.

89	**» GRÁFICOS** Jugadores bien recreados, pese a algunas animaciones bruscas.
90	**» SONIDO** Cumplidor en todo momento, destacando el sensacional doblaje.
90	**» DIVERSIÓN** Las posibilidades de los partidos hacen que la emoción se dispare.
90	**» DURACIÓN** Muchas horas de juego por medio de completas y variadas opciones.
NOTA 90	Gracias a las mejoras en el sistema de juego, y a algunos movimientos nuevos, es un juego indispensable para fans del basket.

PÁGINA DE PUBLICIDAD

JUEGO RECOMENDADO Play mania

12

Género
ACCIÓN
Desarrollador
KONAMI
Editor
KONAMI
Lanzamiento
OCTUBRE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores WI-FI
HASTA 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
ES.GAMES.KONAMI-EUROPE.COM

Drácula ha resucitado y amenaza a la humanidad. Inténtate en su castillo, supera mil peligros y derrótale... si puedes.

LA MEJOR Y MAS COMPLETA **RESURRECCIÓN** DEL VAMPIRO POR EXCELENCIA

Castlevania The Dracula X Chronicles

Desde tiempos inmemoriales, la familia Belmont ha consagrado su existencia a acabar con Drácula. ¿Estás preparado para ser uno de sus miembros?

Desde que Capcom renovara su *Ghosts and Goblins* (con el genial *Ultimate GNG*), todos los fans de *Castlevania* soñábamos con una nueva entrega que luciera esos alardes técnicos, pero sin alterar el sistema de juego.

Para tan esperada ocasión, Konami ha elegido uno de los mejores capítulos de la saga, *Rondo Of Blood,* hasta ahora inédito en Europa. Su trama, como en anteriores *Castlevania*, arranca con la resurrección de Drácula, y solo Richter, un descendiente de la familia Belmont, puede derrotarlo con su látigo. Este argumento tan simple, que se complica con diversas tramas, nos invita a abrirnos paso en 13 niveles llenos de trampas y saltos imposibles, donde nos esperan multitud de enemigos sacados de las novelas de terror, desde zombis a hombres lobo. Estos 13 niveles (los cuales están realizados en 3D aunque nosotros sólo nos movemos en 2D), no están disponi-

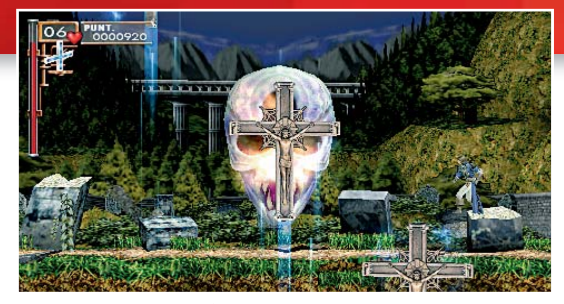
Richter Belmont y Maria Renard luchan contra Drácula utilizando respectivamente el látigo y la magia.

TRES LATIGAZOS PARA ACABAR CON DRÁCULA

1 **RECORRE UN CASTILLO.** Y no olvides usar tu látigo para acabar con las huestes del mal al tiempo que sorteas cientos de peligros saltando.

2 **ENEMIGOS FINALES.** Richter Belmont y Maria Renard, los dos protas, se enfrentan a enormes criaturas con distintas habilidades.

3 **MIL Y UN SECRETOS.** El castillo guarda numerosos secretos por descubrir: doncellas que nos dan poderes, llaves que abren caminos...



Richter cuenta con un látigo y puede recoger un arma secundaria, como dagas o agua bendita, que tienen ataque normal y otro especial.

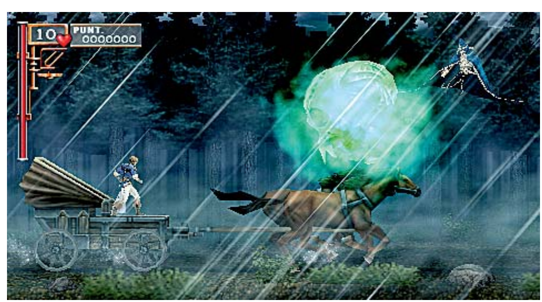


Caballeros malditos, zombis, esqueletos... Nos enfrentamos a las fuerzas del infierno, que en ocasiones debutan en escenas de vídeo.



Llegar hasta Drácula te llevará unas 6 horas. Descubrir todos los secretos de su castillo mucho más: unas 15-20 horas.





bles desde el principio, por lo que nos tocará visitar mas de una vez cada fase para encontrar caminos que nos lleven a otros niveles. Este y otro tipo de secretos, que han sido uno de los ingredientes típicos en la saga, no faltan en esta entrega: encontrar a cuatro doncellas que nos darán poder para romper cristales o columnas de calaveras que cierran el paso a ciertas zonas, rescatar a Maria Renard (el segundo personaje jugable) o recoger canciones que podemos escuchar al recorrer cualquier nivel...

Castlevania debuta en PSP con un título redondo, el remake de una de sus mejores entregas repleta de extras.

El plato fuerte son los dos juegos clásicos que están escondidos en el castillo, y que te obligarán a buscar a fondo. Todo esto se completa con un modo contrarreloj, al cual podrás jugar solo o en modo cooperativo Ad Hoc, en el que deberás vencer a los jefes finales previamente derrotados en el modo Historia en un tiempo limite. Por todo, *Dracula X Chronicles* es uno de los mejores juegos de acción y plataformas de PSP (junto con *UGNG*). Quizá pueda resultar repetitivo por su mecánica, pero sus gráficos, argumento, banda sonora y extras harán que olvides sus pocos defectos (como las mejorables animaciones) y que intentes completar el 100%. Y por si fuera poco, todos los textos están traducidos al castellano, tanto los del "remake" como los de los dos clásicos, cerrando así un título que se nos antoja imprescindible en PSP...



Trece niveles componen el juego. Podemos recorrerlos con Richter o Maria (una vez rescatada) y volver a visitarlos para encontrar secretos.



En ciertos niveles estaremos a bordo de vehículos, como esta balsa o un carruaje. No los manejamos, pero dan variedad a su desarrollo.

» UNOS EXTRAS DE VERDADERO LUJO

Si poner al día el genial *Rondo of Blood* fuera poco, Konami ha escondido en el juego algunos extras muy interesantes...



RONDO OF BLOOD. Disfruta del juego original de PC Engine inédito en Europa, tal cual fue concebido (aunque traducido).



SYMPHONY OF THE NIGHT. Secuela de *Rondo* y uno de los mejores juegos de PSone. Viene traducido y "redoblado".



TU PROPIA BSO. Encuentra canciones en el castillo y selecciónalas como música de fondo en el nivel que tú quieras.

VALORACIÓN

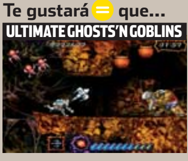
» LO MEJOR
Disfrutar de una entrega inédita adaptada con gráficos 3D y traducida al castellano.

» LO PEOR
La dificultad puede desesperar. Además, los clásicos no tienen modo panorámico.

Te gustará + que... **MEDIEVIL RESURRECTION**



Te gustará = que... **ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS**



89	**» GRÁFICOS** Insuperables, aunque las animaciones del prota son mejorables.
91	**» SONIDO** Efectos clásicos en la saga junto con una soberbia banda sonora.
90	**» DIVERSIÓN** Un argumento que "engancha", extras, numerosos secretos...
93	**» DURACIÓN** Completar la aventura y los dos juegos extra te llevará tiempo.
NOTA 91	Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. Imprescindible.



12+

Género
ACCIÓN

Desarrollador
REBELLION

Editor
LUCASARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores WI-FI
DE 1 A 8

Jugadores Online
DE 2 A 16

Guardar partidas
ENTRE FASES

Página web
WWW.LUCASARTS.COM/GAMES



La saga *Battlefront* regresa a PSP con mucha más acción, controles simplificados, personajes clásicos y mucha más "fuerza".







LA REPÚBLICA ESPACIAL **TE NECESITA** ¿ACEPTAS EL RETO?

Star Wars Battlefront Renegade Squadron

Si soñaste con ser parte de la rebelión contra el imperio de Darth Vader, aquí está tu oportunidad. ¡Únete a los rebeldes con tu PSP!

Renegade Squadron cuenta la historia del grupo rebelde del Comandante Col Serra, en una nueva entrega de la saga *Battlefront*. Así pues, nos esperan intensos combates en entornos abiertos, personajes míticos de la saga y unas cuantas innovaciones respecto a *Battlefront II*.

De nuevo, las misiones del modo Campaña están divididas en objetivos (defender puntos de control, rescatar rehenes...). En ellas podremos ir a pie y pelear utilizando un amplio arsenal o a bordo de naves. También repiten otros modos de juego, como Conquista Galáctica, aunque la novedad reside en los modos Online para 16 jugadores. Por último, se han simplificado los controles (es más fácil apuntar) y ofrece opciones de personalización. Una pena que gráficamente no sea más atractivo...



Competir Online con hasta 16 jugadores es una de las principales novedades de esta entrega para PSP.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La recreación del universo "Star Wars" y el frenético ritmo de los combates. Y Online...

» LO PEOR
Gráficos que no exprimen la consola y un nivel de dificultad un poco bajo.

80	**» GRÁFICOS** Mejorables. Destaca el modelado de los personajes "míticos".
85	**» SONIDO** La banda sonora original y los efectos le hacen ganar enteros.
86	**» DIVERSIÓN** Combates muy rápidos y entretenidos, tanto a pie como en naves.
84	**» DURACIÓN** Gran variedad de modos y Online, aunque jugando sólo es facilito...
NOTA 84	Con una lograda ambientación, genial modo online y trepidante desarrollo es ideal para PSP y más si te gusta la acción y Star Wars.

» TODA UNA **GALAXIA** AL ALCANCE DE TU PORTÁTIL

Los rebeldes son los héroes de esta historia, ambientada en la trilogía original y con una gran dosis de acción.

Renegade Squadron nos invita a combatir al Imperio en un variado abanico de modos, como Campaña o Conquista Galáctica (por turnos, vamos conquistando planetas). Además, incluye opciones para personalizar a nuestros personajes...



1 **HASTA LOS DIENTES.** Podemos elegir las armas de nuestro soldado y equiparles con Jet Packs y otros accesorios.



2 **TODA UNA SORPRESA.** El modo Conquista Galáctica se refuerza con la inclusión de muchos más personajes clásicos.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
VICIOUS CYCLE
Editor
VIRGIN
Lanzamiento
9 DE NOVIEMBRE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.DEADHEADFRED.NET



Dead Head Fred es una divertida aventura en la que tendremos que resolver nuestro propio asesinato.







¡¡¡SI ES QUE UN DÍA VAS A **PERDER LA CABEZA**!!!

Dead Head Fred

El detective privado Fred Neuman es asesinado y después resucitado. Eso sí, sin memoria... ¡y sin cabeza!

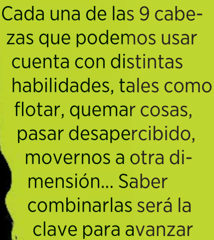
Con esta premisa llega una de las propuestas más curiosas que hemos visto últimamente en la portátil de Sony. *Dead Head Fred* es una aventura de acción con toques plataformeros y puzzles que nos sitúa en una pequeña ciudad americana llena de gánsteres, mutantes y zombis que aterrorizan el lugar.

Nuestro objetivo es acabar con ellos y de paso resolver nuestro asesinato, para lo cual usaremos 9 cabezas distintas que nos dotarán de variadas habilidades: flotar, iluminar zonas oscuras, lanzar fuego, romper barreras, soportar radiación, cambiar de tamaño...

Todo esto se disfruta gracias a un apartado técnico que cumple a la perfección en todos los aspectos, destacando la ambientación y el humor negro que impregna constantemente la aventura. Un título a tener en cuenta estas navidades en PSP.



Durante la aventura también podremos realizar misiones secundarias y participar en divertidos minijuegos.



El detective Fred Neuman protagoniza esta aventura llena de humor negro.

UTILIZA BIEN LA **SESERA** EN TODO MOMENTO

Cada una de las 9 cabezas que podemos usar cuenta con distintas habilidades, tales como flotar, quemar cosas, pasar desapercibido, movernos a otra dimensión... Saber combinarlas será la clave para avanzar en la historia.



1 **TÓTEM.** La cabeza de piedra nos permitirá mover objetos pesados, respirar bajo el agua o romper muros y barreras.



2 **JARRA.** La cabeza "normal" nos permitirá hacernos invisibles y liberar cargas de electricidad letales en combate.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La originalidad de su historia y el humor negro que impregna todo el juego.

» LO PEOR
Que a veces sea un poco "confuso" a la hora de saber lo que tienes que hacer.

84	**» GRÁFICOS** Escenarios grandes y animaciones y diseños muy trabajados.
85	**» SONIDO** Doblaje correcto y un apartado sonoro a la altura del resto.
86	**» DIVERSIÓN** Puzzles, plataformas, minijuegos, acción... Variado y divertido.
85	**» DURACIÓN** Completar el 100% del juego te puede llevar unas 12-15 horas.
NOTA 85	Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente".

■ PSP ■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ EIDOS ■ 20 DE OCTUBRE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.TOMBRAIDER.COM

Tomb Raider Anniversary


■ *TR Anniversary* es una aventura de acción, un remake mejorado del juego original que saliera en PSone.

Anniversary es un "remake" de la primera aventura de Lara Croft puesta al día. En ella deberemos acompañar a Lara en la búsqueda del Scion. Para ello recorremos Perú, Grecia, Egipto y la Atlántida superando, gracias a un buen control y a las habilidades de Lara, saltos imposibles, trampas y tiroteos mortales. Tampoco faltarán los puzzles, trampas diabólicas y enemigos clásicos puestos al día. El problema es que el juego es el mismo que vimos en PS2 y faltan extras como el multijugador. Vamos, que para disfrutar a tope de la aventura, lo ideal es jugarla en PS2, aunque si quieres llevarte a Lara a cualquier sitio, esta versión da la talla.







GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
90	93	89	90

NOTA 90 — Una gran aventura de acción, variada, larga e intensa que te atrapará si te acostumbras a las peculiaridades de PSP.

■ PSP ■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ OCTUBRE ■ 49,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.SM3THEGAME.COM

Spider-Man 3

Igual que pasa con *TR Anniversary*, la versión PSP de la última aventura del Hombre-Araña en los cines llega a PSP más tarde y mostrando el mismo desarrollo que vimos en la versión de PS2. Tenemos que superar misiones relacionadas con la peli, como enfrentarnos al Duende o a Veneno, ayudar a los ciudadanos en patrullas contra el crimen y detener a las bandas callejeras. Exceptuando el manejo de la cámara, que requiere 2 botones, el control se ha adaptado bien a la portátil, así que si quieres volver a ponerte las mallas...



■ *Spider-Man 3* es una aventura de acción basada en la última peli, aunque es igual que la versión de PS2.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
83	86	85	86

NOTA 85 — El Hombre Araña protagoniza una aventura variada, fiel a la película y muy divertida. Eso sí, idéntica a la de PS2.

■ PSP ■ GESTOR DEPORTIVO ■ SEGA ■ NOVIEMBRE ■ 44,99 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.FOOTBALLMANAGER.NET

Football Manager 08

Nueva entrega de este gestor "futbolero" que nos permite coger las riendas de un club de fútbol (de 1ª o 2ª división tanto española como extranjeras) y de una selección y llevarla hasta lo más alto. Fichajes, entrenamientos, alineaciones, estrategias de juego... Todo se resuelve a través de diferentes menús, aunque no podemos jugar ningún partido, sólo ver los resultados. También incluye un modo multijugador para medir nuestra habilidad con la de un amigo, lo que añade un desafío extra al juego.


■ No podemos jugar partidos, pero sí gestionar a nuestro club preferido. No está muy actualizado...

GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
65	66	75	80

NOTA 72 — Gestionar tu equipo de fútbol puede ser divertido, aunque al no poder jugar los partidos al final se vuelve aburrido.

Y ADEMÁS...

■ PSP ■ GESTOR DEPORTIVO ■ CYANIDE ■ YA A LA VENTA ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUG. ■ WWW.CYCLING-MANAGER.COM

Pro Cycling 2007

Ambientado en el mundo del ciclismo, este gestor nos permite coger uno de los 18 equipos oficiales y administrar todos sus aspectos: fichar ciclistas, negociar contratos, vigilar la salud de los corredores... Además, podemos participar en etapas sueltas, carreras clásicas e incluso en el Tour de Francia durante la temporada.



NOTA 78 — Hará las delicias de todos los seguidores del ciclismo, aunque echamos en falta detalles, como locutores.

■ PS2/PSP ■ AVENTURA ■ VIRGIN ■ NOVIEMBRE ■ 29,95 € ■ INGLÉS ■ 1 JUGADOR ■ WWW.D3PUBLISHER.US

Ben 10: Protector of Earth

Ben 10 está basado en una serie de dibujos protagonizada por Ben Tennyson, un chaval de 10 años que se transforma en diferentes aliens con poderes únicos gracias a un reloj alienígena. El juego mezcla acción con dosis de plataformas mientras nos enfrentamos a enemigos extraídos de la serie de TV.

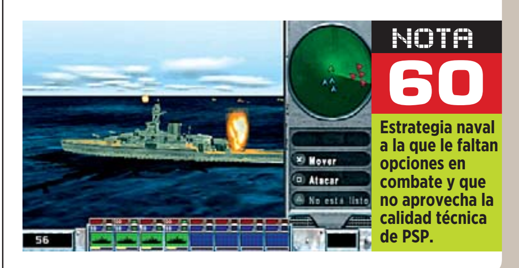


NOTA 70 — Bastante sencillo en cuanto a planteamiento y desarrollo. En ambas consolas vivimos la misma aventura.

■ PSP ■ ESTRATEGIA ■ KONAMI ■ YA A LA VENTA ■ 39,95 € ■ CASTELLANO ■ 1-2 JUG. ■ WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS

Steel Horizon

Un juego de estrategia naval que nos pone al mando de una flota de barcos (podemos elegir entre un acorazado, un destructor o un submarino) con los que disputamos combates contra otros navíos en el modo Campaña. Incluye misiones bonus y un multijugador Wi-Fi para dos jugadores.



NOTA 60 — Estrategia naval a la que le faltan opciones en combate y que no aprovecha la calidad técnica de PSP.

PÁGINA DE PUBLICIDAD



El "partido del año" por primera vez se juega en PS3

Desde hace ya bastantes años, las series *FIFA* y *PES* mantiene un pulso temporada tras temporada por demostrar cuál practica un mejor fútbol. Ahora, con la potencia de PS3 como respaldo, ambos simuladores vuelven a verse las caras en otro reñido "partido del año". El duelo está servido...

1. SISTEMA DE JUEGO

1.1 PASES

FIFA 08



Todos los tipos de pase funcionan de lujo en *FIFA 08*, desde los más básicos (pase corto, al hueco...) como los avanzados (pase raso al primer toque, centro raso anticipado...). Obviamente la dificultad varía, aunque la forma de ejecutar la mayoría es similar a los *PES*. Se puede elegir que los pases sean más o menos asistidos. Si son manuales son más difíciles, pero aseguran más precisión.

PES 2008



No notaréis mucha diferencia entre los pases de *PES 2008* y los de las últimas entregas de PS2, salvo en la excelente respuesta de los jugadores, que garantiza entregas más rápidas. En general pondremos el balón donde queramos, aunque no faltarán algunas imprecisiones. (como en la vida real, por otro lado). Pocas novedades en los pases, pero ni falta que hacían.

» **CONCLUSIÓN**

En ambos simuladores los pases funcionan bien. El sistema de *FIFA* ha evolucionado con respecto a anteriores entregas, mientras que en *PES 2008* se mantiene fiel a la saga.

1.2 TIROS

FIFA 08



El sistema de tiro se ha pulido con respecto a las entregas anteriores. Ahora son más precisos, huyendo de los "pelotazos" del pasado. Al igual que los pases, también pueden ser asistidos, semiasistidos y manuales. Y su éxito depende de múltiples factores (calidad del jugador, presión, pierna buena...). Aún así, tiene algunas pegas, como la excesiva sencillez de las vaselinas.

PES 2008



Al igual que los pases, tampoco encontraremos grandes revoluciones en los tiros con respecto a lo visto en PS2. También dependen de múltiples factores y, una vez que le "pillas el punto", te permiten colocar el balón exactamente donde quieras. Detalles como que las vaselinas sean más complicadas de realizar que en *FIFA* dan idea del realismo que exhibe *PES 2008*.

» **CONCLUSIÓN**

***FIFA 08* ha mejorado muchísimo en sus tiros con respecto a las ediciones anteriores. Sin embargo, el sistema de *PES 2008* nos sigue pareciendo el más preciso a la hora de disparar.**

1.3 REGATES

FIFA 08



Combinando un botón (normalmente L2 o R1) y los sticks se pueden conseguir desde regates básicos hasta amagos o filigranas como la cola de vaca, de una forma bastante intuitiva. También dependen mucho de la calidad del jugador que controlemos (regatear con Robinho o Messi, por ejemplo, es una delicia).

PES 2008



"Marsellesas" (como la de la imagen), cambios de ritmo, "bicicletas", amagos, "caños" etc. se ejecutan igual que en los *PES* anteriores de PS2. Por ello, si ya los tienes dominados no tendrás ningún problema. Son realmente intuitivos, aunque podían haber incluido más fintas nuevas (las hay, pero pocas, la verdad).

» **CONCLUSIÓN**

***FIFA 08* ofrece gran variedad de opciones para deshacerse de los contrarios de forma muy intuitiva. Lo mismo ocurre con *PES 2008*, aunque podían haber incluido más novedades.**

1.4 BALÓN PARADO

FIFA 08



FIFA 08 sigue sin ofrecer ayuda visual en las faltas y adopta una perspectiva algo más real (vemos lo que vería el lanzador). Lo malo es que, cuando son en nuestra contra, como la tire un lanzador bueno (como Ronaldinho o Lampard), suelen ser gol casi siempre, y eso no es muy realista. Se pueden tirar penaltis "a lo Panenka".

PES 2008



Las faltas ofrecen nuevas opciones, no tanto al lanzar sino al defenderlas (mayor control sobre la barrera, por ejemplo). Se ha mejorado mucho el saque rápido de las faltas en el centro del campo (con respecto a *PES6*, que eran una auténtica lotería). Los penaltis ofrecen una perspectiva más vistosa, con nuevas animaciones para el portero.

» **CONCLUSIÓN**

Ambos títulos han pulido y mejorado algo con respecto a lo que vimos en PS2. Nosotros seguimos prefiriendo el sistema de *PES*, aunque *FIFA 08* también ofrece buenos detalles.

2. ASPECTOS TÉCNICOS

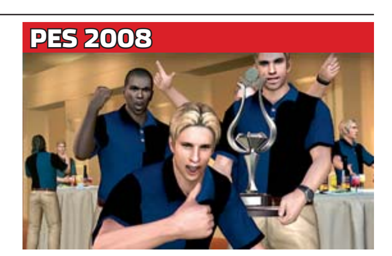
2.1 AMBIENTACIÓN

FIFA 08



La ambientación de *FIFA 08* es más auténtica que nunca. Secuencias de vídeo espectaculares, equipaciones "clavadas", estadios reales bien recreados y un apartado sonoro que te mete literalmente en el partido (desde los cánticos de la afición hasta los excepcionales comentarios de Manolo Lama y Paco González). *FIFA 08* sigue sin tener rival en este sentido...

PES 2008



Han mejorado bastante con respecto a anteriores entregas, gracias a los notables comentarios (a cargo de Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini") y a las nuevas secuencias que apoyan la Liga Master (declaraciones de jugadores, firma de autógrafos, el punto de vista de los hinchas, etc.). Eso sí, las pancartas con mensajes absurdos siguen adornando los estadios...

» **CONCLUSIÓN**

***FIFA 08* sigue ofreciendo una ambientación muy "futbolera" y 100% realista. Mientras tanto, *PES 2008* ha mejorado bastante en este sentido, aunque tiene detalles bastante mejorables.**

2.2 JUGADORES

FIFA 08



El parecido físico de los jugadores es uno de los aspectos que más nos ha decepcionado de FIFA 08 en PS3. Cierto es que los modelos se han estilizado y que su expresividad y animación facial ha mejorado (ya no parecen zombis), pero sólo las principales estrellas se parecen mucho a sus modelos reales. Los jugadores de la "clase media-baja" no suelen parecerse demasiado.

PES 2008



Aunque las animaciones de *FIFA 08* nos gustan más en general, hay que aplaudir el trabajo de Konami a la hora de recrear a los jugadores. Si repasáis en el editor las caras de los jugadores de cualquier equipo de la Liga, os sorprenderéis del gran parecido (y no sólo las estrellas). Además, se han incluido las celebraciones más características (Ronaldinho hace su gesto típico, por ejemplo).

» **CONCLUSIÓN**

Más naturales, proporcionados y con las caras mejor recreadas, *PES 2008* gana en este apartado a pesar de las mejoras que ha introducido *FIFA 08*, sobre todo en las animaciones.

3. INTELIGENCIA ARTIFICIAL

3.1 COMPAÑEROS

FIFA 08



La IA de nuestros compañeros está a un buen nivel. A veces cuesta ver un buen desmarque, pero tenemos un botón para ello. Los porteros también han mejorado (incluso suben a rematar en los corners ante una situación desesperada), pero a veces tardan bastante en responder.

PES 2008



Sin grandes revoluciones respecto al pasado (la IA en PS2 ya funcionaba de lujo), lo cierto es que los compañeros de equipo se mueven mejor que nunca: ofreciéndose, trazando buenos desmarques, etc. Los porteros también han mejorado, aunque a veces "canten" (como en la vida real).

» CONCLUSIÓN

Aunque sin muchas evoluciones, preferimos la IA de *PES 2008*. La de *FIFA 08* funciona bien, aunque con detalles mejorables como los desmarques o la lenta reacción de los porteros.

3.2 RIVALES

FIFA 08



La IA de los rivales ha mejorado mucho. Basada en 35 parámetros, permite que los jugadores reaccionen de una manera más lógica y realista ante nuestros ataques. Además, suelen moverse en bloque y las defensas son realmente pegajosas, obligándote a proteger el balón constantemente.

PES 2008



El sistema Teamvision, exclusivo de Konami, asegura que los rivales se adaptarán a nuestra forma de jugar en todo momento, obligándonos a buscar constantemente nuevas formas de trazar las jugadas. Ésta es la teoría: a nosotros nos siguen saliendo las mismas jugadas de siempre...

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos cumplen a la perfección en este sentido, aunque *FIFA 08* ha dado un salto cualitativo. Mientras, *PES 2008* también convence, aunque con menos avances.

4. OPCIONES GENERALES

4.1 COMPETICIONES Y MODOS DE JUEGO

FIFA 08



Un modo Manager con más opciones (en el que manejamos al club en el campo y los despachos, pudiendo jugar los partidos o simularlos), torneos oficiales (o creados por ti), desafíos... Y la novedad, el modo "Be a Pro", en el que sólo manejamos a un jugador. Este modo se puede jugar Online, además de Ligas Interactivas, amistosos...

PES 2008



Una Liga Master más profunda (con nuevas opciones y mejor ambientada) a lo que su unen Ligas y Copas (creadas por ti u oficiales si tiene la licencia, aunque en estas últimas el calendario no es el oficial), modo Entrenamiento... No está mal, pero echamos en falta más novedades y, sobre todo, un Online superior (sólo permite 2 jugadores).

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* vuelve a ganar en este apartado, con modos de juego para dar y tomar tanto Online como Offline. *PES 2008* ofrece más que de sobra, pero sin muchas novedades.**

4.2 EQUIPOS Y LICENCIAS

FIFA 08



Ofrece un total de 620 equipos (100 más que en *FIFA 07*) y 30 ligas (por 27 de aquél), incluidas la Primera y Segunda División españolas. Todas las plantillas están actualizadas y ofrece la opción de actualizarlas de forma sencilla para cambios futuros. Tiene 43 selecciones y cierta flexibilidad a la hora de "convocar" jugadores.

PES 2008



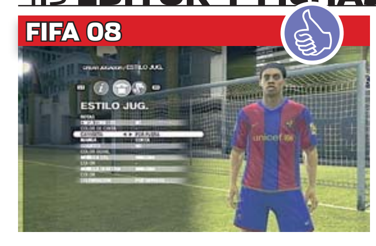
Su oferta es muy similar a la de *PES6*. Trae 5 ligas: española, italiana, francesa, holandesa (todas con licencia) y la inglesa (sólo están licenciados Newcastle y Tottenham y se caen Arsenal y Chelsea, que sí estaban en *PES6*). También ofrece 32 clubes sueltos licenciados y 57 selecciones (como en *PES6*, aunque con más licencias).

» CONCLUSIÓN

Mientras *PES 2008* se "duerme" y apenas nos ofrece novedades con respecto a *PES6* (más allá de algunas licencias menores), *FIFA 08* se supera a sí mismo y gana por goleada.

4.3 EDITOR Y FICHAJES

FIFA 08



Mientras que el sistema de fichajes es muy realista (y la forma de actualizar las plantillas, muy sencilla), lo que más nos ha gustado es el editor, realmente completo. Centrándonos en los jugadores, podremos hacer los cambios que queramos, desde habilidades o atributos técnicos a todo tipo de "pijadas" estéticas: tatuajes, camiseta por dentro o por fuera...). Genial.

PES 2008



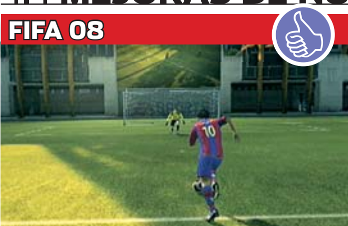
PES 2008 también ofrece muchísimas posibilidades nuevas, desde crear jugadores de cero usando una foto, hasta modificar prácticamente todo lo que ofrece "de serie". Esto es ideal, por ejemplo, para cambiar el nombre de muchos estadios inspirados en los reales pero que no lo son (podemos poner "Camp Nou" en lugar de "Catalonia Stadium"). Todo un clásico de los *PES*.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos ofrecen opciones de sobra para que lo dejemos todo a nuestro gusto. Tal vez *FIFA 08* ofrezca más "pijadas", pero *PES 2008* ofrece novedades como usar fotos para crear jugadores.

4.4 MEJORAS DE NUEVA GENERACIÓN

FIFA 08



FIFA 08 ofrece un montón de posibilidades en PS3 con respecto a la versión PS2. Además de la obvia superioridad gráfica, la versión de PS3 está más enfocada al Online (a la hora de jugar y en opciones, como la posibilidad de subir vídeos de tus jugadas). Detalles como que los tiempos de carga estén amenizados con entrenamientos "cara a cara" contra el portero dan una idea.

PES 2008



Mientras que en *FIFA 08* sí se nota el "salto generacional" entre las dos versiones, en *PES 2008* está más atenuado. El apartado gráfico es muy superior y destacan las caras de los jugadores, muy bien hechas (y no sólo las estrellas). Pero nos han decepcionado mucho los partidos Online, sólo para 2 jugadores. En general, *PES 2008* en PS3 sigue viviendo de las rentas.

» CONCLUSIÓN

***FIFA 08* en PS3 sí ofrece un claro salto si lo comparamos con su versión de PS2. *PES 2008* presenta mejoras obvias (como gráficos superiores), pero sigue viviendo de las rentas.**

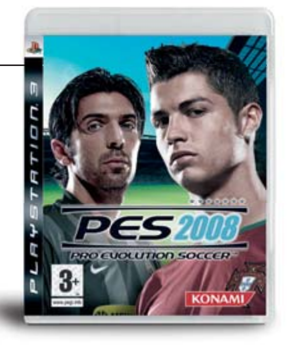


CONCLUSIONES

El fútbol se estrena en PS3 con dos simuladores de bandera que dan buena muestra de lo que puede dar de sí este deporte en la nueva generación. La diversión está asegurada.

Si se tratara de medir la evolución, el ganador de la comparativa sería *FIFA 08*. Se ha superado a sí mismo en cuanto a modos de juego, opciones, equipos, licencias, etc. Además, ofrece un sistema de juego convincente, aunque con detalles que deberían pulirse en el futuro. Mientras tanto, *PES 2008* ha apostado sobre seguro. Pocas novedades, sí, pero sigue presentando ese sistema de juego que nos enamoró en PS2 y que, para muchos, no tiene rival. ¿Cuál es mejor? Pregúntate qué le pides a un juego de fútbol, mira la tabla y saca tus conclusiones. Nosotros este año nos quedamos con *FIFA*, al menos en PS3.





		FIFA 08		PRO EVOLUTION SOCCER 2008	
SISTEMA DE JUEGO	Estilo de juego	E	Con un ritmo de juego realista y muchas opciones para hacerlo a tu medida (más o menos manual), *FIFA 08* ofrece un sistema de juego lleno de posibilidades que nada tiene que envidiar a *PES*.	E	Su soberbio sistema de juego nos permite hacer de todo con el balón, con algo de práctica. Sigue siendo excelente, pero no busquéis muchas revoluciones jugables porque no las encontraréis.
	Pases	E	Un repertorio más completo, que además funciona mejor que nunca, ya que se han pulido con respecto a versiones anteriores. Eso sí, algunos movimientos no son nada fáciles de ejecutar.	E	A la hora de pasar el balón ofrece múltiples posibilidades de dificultad variable: paredes, autopases, envíos al hueco o al pie, elevados o rasos... Son incluso más precisos que en anteriores entregas.
	Tiros	MB	Esta entrega abandona para siempre los "pelotazos" del pasado para adoptar un sistema mucho más preciso, en el que influyen múltiples factores. Aún así, nos gusta más el de *PES 2008*.	E	La verdad es que no ofrece demasiadas diferencias con respecto a lo visto en PS2, pero lo cierto es que es un sistema tan bueno y preciso que no necesita demasiadas mejoras.
	Regates	E	Combinando L2 (o R1) y los sticks haremos regates más intuitivos que nunca, y notaremos como el balón es independiente del jugador. Hay regates básicos y filigranas sólo al alcance de los "cracks".	E	La inmensa mayoría de los regates (amagos, "marsellesas", "bicicletas"...) se realizan exactamente igual que en anteriores versiones. Fenomenal, aunque sin muchas novedades.
	Faltas	MB	Siguen sin mostrar ningún tipo de indicador o ayuda visual y cuenta con las opciones acostumbradas. Lo que menos nos ha gustado es que si la falta es en tu contra y la lanza un especialista, suele ser gol.	E	Muy similares a la entrega anterior (sin indicador visual, opción de llamar a un compañero y realizar distintos saques, etc.). Se han incluido nuevas opciones a la hora de controlar la barrera.
	Córners	MB	Son muy parecidos a los de entregas anteriores, ya que no cuentan con ningún tipo de ayuda visual. Por supuesto, podremos llamar también a un compañero y sacarlos en corto.	E	No hay ninguna ayuda visual, pero ofrecen buena precisión a la hora de colgar los balones con algo de práctica, sobre todo si dominas los efectos. Se pueden defender mejor.
	Valoración	E	**EA Sports ha encontrado un sensacional sistema de juego para su simulador, que es más realista y convincente que nunca. "Chapeau" para *FIFA* este año en este sentido.**	E	**Algunos dirán que vive de las rentas y otros que no se puede mejorar lo inmejorable. El caso es que *PES 2008* no presenta muchas novedades jugables, pero sigue funcionando de maravilla.**
ASPECTOS TÉCNICOS	Diseño de los jugadores	MB	En general, las caras de los jugadores se parecen si estos son estrellas. Si no son muy conocidos, no tanto. Los modelos han mejorado su expresividad (ya no parecen zombis).	E	Los modelos son más "naturales". Y este año se ha dado un gran salto en cuanto a la recreación de las caras. Jugadores "medios" como Albelda o Gago se parecen tanto como las estrellas.
	Animaciones	E	Han mejorado bastante, tanto la animación facial como detalles puntuales (la nueva animación de "pinchar" la pelota nos ha encantado, por ejemplo). Son más fluidas que en anteriores *FIFA*.	MB	Animaciones muy logradas contrastan con otras algo "robóticas", que no molestaban tanto en PS2, pero creemos que en PS3 deberíamos exigir algo más en este sentido.
	Ritmo de juego	E	*FIFA 08* exhibe un ritmo de juego pausado que obliga a elaborar las jugadas, a pensar cada movimiento, a proteger el balón, a jugar en equipo... Es más pausado, pero a la vez más realista.	E	Las jugadas son tan fluidas como anteriores *PES*, aunque hemos notado algunas ralentizaciones cuando hay "multitudes" en el área (que esperemos que no estén en la versión final).
	Física	E	Aunque la física del balón a veces pueda resultar algo exagerada (sobre todo cuando un portero rechaza el balón), lo cierto es que funciona muy bien. La pelota es independiente del jugador.	E	La física del balón es tan buena como en los anteriores. Recrea de manera más realista el contacto entre los jugadores (alucinaréis con los agarrones al ver cómo se deforman las camisetas).
	Estadios	E	Incluye un total de 30 estadios, la mayoría reales y también algunos genéricos. Entre los reales están los mejores coliseos de Europa (como el Camp Nou, Anfield, San Siro o el Allianz Arena).	MB	La mayoría no son reales, aunque se inspiran en estadios auténticos. Entre los reales encontramos por primera vez el Santiago Bernabéu. Mantienen las pancartas con consignas absurdas.
	Comentaristas	E	Paco González y Manolo Lama (de la Cadena SER), repiten un año más en los comentarios. Y no se han dormido en los laureles. Siguen resultándonos tan frescos y adecuados como siempre.	MB	Aunque se aprovechan algunos comentarios del año pasado, la aportación de Julio Maldonado "Maldini" es muy superior a la de Iñaki Cano. Se han cuidado bastante más este año.
	Sonido ambiente	E	*FIFA 08* vuelve a hacer gala de un excelente sonido ambiente un año más. Cada afición tiene sus cánticos (reales y perfectamente reconocibles). Te "meten" literalmente en el partido.	E	El sonido ambiente de *PES 2008* sigue siendo dinámico (cambia en función de dónde esté el balón). Sin embargo, los cánticos de las aficiones son más "genéricos" que en *FIFA 08*.
	Valoración	E	**Con un apartado sonoro soberbio y un gran apartado técnico (aunque esperábamos más de la recreación de las caras de los jugadores), *FIFA 08* no decepciona en su estreno en PS3.**	E	**Con una buena tele (tanto *PES 2008* como *FIFA 08* llegan a 720p) notaréis la diferencia, aunque hemos notado ralentizaciones aisladas y muchas animaciones parecen de PS2.**
INTELIGENCIA ARTIFICIAL	Compañeros	MB	En líneas generales funciona bien, aunque los desmarques hay que "pedirlos" (pulsando un botón). El equipo se mueve en bloque, algo que funciona mejor en ataque que en defensa.	E	Ha mejorado algo con respecto a lo que vimos el año pasado, con movimientos más lógicos, más ofrecimientos y mejores desmarques. Y mejorar la IA de *PES 06* no era nada fácil.
	Rivales	E	Basándose en 35 parámetros, la IA ha dado un salto cualitativo. Los rivales son tan pegajosos que te obligarán a proteger el balón constantemente y a pensar con rapidez.	MB	Tan agobiante y pegajosa como siempre, sobre todo en los niveles de dificultad más altos. Eso sí, no hemos notado muchos cambios con el tan "cacareado" sistema Teamvision.
	Porteros	MB	No "cantan" tanto como en anteriores entregas, pero lo que sí es cierto es que a veces resulta desesperante la lenta respuesta de los cancerberos, sobre todo en los rechaces.	MB	Los porteros responden algo mejor, aunque no faltarán las "cantadas"... Como en la vida real. Tampoco hay demasiadas diferencias con respecto al *PES* anterior en este sentido.
	Árbitros	MB	Cumplen perfectamente su cometido sin grandes alardes, pero tampoco comenten fallos dignos de mención. Eso sí, sus decisiones nunca serán del agrado de todos, como en la vida real...	MB	La opción de sacar rápido y en corto ciertas faltas ha mejorado mucho desde que se estrenó en *PES6*. Pero siguen teniendo un defecto: los "hachazos" en ataque nunca son tarjeta roja.
	Valoración	MB	**La inteligencia artificial funciona muy bien en *FIFA 08*, aunque con detalles mejorables, como los desmarques o la lenta respuesta de los porteros tras un rechace. A ver si lo pulen en el futuro.**	MB	**Funciona muy bien también, aunque las mejoras que nos prometieron con el sistema Teamvision no terminamos de verlas. Porteros y actuaciones arbitrales pueden mejorar aún más.**
OPCIONES GENERALES	Modos de juego	E	Un mejorado modo Manager (controla a tu club en los despachos y en el campo), torneos oficiales y creados, modo "Be a Pro", más modalidades Online que nunca... Te engancahrá toda la temporada.	MB	Una mejorada Liga Master, las Ligas y Copas de siempre, entrenamiento, partidos Online para 2 jugadores... Fútbol para rato, pero no es menos cierto que podían haber incluido novedades de peso.
	Competiciones	E	En el modo Manager podemos elegir nuestro club de un total de 30 ligas, además de disputar todas esas Ligas y Copas sueltas. Sigue "Liga Interactiva" Online, y ahora con la LFP.	MB	La Liga Master vuelve a ser el plato fuerte para un solo jugador, aunque siempre podremos disputar Ligas y Copas por territorios (muchas oficiales, aunque sin los calendarios reales).
	Número de clubes	E	Las 30 ligas antes mencionadas nos dejan un total de 620 clubes, todos ellos reales y licenciados. Y por supuesto, no faltan la Primera y Segunda División española...	MB	Vuelven las 4 ligas licenciadas de *PES6* (española, italiana, holandesa y francesa) y la inglesa (con sólo 2 clubes reales). Luego ofrece 32 clubes sueltos importantes, todos con su licencia oficial.
	Número de selecciones	MB	Ofrece un total de 43 selecciones naciones, todas ellas son reales y actualizadas al detalle. Y como no, también podremos elaborar las "convocatorias" con bastante libertad.	MB	Ofrece 57 selecciones, el mismo elenco desde *PES4*. Eso sí, se mantienen las licencias de antaño y se han añadido algunas nuevas, como la de Brasil, Grecia, Portugal, Escocia o Irlanda.
	Número de estadios	E	Ofrece cerca de 25. Están los principales coliseos reales y plasmados con todo detalle: Camp Nou, Vicente Calderón, etc. También los hay "genéricos". No hemos visto el Bernabéu.	MB	También rondan la treintena y hay algunos nuevos. Sigue ofreciendo algunos con nombre real (incluyendo el Santiago Bernabéu), mientras que la mayoría no son reales, sino "inspirados".
	Cámaras	MB	5 tipos de cámara distintos y en todos ellos podemos corregir a nuestro antojo la altura de la misma y el zoom. A ello hay que sumar la cámara del modo "Be a Pro", con una gestión brillante.	E	Ofrece 12 tipos de cámara, desde lejanas para los más puristas hasta algunas tan cercanas que son injugables, aunque sean muy espectaculares. Ya no se puede corregir el ángulo al gusto.
	Configurar partidos	E	*FIFA 08* ofrece muchísimas posibilidades de configuración, desde aspectos básicos como climatología hasta "chorradas" como elegir el balón o el tipo de corte del césped.	E	Podremos modificar un montón de aspectos de forma fácil y rápida, aunque algunos son verdaderas "pijadas", como elegir el modelo de balón. No hay muchas novedades de importancia.
	Estrategias	E	Se pueden asignar marcajes individuales y los amantes de la pizarra tienen todo tipo de dibujos tácticos y estrategias para elegir. La condición física y el estado anímico influyen más que nunca.	E	No faltan tampoco gran variedad de estrategias, que también pueden ser asignadas y realizadas. Podemos editar manualmente la posición del jugador y ajustar aspectos como condición física o ánimo.
	Editores	E	El editor es tan completo que hasta podremos elegir si el jugador va con la camisa por dentro o por fuera. Seguimos pudiendo pasar manualmente los jugadores de un club a otro para futuros cambios.	E	Podemos editar las botas, los nombres de los estadios e incluso las distintas competiciones. Como novedad, se pueden crear jugadores a partir de una foto nuestra. Realmente completo.
	Sistema de fichajes	E	Mediante un sencillo interfaz, tendremos tantas opciones como en la vida real: transferir, ceder, usar carta de libertad, ojear futuras promesas... Tan completo como siempre.	MB	El sistema para fichar, ceder o retirar jugadores en la Liga Master es similar a *PES6*, con opciones como el buscador de jugadores. Eso sí, hay veces que fichar es demasiado complicado.
	Opciones multijugador	E	Partidos offline para hasta 7 jugadores, amistosos para 8 jugadores, "Be a Pro" Online, futuras actualizaciones futuras que permitirán jugar 5 contra 5, Ligas Interactivas, Fiesta del Fútbol...	R	No hemos visto el modo Comunidad que hay en PS2, así que offline sólo ofrece partidos para 7 jugadores. Peor es el Online: las grandes promesas se han quedado en partidos para sólo 2 jugadores.
	Otras opciones y extras	E	Se pueden desbloquear un montón de extras, como terceras equipaciones de distintos clubes, nuevas opciones, botas, balones... y hasta celebraciones de goles. ¿Podrás desbloquearlo todo?	MB	Parece que la tienda *PES* que había en las entregas ediciones este año no ha sido incluida, al menos en la versión PS3. A cambio, podremos oír canciones de grupos reales, a lo *FIFA*.
	Valoración	E	***FIFA 08* se supera a sí mismo en este apartado, ofreciendo un abanico de modos de juego realmente potente (tanto Online como Offline) y más ligas y equipos que nunca. Sobresaliente.**	MB	**Ha mejorado un poco con alguna licencia menor, más detalles en las opciones y plantillas bastante actualizadas. Sin embargo, está por detrás de *FIFA* en modos de juego, equipos y licencias.**
	TOTAL	E	**Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones y con un sistema de juego realmente convincente. ¿Necesitas algo más para disfrutar del fútbol en PS3?**	MB	***PES 2008* no ha mejorado mucho sus opciones de cara a la nueva generación, pero sigue presentando ese excelente sistema de juego que nos enamoró en PS2. Y para muchos, eso es lo que importa.**

PÁGINA DE PUBLICIDAD

PÁGINA DE PUBLICIDAD

✉ Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Consultorio**".
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

¡Dispara, recarga!

¡Hola playmaníacos! Me gustaría saber qué juegos me recomendáis para jugar con pistolas como la G-Con 2.

@ Antonio Sánchez Moreno

Sin ningún tipo de duda, los de la saga *Time Crisis*. De los tres que han salido para PS2 nos quedamos con *TC3* y *TCII* (en este orden). El tercero, *Time Crisis: Crisis Zone*, introduce mejoras gráficas y algún que otro cambio en la mecánica, pero resulta corto hasta para un juego de pistola y acabará aburriéndote tras unas cuantas horas. Fuera de esta saga te recomendamos el genial *Vampire Night* de Sega que sustituye a los villanos por vampiros y añade una pizca de dificultad al género. Eso sí, todos son bastante antiguos y difíciles de encontrar en las tiendas.

■ *Time Crisis* es la saga que mejor aprovecha la pistola G-Con de PS2.

Volver a la Tierra Media

Me gustaría saber la fecha de salida de *El Señor de los Anillos: El Concilio Blanco* y algunos datos sobre el juego.

@ Ángel Tudela Parra

Desde que se anunció el año pasado no hemos vuelto a saber de este juego de rol para PS3 inspirado en la trilogía cinematográfica de "ESDLA" y con un argumento original basado en la novela de Tolkien. Pero lo cierto es que el juego ha sido paralizado y, por el momento, no verá la luz. Y eso que pintaba bien, pudiendo recorrer libremente la Tierra Media en la piel de un hobbit, enano, elfo u hombre...

En tercera persona

¿Sacarán a la venta algún "shooter" interesante para PS2 este año?

@ Sergi Rey

Veremos alguno, pero no con la habitual vista en primera persona. Este mes saldrá a la venta *Syphon Filter: Dark Mirror*, un juego de disparos en toda regla cargadito de acción que mejora en jugabilidad y calidad técnica a la versión de PSP. Y hace poco se ha retrasado, hasta principios de 2008, *Mercenaries 2: World in Flames*, la segunda entrega de este "shooter" paramilitar, que tiene visos de superar en espectacularidad y opciones a su antecesor. Los dos serán en tercera persona, por lo que si buscas el típico FPS tendrás que tirar de catálogo... O hacerte con una PS3.

Lara es mucha Lara

¿Me podéis recomendar un juego de aventuras que sea parecido a *God of War* o *Prince of Persia* para PS2?

@ David Carrión

Aparte de esas dos obras maestras, la aventura que no puede faltar en tu colección es *Tomb Raider: Anniversary*. La última entrega de las hazañas de Lara Croft es un remake de su primera aventura en PSone que estableció un estilo propio sobre el que se han inspirado la mayoría de los juegos actuales. No es tan brutal como *GoW* y no alcanza la belleza de *PoP*, pero en *TR: Anniversary* encontrarás una combinación ideal de acción, puzzles y plataformas. No te arrepentirás.



■ *Syphon Filter: Dark Mirror* está ya disponible para PS2 y mejora en casi todo a la versión de PSP.



■ *Tomb Raider Anniversary*, el remake de la primera aventura de Lara en PSone, es una genial aventura que no te puedes perder en PS2.

Acróbatas de dos ruedas

Me gustaría saber si saldrá algún juego de BMX para PS3. Si no sale, ¿me podríais decir uno que esté bien de PS2 y que funcione en PS3?

@ Santi

No estaría mal que se pusieran las pilas con el BMX y tomaran ejemplo de la disciplina del monopatín, donde casi cada año nos ofrecen una entrega. Para PS3 no hay, ni está previsto, ningún juego. En PS2 los dos que hay y que merecen la pena, *Dave Mirra Freestyle BMX 2* y *Mat Hoffman's Pro BMX*, tienen una calidad similar y funcionan sin problemas de compatibilidad en PS3. Tu mayor dificultad será dar con ellos, ya que salieron hace la tira de años y se encuentran descatalogados.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Habrá un sistema de logros también para PS3?

Hola playmaníacos. Tengo una XBOX 360 y me gustaría saber si los juegos de PS3 traerán algo parecido a los "logros" en XBOX.

@ Jaime Navas Guzmán

El formato de los logros de XBOX 360 funciona añadiendo puntos a la cuenta del usuario cada vez que se alcanza un hito en un juego (eliminar un enemigo, acabar una carrera, ...). Este sistema fomenta que los jugadores expriman los juegos hasta el final en su afán por aumentar esa puntuación de prestigio. Como es de esperar, Sony va a contraatacar con un sistema similar integrado en la comunidad virtual Home, en el que los logros recibirán el nombre de "trofeos". En Home cada usuario poseerá un espacio reservado en forma de apartamento y será ahí donde irán a parar estos trofeos. El objetivo es poder mostrarlos a nuestros invitados y presumir de nuestras "hazañas" en un juego. A priori parece una opción más original y vistosa que el sistema de XBOX 360. ○



■ Cada juego tendrá sus trofeos y podremos mostrarlos en Home.



La demo técnica de *FFVII* es tan sólo eso, una demo, aunque quizá en el futuro haya un remake del juego entero.

PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Habrá en PSP otro *Ratchet & Clank*?

@ Gio Álvarez Rizo

Se acaba de anunciar *Secret Agent Clank* para el año que viene, aunque sólo estará protagonizado por el pequeño Clank.

¿Saldrá *Star Wars Battlefront 3* para PS3 y PS2?

@ Joan Pau

En octubre saldrá *SW: Battlefront: Renegade Squadron* para PSP. Es el único que se ha anunciado... de momento.

¿Y *Ninja Gaiden Sigma* para PS2?

@ David Carrión

No. Sólo tienes que ver los gráficos para ver que jamás llegará a PS2.

¿Cuándo saldrán en PS3 *FFXIII* y *Final Fantasy Vs XIII*?

@ Manel Espinosa Berenguer

Aún no hay fecha definitiva para ninguno. Calcula para mediados de 2008... como muy, muy pronto.

El *FF* más deseado

Antes de salir PS3 al mercado habían probado su potencial gráfico con la escena de entrada del *FFVII* de PSone. ¿Se quedó sólo en eso? ¿Harán un "remake" para PS3?

@ José Luis Cruz Diez

En eso se quedó. Según Square Enix sólo fue una demostración para exhibir la fuerza bruta de PS3, aunque en el fondo no acabamos de creerles. En vez de zanjar definitivamente el tema, siempre se han encargado de dejar la puerta abierta a una posible versión remozada de *FFVII* para PS3. Sin ir más lejos, en el libro con imágenes de dicha "demo" que acompaña a la versión limitada japonesa de *Crisis Core: Final Fantasy* aparece un mensaje enigmático que sugiere la posibilidad de un "remake" que no tardaría mucho en anunciarse.

Gadgets portátiles

Hola playmaníacos. He visto en Internet que van a sacar un sintonizador de TV para PSP y aparece un icono nuevo entre Vídeo y Juego. ¿Es eso cierto? ¿Cuándo llegará a Europa?

@ Miguel A. Pons Miró

Sí, es cierto aunque no te hagas muchas ilusiones porque de momento no lo cataremos en Europa. Se puso a la venta el mes pasado exclusivamente para el mercado nipón aprovechando el lanzamiento de la PSP Slim & Lite por aquellos lares. Una de las razones por las que este periférico no llegará a España es la utilización de un formato de recepción de vídeo únicamente disponible en Japón. Otra es el escaso interés que despierta este tipo de aparatejos entre los jugadores europeos. Lo sentimos por aquellos de vosotros que pudierais estar interesados.

Curva derecha, ras

Estaba pensando en comprarme un juego de "rally", y estoy dudando entre *MotorStorm* y *Colin McRae DIRT* para PS3. ¿Cuál me aconsejáis?

@ José Frías

Si realmente te gustan los "rallies" tu mejor opción es *DIRT*. De los dos es el más completo con diferencia. A los clásicos coches de rally se han añadido vehículos de otras categorías (camiones, buggies, ...) y nuevas competiciones que ofrecen más diversidad al juego. Además, sigue manteniendo el perfil de simulador y los buenos gráficos de los que siempre ha presumido la serie. Puede que *MotorStorm* resulte visualmente más espectacular, pero acaba haciéndose monótono.

Colin McRae DIRT es el mejor juego de rally para PS3.



¿Qué te parece el Starter Pack?



Disparidad total entre los lectores: unos lo veis como una gran idea, mientras que otros prefieren rebaja.

¿Y si quieres otro juego?

Marta

"A mi el Starter Pack me gusta, pero el problema es que a la gente que quiera un juego distinto que no venga en el pack tiene que comprar la consola con solo un juego y un mando por el mismo precio. Y no hubiera estado mal que hubieran bajado el precio de la consola con solo un juego y un mando por un poco menos de dinero, unos 550 euros. Pero de todas formas no está mal lo que han hecho y espero comprármela pronto."

Bien por Sony

Manuel Caballero

"El Starter Pack es una gran idea que va a dejar sin excusas a los que la criticaban por su alto precio. Aunque yo me la compré el primer día, la oferta no deja de ser atractiva. Dos juegazos y dos mandos para picarse. Bravo para Sony."

Sigue sin estar al alcance

Alberto Climent

"La PS3 es la consola más potente del mercado, y por lo tanto la más cara. El Starter pack está muy bien por traer dos mandos, dos juegos y la Play. Yo ya la tendría, pero hay una pega: no me puedo gastar tanto dinero en una consola, así que mi consejo para Sony es que se deje de packs y baje la consola a un precio que esté al alcance de todos."

Menos Starter Pack y más rebaja

Ramón Plazas

"Si Sony quiere notar un cambio en las ventas, debería rebajarla o sacar un Starter Pack rebajado con un solo juego o un solo mando. 600 euros es demasiado y no está al alcance de cualquiera."

Mejor con otros juegos

Rubén Cumplido

"Creo que está muy bien, por el precio y por los juegos, pero podrían haber esperado unos meses y poner algunos de los juegos que van a salir como *FIFA, Need for Speed ProStreet* o el *WWE! Smackdown vs Raw 2008.*"

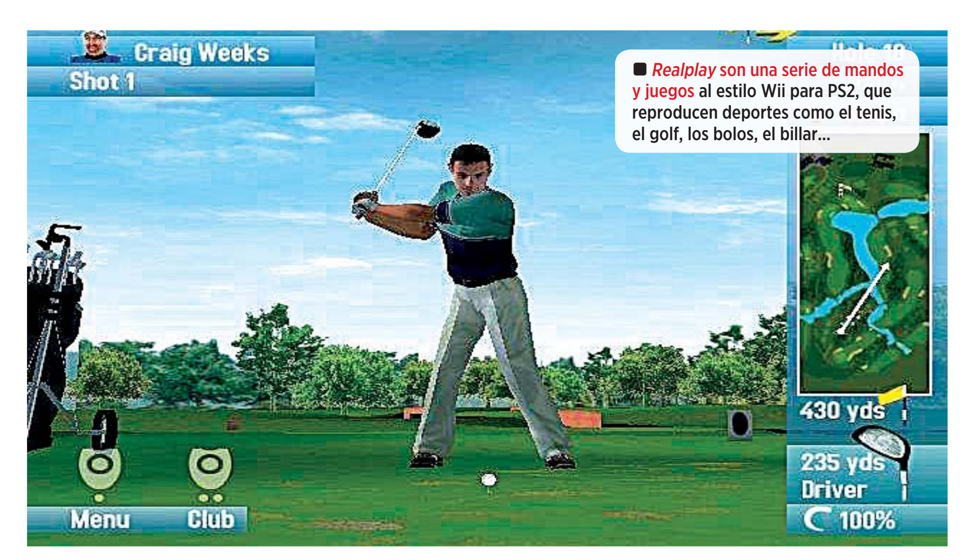
EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas de la rebaja de precio de PS3?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

¿Por qué no una "WiiTwo"?

Hola playmaníacos. He leído que en PSTwo va a salir un mando como el de la Nintendo Wii. ¿Qué hay de cierto?
@ María José Castañeda Ruiz
Igualito, igualito no será, aunque sí usará la misma tecnología de detección de movimiento con alguna que otra salvedad. La compañía inglesa In2Games comercializará durante estas Navidades bajo el nombre de Realplay unos juegos que traerán unos mandos inalámbricos parecidos al de los de la consola de Nintendo. La diferencia con el "Wiimote" es que cada título incluirá un mando acorde con el tipo de juego (el de tenis traerá una raqueta, el de billar un taco, el de conducción un volante, ...). En cuanto los probemos os daremos una idea de qué tal funcionan.



■ *Realplay* son una serie de mandos y juegos al estilo Wii para PS2, que reproducen deportes como el tenis, el golf, los bolos, el billar...

Oculto en tu propia PSP

Hola playmaníacos. Quisiera saber qué ha sido del emulador de PSOne para PSP y si ya ha salido al mercado, dónde puedo comprarlo.
@ Javier Herreros Izquierdo
Ya ha salido y es gratis. Nos explicamos. El emulador de PSOne está incluido en el software del sistema de PSP desde hace ya unas cuantas actualizaciones, pero solamente funciona con los juegos de PSOne que se pongan a la venta en PlayStation Store. Es decir, Sony te "regala" el emulador y, como es de esperar, tú pagas por los juegos (a un precio reducido). Para los que pensaran que con copiar un juego de PSOne al Memory Stick bastaba, más vale que se vayan quitando esa idea de la cabeza.

Sigue la fiebre de los Lego

Ahora que se han puesto de moda los juegos de Lego, ¿me podéis decir algo sobre acerca de *Lego Batman*?
@ Manu Rocha Ubieta
Lo poco que se sabe es que el encargado del desarrollo será Traveller's Tales (*Lego Star Wars* y el futuro *Lego Indiana Jones*), lo que es una garantía. En él manejaremos a Batman, que junto a Robin, combatirá el crimen en Gotham City. Lo que no está tan claro es si los escenarios estarán formados por los habituales bloques de Lego (hay una serie dedicada a Batman) o sí se basarán en la película que se estrenará el próximo verano. Se espera para la primavera de 2008 y de momento sólo en PS2.

Soldados con Ñ

¿Hay algún juego militar en el que salgan soldados del Ejército Español?
@ Alejandro González Pinar
La próxima entrega de *SOCOM* para PSP nos tiene preparada una pequeña sorpresa. En *SOCOM: Tactical Strike* debutarán ocho fuerzas especiales de diferentes países y entre ellas estará una Unidad de Operaciones Especiales del Ejército Español. Lo más interesante es que podremos jugar con cualquiera de estos soldados en vez de los SEAL y comprobar cómo se desenvuelven en la batalla. Muy interesante.



■ *SOCOM Tactical Strike* de PSP nos permitirá controlar fuerzas especiales de 8 países, España incluida.

[PROBLEMAS TÉCNICOS]

Interferencias en la imagen

Tengo una PS3 conectada a la tele mediante euroconector. El problema que tengo es que se ven unas molestas líneas diagonales en mi pantalla.
@ Alberto Martínez
Una de las causas para que aparezcan esas rallas es que se te esté colando alguna interferencia por la señal de vídeo. El primer paso es desenchufar todos los electrodomésticos que no sean necesarios de la habitación en donde tengas la consola a ver si desaparecen. Si no da resultado prueba a utilizar un cable de mayor calidad con mejores conexiones y algún tipo de apantallado extra. Si continúan los problemas, contacta con el servicio técnico de Sony para que te aconsejen qué hacer.

Reemplazar el disco duro

Hola playmaníacos. Mi PS3 se está quedando sin espacio en el disco duro y querría saber si puedo cambiarlo por otro más grande.
@ Alberto Benítez Carmona
Antes que cambiar el disco duro interno te aconsejamos que optes por usar uno externo USB 2.0 para mover todo el contenido que no estés utilizando en tu PS3 (música, vídeos, ...). De estar forma liberarás espacio para tener los juegos y demos que descargues. Otra opción es hacer una copia de seguridad para borrar lo que no estés utilizando.

He perdido la "tapa" de mi stick de PSP

Hola amigos. Tengo la duda de si puedo comprar una tapa del "joystick" de la PSP, que se me ha perdido.
@ Pedro
Menudas "jornadas" te debes echar para haber perdido el botón del mando analógico... Pero no te preocupes que tiene solución. Si lo único que has extraviado es esa "tapa" como tú le llamas, la mayor dificultad estará en encontrar un comercio que tenga los botones. Lo más fácil es acudir a una web de subastas en donde los venden a precio de risa o preguntar en alguna tienda de reparación de consolas. Para instalarlos únicamente tendrás que coger el botón nuevo, alinearlo con el mando y presionar con cuidado hasta que encaje.

» PREGUNTAS CORTAS, ...PUESTAS ...ES

¿Sacarán *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3* en PS3?

@ Ángel Tudela Parra
Casi seguro que este no lo veremos en PS3, pero sabiendo el tirón que tiene la saga... tarde o temprano aterrizará alguna entrega.

¿Llegará a España algún juego de "Bleach" para PSP?

@ Óscar Reinoso Font
Ninguno, y eso que en Japón ya van por el cuarto. A ver si ahora que la serie se emite por televisión nos traen alguno.

¿*GTA IV* tendrá multijugador y modo Online?

@ Sergi Planet Vives
Por el bien del juego y de los usuarios, el modo multijugador debería estar incluido en *GTA IV*.

¿Hay algún juego de bicis para PSP?

@ Ricardo Gutiérrez Tejedor
En junio se puso a la venta *Dave Mirra BMX Challenge* para PSP.

¿Es verdad que habrá una peli de *God of War*?

@ Álvaro Anguita
Son ciertos. El estudio encargado de realizar la peli será Universal Studios.

¿Sabéis si habrá *GTA: San Andreas* para PSP?

@ Krzysztof Olko
No está anunciado, pero seguro que Rockstar ya está pensando en un *San Andreas Stories*... Aunque con sus limitaciones.

PlayStation Store seguro

Hola. Tengo una duda con PlayStation Store. Para comprar algo, ¿tengo que meter mi número de tarjeta? ¿No hay algún método de seguridad para que no se meta un hacker y vacíe esa cuenta? ¿Cuándo sale esa nueva forma de dinero virtual que ya ha salido en Japón y en qué consiste?

@ Juan Manuel

De momento es imprescindible que utilices tu tarjeta de crédito para comprar en la tienda. Eso sí, puedes estar tranquilo, ya que hay medidas de seguridad para evitar que puedan piratearte la tarjeta. De todos modos, si no te fías, podemos darte una alternativa. Algunas entidades bancarias, como La Caixa, tienen un servicio que se llama Cybertarjeta. Vas al banco, solicitas una Cybertarjeta y la recargas con el dinero que quieras. Funciona como una tarjeta normal para compras online, pero como no tiene asociada ninguna cuenta lo peor que te podría pasar es que te afanarán la pasta que hubieras rellenado. El otro sistema, el que funciona en Japón, consiste en unas tarjetas de prepago, similares a las de las recargas de los móviles. Es decir, compras una tarjeta por valor de X euros y listo. No se sabe cuándo estará listo este sistema en Europa.



La Cybertarjeta permite operar en internet sin necesidad de tener una cuenta asociada, eliminando riesgos.

PSP participa en Home

Hola a todos. Dentro de poco tendré una PSP y quiero saber si se podrá conectar al servicio "Home" de PS3, mandar mensajes a una PS3 o jugar partidas online de PS3 desde PSP.

@ Supearartemito

Home es un lugar de reunión para usuarios de PS3, en plan universo virtual (estaremos representados por nuestro propio "personaje", tendremos una casa...). Su puesta en marcha se ha retrasado hasta el primer trimestre de 2008, lo que hace muy difícil saber con exactitud qué posibilidades tendrá PSP dentro de Home. Lo que es seguro es que sí tendrá su espacio y que podremos ver y responder a los mensajes que recibamos. No es fácil que se pueda jugar.



Dentro del universo virtual que es Home, PSP también tendrá su espacio. Es pronto para saber exactamente qué podremos hacer con la portátil en Home, aunque es seguro que podremos acceder a los servicios de mensajería.

Playmaníaco preocupado

Soy seguidor de PlayStation desde que salió la primera consola y estoy preocupado porque veo que el catálogo de PS3 no se acerca al de Xbox y además estamos perdiendo, porque juegos que eran exclusivos ya no lo son (*GTAIV*). ¿Cambiará la situación en 2008 o seguirá prolongándose?

@ Javier Dorado Millán

Vamos por partes. 360 lleva dos años en el mercado y PS3 sólo uno. Es normal que 360 tenga un catálogo de juegos más amplio y variado. Sobre las exclusividades, también es lógico. Piensa que Rockstar lo que quiere es vender la mayor cantidad posible de juegos. Con una consola "nueva", como PS3, va a vender menos juegos que si suma los jugadores de 360 y PS3. ¿Has visto que sea exclusivo para 360?

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 30 DE SEPTIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

LOS + VENDIDOS PS2



■ *FIFA 08* está en lo más alto desde el día en que salió.

1. FIFA 08 (N)
2. WWE Smackdown! vs Raw 2007 (Platinum) (↓)
3. PES 6 (Platinum) (↓)
4. True Crime New York City (↑)
5. Commandos Strike Force (↑)
6. Juiced 2: Hot Import Nights (N)
7. NFS Carbono (Platinum) (↓)
8. Las Crónicas de Narnia (↑)
9. Buzz! El Megaconcurso (↑)
10. Formula One 06 (Platinum) (↑)



■ El tuning no pasa de moda. Y las ventas de *Juiced 2* lo confirman.



PS2

AVENTURAS

GOD OF WAR ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzle Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. NOTA 95

GOD OF WAR II
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos vuelve con una impresionante aventura que deja pequeña en todo a su antecesor. De lo mejor en PS2. NOTA 97

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. NOTA 97

GTA: VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Otra fenomenal adaptación del bombazo de PSP con sus correspondientes mejoras gráficas y a un gran precio. NOTA 90

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una singular aventura de desarrollo algo pausado pero que sabe captar la esencia del universo de Potter y es fiel a la peli. NOTA 84

OBSCURE II
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de terror que no defrauda gracias a su modo cooperativo y su ambientación, aunque eso sí, algo corto. NOTA 80

OKAMI ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una bellísima y original aventura con un desarrollo tan profundo como emocionante. Lamentablemente, está en inglés. NOTA 90

PRINCE OF PERSIA TRILOGY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. NOTA 93

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. NOTA 95

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. NOTA 91

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. NOTA 92



SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una gran aventura de acción que recrea como nunca las andanzas de este superhéroe y que va más allá de la peli. NOTA 90

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. El mejor *Splinter Cell* de PS2. NOTA 90

SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Versión del juego para PSP con algunas novedades. Lo mejor es su trepidante ritmo: empuja a jugar y jugar. NOTA 87

TOMB RAIDER ANNIVERSARY
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. NOTA 90

DEPORTIVOS

EVERYBODY'S TENNIS
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un sencillo pero entretenido juego de tenis con una simpática estética, aunque le falta algo de profundidad. NOTA 83

FIFA 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. NOTA 93

FREE RUNNING ¡Precio especial!
» TAKE TWO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Practica el parkour y salta y haz acrobacias por la ciudad en este original título que te gustará si buscas algo diferente. NOTA 83

NBA 2K7 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA 90

NBA LIVE 08 ¡Nuevo!
» EA SPORTS » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Gracias a sus licencias y las mejoras en su sistema de juego, es un juego indispensable para fanáticos del basket. NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Nuevo!
» KONAMI » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. NOTA 94

TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA 88

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tony Hawk nos propone peligrosos descensos además de piruetas. Lástima que resulte poco variado y emocionante... NOTA 77



3 razones para tener...
MotoGP'07



1. ACCESIBLE PARA TODOS. Una de sus mejores bazas es que podemos cambiar el tipo de control y hacerlo más simulador o arcade a nuestro gusto.

2. HAY MOTOS PARA RATO. Aparte de los 18 grandes premios, ofrece más opciones como contrarrelojes, 100 desafíos, etc. Además, no es nada fácil.

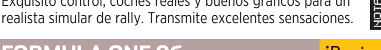
3. GRAN APARTADO TÉCNICO. Cumple de sobra, desde el modelado de motos y pilotos hasta detalles como la grada. Eso sí, es similar a *SBK 07*.

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
La última entrega de esta gloriosa serie de arcades de velocidad ofrece nuevas carreras y desafíos a 200 km/h. NOTA 91



COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89



FORMULA ONE 06 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA 89



GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94



JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS — ¡Nuevo!
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas entre los mejores coches reales modificados con múltiples opciones de tuning. No impresiona. NOTA 87



MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90



MOTO GP 07 — ¡Nuevo!
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. NOTA 89



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA 93

SBK 07
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de motos con licencia oficial, completo en opciones y con una jugabilidad a prueba de bombas. NOTA 89

TEST DRIVE UNLIMITED
» ATARI » 49,99 € » 1-8 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS
Carreras en una enorme isla entre alucinantes coches reales con potente modo Online. Gráficamente "pincha". NOTA 85

TOCA RACE DRIVER 3 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

TOURIST TROPHY — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

ROL

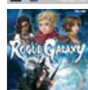


DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA 94



FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA 93

FINAL FANTASY XII
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... NOTA 97

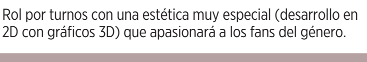


KINGDOM HEARTS II — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA 94



ROGUE GALAXY
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Le falta el carisma de los grandes del rol, pero aún así es una gran epopeya accesible a todo tipo de jugadores. NOTA 88

VALKYRIE PROFILE 2: SILMERIA
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol por turnos con una estética muy especial (desarrollo en 2D con gráficos 3D) que apasionará a los fans del género. NOTA 88



LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2 — ¡Precio especial!
» BANDAI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". NOTA 92

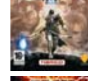
NARUTO ULTIMATE NINJA 2 — ¡Nuevo!
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
A pesar de sus simples combates, capta toda la emoción, el humor y la esencia de la serie. Para los fans de Naruto. NOTA 85



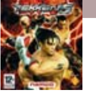
WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. NOTA 89

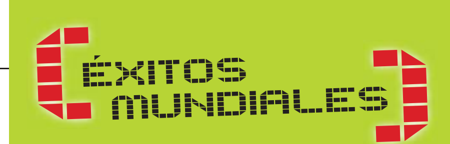


SOUL CALIBUR III — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. NOTA 95



TEKKEN 5 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. NOTA 95





ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Crisis Core: Final Fantasy VII** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
Este esperado RPG ha levantado él solito las ventas de PSP en Japón. Se agotaron las 77.777 ediciones especiales de la consola y vendió más de 600.000 en sus dos primeros semanas.



2. **MGS Portable Ops Plus** (N) — PSP | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Kiniro no Corda 2 Encore** (N) — PS2 | KOEI | ROL
4. **Another Centuries Episode3: The final** (N) — PS2 | BANPRESTO | ROL
5. **Samurai Warriors 2 Moushoden** (N) — PS2 | KOEI | ACCIÓN





EE.UU.

1. **Heavenly Sword** (N) — PS3 | SONY | ACCIÓN
La pelirroja Nariko ha conseguido auparse al primer puesto de la lista de EE.UU., superando a "veteranos" del top como *Madden* o *Guitar Hero II*. ¿Cuanto tiempo aguantará ahí?



2. **Madden NFL 08** — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
3. **Guitar Hero II** — PS2 | ACTIVISION | MUSICAL
4. **Skate** (N) — PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Jackass: The Game** (N) — PS2 | EMPIRE | MINIJUEGOS

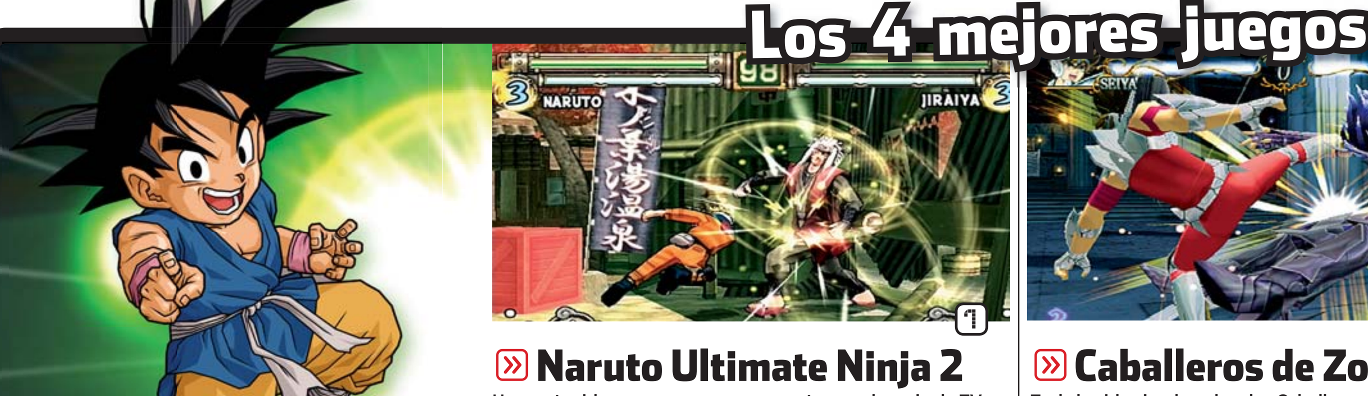
EUROPA

1. **FIFA 08** (N) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO
El renovado y mejorado *FIFA 08* ofrece fútbol en estado puro. Y eso no pasa desapercibido en nuestro continente, donde este deporte es una "pasión de multitudes".



2. **Juiced 2 Hot Import Nights** (N) — PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD
3. **Stuntman Ignition** (N) — PS2/PS3 | THQ | VELOCIDAD
4. **Sega Rally** (N) — PS3/PSP | SEGA | VELOCIDAD
5. **Tiger Woods PGA Tour 08** (N) — PS2/PS3 | EA SPORTS | DEPORTIVO

Los 4 mejores juegos para...



1 Naruto Ultimate Ninja 2

Hemos tenido que esperar a que se estrenara la serie de TV en España para disfrutar de los juegos de Naruto. *Ultimate Ninja* es la saga de lucha, que va por la tercera entrega en Japón. ¿Lo mejor? Tiene el mismo humor que los dibujos...

2 Caballeros de Zodíaco

Toda la vida viendo pelear los Caballeros de Bronce y, cuando la serie estaba casi en el olvido, por fin nos traen los juegos. Dos han salido en nuestro país y de momento no parece que vayamos a ver más. Y eso que no estaban nada mal.



EN PS2 ESTAMOS JUGANDO A...



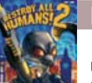
PES 2008 nos tiene enganchados, aunque *FIFA 08* nos ha sorprendido más.

1. PES 2008 (N)
2. Rogue Galaxy (=)
3. FIFA 08 (N)
4. MotoGP'07 (N)
5. Valkyrie Profile 2: Silmeria (=)
6. Naruto Ultimate Ninja 2 (N)
7. Final Fantasy XII (=)
8. Jackass: The Game (N)
9. Guitar Hero: Rock de los 80 (↓)
10. SingStar R&B (N)



Jackss es el juego perfecto para echarse unas risas.

ACCIÓN



DESTROY ALL HUMANS! 2 — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. NOTA 91

GOD HAND — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". NOTA 86

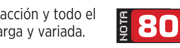
LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. NOTA 84

LOS 4 FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Alterna los poderes de estos 4 superhéroes en un desarrollo lleno de acción y sencillos puzzles. Es algo repetitivo y corto.  NOTA 79

METAL SLUG ANTHOLOGY
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una recopilación con los siete *Metal Slug* en 2D que hará las delicias de todos los fanáticos de este clásico de la acción. NOTA 84



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES
» BANDAI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Naruto vuelve en un aventura con mucha acción y todo el encanto de la serie. Pero podría ser más larga y variada. NOTA 80



SOCOM: COMBINED ASSAULT
» SONY » 39,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Básicamente es igual que *SOCOM 3*, con la única novedad de un modo Cooperativo online. Ideal si te gusta jugar en red. NOTA 90

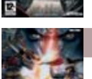


SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. NOTA 93

THE WARRIORS — ¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. NOTA 90

TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a los mandos de estos robots gigantes con todo el encanto de la película. Sencillote pero muy NOTA 86



WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
La sagas *Dynasty Warriors* y *Samurai Warriors* se funden: 70 guerreros para batallas multitudinarias (y repetitivas).  NOTA 80

MUSICALES



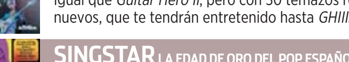
DANCING STAGE SUPERNOVA — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un magnífico juego de baile para disfrutar con la alfombra o el Dual Shock 2. Es la entrega más completa. NOTA 87

GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA 92



GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA 94

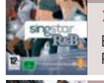
GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
» RED OCTANE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Igual que *Guitar Hero II*, pero con 30 temazos rockeros nuevos, que te tendrán entretenido hasta *GHIII*. NOTA 87



SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA 84



SINGSTAR POP HITS 40 PRINCIPALES (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El popular karaoke de Sony vuelve con otra entrega más centrada en la música pop. Ofrece 30 canciones de éxito. NOTA 86



SINGSTAR R&B — ¡Nuevo!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El mismo juego de siempre, pero sólo con canciones de Rhythm & Blues. Sólo para los muy fans de este género. NOTA 80

SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA 88

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA 85



RATCHET: GLADIATOR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA 85



RAYMAN 10º ANIVERSARIO — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA 84

¡pelear con tus héroes de manga!





3 DBZ Budokai Tenkaichi 3

El que es incombustible es Goku. Hasta hemos perdido la cuenta de cuántos juegos han salido en PS2... Y además el fenómeno Bola de Dragón no depende de modas ni de si se emite la serie o no: los kamehameha siempre funcionan.

4 One Piece Grand Adventure

Los primeros ciento y pico capítulos los emitió Tele 5. Ahora estamos de parón. Eso sí, en Japón van más de 300 episodios y juegos hasta para WonderSwan... ¿Aquí? Pues dos entregas, una de lucha al uso y esta del tipo "todos contra todos".

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT THE BELKAN WAR

» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. NOTA 87

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... NOTA 84



BLACK — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. NOTA 92

CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE — ¡Precio especial!

» ACTIVISION » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. NOTA 94



CALL OF DUTY 3

» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

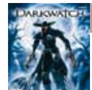
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. NOTA 92



COMMANDOS STRIKE FORCE — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. NOTA 86



DARKWATCH — ¡Precio especial!

» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. NOTA 84



HEATSEEKER

» CODEMASTERS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

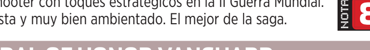
Un entretenido arcade que propone intensas batallas entre aviones reales en misiones bastantes variadas. NOTA 80



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. NOTA 89





MEDAL OF HONOR VANGUARD

» EA GAMES » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Otro shooter bélico divertido y bien ambientado, aunque la campaña individual tiene una duración ridícula. NOTA 85

PROJECT SNOWBLIND — ¡Precio especial!

» EIDOS » 19,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

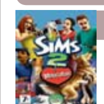
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. NOTA 82

URBAN CHAOS — ¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. NOTA 85

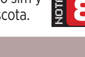
SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS — ¡Precio especial!

» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86



MANAGER DE LIGA 2007

» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA 79



PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!

» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81

THRILLVILLE

» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA 79

VARIOS



BUZZ!: EL MEGACONCURSO (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Participa con tus pulsadores en el concurso más completo. Con más pruebas y preguntas, divertirá a toda la familia. NOTA 86

BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)

» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

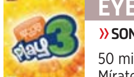
Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA 84



EYETOY: KINETIC + LENTE

» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA 89



EYETOY: PLAY 3 — ¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA 88



JACKASS: THE GAME — ¡Nuevo!

» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Carcajadas seguras con los minijuegos más bestias. Una pena que sea corto, aunque a los fans de la serie de TV les gustará. NOTA 77



LEMMINGS — ¡Precio especial!

» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA 84



RAYMAN RAVING RABBIDS

» UBISOFT » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA 90

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**





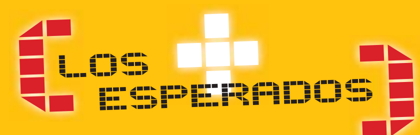
WWE Smackdown vs Raw 2007 sigue capitaneando las listas. ¿Qué pasará cuando salga la versión 08?

1. Smackdown vs Raw 2007 (=)
2. Kingdom Hearts II (=)
3. GTA San Andreas (↓)
4. God of War II (↑)
5. PES 06 (↓)
6. Final Fantasy XII (↓)
7. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 (=)
8. Dragon Quest (=)
9. Guitar Hero II (↑)
10. Prince of Persia Trilogy (=)



Guitar Hero II os gusta, y mucho. Pues ya veréis lo que nos espera con la tercera entrega...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**



LOS + ESPERADOS

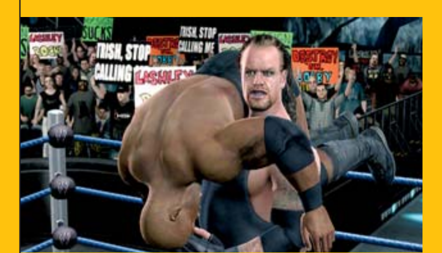
1 MGS4: Guns of Patriot
» PS3 » KONAMI » AVENTURA DE ACCIÓN

Nosotros también estamos locos por pillarlo, pero nos toca esperar a 2008... Esperamos, con los dedos cruzados, que se cumpla la previsión de su lanzamiento mundial en marzo.



2 Smackdown vs Raw 2008
» PS3, PS2 Y PSP » THQ » LUCHA

Bueno, tranquilos, que ya se acerca la fecha de lanzamiento. Si nada se tuerce, el 23 de noviembre lo tendréis en las tiendas. Sólo toca esperar un mes más...



3 GOW Chains of Olympus
» PSP » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

Otro para el que hay que esperar a después de las uvas. Se supone que Kratos prenderá fuego a nuestras PSP a principios de año. La demo que hemos jugado es alucinante.



PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA **88**

GTA LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un *GTA* en toda regla: acción, conducción y libertad para moverte por donde quieras. Y con modos multijugador. NOTA **94**

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA **94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA **93**

PRINCE OF PERSIA RIVAL SWORDS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Acción, plataformas, sigilo y exploración se dan la mano en una aventura mágica que es de lo mejor en su género. NOTA **91**



SPIDER-MAN 3 — ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

El Hombre Araña protagoniza una aventura variada, fiel a la película y muy divertida. Eso sí, idéntica a la de PS2. NOTA **85**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Nuevo!
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA **90**

DEPORTIVOS

FIFA 07 — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero. NOTA **88**

PRO EVOLUTION SOCCER 6 — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2. NOTA **91**

VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El tenis más espectacular, jugable y divertido se adapta muy bien a las peculiaridades de PSP. Muy recomendable. NOTA **91**



ACCIÓN



ACE COMBAT X
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. NOTA **87**

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, es algo corto. NOTA **89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES — ¡Nuevo!
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un clásico de la acción y plataformas puesto al día de una forma sobresaliente y con extras de lujo. NOTA **91**

DEAD HEAD FRED — ¡Nuevo!
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA **85**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran título que enganchará a los que disfruten mezclando los disparos con la mejor estrategia militar. NOTA **85**



KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA **89**

MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. NOTA **86**



RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA **91**

RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un notable shoot'em up con toques tácticos con un gran sistema de control y gráficamente correcto. Es algo corto. NOTA **85**



SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON — ¡Nuevo!
» LUCASARTS » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA **84**

SYPHON FILTER DARK MIRROR — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP. NOTA **90**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA **91**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Final Fantasy XII
@ Eduardo Antonio González Cepeda

El juego de rol definitivo
Es un juego brutal y muy emocionante, la historia es buena, la posibilidad de descubrir un montón de secretos, armas, magias, técnicas... Pero lo mejor es su nuevo sistema de combates, mezcla acción y turnos, que es más cómodo. Han sabido arriesgar con esta novedad.

NOTA **100** Gráficos detalladísimos, sistema de juego, variedad, muchos secretos...¡¡EL DEFINITIVO!!

DBZ Shin Budokai 2
@ Asier Goñi Navarlaz

La mejor acción para PSP
El mejor juego de acción para PSP y más si te gusta Dragon Ball Z. Un juego con muy buenos gráficos y unos controles fáciles de manejar. Tiene todos los personajes de la serie. como Goku, Vegeta, Célula... Sólo le pongo una pega, no se pueden hacer combates sueltos, sólo en el modo Arcade.

NOTA **97** Gran juego de acción que os gustará a todos los fans de los juegos de acción y Dragon Ball Z. Completísimo.

Tekken 5
@ Iván Martín Clemente

La lucha más brutal
Me lo compré en verano y no me arrepiento. Los luchadores son alucinantes, los escenarios magníficos y las escenas de vídeo fascinantes, algunas con mucho humor. La banda sonora es sorprendente y el doblaje excelente. A la hora de pelear, su jugabilidad y su sistema de combate rebosan diversión. Namco ha demostrado por qué es el rey.



NOTA **95** Es el mejor juego de lucha de PS2 que podemos encontrar en España. Al menos hasta que salga *Smackdown! vs Raw 2008*.

LO MEJOR DE PSP

VELOCIDAD

BURNOUT DOMINATOR
» EA GAMES » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

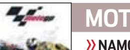
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. NOTA **92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
» SEGA » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido Multijugador. NOTA **83**

FORMULA ONE 2006 — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo. NOTA **89**



MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. NOTA **88**



RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. NOTA **92**



SEGA RALLY — ¡Nuevo!
» SEGA » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. NOTA **86**

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. NOTA **89**

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. NOTA **85**

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. NOTA **84**



TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. NOTA **95**



WWE SMACKDOWN VS RAW 2007 — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es la mejor opción para los amantes del "wrestling". NOTA **89**

ROL



FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. NOTA **86**

MONSTER HUNTER FREEDOM — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. NOTA **87**

MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA **91**



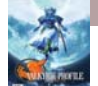
TALES OF THE WORLD
» NAMCO BANDAI » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Emocionantes combates en tiempo real, pero sin la profundidad ni la variedad de otros RPG. Y está en inglés. NOTA **80**



VALHALLA KNIGHTS
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un buen RPG con dinámicos combates en tiempo real. Su repetitivo desarrollo y alta dificultad le restan puntos. NOTA **78**



VALKYRIE PROFILE: LENNETH
» SQUARE ENIX » 49,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un clásico inédito en España hasta ahora que encantará a los roleros por su trama y original desarrollo. Está en inglés. NOTA **83**

VARIOS



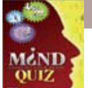
CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Sensacional recopilatorio que recoge una veintena de juegos clásicos de Capcom. Ideal para los más nostálgicos. NOTA **80**



HOT BRAIN — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1-3 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de los "entrenadores mentales" lo disfrutarán, aunque es poco original y tiene pocos tipos de pruebas. NOTA **74**



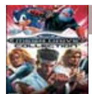
MIND QUIZ — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos, etc. NOTA **85**



PARAPPA THE RAPPER
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. NOTA **80**



SEGA MEGADRIVE COLLECTION — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Recopilatorio que incluye más de 30 juegos clásicos de Megadrive, la inolvidable consola de 16 bits de Sega. NOTA **80**

Pro Evolution Soccer 6



@ Daniel Alonso García

El mejor fútbol en PSP



Es el mejor juego de fútbol que puedes encontrar. Tiene gráficos de 10 y un sistema de juego muy bueno, aunque algo dificilillo los primeros partidos.

NOTA **92** Un juego excelente en todos los sentidos, y no tiene el 100 por no tener comentaristas. A ver si lo arreglan este año.

Final Fantasy VII



@ Pedro Fito Romero

Un clásico que sigue siendo genial



Tiene ya 10 años, pero merece un tributo. El más profundo de los videojuegos, el más inolvidable, el más inmortal. Merece ser recordado siempre.

NOTA **100** Sefirot. Aeris. Inolvidables. Un juego que es casi imposible de encontrar, pero que todo el mundo debería jugar.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS MÁS VENDIDOS

1. **FIFA 08** (N) — EA SPORTS | DEPORTIVO

   Acaba de salir a la venta y ya se ha colocado como el juego más vendido de PSP. Un juego de fútbol tan completo y realista tiene que gustaros a la fuerza.



2. **GTA Vice City Stories** (=) — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Smackdown vs Raw 07** (↓) — THQ | LUCHA
4. **Naruto Ultimate Ninja Heroes** (N) — UBISOFT | LUCHA
5. **Formula One 06** (↑) — SONY | VELOCIDAD

VUESTROS FAVORITOS

1. **Smackdown! vs Raw 07** (↑) — THQ | LUCHA

   La fiebre por la lucha libre invade todas las consolas. *Smackdown* se ha convertido en un fenómeno que muy pronto tendrá continuación.



2. **PES 6** (↓) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Dragon Ball Z Shin Budokai 2** (=) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Ratchet & Clank El tamaño importa** (=) — SONY | ACCIÓN /PLATAFORMAS
5. **Monster Hunter Freedom 2** (N) — CAPCOM | ROL

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Castlevania: The Dracula X Chronicles** (N) — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

   Un alucinante remake de un clásico de los videojuegos que conserva todo lo bueno del original y se adapta a PSP magistralmente. Una gozada.



2. **Dead Head Fred** (N) — VIRGIN PLAY | ACCIÓN
3. **Monster Hunter Freedom 2** (↓) — CAPCOM | ROL
4. **Sega Rally** (N) — SEGA | VELOCIDAD
5. **Final Fantasy Tactics** (↓) — SQUARE ENIX | ROL/ESTRATEGIA

PS3



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CAST. » +16 AÑOS

Aunque el desarrollo es igual que el de PS2, su potente apartado gráfico te meterá literalmente en las batallas. NOTA 89



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA 90



FIFA 08
¡Nuevo!

» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. NOTA 91

FOLKLORE
¡Nuevo!

» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un oscuro cuento de hadas que empieza muy original pero acaba pinchando por importantes fallos en su diseño. NOTA 79





FORMULA ONE CHAMPIONSHIP EDITION
» SONY » 59,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA 85

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 90





HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82



MOTORSTORM
» SONY » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. NOTA 90



NBA LIVE 08
¡Nuevo!

» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. NOTA 91

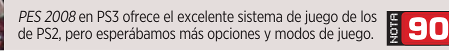




NINJA GAIDEN SIGMA
» TECMO » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90





PRO EVOLUTION SOCCER 2008
¡Nuevo!

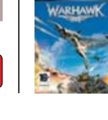
» KONAMI » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2008 en PS3 ofrece el excelente sistema de juego de los de PS2, pero esperábamos más opciones y modos de juego. NOTA 90



RAINBOW SIX VEGAS
» UBISOFT » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 gracias a su calidad técnica, su multijugador y su mezcla de acción y táctica. NOTA 90



RESISTANCE: FALL OF MAN
» SONY » 59,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



RIDGE RACER 7
» SONY » 59,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. NOTA 85

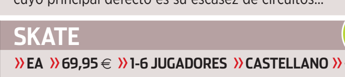




SEGA RALLY
¡Nuevo!

» SEGA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

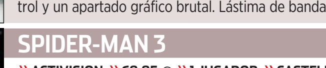
Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos... NOTA 86



SKATE
¡Nuevo!

» EA » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90



SPIDER-MAN 3
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. NOTA 88



STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92



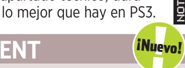
THE DARKNESS
» 2K GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. NOTA 88



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

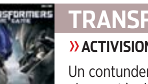
Un juego de rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Es de lo mejor que hay en PS3. NOTA 94



THE EYE OF JUDGMENT
¡Nuevo!

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



TRANSFORMERS: THE GAME
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87



VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Peleas espectaculares y profundas que, a pesar de ser similares a *VF4 Evolution*, encantarán a los fans de la lucha. NOTA 88



VIRTUA TENNIS 3
» SEGA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Vibrantes y divertidísimos partidos de tenis con jugadores reales y atractivos modos de juego. Mejor en compañía. NOTA 86



WARHAWK
» SONY » 29,99 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si tienes Internet, 30 euros y quieres probar el potencial Online de PS3, tienes ante ti el mejor candidato posible... NOTA 89



3 razones para tener...

Skate

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. EL SKATE MÁS REALISTA. La ambientación, el tipo de misiones, la física y su sistema de control lo hacen más realista que los *Tony Hawk´s*.

2. GRAN APARTADO GRÁFICO. Una ciudad enorme para recorrer sin tiempos de carga, trabajados modelos de los skaters, brillantes animaciones...

3. DIVERTIDO Y MUY DURADERO. Domina su control con una buena curva de aprendizaje y disfruta de su modo Historia, partidas Online, grabar vídeos...



LO MEJOR DE PS3

LOS MÁS VENDIDOS

1. **Ghost Recon AWF2** (N) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
   Formar parte de un cuerpo de élite y manejar lo último en armamento parece que es una propuesta que gusta. Las ventas de *GRAW2* así lo demuestran.





2. **The Darkness** (N) — TAKE 2 | SHOOT'EM UP
3. **Ninja Gaiden Sigma** (↓) — TECMO | ACCIÓN
4. **Rainbow Six Vegas** (↓) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA
5. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (=) — UBISOFT | ROL

VUESTROS FAVORITOS

1. **MotorStorm** (=) — SONY | VELOCIDAD
   Siguen llegando juegos de velocidad a PS3, pero parece que vosotros no os cansáis de machacharos de barro en el espectacular y divertido *MotorStorm.*



2. **Resistance: Fall of Man** (=) — SONY | SHOOT´EM UP
3. **Heavenly Sword** (N) — SONY | ACCIÓN
4. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (=) — UBISOFT | ROL
5. **Ghost Recon AWF2** (↓) — UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **PES 2008** (N) — KONAMI | DEPORTIVO
   Teníamos tantas ganas de que llegara *PES 2008* que ahora no podemos parar de jugar. Y es que su sistema de juego es tan alucinante como en los de PS2.



2. **Skate** (N) — EA | DEPORTIVO
3. **Stranglehold** (↓) — MIDWAY | ACCIÓN
4. **The Elder Scrolls IV: Oblivion** (↓) — UBISOFT | ROL
5. **Ninja Gaiden Sigma** (=) — TECMO | ACCIÓN

PS3







Sega Rally

PS2



Juiced 2: Hot Import Nights

PSP



Tomb Raider Anniversary



Star Wars Battlefront Renegade Squadron

¡Ahorra 5 euros!

en cada uno de estos juegos

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.



- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de noviembre de 2007.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ The Eye of Judgement	99,95 €	94,95 €	
❍ Sega Rally	69,95 €	64,95 €	
❍ Juiced 2: Hot Import Nights	44,95 €	39,95 €	
❍ Tomb Raider Anniversary	49,95 €	44,95 €	
❍ Star Wars Battlefront Renegade Squadron	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4,90 €, Baleares 5,90 €)

Guitar Hero III nos convertirá de nuevo en el guitarrista de un grupo, e interpretaremos la friolera de 70 temas de prestigiosas bandas.

Guitar Hero III

EL **SHOW** DEBE CONTINUAR... TAMBIÉN EN PS3

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | MUSICAL | NOVIEMBRE

Tras arrasar en EE.UU. y Europa, *Guitar Hero* va a seguir engordando su leyenda con su tercera entrega. En ella se mantendrán intactas todas las señas de identidad del juego, a las que se añadirán un montón de mejoras y novedades. Así, a lo largo de 70 canciones, emularemos al guitarrista de un grupo e "interpretaremos" temas míticos de Metallica, Guns'n Roses y otras cañeras bandas. Jugar no sería ni la mitad de divertido si no fuera por el mando guitarra, que para la ocasión ha sido remozado con distintas novedades, aunque seguirá contando con 5 botones, una pieza móvil que hace las veces de cuerda, una palanca y un sensor que detecta cuando está en posición vertical...

La mecánica será idéntica a la de anteriores entregas: en pantalla vemos bajar notas de distintos colores que debemos "tocar" cuando llegan a la parte inferior de la pantalla. Esta mecánica se va a reforzar con un nuevo e interesante detalle: duelos contra guitarristas reales, como Tom Morello (de Rage Against The Machine) o Slash (de Guns'n Roses). En estos duelos, tanto nuestro rival como nosotros podremos enviar "molestias" que dificultarán el punteo, tales como romper cuerdas (tendremos que machacar un botón para arreglarla). Añade a esto un renovado apartado gráfico, un mejorado apartado sonoro, modos Online y descargas (al menos en PS3) y el resultado es un juego redondo, que nos atrapará como anteriores entregas.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE
Una sobresaliente selección musical, interesantes novedades jugables, un gran modo para dos jugadores... ¿Se puede pedir más?

Slash, de Guns'n Roses, es uno de los tres guitarristas reales que aparecen en el juego.

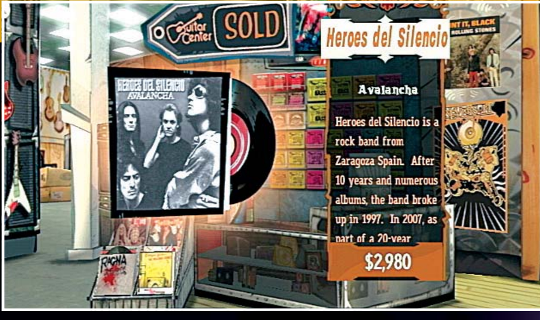


Los duelos entre guitarristas serán su mayor novedad: podemos enviar "molestias" al rival...

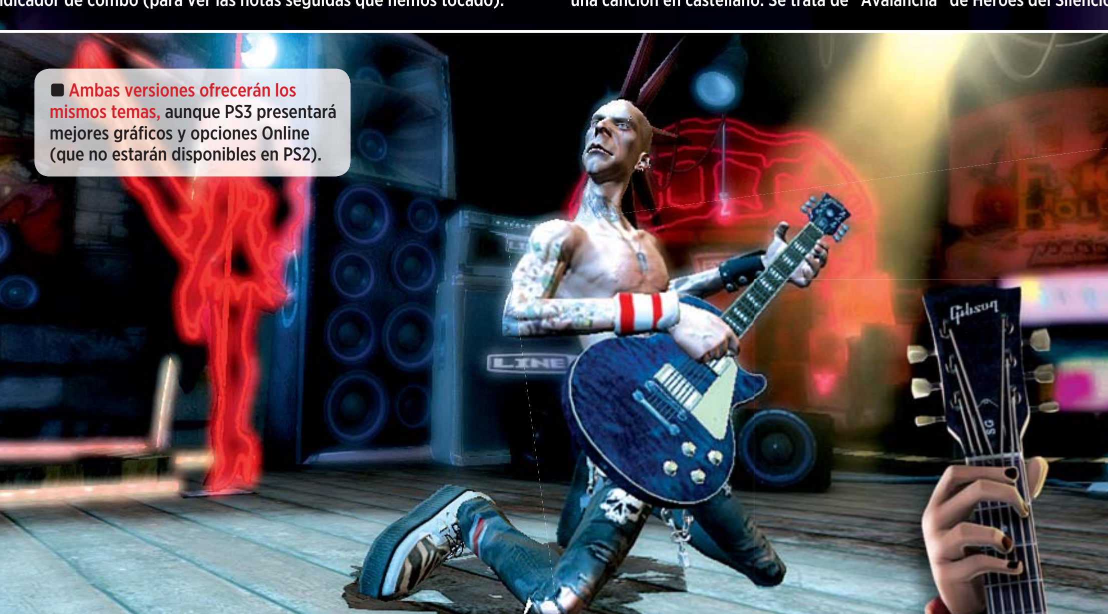

Entre los 70 temas hay verdaderos clásicos de Metallica, GNR, Muse...



Los marcadores también han sido renovados y, por ejemplo, hay un indicador de combo (para ver las notas seguidas que hemos tocado).



¡Un grupo español! Por primera vez en la saga, podremos oír y tocar una canción en castellano. Se trata de "Avalancha" de Héroes del Silencio.



Ambas versiones ofrecerán los mismos temas, aunque PS3 presentará mejores gráficos y opciones Online (que no estarán disponibles en PS2).



SE PARECE A...



El parecido será más que razonable: el sistema de juego es similar, ambos ofrecen modos para dos jugadores, canciones muy cañeras y variadas...



Aquí cantamos y escuchamos los temas originales, algo que por primera vez va a pasar con buena parte de las canciones de *Guitar Hero III.*



Nuevas canciones, modos Online, descargas de canciones, duelos con guitarristas reales, rankings... *Guitar Hero III* va a ofrecer muchas y muy interesantes novedades.

NUEVO JUEGO, NUEVAS GUITARRAS...

Tanto la versión de PS2 como la de PS3 contarán con nuevas guitarras inalámbricas. La de PS2 será la reproducción de una Krammer, mientras que la de PS3 será una réplica de una Gibson. Eso sí, en PS2 funcionarán los anteriores modelos del periférico, y podremos comprar el juego suelto (también se venderá con una guitarra). En PS3 se venderá un bundle compuesto por guitarra y juego y guitarras sueltas.

Las nuevas guitarras son desmontables. En PS3 incluso habrá frontales a la venta.

PS3

PS2

Muchos de los personajes de anteriores *GH* repiten. Todos son "parodias" de guitarristas conocidos, como Jimmy Hendrix.

DBZ Tenkaichi 3 traerá las mejores batallas con los protas del manga original.

PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | 9 NOVIEMBRE

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

SON GOKU VUELVE **A LA CARGA** EN PS2

Ahora que Naruto es el rey del Anime, Goku y sus compañeros quieren recuperar la corona con la tercera entrega de la serie *Tenkaichi*. El principal atractivo del juego será su aspecto gráfico, que nos ofrecerá personajes calcados a los de los dibujos. Además, los 20 escenarios serán interactivos y podremos lucirnos lanzando al rival contra edificios o montañas que "sufrirán" los efectos de nuestros ataques. Ataques que serán más espectaculares y podrán encadenarse creando demoledores combos. Y para no perder detalle, podremos volver a ver los combates desde distintos ángulos. También se ampliará el plantel de personajes a 150 y la mayoría tendrá más de una transformación. Además, el sistema "Fusion Disc" nos permitirá desbloquear más personajes si insertamos el disco de anteriores *Tenkaichi*. Y todo con la jugabilidad y emoción características de la saga. ¿Te lo vas a perder?

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

La serie *Tenkaichi* volverá a superarse, gracias al renovado aspecto gráfico, su facilidad de manejo y el amplio número de personajes.

El plantel de luchadores será muy extenso, gracias en parte a poder usar los luchadores de las anteriores entregas.

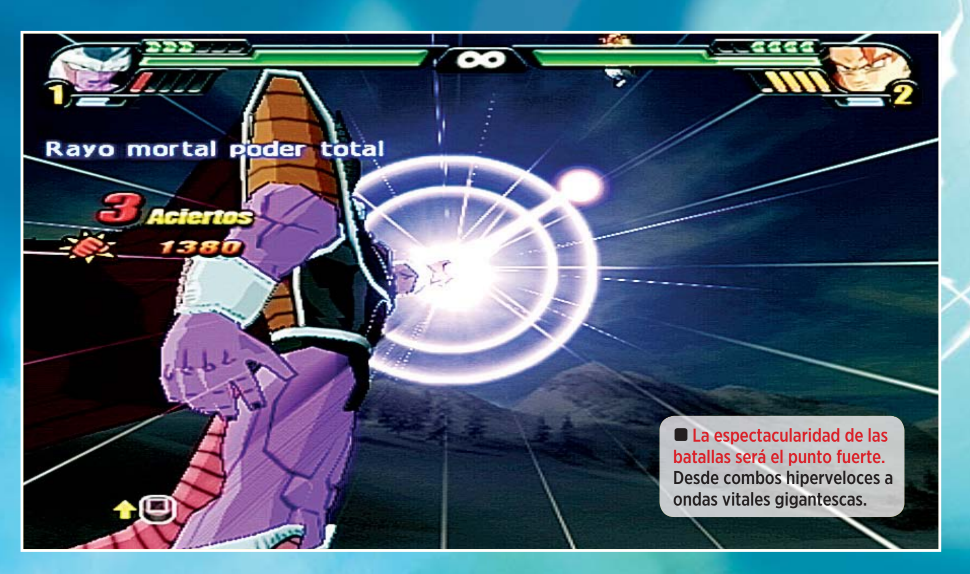
» SE PARECE A...

DBZ TENKAICHI 2 (PS2)

La versión anterior dejó el listón muy alto, pero todo parece indicar que va a estar superada por esta tercera entrega.

NARUTO ULTIMATE NINJA (PS2)

El nuevo rey del anime también ha ofrecido su ración de tortas en PS2, aunque su plantel de luchadores es más reducido.



La espectacularidad de las batallas será el punto fuerte. Desde combos hiperveloces a ondas vitales gigantescas.






El aspecto gráfico será el mejor de la saga, gracias al mejor uso de la técnica Cel Shading.

***Dragon Ball Z Tenkaichi 3* ofrecerá lo mejor del universo de Akira Toriyama con un aspecto visual de lujo, un extenso reparto de personajes y una jugabilidad impresionante.**



El control será sencillo. Un par de botones bastarán para crear ataques letales.

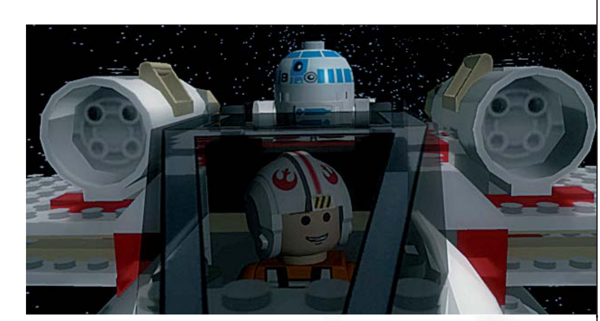
PS3 | LUCAS ARTS | ACCIÓN | OCTUBRE

Lego Star Wars The Complete Saga

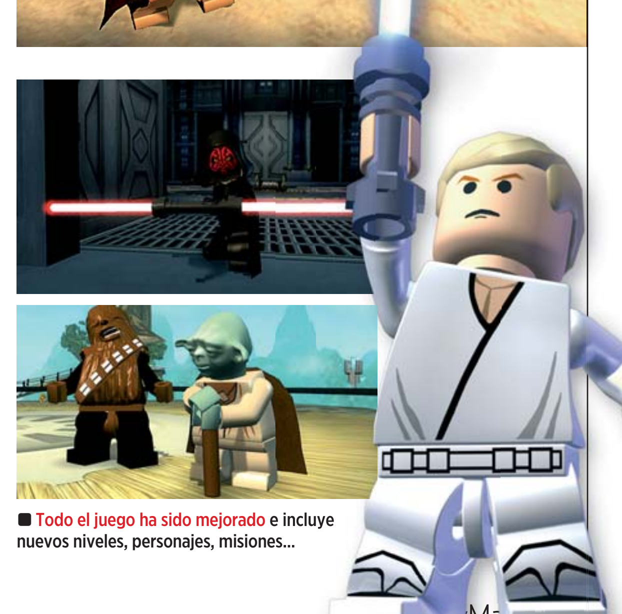
LA FUERZA ESTARÁ YA CONTIGO... SIEMPRE

Para terminar de conmemorar el 30 aniversario de la saga galáctica más famosa de todos los tiempos, estas navidades vamos a disfrutar en PS3 y en alta definición en un solo disco de los 6 capítulos completos que vimos en PS2 en dos juegos. Así, podremos revivir las aventuras de Anakin Skywalker, Mace Windu, Amidala, Luke Skywalker, Han Solo y compañía en una aventura que incluye novedades respecto a las versiones de PS2. De este modo, contaremos con nuevos niveles, nuevos personajes jugables, la opción de crear y manejar distintos personajes y vehículos, misiones bonus para los cazarrecompensas e incluso un modo cooperativo online para dos jugadores. Además, tanto los niveles como los personajes han sido "puestos al día" para que luzcan de forma excepcional en PS3, aunque seguirán conservando intacto todo su sentido del humor.

» SE PARECE A... **LEGO STAR WARS I Y II (PS2)**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

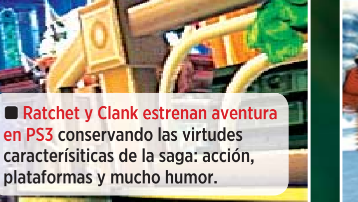

Los 6 capítulos de la saga Star Wars estarán presentes en un solo disco y manteniendo intacto todo el sentido del humor de la factoría "Lego".

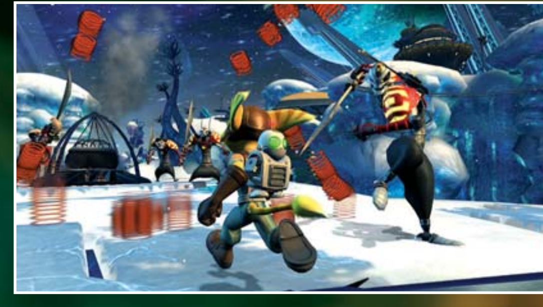



Todo el juego ha sido mejorado e incluye nuevos niveles, personajes, misiones...



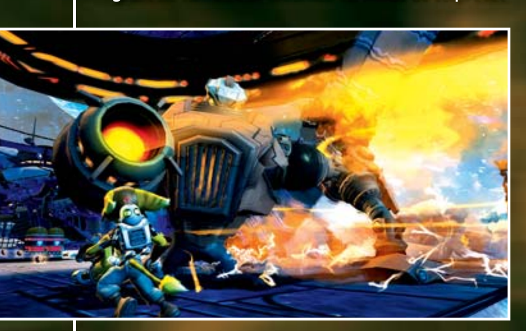



Ratchet y Clank estrenan aventura en PS3 conservando las virtudes caracterísiticas de la saga: acción, plataformas y mucho humor.




El salto a PS3 se apreciará especialmente en los gráficos: fantásticos entornos 3D llenos de sorpresas.


Aunque sigue la estela de los juegos de PS2 habrá novedades como nuevas armas y gadgets, habilidades...



PS3 | SONY | ACCIÓN | NOVIEMBRE

Ratchet & Clank: Armados Hasta los Dientes

EN BUSCA DE LOS **ORÍGENES** DE RATCHET

Ratchet desconoce cualquier dato de su pasado, su familia o sus orígenes Lombax. Al menos hasta esta aventura, ya que un malvado emperador, Percival Taquión, quiere acabar por motivos desconocidos con el último Lombax conocido del universo ¡Ratchet! De esta forma, nuestros amigos tendrán que huir por toda la galaxia mientras intentan averiguar los motivos del emperador y ahondar más en los orígenes de Ratchet. El juego, cuyo salto a PS3 es espectacular en comparación con su última aventura de PS2, se mantendrá fiel al esquema de la saga, mezclando plataformas con tiroteos, exploración y resolución de puzzles. Eso sí, contaremos con nuevas armas y gadgets, como el Lanzatornados o el Grooviton; accesorios para Clank que nos permitirán volar (también manejaremos al pequeño robot en algunas fases); un nuevo sistema de mejora de armas; fases pilotando la nave de Ratchet y el uso del Sixaxis en algunos puntos de la aventura. Y eso son sólo algunos ejemplos de las muchas novedades que nos esperan estas navidades en la nueva aventura de esta singular pareja de héroes.

» SE PARECE A... RATCHET & CLANK 3
» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

La nueva aventura de estos personajes está tan llena de acción y diversión como siempre. Y parece que PS3 les ha sentado bien.

La más famosa saga de "wrestling" debuta en PS3 con un juego de gráficos impresionantes. Y la versión de PS2 está a la altura en técnica y posibilidades de juego.

PS2 Y PS3 | THQ | DEPORTIVO | NOVIEMBRE

WWE Smackdown! Vs. RAW 2008

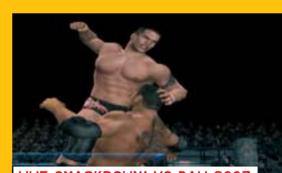
LA FURIA DE LOS TITATES DEL RING

El "wrestling" vuelve a ser un fenómeno de masas y este juego se espera con pasión inusitada. Y no va a defraudar a nadie: es inmenso en posibilidades y, salvo en los gráficos, idéntico en PS2 y PS3. Para empezar, se reúnen luchadores de Smackdown!, Raw y, por primera vez, la ECW. El sistema de control será muy intuitivo, basado en el uso del stick derecho para ejecutar llaves y graduar la intensidad de los movimientos de sumisión. Pero donde el juego deja con la boca abierta es en su abanico de posibilidades. Podremos recrear cualquier tipo de combate que puedas imaginar, desde las luchas en jaulas al "Royal Rumble". En el modo carrera, llamado 24/7, dirigiremos a un luchador en su ascenso hasta el título. Y en el modo "Hall of Fame" reviviremos combates históricos. Y eso por no mencionar que podremos editar nuestro propio luchador, torneo o hasta nuestros propios movimientos... Nunca un juego de "wrestling" fue tan grande, y apenas queda un mes para disfrutarlo.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Con un control directo, un sinfín de posibilidades y mejores gráficos que nunca, este año *WWE Smackdown!* va a por todas.

SE PARECE A...



WWE SMACKDOWN! VS RAW 2007

La edición del año pasado ya era un juego de "wrestling" muy completo... pero ahora se queda pequeña en comparación.



LEGENS OF WRESTLING II

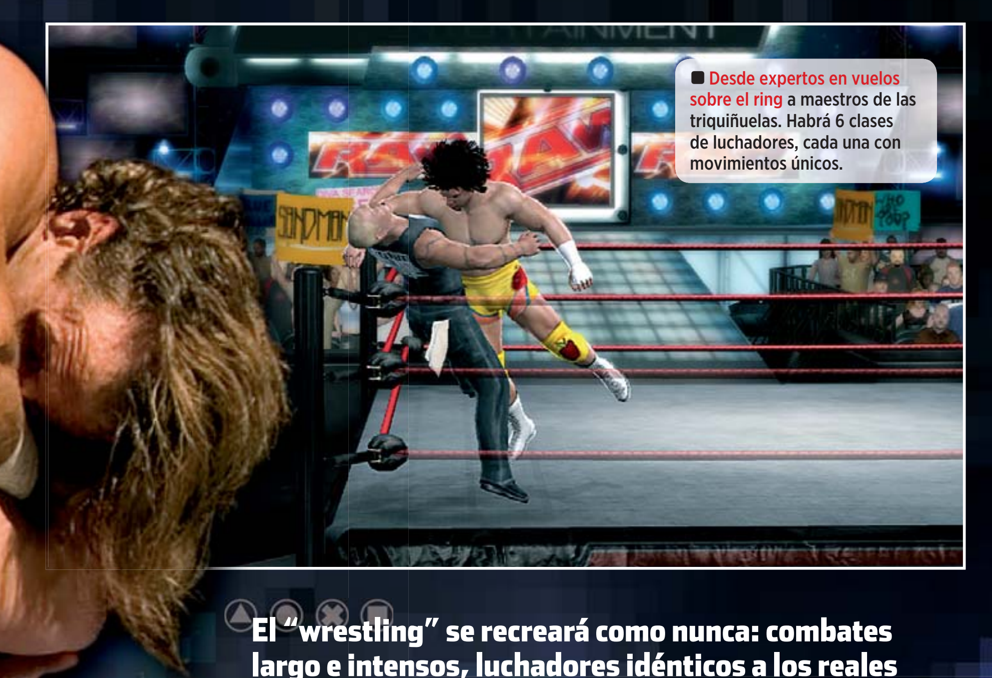
Una las sagas de "wrestling" que han retado a *Smackdown!* Era inferior, pero tenía el encanto de los luchadores clásicos.

POR FIN: ¡LA LISTA FINAL DE LUCHADORES!

SUPERESTRELLAS ACTUALES			
Ashley	John Cena	Randy Orton	Batista
Johnny Nitro	Rey Mysterio	Bobby Lashley	JTG
Ric Flair	Booker T	Kane	Sandman
Candice Michelle	Kelly Kelly	SHAD	Carlito
Ken Kennedy	Shawn Michaels	Chavo Guerrero	Kenny Dykstra
Snitsky	Chris Masters	Marcus Cor Von	The Great Khali
CM Punk	Mark Henry	Tommy Dreamer	Edge
Matt Hardy	Torrie Wilson	Elijah Burke	Melina
Triple H	Finlay	Michelle McCool	Umaga
Gregory Helms	Mickie James	Undertaker	Jeff Hardy
MVP	William Regal		
WWE LEGENDS			
Bret Hart	Roddy Piper	Terry Funk	Mick Foley
Sabu	The Rock	Rick Rude	Steve Austin







Desde expertos en vuelos sobre el ring a maestros de las triquiñuelas. Habrá 6 clases de luchadores, cada una con movimientos únicos.

El "wrestling" se recreará como nunca: combates largo e intensos, luchadores idénticos a los reales y todos los modos de juego que puedas desear.



Las posibilidades sobre el ring serán enormes, incluyendo el uso de una enorme variedad de objetos para golpear al rival.

PS2 | VIVENDI GAMES | PLATAFORMAS | OCTUBRE

Crash of the Titans

UNA **AVENTURA** "TITÁNICA"

Neo y Nina Cortex, los archienemigos de Crash Bandicoot, han mutado a todas las criaturas de la isla Crash en salvajes monstruos. Además, también han secuestrado a los amigos de nuestro simpático héroe para que no le ayuden, por lo que Crash tendrá que recorrer toda la isla entera utilizando sus peculiares habilidades plataformeras y de combate para rescatarlos. Y de paso, derrotar a sus malvados enemigos de una vez por todas para traer de nuevo la paz a la isla. Como novedad en esta entrega, Crash podrá enfrentarse también a pequeños y divertidos retos durante la aventura, como por ejemplo hacerse con una cantidad de mojo en un tiempo determinado, controlar hasta 15 titanes diferentes para utilizar sus poderes, engancharse y correr por cornisas y otras plataformas, usar combos aéreos, surfear, hacer skate, etc. ¿Te parece poco? Pues también tendrá una opción cooperativa para que un amigo se nos una con Carbon-Crash en cualquier momento...

» SE PARECE A... **RAYMAN 3**

» PRIMERA IMPRESIÓN: **MUY BUENA**



Crash protagoniza una nueva aventura plataformera en la que tiene que rescatar a sus amigos de las garras de Neo y Nina Cortex.



Entre las novedades, podremos manejar hasta 15 titanes.



Los tiroteos en todo tipo de localizaciones serán la base del desarrollo de *Kane & Lynch*.

Los dos protagonistas, Kane y Lynch, se embarcarán en una espiral de tiros propia del mejor cine del acción.

PS3 | SCI | ACCIÓN | 23 DE NOVIEMBRE

Kane & Lynch

ACCIÓN CON EL SABOR DE **HOLLYWOOD**

Bajo este nombre se esconde la nueva aventura de acción de IO, los creadores de la saga *Hitman*. En esta ocasión, el juego contará con un guión propio de Hollywood, que comenzará con Adam Marcus rechazado por su mujer al morir accidentalmente su hijo. Este hecho le empujará a unirse al grupo de mercenarios "Los 7". En una de sus misiones todo sale mal y Marcus, rebautizado en Kane, es acusado de traidor al morir todo su grupo y desviar un enorme botín a sus cuentas. Las normas de Los 7 son claras al respecto: tanto él como su familia deben morir. Condenado a muerte, Kane consigue huir y Los 7 le propone un trato: si les devuelve el dinero robado dejarán con vida a su mujer e hijo, pero a él lo matarán. Tras cerrar el trato, otro preso llamado Lynch se unirá a él para ayudarle en un intenso guión repleto de situaciones propias del cine de acción: asaltar un banco, tiroteos en todo tipo de localizaciones (una discoteca, un edificio de oficinas)... Suma a esta explosiva trama un gran acabado gráfico, modos multijugador (cooperativo incluido) y un gran doblaje al castellano y tienes ante ti un torrente de acción muy a tener en cuenta.

PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Acción intensa y variada para un juego con un guión de cine. Eso sí algunas cosas, como las animaciones, deberían mejorar...

SE PARECE A...

HITMAN BLOOD MONEY

Sus creadores son los mismos y ambos juegos comparten estilo gráfico, aunque *K&L* contará con una historia más "peliculera".

STRANGLEHOLD

Ambos títulos apuestan por los tiroteos intensos y la acción sin freno, aunque *Stranglehold* resulta más "exagerado".



Hacer rappel por una fachada para entrar por los ventanales de un edificio es un ejemplo de la variada acción que nos espera.







Utilizar paredes y otros parapetos, o reanimar a nuestros compañeros, son algunas de las acciones que podremos realizar durante los tiroteos.

Su excepcional y cinematográfica trama, soberbio doblaje y divertido enfoque de la acción harán de *Kane & Lynch* uno de los mejores juegos de acción para PlayStation 3 de estas navidades.



Escenarios repletos de personajes, como esta discoteca, y otros detalles gráficos aprovecharán el potencial de PS3.

PS3 | THQ | ACCIÓN | 26 DE OCTUBRE

Conan

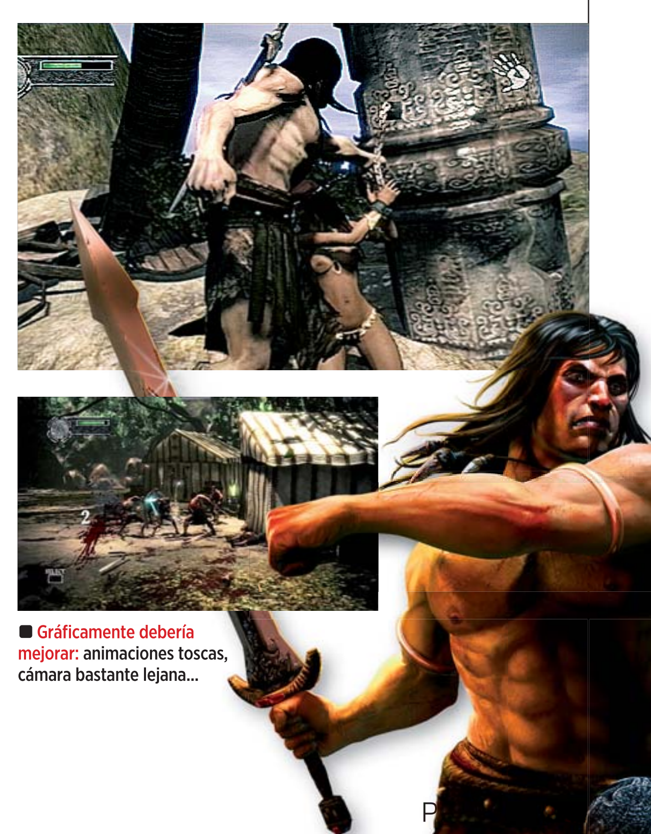
¡POR CROM, QUE JUEGO TAN BÁRBARO!

El bárbaro creado por el escritor Robert E. Howard ha protagonizado relatos, cómics, películas y también videojuegos (de forma directa o inspirándolos). Ya pudimos disfrutar de sus andanzas en PS2 con un entretenido juego de acción pero de pobre factura técnica, a cargo de TDK. Una experiencia que THQ promete mejorar en su *Conan*, un juego de acción al uso, pero con todo el encanto de este melenudo guerrero cimmerio. Bajo una ambientación muy fiel al personaje (incluidas localizaciones, enemigos, etc.), viviremos todo tipo de aventuras por el mundo hyborio, en las que no faltarán escarceos amorosos con bellas féminas y, cómo no, los más furiosos combates. En este sentido, *Conan* "fusilará" sin pudor el esquema de *God of War*, desde el sistema de combos o fintas con el stick derecho hasta detalles como la forma de abrir cofres y puertas o los enfrentamientos contra los jefes finales, a base de secuencias interactivas. Todo ello da lugar a un desarrollo entretenido, aunque gráficamente debería mejorar...

» SE PARECE A... **HEAVENLY SWORD**
» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



Conan se enfrentará con todo tipo de enemigos, desde ladrones o piratas hasta fantasmas y monstruos de todo tipo. Podremos usar varias armas.



Gráficamente debería mejorar: animaciones toscas, cámara bastante lejana...



NBA 2K8 combinará Arcade y Simulación a partes iguales y el resultado será espectacular.







Desde playoffs a "pachangas" callejeras, *NBA 2K8* nos ofrecerá una buena colección de modos de juego.





Baloncesto en estado puro, esa será la principal apuesta de *NBA 2K8* para este año.

PS3 | 2K SPORTS | DEPORTIVO | OCTUBRE

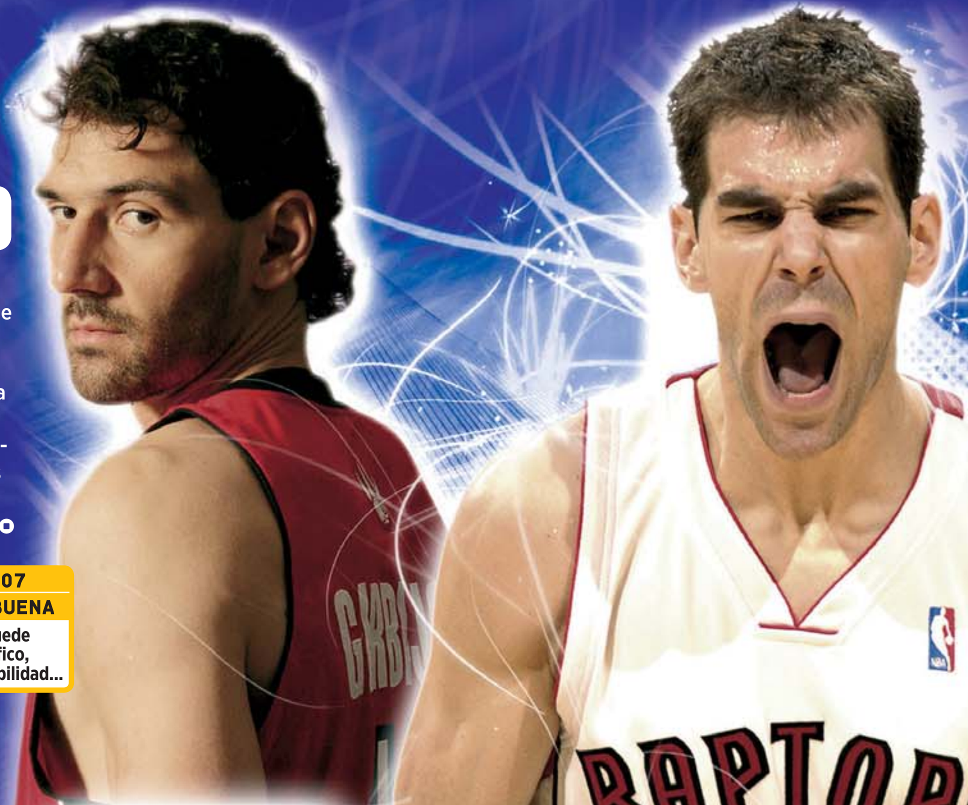
NBA 2K8

JUEGA EN LA **ÉLITE** DEL BASKET

Nowitzky, Garbajosa, Lebron James, Gasol... Todos ellos estarán presentes en *NBA 2K8*, la nueva joya de la corona para este curso baloncestístico 2007/2008. El ambiente y la magia de este deporte se trasladará directamente a nuestras teles gracias a la gran labor realizada por los estudios 2K Sports. Y es que, además de calidad técnica, *NBA 2K8* contará con seis modos de juego diferentes, que irán desde temporadas al completo hasta desafíos de remontadas o escenarios especiales. Además, se ha incluido el modo Blacktop, donde tomaremos la calle en concursos de mates, triples, pachangas... Por si fuera poco, *NBA 2K8* ofrecerá hasta 5 niveles de dificultad para adaptarse a cada jugador y el modo ReelMaker, que nos permitirá editar películas con nuestras mejores jugadas. Empieza a calentar: la mejor liga llega a PS3.

» SE PARECE A... NBA LIVE 07
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El salto de la saga *NBA 2K* a PS3 no puede presentarse mejor: gran apartado gráfico, divertidos modos de juego, gran jugabilidad...



PÁGINA DE PUBLICIDAD



Regalamos 20 Juegos PSP

Crazy Taxi

La Guerra de los Taxímetros

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7654!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

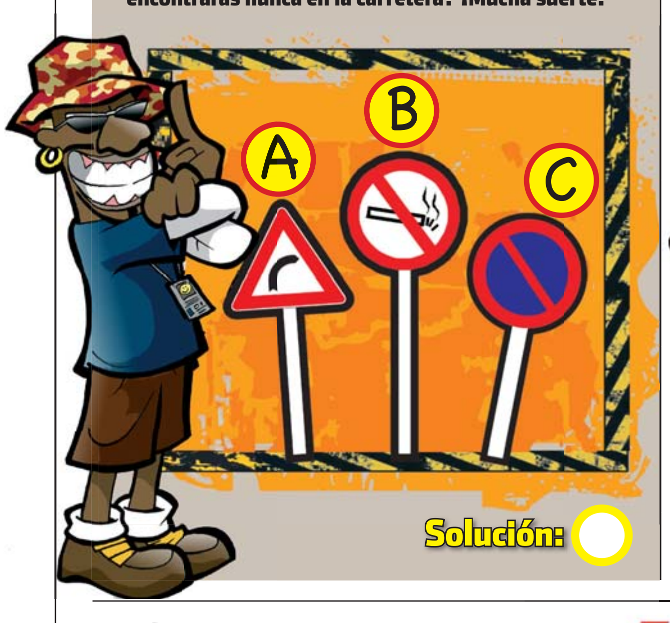
Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo:
Play106 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play106 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Orange.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.
7.- Plazos de participación: del 15 de octubre al 15 de noviembre de 2007.

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7654 escribiendo: "Play106 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales".
Podrás ganar uno de los 20 juegos *Crazy Taxi La Guerra de los Taxímetros* para PSP que Sega y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

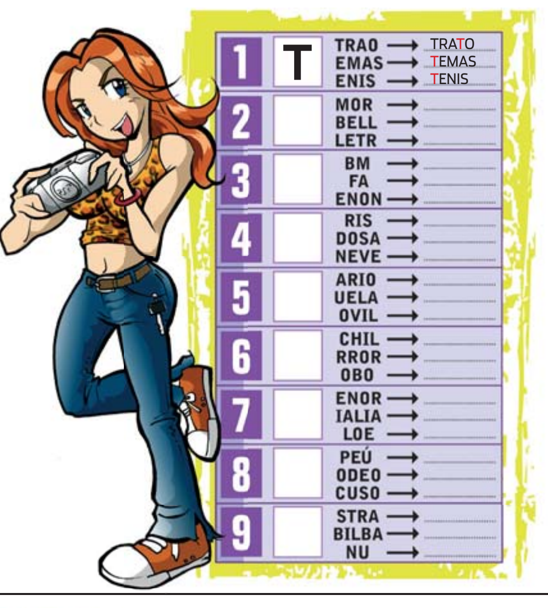
» Auto-Test

Aunque nos encantan los juegos de velocidad, debes recordar siempre dejar las maniobras y gestos temerarios para nuestras intensas partidas de videojuego y respetar las señales de tráfico. ¿Sabrías decirnos cuál de estas tres señales no te encontrarás nunca en la carretera? ¡Mucha suerte!



» Encaja-letras

Que no se diga que los amantes de la velocidad más bestial no entienden de letras... Además, seguro que eres capaz de encontrar la palabra oculta que buscamos y que está relacionada con el juego. Para ello, coloca una letra en cada casilla en blanco que encaje y forme palabras con sentido en las tres que hay a su derecha. De esta manera obtendrás verticalmente la misteriosa palabra. Y es que con las letras también somos unos fieras...



» Humor



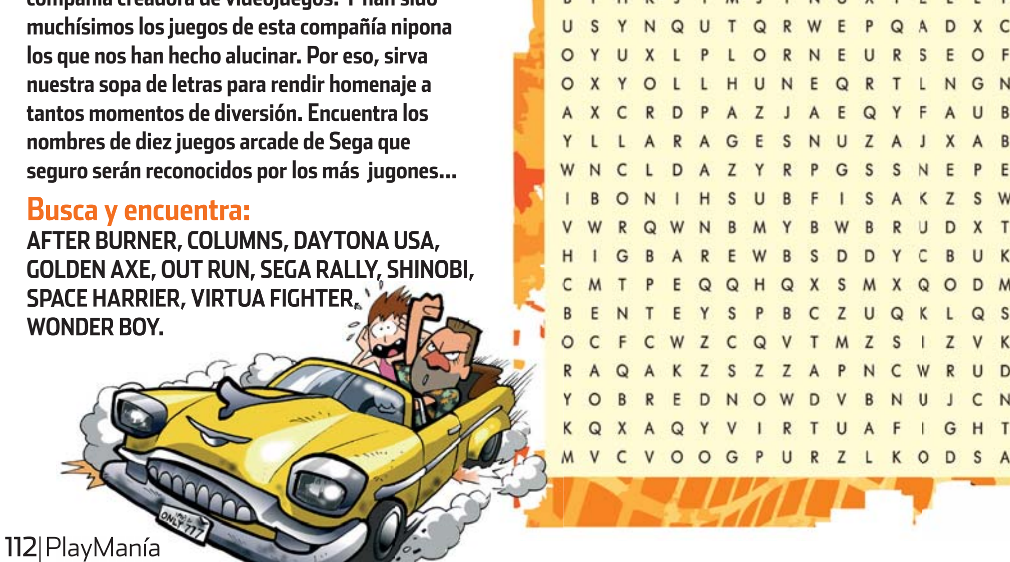




» Sopa Recreativa

Por si no lo sabías, la saga *Crazy Taxi* tiene su origen en una famosa máquina recreativa del mismo nombre desarrollada por Sega, la genial compañía creadora de videojuegos. Y han sido muchísimos los juegos de esta compañía nipona los que nos han hecho alucinar. Por eso, sirva nuestra sopa de letras para rendir homenaje a tantos momentos de diversión. Encuentra los nombres de diez juegos arcade de Sega que seguro serán reconocidos por los más jugones...

Busca y encuentra:
AFTER BURNER, COLUMNS, DAYTONA USA, GOLDEN AXE, OUT RUN, SEGA RALLY, SHINOBI, SPACE HARRIER, VIRTUA FIGHTER, WONDER BOY.



R	E	I	R	R	A	H	E	C	A	P	S	K	A	D	L	Q	R	D	T
Y	L	D	D	G	E	T	P	S	C	H	S	W	S	G	G	P	G	W	E
D	E	T	P	A	O	U	N	P	K	P	R	F	I	O	W	V	Z	L	K
B	F	H	K	J	Y	M	J	T	N	U	X	T	Z	L	L	F	L	H	Q
U	S	Y	N	Q	U	T	Q	R	W	E	P	Q	A	D	X	C	B	D	W
O	Y	U	X	L	P	L	O	R	N	E	U	R	S	E	O	F	A	E	V
O	X	Y	O	L	L	H	U	N	E	Q	R	T	L	N	G	N	Y	Q	S
A	X	C	R	D	P	A	Z	J	A	E	Q	Y	F	A	U	B	W	K	T
Y	L	L	A	R	A	G	E	S	N	U	Z	A	J	X	A	B	L	L	N
W	N	C	L	D	A	Z	Y	R	P	G	S	S	N	E	P	E	J	U	R
I	B	O	N	I	H	S	U	B	F	I	S	A	K	Z	S	W	R	G	Y
V	W	R	Q	W	N	B	M	Y	B	W	B	R	U	D	X	T	I	H	J
H	I	G	B	A	R	E	W	B	S	D	D	Y	C	B	U	K	H	S	K
C	M	T	P	E	Q	Q	H	Q	X	S	M	X	Q	O	D	M	F	E	L
B	E	N	T	E	Y	S	P	B	C	Z	U	Q	K	L	Q	S	N	C	X
O	C	F	C	W	Z	C	Q	V	T	M	Z	S	I	Z	V	K	Y	K	U
R	A	Q	A	K	Z	S	Z	Z	A	P	N	C	W	R	U	D	F	K	O
Y	O	B	R	E	D	N	O	W	D	V	B	N	U	J	C	N	V	M	I
K	Q	X	A	Q	Y	V	I	R	T	U	A	F	I	G	H	T	E	R	B
M	V	C	V	O	O	G	P	U	R	Z	L	K	O	D	S	A	Y	U	S

» GANADORES

Juego *Guitar Hero Rock de los 80* (PS2)

Héctor Huertas	A Coruña
Patricia Camino Campos	A Coruña
Vanesa López Fernández	Albacete
Miguel Ángel Tardío Areses	Badajoz
Ramón David Martín	Ciudad Real
Gonzalo Martínez	Madrid
María del Carmen Peña	Sevilla
Eva Alonso	Tarragona
Ramón Aguilar Barea	Valencia
Daniel Sisamón	Zaragoza

PÁGINA DE PUBLICIDAD

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo, Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Pablo Borrella, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita **AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.**
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 1/2008

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **16** DE NOVIEMBRE

» NOVEDADES

SMACKDOWN VS RAW 2008
GUITAR HERO III
LOS SIMPSON...

El mes que viene analizaremos todos los éxitos de estas navidades: *Los Simpson, WWE SVR2008, NFS ProStreet, Call of Duty 4, Silent Hill Origins, Assassin's Creed...* ¡¡¡Y muchos más!!!

» AVANCE

UNCHARTED
DRAKE'S FORTUNE

Indiana Jones y Lara Croft se van a quedar pequeños comparados con Nathan Drake, el nuevo héroe de las aventuras que se acerca a PS3. En nuestro próximo número desvelaremos todos los detalles sobre su primera y arrolladora aventura, creada por Naughty Dog, los padres de los irrepetibles *Jak & Daxter* y *Crash Bandicoot*.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

» BAZAR

REGALOS PARA TODOS...

...nuestros lectores que participen en el Bazar de Navidad que estamos preparando. Sortearemos cientos de productos: consolas, juegos, tazas, camisetas. periféricos... ¡y otros muchos artículos!

» VÍDEO CD

LOS ÉXITOS DE ESTA NAVIDAD

Todos los éxitos de estas navidades en un vídeoCD, para que los veas “en movimiento”: *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Silent Hill Origins, Assassin's Creed, MotoGP '07, Army of Two, Uncharted: Drake's Fortune, COD4, Stranglehold...*



SECRETOS Y ESTRATEGIAS PARA LOS MEJORES JUEGOS PLAYSTATION3, PS2 Y PSP



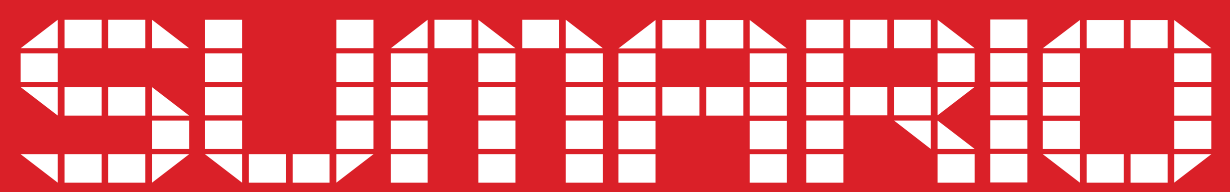
¡Trucos para lo último en PS2!

- DIRGE OF CERBERUS FINAL FANTASY VII
- GUITAR HERO ROCK DE LOS 80
- OBSCURE II
- STUNTMAN IGNITION
- SPIDER-MAN 3
- HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX
- ROGUE GALAXY
- MOH VANGUARD...

MÁS DE 5000 TRUCOS

¡Y además... los trucos más potentes para PS3 y PSP!

Trucos de la A a la Z





007:NIGHTFIRE

Ve a la opción Codenames y después al apartado Secrets Unlock. Allí pon cualquiera de estos nombres:
- **Láser más rápido:** PHOTON.
- **Todos los niveles:** PASSPORT.
- **Cargador para el rifle:** MAGAZINE.
- **Actualizar todos los gadgets:** Q LAB.
- **La pistola de oro:** TARGET.
- **Modo Destrucción (Multijug.):** TNT.
- **Modo Asesinato (Multijug.):** SCOPE.
- **Traje de pato (Multijug.):** Number 1.
- **Escenario explosivo (Multijug.):** BOOM.
- **Goldeneye Strike (Multijug.):** ORBIT.
- **Mejorar el tranquilizador:** SLEEPY.

PERSONAJES EN MULTIJUGADOR
- **Oddjob:** BOWLER.
- **Xenia:** JANUS.
- **Christmas Jones:** NUCLEAR.
- **Baron Samedi:** VOODOO.
- **Bond Tux:** BLACKTIE.
- **Goldfinger:** MIDAS.
- **Jaws:** DENTAL.
- **Scaramanga:** ASSASSIN.

007: TODO O NADA

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. También podrás saber cuántos "platinos" necesitas para desbloquearlos.
- **Todas las armas:** ●, ▲, ✖, ✖, ●.
- **Camuflaje:** ●, ▲, ✖, ▲, ■.
- **Doble munición:** ●, ●, ✖, ●, ▲.
- **Munición llena:** ●, ●, ▲, ■, ■.
- **Batería ilimitada:** ●, ■, ●, ■, ▲.

4X4 EVOLUTION

Pausa el juego en mitad de una competición del Modo Carrera y pulsa estas combinaciones de botones:
- **25.000 dólares extra: L2, ■, R1, ■, R1, L1, ●, L2, ■, R2, ■, R1.**
- **Más rápido: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**
- **Todos los coches: L1, L2, R1, R2, ■, ■.**

18 WHEELER PRO TRUCKER

- **Camión Nippon Maru:**

Ve a la pantalla del título, pulsa y mantén ✖ y después pulsa **Start**. Sigue con la ✖ pulsada hasta que aparezca la pantalla de selección de modo de juego. Elige uno cualquiera.

24: THE GAME

SACAR EL MENÚ DE TRUCOS

En el menú principal, mantén pulsados a la vez **L1+L2+R1+R2** durante 4 segundos, hasta que aparezca la pantalla "Zona de seguridad". Verás que aparecen cuatro trucos y que a la derecha de cada uno hay que introducir un código. La forma de hacerlo es, poniéndose sobre la letra a cambiar, dejar pulsado ✖ y mover el cursor a derecha o izquierda hasta tener la letra correcta. Soltamos ✖, pasamos a la siguiente letra y así. Cuando tengas todo el código escrito, pulsa ■ y, si se pone de color naranja, es que se ha activado.
- **Todos los bonus:** PALMER054
- **Todas las misiones:** DESSLER072
- **Munición infinita:** ALMEIDA062
- **Invulnerable:** BAUER066

50 CENT: BULLETPROOF

Empieza una partida, pausa y ve al menú de Opciones. Elige "Cheats" e introduce los siguientes códigos:
- **grabballthat50:** todas las canciones.
- **workout:** contador de muertes.
- **ny'sfinestyo:** vida infinita.
- **gotthemrachets:** armas.
- **the hub is broken:** armas mucho más potentes.
- **yayoshome:** vídeo "Tony Yayo So Seductive".
- **gunrunner:** contador sangriento.
- **sayhellotomylittlefriend:** vídeo "My Buddy" abierto.



ACE COMBAT 4: TRUENO DE ACERO

- **Opciones de Bonus:**

Completa las 18 misiones y salva la partida. Al cargarla aparecerán nuevas opciones.
- **Código maestro:**

En cualquier momento del juego, pulsa y mantén **R2** y **L2** mientras presionas: ↑, ↓, ▲, ✖.

ACE COMBAT 5

- **Avión de campaña en modo arcade:**

Acaba las 16 fases de las que se compone el modo Arcade y podrás pilotar los 53 aviones desbloqueados y comprados en el modo Campaña, pero con munición limitada (20 misiles y sólo 4 armas especiales). Tienes que cargar tu partida salvada del modo Campaña.

ACE COMBAT: THE BELKAN WAR

AVIONES
- **ADF-01 Falken:**

Consigue tres Medalla Supremas. También lo conseguirás si salvas la partida en una Memory Card que tenga una partida salvada con el juego Ace Combat 5 completado en los 3 estilos Ace.
- **F-22A:** Completa el juego.
- **X-02:** Complétalo otra vez con otro estilo.
- **ADF-01:** obtén todas las Medallas de As.

AEON FLUX

Introduce estos passwords en el menú de trucos, según el truco que quieras.
- **Ropa de la película:** BRAVO ALPHA GOLF MIKE ALPHA NOVEMBER
- **Repeticiones de episodios:** BRAVO ALPHA YANKEE OSCAR UNIFORM
- **Ropa de guerra:** BRAVO LIMA UNIFORM ROMEO
- **Un golpe mata:** BRAVO UNIFORM CHARLIE KILO FOXTROT SIERRA TANGO
- **Salud infinita:** CHARLIE LIMA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Fatalities libres:** CHARLIE UNIFORM TANGO INDIA OSCAR NOVEMBER ECHO
- **Munición infinita:** FOXTROT UNIFORM GOLF
- **Poderes ilimitados:** LIMA CHARLIE VICTOR GOLF
- **Modo Dios:** TANGO ROMEO INDIA ROMEO OSCAR XRAY
- **Película de acción:** UNIFORM KILO GOLF ALPHA MIKE ECHO ROMEO

AGGRESSIVE INLINE

Introduce estos códigos en la pantalla "Cheats", dentro de "Options":
- **Niveles y parques en el editor:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, BABA.
- **"Manual" sin caerse:** QUEZDONTSLEEP.
- **Personajes ocultos:** ↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →.
- **Todas las llaves:** SKELETON.
- **No te afectan las caídas:** KHUFU.
- **"Grind" sin caerse:** BIGUPYASELF.

ALIENS VERSUS PREDATOR

- **Menú de trucos:**

Pausa el juego y pulsa:
R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, L1, R1, L1.

ALL STAR BASEBALL

- **Equipos adicionales:**

Los Dingers pueden desbloquearse en el Modo Práctica de bateo, pulsando **L1 + L2 + R1 + R2** en la pantalla de selección de equipo.

ALIAS

- **Desbloquear la selección de nivel:**

Después de terminar el juego dirígete a la pantalla donde pone "New Game" y allí pulsa simultáneamente: **L1 + R1**.

PASSWORDS
- **BIGDOGS:** Los 50cc.
- **MINIGAMES:** Todas las máquinas.

ALTER ECHO

TRUCOS VARIOS

Mientras estás en el juego, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ← e introduce de estos trucos:
- **Recuperar vida:**

Mantén pulsado **L3** y pulsa →.
- **Recuperar tiempo:**

Mantén pulsado **L3** y pulsa ↑.

AMERICAN CHOPPER

- **Desbloquear todo:**

Durante el juego, pulsa:
R1, R2, L2, L1, R2, L3, R3.

AMPLITUDE

Introduce estos trucos en cualquier momento, antes o durante una partida:
- **Gemas con cabeza de mono: L3, L3, L3, L3, R3, R3, R3, R3, L3.**
- **Posición de las notas en pantalla aleatoria: ✖, ✖, ←, ←, R3, R3, →, →.**
- **Modo Estilo Túnel/Tormenta: L3, L3, L3, R3, R3, R3, L3, R3, L3.**

AND 1 STREETBALL

Mientras estás en el juego introduce cualquiera de los códigos que te damos a continuación, pulsando las combinaciones de botones:
- **Modo OG: ✖, ▲, ▲, ✖, ■, ●, ✖, ■.**
- **Sin restricción de tiempo en todos los movimientos I-Ball: ▲, ●, ■, ■, ●, ▲, ✖, ■.**

APE ESCAPE 2

- **Jugar como Spike:**

Completa el juego tras encontrar a los 297 monos. Ilumina la opción "New Game" en el menú principal y pulsa **L1 + Start**.

APE ESCAPE 3

PANTALLA DE TRUCOS

Presiona a la vez L1 + L2 + R1 + R2 + Start en la pantalla de título para acceder a una pantalla especial donde podrás escribir estos códigos:
- **Gurú Negro:** blackout.
- **Bigaru:** 2nd man.
- **Pipotrón Azul:** coolblue.
- **Pipotrón Rojo:** redmon.
- **Mono Sal 1000:** grobyc.
- **Mono Sal 3000:** SAL3000.

ÁREA 51

- **Final secreto:**

Desbloquea todos los secretos.
- **Cintas secretas:** Escaneando los 5 objetos de bases de datos de cada escenario se desbloqueará un secreto.
- **Avatar alien Multijugador:** Supera el modo Campaña en Hard para desbloquear a un alien gris como personaje para el modo Multijugador.

ARMORED CORE 2

- **"Robar" emblemas enemigos:**

Selecciona el AC con el que quieres luchar y antes de enfrentarte a él, pulsa **Start + Select**. Ve a la opción Garaje y a Editar Emblema.

ATV OFFROAD FURY 4

PASSWORDS

Introduce los siguientes passwords en el menú de trucos, dentro de opciones.
- **75.000 créditos:** !MegaWedge!
- **Todos los circuitos:** TraxAhoy
- **Todos los sponsor:** uDunGud

DESBLOQUEAR VEHÍCULOS

Completa el campeonato P2P en el modo clásico con el vehículo y la dificultad indicados:
- **Camión Cimera:** con el camión en dificultad Experto.
- **Camión Fireball:** Con la bici en dificultad Experto.
- **Camión Goliat:** con el camión en dificultad Normal.
- **Bice Guv'nor 650:** con la bici en dificultad Normal.
- **Buggy Hurricane:** con el buggy dificultad en normal.
- **Buggy Renegade:** Con el ATV en dificultad Experto.
- **ATV Samurai:** Con el ATV en dificultad Normal.
- **Buggy Store:** con el buggy en dificultad Experto.



- **Energía infinita por poco tiempo:**

Mientras juegas, pulsa **L2**, **R2** y **R3** a la vez. Obtendrás un mensaje de error y durante cerca de un minuto tu energía será ilimitada. Después, toda la energía bajará al mínimo y luego se recargará.
- **Modo visión de cámara distinta:**

Pulsa y mantén ● + ✖ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Vista en primera persona:** Pulsa y mantén apretados ▲ + ■ + **Start** mientras juegas. La partida se pausará.
- **Volver a la vista por defecto:**

Pausa el juego y pulsa **Start**.

ARMY MEN: AIR ATTACK

- **Desbloquear todos los niveles:** ↑, ✖, ●, ↑, ←, ■, ●, ✖.

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2

Selecciona "Introducir códigos" del menú principal e introduce éstos.
- **Todos los niveles:** FREEPLAY.
- **Modo Dios:** NODIE.
- **Todas las armas:** GIMME.
- **Invisibile:** NOSEEUM.

ARMY MEN: RTS

Estos trucos se activan pulsando **R2** durante el juego. Mientras lo mantienes, pulsa la secuencia de botones del truco. Oirás un sonido.
- **En paracaídas:** ●, ■, ●, ■, ▲, ▲.
- **Más plástico:** ▲, ●, ■, ✖, ▲, ■.
- **Más electricidad:** ▲, ■, ●, ✖, ▲, ✖.
- **Más recursos:** ■, ■, ■, ▲, ●, ✖.

ARTIC THUNDER

Pulsa estas combinaciones (acabando con **Start**) en la pantalla de elección de modo de juego. Verás un mensaje.
- **Sin competidores:** ■, ■, ●, ●, L1, R1.
- **Ítems Aleatorios:** R1, R2, ■, ●, R1, R2.
- **Todos los Turbos:** ●, R1, R1, ●, R2.
- **Bombas de nieve:** ●, ●, R1, R2.
- **Invisible:** ■, ●, ■, R2, ●, ●, Start.

ATHENS 2004

- **Mejor equilibrio:**

Introduce este código en el menú principal: ↑, ✖, ■, ▲, ←, →, **Select**.

ATV OFFROAD

PASSWORDS

Pon estas palabras como nombre del corredor en el modo Carrera.
- **Todas las pistas:** WHATEXIT.
- **Todas las ATVs:** CHACHING.
- **Modo Experto:** ALLOUTAI.

ATV OFFROAD FURY 2

MÁS TRUCOS

Ve a la opción "Profile Editor" y entra en "Unlock Items". Busca la opción "Cheats", métete en esta nueva pantalla e introduce los siguientes códigos:
- **GIMMEPTS:** 1.000 puntos "Profile".
- **IGIVEUP:** Desbloquear todo.

ATV QUAD POWER RACING 2

- **Opciones y estadísticas al máximo:**

Introduce estos trucos como nombre de tu corredor en la opción "Create a new profile". Aparecerá un mensaje en pantalla y después podrás poner un nuevo nombre a tu corredor.
- **Corredores:** BUBBA.
- **Vehículos:** GENERALLEE .
- **Pistas:** ROADKILL.
- **Estadísticas al máximo:** GINGHAM.

B-BOY

Introduce los siguientes passwords en el menú correspondiente:
- **Desactivar códigos:** 26939
- **Desactivar IA rival:** 41549
- **Tener la barra al máximo (al igual que tu rival):** 15483
- **Ocultar marcadores:** 56239
- **Jugar como Anfritrión 1:** 35535
- **Jugar como Rack:** 61275
- **Rey del Ring Red Bull:** 83083
- **Toda la ropa:** 20014
- **Todos los niveles, personajes y música del modo Jam:** 34589
- **Todas las canciones:** 78727
- **Piernas locas:** 93665
- **Todos los movimientos, canciones y ropa del modo Livin´Da Life:** 39572
- **Todos los movimientos de los modos Livin´Da Life y Jam:** 43649
- **Abrir nivel Club:** 17345
- **Abrir nivel Pro:** 11910

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE

- **Menú de trucos:**

Durante el juego, pulsa y mantén: **L1 + R2 + ← + ▲ + Start.**

Si no te funciona, pulsa al final de la combinación **R3** en lugar de **Start**.
- **Subir de nivel a tu personaje:**

Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R2 + ← + ▲ + R3.**

BALDUR´S GATE: DARK ALLIANCE II

• **Subir de nivel y aumentar el dinero:**
Presiona **L2** y pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**.

• **Saltar de nivel y salud infinita:**
Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + R1 + ▲ + ■ + ● + ✖**.
Mientras, presiona **Start**. Aparecerá el menú donde activar los trucos.

BATTLE ENGINE AQUILA

Introduce estos códigos como nombre. Para activar varios a la vez, introduce los códigos juntos, sin dejar espacios.

• **Todos los bonus:** 105770Y2.
• **Invencible:** B4K42.
• **Seleccionar nivel:** !EVAH!

BATTLE STAR GALACTICA

Pilsa esta secuencia:

• **Desbloquear a Starbuck y Apollo:**
↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↑, →, →.

BATTLEFIELD II MODERN COMBAT

• **Todas las armas:**
Mientras estás jugando, mantén **L2** y **R2** y, sin soltarlos, introduce rápidamente: →, →, ↓, ↑, ←, ←.

BATMAN: RISE OF SIN TZU

En la pantalla de "Press Start", mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce estos trucos. Si no se activan en la pantalla "Press Start", carga una partida e introduce los trucos en la pantalla donde te dejan seleccionar el modo de juego.

• **Salud infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →.
• **Abrir todo:** ↓, ↑, ↓, ↑, ←, →, ←, →.

BATMAN VENGEANCE

Pulsa en el menú principal estas secuencias. Oirás un sonido:

• **Todos los trucos:**
L2, **R2**, **L2**, **R2**, ■, ■, ●, ●.

BEYOND GOOD & EVIL

• **Minijuego Marble:**
Consigue las 88 perlas y conseguirás este minijuego en un disco mdisk.

BIG MUTHA TRUCKERS

• **Truco maestro:**
Introduce CHEATINGMUTHATRUCKER o ATJCEHJMJ como código en la opción "Cheats" dentro de Opciones.

• **Evil Truck:** como antes, pon VARLEY.

BIG MUTHA TRUCKERS 2: TRUCK ME HARDER

En el menú principal, ilumina la opción "Trial by trucking" y pulsa ●. Aparecerá un menú donde podrás introducir estos trucos:

• **CASH:** obtienes 115.000$.
• **NODAMAGE:** invencible.
• **BRIDGE:** Abre todos los puentes.
• **MISSIONS:** todas las misiones.

BLACK

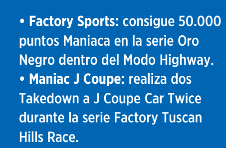
• **Desbloquear la BFG:**
Introduce como nombre de perfil: FG6S-WFZG-7MDP-PZGT

BLADE 2

Pulsa **L1** en el menú principal y mantenlo apretado mientras:

• **Elegir nivel:** ↓, ↑, ←, ←, ●, →, ↓, ■
• **Salud infinita:**
▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ●.
• **Furia infinita:** ←, ↓, ←, ↓, →, ↑, →, ↑.
• **Armas:** ■, ●, ↓, ←, ●, ●, ▲.
• **Munición infinita:**
←, ●, →, ■, ↑, ▲, ↓, ✖.
• **Aliados invencibles:**
■, ●, ▲, ✖, ■, ●, ▲, ✖.

BURNOUT DOMINATOR



NUEVOS COCHES

Tienes que lograr los objetivos que te indicamos en cada caso.

• **American Classic:** consigue una medalla de oro en la Serie Clásica en el evento Maniac Glacier Falls.
• **American Drifter:** consigue 3.000 puntos en la serie Glaciar dentro del campeonato Falls Drift.
• **Assassin:** consigue 150.000 puntos en la serie Hot Rod dentro del Modo Conducción Maniac.
• **Burnout Classic:** logra un Burnout 2X en la serie Classic Oro Negro.
• **Charger:** logra una medalla de oro en el campeonato Dominator Hot Rod Series Custom Coupe.
• **Ultimate:** realiza un Burnout 2X en la serie Tuned Autobahn Near Miss Challenge Custom.
• **Hot Rod:** consigue 9.000 puntos en la serie Hot Rod dentro del modo Maniac Spiritual Gate.
• **Euro Super:** consigue un total de 100,000 puntos en la Super Serie Bushido Valley dentro del modo.
• **Maniac Factory GT:** consigue una medalla de oro en el campeonato Dominator Factory Series.
• **Factory Sports:** consigue 50.000 puntos Maniaca en la serie Oro Negro dentro del Modo Highway.
• **Maniac J Coupe:** realiza dos Takedown a J Coupe Car Twice durante la serie Factory Tuscan Hills Race.
• **Low Rider:** consigue una medalla de oro en el campeonato Dominator en la serie clásica.
• **Street Dodger:** realiza quince cerca de perder en la serie Hot Rod Autobahn.
• **Street Rod:** realiza 4X Burnout durante la serie Hot Rod Series Tuscon View en el campeonato.
• **Super Coupe:** consigue una medalla de oro en el campeonato Dominator Hot Rod Series.
• **Tuned Drifter:** consigue 9.000 puntos en el evento Drift dentro del campeonato Tuned.
• **Tuned Muscle:** realiza tres Takedown al Tuned Muscle Car durante la serie Tuned Steeltown Works.
• **Works M-Type:** consigue 50.000 puntos en la serie Tuned dentro del Modo Maniac Autobahn.



BLOODRAYNE

Estos trucos se introducen en "Trucos", seleccionando 4 palabras de la lista.

• **A tope la barra de sangre:**
ANGRY XXX INSANE HOOKER
• **Modo Dios:** TRI ASSASSIN DONT DIE

BLOOD RAYNE 2

Introduce en el menú principal:

• **Desbloquear todo:**
Want This Dark Reality Taint Qweef

BLOODY ROAR 3

• **Modos Extras de juego:**
Juega en Survival y derrota a 9 enemigos seguidos sin perder. Encontrarás un nuevo modo de juego en opciones.
• **Modo Debug:** En "Opciones", pulsa ● con **L2** pulsado.
• **Galería de imágenes:** Termina el juego con un personaje para desbloquear sus imágenes.
• **Juego de Sumo:** Obtén una puntuación "High Score" en Survival.
• **Sin bloqueos:** Gana en Arcade.
• **Super Dificultad:**
Acaba el modo Arcade sin continuar.
• **Un golpe basta:** Gana Muerte Súbita.
• **Super Velocidad:**
Gana 100 combates en Survival con un personaje y graba tu récord.
• **Cámara lenta:**
Consigue un puesto en el ránking con cada personaje en el modo Arcade.
• **Modo Hiper Bestia:** Gana 10 combates en Arcade y graba tu records.
• **Una sola caída basta:** Vence 20 asaltos seguidos en el Survival.
• **Jugar con Kohryu:** Gana cuatro asaltos en el modo Arcade sin continuar. Después, derrota a Kohryu en el siguiente asalto y podrás elegirlo.
• **Jugar con Uranus:** Completa el modo Arcade sin continuar y aparecerá Uranus. Derrótale y podrás elegirlo.

BLOODY ROAR 4

PERSONAJES OCULTOS

En el Modo Carrera, consigue el número de puntos ADN indicados.

• **Long:** Consigue 5.000 puntos.
• **Shina:** Consigue 10.000 puntos.
• **Kohryu:** Consigue 30.000 puntos.
• **Uranus:** Consigue 50.000 puntos.
• **Dragon Ryoho:** 100.000 puntos.

BMX XXX

Estos trucos se introducen como códigos en el menú de trucos del juego.

• **Todas las bicicletas:** 65 Sweet Rides.
• **Todos los niveles:** CHAMPAGNE ROOM
• **Todos los vídeos:** XXX RATED CHEAT
• **Amishboy:** ELECTRICITYBAD
• **Modo Fluffy Bunny:** FLUFFYBUNNY.

BOB ESPONJA: LA CRIATURA DEL KRUSTÁCEO KRUJIENTE

En el menú principal, ve a "Extras" y a "Introducir código", para introducir estos códigos. Luego ve a "Activar Objetos Bonus" y aparecerá el truco.

• **Jugar como Patricio Tux en el nivel "Búsqueda de la estrella":** PATRICK.
• **Jugar como Punk Spongebob en el nivel "Sueño de Diesel":** SPONGE.
• **Jugar como Spongebob Plankton en el nivel "Super Patty":** PANTS.
• **Nave distinta:** SPACE.

BROTHERS IN ARMS ROAD TO KILL

• **Desbloquea todos los niveles:**
Crea un perfil con el nombre BAKERSDOZEN y acepta. Después podrás meter otro nombre.

BROTHERS IN ARMS 2

• **Todos los niveles y recompensas:**
Crea un perfil de jugador con el nombre "2ndsquad" (sin comillas).

BUFFY CAZAVAMPIROS: CHAOS BLEEDS

ARENAS DESBLOQUEABLES

Supera todos estos niveles con el rango indicado:

• **Cantera:** Nivel 11 con rango Slayer.
• **Cementerio:** Nivel 2, rango Slayer.
• **Iniciativa:** Nivel 8 con rango Slayer.

BURNOUT

• **Todos los personajes:**
En la pantalla del título pulsa:
R2, **R2**, **R2**, **L1**, ▲, **L2**, **L2**, **L2**, **R1**, ■.

BURNOUT 2

• **Inifinite Boost:**
Gana las seis carreras del modo Pursit .
• **Trucos en el modo Campeonato:**
Completa todas las carreras con medalla de oro para desbloquear el truco de la INVULNERABILIDAD, y el campeonato Custom Series.

TRUCOS EN EL MODO CRASH

Si completas los 15 escenarios de Crash con medallas de oro, se desbloquearán dos trucos:

• **Sin frenos:** RUNAWAY.
• **Sin tráficos:** FREE RUN.

BURNOUT 3 TAKEDOWN

• **Desbloquearlo todo:**
En la pantalla del título, pulsa:
↓, **L1**, **L1**, **L1**, **R1**, **R1**, **R1**,
R1, **R1**, **L2**, **L2**, **L2**, **L2**.
• **Abrir el menú de trucos:**
Mantén L1 + R1 y pulsa: ●, ●, ■, ✖.

BUSCANDO A NEMO

En la pantalla del título del juego, pulsa estas secuencias. Después, carga o empieza una partida y pausa.

• **Seleccionar nivel:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ●, ■, ▲, ●,
■, ▲, ■, ▲, ■, ▲, ●, ▲, ▲.
No funciona en todos los niveles.
• **Invencible:**
▲, ■, ■, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■, ●,
●, ●, ●, ■, ▲, ●, ●, ●, ■, ●, ▲,
●, ●, ■, ●, ●, ▲, ●, ■, ●, ●, ●, ▲.



CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos y bonus:**
En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select y pulsa esta secuencia:
→, →, ←, ←, ■, ■.

CALL OF DUTY FINEST HOUR

• **Desbloquear todos los niveles:**
Conecta un segundo mando, ve a la pantalla de selección de nivel, mantén pulsando en el segundo pad ↑ y pulsa en el primero esta combinación:
Start, Select, Select, ■.
• **Munición infinita:**
Mientras juegas, pausa la partida con Start y pulsa:
R1, ●, **L1,** ■, ●, **R1,** →, →, ●, →.

CARS

PASSWORDS

En el menú de trucos introduce las palabras indicadas:

• **Todos los coches:** YAYCARS.
• **Minijuegos y pistas:** IF900HP.

CART FURY

Estos trucos se introducen en la pantalla de opciones, en el menú de Trucos.

• **Todos los coches:** ▲, ✖, ▲, ■, **L2**, ▲.
• **Todas las pistas:** **R1**, ▲, ✖, ✖, **R2**, **L1**.
• **Muro letal:** ✖, ■, **R2**, ▲, **R1**, **R2**.
• **Coche mortal:** **L1**, ■, **R1**, **R2**, **L2**, **L1**.

CARTOON NETWORK RACING

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal pulsa:
↓, ●, ↓, ■, ↑, ↓.
Conseguirás abrir todos los trucos que te ofrece este juego: coches, personajes, pistas para correr...

CASTLEVANIA: LAMENT OF INNOCENCE

• **Todo el vestuario:**
Acaba el juego, selecciona Partida nueva y pon como nombre @LLSKILL.
• **Modo Locura:**Acaba el juego con León en dificultad Normal. Comienza otra partiday pon de nombre @CRAZY.
• **Jugar con Joachim Armster:** Acaba el juego con León. Comienza una partida y pon como nombre @JOACHIM.
• **Modo Calabaza:** Acaba el juego con Joachim Armster, graba la partida. Comienza otra con el nombre @PUMPKIN.

CATWOMAN

• **Desbloquear ítems en la "Galería":**
Entra en Opciones, luego en Cómics e introduce **1940** en la caja fuerte.
• **9 vidas:** Si localizas al gato Midnight en cada fase conseguirás 8 vidas extra.

CELEBRITY DEATHMATCH

• **Jugar con Adam Sandler:**
En el modo "Crear un personaje", pon como nombre "Adam Sandler".

CHAMPIONS OF NORRATH

• **Subir de nivel 1 a 20 y conseguir 999 puntos de habilidad:**
Sólo funciona con un personaje de nivel 1. Cuando el juego haya empezado y tengas el control del personaje, pulsa y mantén **L1**, **R2**, ▲, **R3**.

CHAMPIONS: RETURN TO ARMS

• **La espada de piedra:**
Para llegar al área extra en la última ronda de bonificación debes tener todas las Piedras de Sangre. En esa ronda debes vencer a cinco jefes. Después de vencer a Innoruuk, puedes volver y obtener la espada de la piedra.

CHAOS LEGION

• **Nuevos niveles de dificultad:**
Completa el juego en dificultad Normal y abrirás el nivel Difícil. Si te lo acabas en Difícil, desbloquearás la Súper.
• **Desbloquear Ultimate Legion:**
Recoge todos los Thanatos Chips.

CHICKEN LITTLE

En el menú de trucos introduce:

• **Invencible:**
Bate de béisbol, bate de béisbol, bate de béisbol, Camiseta.

CLOCK TOWER 3

• **Extras ocultos:**
Tras terminar el juego abrirás nuevas opciones. En "Cinema Theatre" podrás ver los vídeos y diseños de antes. Cuando cargues tu partida con el juego acabado y empieces uno nuevo, tendrás la llave del guardarropa de la habitación de Alyssa. Allí hay cinco uniformes nuevos.

CITY CRISIS

• **Modo Desastre:** Logra rango S en la misión de salvamento final.
• **Modo Persecución de coche:**
Obtén el rango S en el modo "Persecución" del autobús y al menos un rango A en todas las misiones "Salvamento".

COLIN MCRAE RALLY 3

LOS CÓDIGOS

Vienen dados por los códigos bonus, que varían en cada partida. Los trucos que te damos sólo tienen validez para los partidas que tengan el mismo código bonus. Para cambiar tu código de bonus, borra tu partida y carga de nuevo el juego. De esta manera obtendrás otro código distinto. Repite el proceso hasta que obtengas el código deseado. Suele funcionar casi siempre en ocho intentos. Si alguno de los códigos entre paréntesis coincide con el tuyo, introduce estas palabras:

- **Todos los coches:** MKCLLB (0976). WWACNU (1154).
- **Todas las pistas:** ODIATU (0976). XWUDBU (1154).
- **Todas las partes:** HZUWOH (1384) KEZIPE (1432).
- **Todos los niveles de dificultad:** WSNXZU (0976) AUNAMA (1154).

COLIN MCRAE 04

LOS CÓDIGOS

En el menú de opciones, ve a "Secretos" e introduce estos passwords en la pantalla de "Introducir código". Actívalos colocándote sobre ellos y moviéndote a la derecha.

- **Todos los coches:** aidlau.
- **Todos los circuitos:** bsdjuc.
- **Grupo B y coches:** CFCKGL.
- **Modo Experto:** HIQNRM.
- **Todas las piezas:** FUDWHC.
- **Todos los tests:** DMLPOD.
- **Modo Espejo:** EPDZJF.
- **Opciones de climatología:** CÑRWTR.

COMMANDOS 2

- **Código maestro:**
Introduce PAQUIRRIN como si fuera tu nombre para acceder a cualquier nivel.

COMMANDOS STRIKE FORCE

- **Seleccionar nivel:**
Sólo tienes que introducir la palabra TRUCOS como nombre del perfil para tener acceso a todos los niveles.

CONFLICT: DESERT STORM II

- **Menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.
Ve ahora a "Opciones" y busca la opción "Trucos" para activarlos. Si en el menú principal no te ha funcionado, prueba en "Opciones".

CONFLICT GLOBAL STORM

- **Activar el menú de trucos:**
Pulsa en el menú principal:
R2, R1, R2, R1, ●, ●, ●, ●

CONFLICT VIETNAM

- **Activar el modo Trucos:**
Pulsa en el menú principal:
L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ●, ▲, ■, ●.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.

- **Vida infinita:**
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.
- **Saltar nivel:** →, ←, →, ←, →, ←, ■, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ●, ●.
- **Magia infinita:**
←, →, →, ←, ←, →,→, ←, ●, ●.
- **Un disparo mata:**
R2, ←, →, →, →, →, ■, ■.
- **Bombas de agua bendita explosivas:**
→, ←, ■, ●, ■, ●, ←, →.

CONTRA: SHATTERED SOLDIER

- **Empezar la partida con 30 vidas:**
Conecta un segundo mando y con él pulsa en la pantalla del título:
↑, ↑, ↓, ↓, **L1**, **R1**, **R2**, **L3**, **R3**.

COPA MUNDIAL 2006

- **Desbloqueables:** Para ganar puntos y desbloquear extras, debes completar los objetivos del menú de Desafíos.
- **Máxima dificultad:** la podrás encontrar en la tienda por 20.000 puntos.

CRASHED

En la pantalla de carga introduce:

- **Código Maestro:** ↑, ↓, ←, →, ✖.
- **Nitro Infinito:** →, ←, ✖.
- **Coches y circuitos:** ↑, ↓, ←, →, ✖.

CRASH TAG TEAM RACING

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Dale el objeto indicado en Midway.

- **Pasadena Opposum:** cristal de poder.
- **Crunch Bandicoot:** 2.500 monedas.
- **N. Gin and his car:** plutonio verde.
- **VonClutch:** cristal de poder.
- **Nina Cortex:** dale las llaves.

CRAZY TAXI

- **Bicicleta secreta:**
Pulsa y mantén **L1 + R1** en la pantalla de selección de personajes. Suelta **L1** y después **R1**. Vuelve a pulsarlos y mantenerlos y suéltalos a la vez. Pulsa ✖.
- **Modo "Otro día":** Pulsa **R1** en la pantalla de selección de personajes. Ahora, pulsa y mantén **R1** y presiona ✖.
- **Desactivar flechas de indicación:**
Pulsa y mantén **R1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.
- **Desactivar indicador de destino:**
Mantén **L1 + Start** después de haber elegido el límite de tiempo.

CANIS CANEM EDIT

Introduce estos códigos en el pad del segundo jugador (tienes que tener conectados dos manos).

- **Toda la ropa:**
L1, L1, R1, L1, L1, L1, R1, R1
- **Todos los movimientos de lucha:** mantén L1 y pulsa
↑, ←, ↓, →, ▲, ■, ✖, ●
- **Todas las armas:**
mantén L1 y pulsa ↑, ↑, ↑, ↑
- **Todos los movimientos:** mantén L1 y pulsa ↑,←, ↓, ↓, ▲, ■, ✖, ✖
- **Salud a tope:**
mantén L1 y pulsa R2, R2, R2
- **Más pasta:**
mantén L1 y pulsa ▲, ■, ●, ✖





DAKAR 2

Introduce estos passwords.

- **Todos los coches:** SWEETAS.
- **Todas las pistas:**BONZER.

DARK CLOUD

- **¿No tienes antídotos?:**
Si eres envenenado y no tienes un antídoto, pero sí una bebida de resistencia, métete en una charca y bébetela. Espera a que el efecto desaparezca.
- **Mazmorra Pasaje del demonio:**
Termina el juego y guarda la partida para desbloquear el Demon Shaft, que se podrá seleccionar en el mapa "Ir a otras áreas".

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2

Introdúcelo en el Menú Principal.

- **Desbloquear todas las bicis:**
↑, ←, ↓, →, ↓, ↓ →, ↓, ↓, ←, ■.

DEAD TO RIGHTS

Se introducen en la pantalla donde aparece la opción para elegir partida. Ponte sobre esta opción y, manteniendo pulsados **L1, R1, L2** y **R2**, pulsa:

- **Modo 10.000 balas:** ↑, ←, ↓, →, ●.
- **Armadura infinita:** ↑, ↑, ↑, ■, ↓.
- **Escudos humanos:** ■, ▲, ●, ▲, ■.
- **Invisible:** ▲, ▲, ↑, ↑, ▲.
- **Elegir nivel:** ↓, ←, ↓, ▲, ↓.
- **Un disparo mata:** ▲, ●, ●, ●, ←.
- **Adrenalina infinita:** ←, →, ←, ●, ■.
- **Disparar a dos manos:** ▲, ●, ↑, ↑, ↑.
- **Salud infinita:** ■, ▲, ←, ↑, →.
- **Munición escopeta:** →, ●, ●, ●, ■.
- **Tipo duro:** ▲, ■, ←, ←, ●.

DEAD TO RIGHTS 2

- **50. Desert Eagle:** Termina el juego con dificultad Normal activada.
- **Galería de arte 1:** Termina el juego en Fácil.
- **Galería de arte 2:** Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
- **Adrenalina extra:** Termina "Instant Action" con dificultad Normal activada.
- **Cabal SMG:** Termina "Instant Action" con dificultad Fácil activada.
- **Modo Difícil:** Termina el juego con ficiultad Normal activada.
- **Cabal Pistols:** Acaba el juego en Fácil.
- **Modo Experto:** Termina el juego con dificultad Difícil activada.
- **Cócteles Molotov:** termina el juego con dificultad Difící.
- **Lanzacohetes:** Termina el juego con dificultad Experto.

DEATH BY DEGREES

CÓDIGOS: Termínate el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:

- **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita (la caja está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
- **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita (la caja se encuentra en la parte trasera del helipuerto del barco).
- **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de raíl con munición infinita (la caja está en la sala de máquinas).

DIRGE OF CERBERUS: FINAL FANTASY VII:

UN NUEVO FINAL

Si quieres ver un final diferente debes hacerte con los tres informes G a lo largo del modo historia:

- **Informe G 1:** Lo encontrarás en la 2ª parte del capítulo 8. Tras eliminar al soldado del nido de ametralladora sube las escaleras y corre hasta el final del pasillo. Allí verás una puerta medio abierta. Agáchate y usa el rifle para cubrir de los ataques enemigos al soldado que golpea el panel de control (aguanta hasta los 40 golpes).

Si lo consigues tendrás acceso al pasillo. Al fondo, tras subir unas escaleras lo encontrarás junto a otros ítems.

- **Informe G 2:** En el nivel 10, cuando te enfrentes por segunda vez a los soldados con escudo en los tejados de las casas rastrea bien la zona (está junto a una chimenea).
- **Informe G 3:** En el cuarto del nivel 11 donde hay cuatro puntos Mako en cada esquina, párate sobre la plataforma del centro. Cuando se eleve salta a una tubería donde está el informe.





DEF JAM FIGHT FOR NY

Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos según el efecto que quieras conseguir:

PUNTOS DE RECOMPENSA

- **100 puntos:** GETSTUFF
- **100 puntos:** DUCKETS
- **100 puntos:** CROOKLYN
- **100 puntos:** THESOURCE
- **100 puntos:** NEWJACK

DESBLOQUEAR CANCIONES

- **Bust (Outkast):** BIGBOI
- **Chopshop (Baxter):** CHOPPER
- **Comp (Comp):** CHOCOCITY
- **Dragon House (Chiang):** AKIRA
- **Get it Now (Bless):** PLATINUMB
- **Afterhours (Nyne):** LOYALTY
- **Koto (Chiang):** GHOSTSHELL
- **Lil' Bro (Ricbyobyche):** GONBETRUBL
- **Man Up (Sticky Fingaz):** KIRKJONES
- **Move (Public Enemy):** RESPECT
- **Original Gangster (Ice T):** POWER
- **Sieze the day (Bless):** SIEZE
- **Take a look at my life:** CARTAGENA
- **Anything Goes (CNN):** MILITAIN

DEF JAM VENDETTA

TRAJES ALTERNATIVOS

Selecciona "Battle mode", "Single Match" y, en la pantalla de selección de personajes, mantén **L1 + L2 + R1 + R2** e introduce cualquiera de estos códigos:

- **Traje 2 de Spider:** ■, ▲, ✖, ■, ●
- **Traje 3 de Spider**: ●, ●, ■, ✖, ▲
- **Arii:** ✖, ■, ▲, ●, ■
- **Traje 2 de Briggs:** ✖, ▲, ●, ■, ●
- **Carla:** ✖, ■, ✖, ✖, ✖
- **Chukklez:** ■, ■, ▲, ✖, ●
- **Cruz:** ●, ▲, ✖, ✖, ●
- **D-Mob:** ■, ▲, ●, ✖, ●
- **Traje 2 de D-Mob:** ■, ■, ▲, ■, ■
- **Dan G:** ✖, ●, ✖, ●, ■
- **Deebo:** ●, ●, ✖, ✖, ▲
- **Deja**: ●, ■, ●, ●, ✖
- **DMX:** ●, ✖, ●, ▲, ■
- **Drake:** ▲, ■, ●, ✖, ✖
- **Traje 2 de Drake:** ✖, ▲, ▲, ●, ●
- **Funkmaster Flex:** ●, ▲, ●, ●, ■
- **Headache:** ▲, ▲, ▲, ■, ●
- **House:** ▲, ✖, ▲, ●, ✖
- **Iceberg:** ■, ▲, ●, ■, ●
- **Ludacris:** ●, ●, ●, ■, ▲
- **Traje 2 de Manny:** ●, ■, ●, ■, ●
- **Masa:** ✖, ●, ▲, ■, ■
- **Method Man:** ■, ●,✖, ▲, ●
- **Moses:** ▲, ▲, ■, ■, ✖
- **N.O.R.E.:** ●, ■, ▲, ✖, ●
- **Nyne:** ■, ●, ✖, ✖, ▲
- **Omar:** ●, ●, ■, ▲, ▲
- **Opal:** ●, ●, ■, ■, ▲
- **Peewee:** ✖, ✖, ■, ▲, ■
- **Traje 2 de Peewee:**
✖, ▲, ▲, ■, ●
- **Penny:** ✖, ✖, ✖, ▲, ●
- **Pockets:** ▲, ■, ●, ■, ✖
- **Traje 2 de Proof:** ✖, ■, ▲, ■, ●
- **Razor:** ▲, ■, ▲, ●, ✖
- **Traje 2 de Razor:** ■, ●, ✖, ▲, ▲
- **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖
- **Ruffneck:** ✖, ■, ✖, ▲, ●
- **Traje 2 de Ruffneck:**
■, ●, ▲, ✖, ■
- **Scarface:** ●, ■, ✖, ▲, ■
- **Sketch:** ▲, ▲, ●, ■, ✖
- **Snowman:** ▲, ▲, ✖, ✖, ●
- **Steel:** ✖, ▲, ●, ●, ▲
- **T'ai:** ●, ●, ■, ✖, ●
- **Zaheer:** ▲, ▲, ■, ✖, ✖
- **Method Man:** ■, ●, ✖, ▲, ●
- **Redman:** ●, ●, ▲, ■, ✖

DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN

MEDALLAS EN EL MODO ONLINE

- **Al logro militar:** captura 3 banderas.
- **Estrella de Bronce:** Logra 1.000 bajas.
- **Distinción Médica:** salva a 3 compañeros con vida siendo médico.
- **Medalla Superior del servicio de la Defensa:** consigue 5 banderas.
- **Cruz Distinguida del Servicio:** al superar las 15 horas de juego Online.
- **Medalla de cazacabezas:** elimina de un tiro en la cabeza a 5 enemigos.
- **Medalla de la Colina Gigante:** aguanta 10 Minutos en la colina.
- **Distinción de infantería:** 300 bajas.
- **Medalla de Servicios Meritorios:** gana 10 de los 20 juegos.

DESTROY ALL HUMANS!

Pausa el juego y, manteniendo presionado **L2**, pulsa:

- **Invencible:** ■, ●,←,←, ●, ■.
- **Munición infinita:** ←,●, **R2**,→, **R1**, ■.
- **Poder mental infinito:**
R1, R2, ●, →, **R2,** ●. Tu barra no bajará, pero debe estar por encima de cero.
- **Mejoras:** Ve a la nave espacial, pausa el juego y, manteniendo **L2**, pulsa:
■, ●, ←, ←, ●, ■.
Las mejoras para las armas que tengas estarán en el laboratorio Pox.

DESTROY ALL HUMANS! 2

• **Días salados con Pox y Cripto:** Mientras juegas, pausa la partida y ve a la sección de Archivos del menú. Mantén **L3** e introduce este código: ✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.

DEUS EX

• **Modo Dios:**
Durante el juego, presiona **Select** y luego: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **Start**, **Start**, **Start**. Activarás la carpeta "Cheats".

DEVIL KINGS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

• **Frost:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Venus.
• **Hornet:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Devil King.
• **Iron OX:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Scorpio.
• **Puff:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Azure Dragon.
• **Q-Ball:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Lady Butterfly.
• **Talon:** supera el modo Conquista en cualquier dificultad con Red Minotaur.

DEVIL MAY CRY

• **Dificultad Hard:** Acábate el juego.
• **Modo Legendary Dark Night:** Acábate el juego en la dificultad Hard.
• **Modo Dante Must Die:** Acaba en la dificultad Legendary Dark Night.
• **Desbloquear Super Dante:** Supera el modo Dante Must Die.

DEVIL MAY CRY 2

• **Modo Dante Must Die:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Modo Lucia Must Die:** Supera el juego modo Hard con Lucia.
• **Selección de misiones:** Supera el juego con Dante y con Lucia.
• **Desbloquear a Trish:** Supera el juego en modo Hard con Dante.
• **Traje alternativo de Dante:** Supera el juego en cualquier dificultad.
• **Segundo Traje alternativo de Dante:** Supera el modo Dante Must Die.
• **Traje alternativo de Lucía:** Con Lucía, acaba el juego.
• **Segundo Traje de Lucía:** Supera el juego de nuevo en Hard Mode.
• **Último Traje de Lucía:** Supera con ella el modo Lucia Must Die.
• **Modo Bloody Palace:** Supera el juego con Dante y con Lucía.

DEVIL MAY CRY 3

• **Todos los modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados **L1**, **L2**, **R1** y **R2** y al mismo tiempo rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL

• **Desbloquear todo:** Mantén pulsados R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.

DIE HARD: VENDETTA

Pulsa en el menú principal del juego. Un mensaje confirmará el truco.
• **Modo Dios: L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1.**

DISNEY'S EXTREME SKATE ADVENTURE

Introduce cualquiera de estos códigos en el menú de trucos:
• **Todos los personajes:** friendsofbob.
• **Los escenarios:** extremepassport.
• **Todos los ítems para la opción "Crear un skater":** sweetthreads.
• **Medidor especial lleno:** supercharger.

DOS POLICÍAS REBELDES II

• **Desbloquearlo todo:** Introduce la siguiente combinación: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.

DOWNFORCE

Introduce estas secuencias en el menú principal, según el truco que quieras:
• **Invencible:** L1, ▲, R1, ▲, ↓, ↓, ●.

DESBLOQUEAR CAMPEONATOS

Introduce un código, dependiendo del nivel de dificultad que hayas elegido:
• **Intermedio:** ↓, ■, ↑, ■, →, →, ←.
• **Experto:** ▲, →, ←, ■, ↑, ●, ↓, →.

DYNASTY WARRIORS 5: EMPIRES

• **Opciones extra al completar en el modo Imperio:** supera una vez este modo de juego y desbloquearás las opciones de tiempo ilimitado, ejecuciones, muerte por edad e insolación.
• **Nuevas opciones para crear personajes:** supera la campaña Amarillo Turban del modo Imperio y podrás personalizar las opciones del menú y editar a los personajes desbloqueados anteriormente.
• **Ranura de objetos extra y medalla de 1000 KO:** consiguiendo 1000 KOs con cualquier personaje en cualquier dificultad en el modo Free o Empire conseguirás obtener como recompensa una medalla y una ranura extra para llevar objetos.
• **Armas de nivel cuatro:** consigue 500 muertes en una misma batalla y termina el nivel.
• **Modelos extra (solo personajes únicos):** alcanza la cantidad máxima de puntos de experiencia (60.000) con cualquier personaje para desbloquear a todos sus modelos.

NUEVOS ESCEANRIOS PARA EL MODO IMPRERIO

Completa el escenario señalado.
• **Dong Zhou en Luo Yang:** Rebelión en Turban Amarillo.
• **Tierras Divididas:** Dong Zhou en Luo Yang.
• **Batalla de Guan Du:** Tierras Divididas.
• **Llamas sobre Chi Bi:** Guan Du.





DOWNHILL DOMINATION

Estos trucos se introducen mientras estás jugando y además, rápido.
• **Habilitar modo Trucos:** ↑, ▲, ↓, ✖, ←, ●, →, ■.
• **Aumentar adrenalina:** ↓, ←, ←, →.
• **Dinero gratis:** →, ↑, ↑, ●, ●, ■.
• **Super giro:** →, ↑, ↑, →, →, ■.
• **Super salto:** ←, ■, ✖, ↑, ▲.
• **Pirueta especial:** ↑, ✖, ←, ■, ↑.
• **Energía infinita:** ↓, ▲, ←, ←, ■.

DR. MUTO

Introduce en la pantalla de códigos:
• **Todos los gadgets:** TINKERTOY.
• **Transformaciones:** EUREKA.
• **No recibes daño:** CHEATERBOY.
• **Invencible:** NECROSCI.
• **Super final:** BUZZOFF.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI

• **Desbloquear Androide 16:** Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Cell, Androide 17 y Gohan adolescente:** Juega en "The Androids Saga".
• **Freiza, Ginyu y Recoome:** Juega en "The Namek Saga" con cualquier nivel.
• **Desbloquear a Mr. Satán:** Gana un Torneo Mundial en el nivel "Adepto".
• **Radditz, Vegeta y Nappa:** Juega en "The Saiyan Saga" con cualquier nivel.
• **Saiyaman (el alter ego de Gohan):** Gana 1 Torneo Mundial en "Advanced".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Goku):** Juega en "The Namek Saga".
• **Habilidad Super Saiyan (sólo Vegeta):** Juega en "Androids Saga".
• **Trunks:** Completa "Perfect Form Cell Complete".
• **Desbloquear a Yamcha:**Completa el episodio "Aim For Perfect Form".
• **Habilidad Super Saiyan y Super Saiyan 2 (sólo Gohan adolescente):** Juega "The Androids Saga".
• **Desbloquear a Super Vegeta:** Completa el episodio"Vegeta's Confidence".
• **Niveles alternativos:** Pulsa ■ en lugar de ✖ al seleccionar el nivel Cell o Valley.
• **Finales alternativos:** Tras completar el modo Historia, puedes volver atrás y realizar nuevas misiones en 3 sagas distintas para desbloquear personajes y objetos. Después de completar las nuevas misiones de cada saga, otra misión se abrirá en la historia correspondiente a los dibujos y el juego se cambia. Estos episodios pueden ser desbloqueados cuando completes el modo Historia.
• **Fondo alternativo:** Cuando empieces el juego y "Press Start" aparezca en pantalla, quédate quiero y comenzará una secuencia. Cuando la pantalla del título aparezca, el fondo será distinto.
• **Desbloquear a Zarbon:** Completa el episodio "Vegeta's Attack".

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 2

• **Todas las cápsulas Breakthrought:** En una partida grabada, consigue un par de habilidades en el tablero y ve a la tienda de habilidades. Cuando vayas a salir de la pantalla, y Bulma diga "Come again", presiona **R1**, **R2**, **L1** y **L2** al mismo tiempo y aguanta unos segundos. Al salir tu barra de porcentajes habrá aumentado un grado. Repítelo hasta tener el 100% y regresa a la tienda.
• **La nave de Babidi:** En Mundo Dragón, hazte con todas las bolas mágicas y el Dragon Shenron te concederá un deseo. Elige la nave espacial de Babidi y abrirás un nuevo modo de juego.
• **Desbloquear a Gineu:** En Namek, cuando Vegeta se una a ti, haz que pelee contra Gineu y derrótale.
• **Desbloquear a nº 18:** Cuando juegues en la saga de Célula ten a Krilin como uno de tus personajes. Haz que pelee contra nº 18 y véncela.

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3

• **Encontrar las bolas de dragón:** En el modo Universo Dragón hay 7 bolas de dragón. Encontrarás 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 en la saga de Célula y 1 en la saga de Buu. Recorre el mapeado y busca una interrogación.
• **Modo Arena Dragón:** Acaba Universo Dragón con todos los personajes.

PREMIOS DE EL MODO ARENA DRAGÓN

Un personaje puede irrumpir y retarte. Si le vences obtendrás interesantes premios. Ahora te indicamos el nivel que deben tener tus contricantes para que aparezcan los retadores:
• **Nivel entre 1 y 30:** Te retan Yamcha o Ten Shin Han. Obtienes "¡Chispeante!".
• **Nivel entre 31 y 35:** Te retan Nappa o Chico Gohan. Obtienes a Saibaman.
• **Nivel entre 36 y 40:** Te retan Krillin o Raditz. Obtienes "¡TENEMOS EL PODER!".
• **Niveles entre 41 y 45:** Pueden retarte el Dr. Gero o Androide Nº 17. Obtienes "¡¡Chispeante!!".
• **Nivel entre 46 y 50:** Te retan Frieza o Bardock. Obtienes "¡¡¡Chispeante!!!".
• **Nivel entre 51 y 55:** Te retan Cell o Joven Gohan. Obtienes las reglas del "Juego de Célula" para el Torneo Mundial.
• **Nivel entre 56 y 60:** Te retan Dabra o Shin. Obtienes "¡¡TENEMOS EL PODER!!".
• **Nivel entre 61 y 65:** Te retan Majin Buu o Videl. Obtienes "¡¡¡¡Chispeante!!!!"
• **Nivel entre 66 y 70:** Pueden retarte Piccolo o Súper Buu. Obtienes a Cell Jr.
•**Nivel entre 71 y 75:** Te retan Cooler o Trunks. Obtienes "¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!".
• **Nivel entre 76 y 80:** Pueden retarte Chico Buu o Mr. Satán y obtienes el escenario del Ejército del Lazo Rojo.
• **Rival de niveles entre 81 y 85:** Pueden retarte Broly o Chico Trunks. Obtienes "¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!.
• **Nivel entre 86 y 90:** Te retan Omega Shenron o Chico Goku. Obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".
• **Nivel entre 91 y 95:** Te retan Saibaman o Uub. Obtienes "¡¡¡¡TENEMOS EL PODER!!!!".
• **Nivel entre 96 y 99:** Te retan Goku o Vegeta. Obtienes "¡¡¡¡¡¡Chispeante!!!!!!".

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2

• **Conseguir 100.000 zennys:** Carga una partida de *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi.*
•**Modo Contraseña y el auténtico Torneo Mundial:** Consigue todas las Bolas de Dragón y pídeselo al dragón.
• **Torneos Adepto, Avanzado o Juego de Célula:** completa el modo Novato, Adepto o Avanzado.
• **Habilidades Maestras:** Vence a 100 personajes en el Modo Batalla Ultimate.

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO

VESTIMENTAS ALTERNATIVAS

A continuación tienes una lista de trajes alternativos, la mayoría para Jessica. También puedes obtener, más adelante, uno para el héroe. Sólo tienes que equiparte con una parte concreta de armadura para que aparezca el traje. A continuación te indicamos los tros trajes y los elementos con los que debes equiparte para apreciar su efecto en pantalla.
• **Jessica Conejita:** disfraz de conejita + cola de conejo+medias.
• **Jessica bailarina:** Conjunto de Bailarina
• **Jessica descarada:** Corpiño Descarado
• **Jessica divina:** Corpiño Divino
• **Protagonista dragoviano:** armadura, escudo y yelmo dragoviano
• **Jessica de Alejandría:** Ropa de Jessica
• **Jessica en Bikini:** equipa Bikini Mágico

ÍTEMS DEL CASINO

Gasta la cantidad indicada de Fichas de Casino para obtener estos ítems.
• **Anillo de Agilidad:** 1,000 en Villahurto.
• **Falcoespada:** 10,000 fichas en Bacará.
• **Látigo de Gringham:** 200,000 fichas en Bacará.
• **Armadura Metalíquida:** 50,000 fichas en Bacará.
• **Agua Mágica:** 100 fichas en Villahurto.
• **Yelmo de Platino:** 5,000 fichas en Villahurto.
• **Anillo de Oración:** 1,000 en Bacará.
• **Bastón Rúnico:** 3,000 en Villahurto.
• **Cenizas de Santo:** 5,000 en Bacará.
• **Bandeja de Plata:** 500 en Villahurto.
• **Vestido Reluciente:** 3,000 en Bacará.
• **Cinturón de Titán:** 1,500 en Villahurto.

FINAL OPCIONAL

Al terminar la mazmorra del santuario dragoviano tendrás que volver a derrotar a Rhaptorne. Sólo así podrás disfrutar de un final todavía más feliz.

DRAKAN: THE ANCIENT GATES

Pulsa los botones **L1**, **R2**, **L2**, **R1** en este orden y sin soltarlos, pulsa:
• **Aumentar el nivel:** ■, ▲, ●, ✖, →, ↓, ←, ↑.
• **Aumentar nivel de hechizos:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.
• **Invencible:** ✖, ↓, ▲, ↑, ●, →, ■, ←.

DRIV3R

Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oirás un sonido. Actívalos en el menú de Opciones, Trucos:
• **Desbloquear todos los vehículos:** L1, L1, ■, ●, L1, R1, ●. Activa la opción de volver a jugar la misión.
• **Las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ●.
• **Armas:** R1, L2, ■, ●, R1, R2, L2.
• **Invencible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

DRIVER: PARALLEL LINES

PASSWORDS

Introducelos en el menú de trucos.
• **Invencible:** IRONMAN.
• **Policía más débil:** KEYSTONE.
• **Coches indestructibles:** ROLLBAR
• **Nitro infinito:** ZOOMZOOM
• **Todos los coches:** CARSHOW
• **Todas las armas:** GUNRANGE
• **Munición ilimitada:** GUNBELT
• **Las mejoras no cuestan:** TOOLEDUP

DRIVEN

Estos trucos se introducen pulsando estas secuencias en el menú principal.
• **Las pistas:** ↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑.
• **Los coches:** ↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓.
• **Pistas del modo Historia:** ↓, ←, ↑, →, →, ↑, ↓, ←.
• **Campeonatos en el modo Arcade:** →, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←.
• **Campeonatos en Multijugador:** ←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROME RACERS

• **Victoria automática:** En el menú principal, pulsa: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ■, ▲, ●. Durante el juego pulsa **L3**.

DROPSHIP

Ve a la opción "Abrir", dentro de "Archivos Clasificados" e introduce estos códigos:
• **Modo Dios:** TEAMBUDDIES.
• **Munición infinita:** BLASTRADIUS.
• **Todas las misiones:** KINGSLEY.

EVERYBODY'S TENNIS



• **Desbloquear personajes:** Jugando en el modo Desafío, cualquiera de los 12 personajes a los que derrotes en un partido de individuales se desbloqueará y a partir de ese momento podrás jugar con él en otros modos.

DYNASTY WARRIORS 2

Pulsa estas secuencias de botones en la pantalla de título del juego:
• **Todos los personajes del juego disponibles:**
■, ■, L1, L2, R1, R2, ■, ■.
• **Todos los Generales Shu:**
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wei:**
■, R1, R1, R1, R1, R1, R2, R2.
• **Todos los Generales Wu del juego disponibles:**
■, ■, L2, L2, L2, L2, L1, L1.
• **Rellenar Salud:** Para volver a tener toda la salud al completo, encuentra un punto donde grabar. Cuando la consola te pregunte si quieres grabar la partida, vuelve al juego sin salvar.
• **Abrir el modo Edición:**
Desde la pantalla del título pulsa: **L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1**.
Oirás a la muchedumbre celebrándolo y el truco se activará.

DYNASTY WARRIORS: EMPIRES

• **Juega con Diao Chan:**
Debes completar el modo Historia en el nivel Difícil... Después, empieza un nuevo juego, y pulsa rápidamente ■, ●, ■, ●, →.



ECCO THE DOLPHIN

Todos los trucos deben introducirse en la pantalla en la que aparece el título del juego y manteniendo presionados los botones **L1**, **L2**, **R1** y **R2**:
• **Salud infinita:** ▲, ✖, ✖, ↑, ↑, ↓.
• **Aire infinito:** ■, ■, ▲, ✖, ●.
• **Todos los niveles y los Vitalits:**
✖, ✖, ●, ●, ✖, ●, ↑, ↓, ↓.

EL CÓDIGO DA VINCI

En Opciones, ve al menú "Trucos" y mete estos códigos:
• **Apocrypha:** entradas de la base de datos visual.
• **Vitruvian Man:** modo Dios.
• **Clos Luce 1519:** seleccionar nivel.
• **Et In Arcadia Ego:** bonus.
• **Phillips Exeter:** un puñetazo mata.

EL ESPANTATIBURONES

• **Sustituir todas las perlas con monedas del rey Pez:**
En cualquier nivel donde puedas obtener perlas, pulsa Select para mostrar la guía de controles. Mantén presionado el botón **L1** e introduce:
●, ✖, ●, ●, ●, ✖, ●, ●.

EL PADRINO

Pausa el juego y pulsa esta combinación:
• **Toda la munición:** ●, ←, ●, →, ■, R3.
• **5.000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L3.
• **Todas las escenas de la película "El Padrino":** ●, ■, ●, ■, ■, L3.
• **Invencible:**
Introduce HOLIDAY INN como título al comenzar el juego.

EL REGRESO DE LA MOMIA

• **Modo Dios:**
Jugando con Rick, ve a Ahm Shere y dirígete al centro del gran templo. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, R1, R3, ▲.
• **Modo Furia:** Pausa, mantén L1, L2, R1, R2 y pulsa: ■, ■, ●, ●.

EL REY ESCORPION

Pausa y pulsa estas secuencias.
• **Minotauro:**
Tienes que tener seleccionada un arma que se use con de una sola mano. Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ←, →, ←, →, →, →.
• **Activar todos los bonus:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, R2.
• **Salud al máximo y armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ■, ●.

ESDLA: EL RETORNO DEL REY

Termínate el juego y desbloquearás estos códigos. Para que funcionen, ve al menú de pausa, mantén pulsados **R1, R2, L1, L2** y pulsa:
• **Modo Perfecto:** ●, ↑, ▲, ✖.
• **Devastar siempre:** ▲, ↓, ▲, ↑.
• **Todas las mejoras:** ↓, ↑, ▲, ■.
• **Armas infinitas:** ■, ■, ↑, ●.
• **Invulnerable:** ■, ●, ■, ↓.
• **Indicador de objetivos:** ↑, ●, ↓, ■.
• **Combo para Aragorn:** ↑, ■, ▲, ↓.

ESDLA: LAS DOS TORRES

Pausa y pulsa a la vez **R1**, **R2**, **L1** y **L2** y mantenlos presionados mientras pulsas estas combinaciones.
• **Devastar siempre:** ■, ■, ●, ●.
• **Enemigos pequeños:** ▲, ▲, ✖, ✖.
• **Nivel al máximo:** ▲, ●, ▲, ●.
• **Invulnerable:** ▲, ■, ✖, ●.
• **Cámara lenta:** ▲, ●, ✖, ■.
• **Proyectiles infinitos:** ■, ●, ✖, ▲.
• **1000 ptos de Experiencia:** ✖, ↓, ↓, ↓.
• **Habilidades de nivel 2:** ●, →, ●, →.
• **Habilidades de nivel 4:** ▲, ↑, ▲, ↑.
• **Habilidades de nivel 6:** ■, ←, ■, ←.
• **Habilidades de nivel 8:** ✖, ✖, ↓, ↓.

ENDGAME

• **Activar los trucos:** Cada letra que forma el código de cada truco es equivalente a un número de disparos. En el menú principal, apunta a una esquina o fuera de la pantalla y dispara el número de veces que te indicamos, pulsando Reload entre letra y letra.
• **Desbloquear modo Arcade:**
BLAM: 2, R, 12, R, 1, R, 13, R.
• **Desbloquear desafíos nacionales:**
ABROAD: 1, R, 2, R, 18, R, 15, R, 1, R, 4, R.
• **Mighty Joe Jupiter:** MIGHTIER: 13, R, 9, R, 7, R, 8, R, 20, R, 9, R, 5, R, 18, R.

ENTER THE MATRIX

En el modo "Hackeo", desbloquea el comando "Cheats.exe" de la unidad A: e introduce estos códigos (tienes que tener una partida grabada):
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Más potencia:** CHEATS 0034AFFF.
• **Invisibilidad:** CHEATS 1DDF2556.
• **Modo silencioso:** CHEATS FFF0020A.
• **Modo turbo:** CHEATS 7F4DF451.
• **Doble velocidad:** CHEATS FF00001A.
• **Dos jugadores:** CHEATS D5C55D1E.
• **Gravedad baja:** CHEATS BB013FFF.
• **Munición infinita:** CHEATS 1DDF2556.
• **Salud infinita:** CHEATS 7F4DF451.
• **Foco infinito:** CHEATS 69E5D9E4.
• **Mayor velocidad del Logos:** CHEATS 7867F443.

ERAGON

EXTRAS Y VÍDEOS DESBLOQUEABLES

Obtén el número de Huevos secretos indicado en cada caso.
• **1 Huevo:** Documental nacimiento de un juego.
• **2 Huevos:** Entrevista con Ed Speelers.
• **3 Huevos:** Vídeo sobre el diseño.
• **4 Huevos:** Dirección artística.
• **5 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **6 Huevos:** Bocetos de Arte II.
• **7 Huevos:** Entrevista sobre la orquesta.
• **8 Huevos:** Entrevista (Shapira).
• **9 Huevos:** Entrevista a Sienna Guillory.
• **10 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **11 Huevos:** Entrevista a Robert Carlyle.
• **12 Huevos:** Efectos de Sonido.
• **13 Huevos:** Entrevista a G. Hedlund.
• **14 Huevos:** Entrevista sobre la evolución de los juegos.
• **15 Huevos:** Bocetos de Arte.
• **16 Huevos:** Misión especial: Salón del Trono. Puedes luchar hasta el infinito contra hordas de enemigos.
• **Modo Furia:** Pausa, mantén **L1,L2,R1,R2** y pulsa: ■, ■, ●, ●.

ESPN NHL 2K5

• **Desbloquear todo:** Crea un nuevo perfil en la opción "Skybox" e introduce el código "LuvLeafs" como nombre.

ESPN NBA 2K5

• **Todos los ítems del modo 24/7:** Entra en este modo y crea un jugador de nombre "RAY" y de apellido "GRAHAM".

ESTO ES FÚTBOL 2003

Pulsa en el menú principal:
• **Sonido de granja:** L1, L1, R2, ↑, ↓, →.
• **Sonidos de circo:** L1, L1, L2, R2, R2, R1.
• **Comentarios más rápidos:**
L2, R2, R1, R2, L2, R2.

ESTO ES FÚTBOL 2004

En el menú principal, donde aparece el título del juego, pulsa estas combinaciones de botones. Un mensaje te informará de que lo has hecho bien.
• **Vales ilimitados:** ↑, ↓, ↑, ↓, R1, R1, R2, R2, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Dinero para fichar:** L1, L1, R1, ↓, ←, →.
• **Equipos históricos:** R2, L2, R2, L2, ↑, L1.

EVERBLUE 2

• **Reserva de aire infinita:**
Combina Vanadium y Titanium Ore para obtener Titanium Alloy. Después combina el Titanium Alloy y el Rebreather 10 para obtener un Infinite Rebreather.

EVIL TWIN

Introduce estos trucos en "Códigos:
• **Vidas infinitas:** ✖, ■, ▲, ✖, ●.
• **Super disparos:** ●, ▲, ▲, ■, ✖.
• **Disparos rápidos:** ■, ▲, ✖, ▲, ●.
• **Visión:** ●, ●, ✖, ▲, ■.
• **Francotirador:** ■, ●, ✖, ▲, ●.

EXTREME G3

• **Todas las pistas:**
Durante el juego, en cualquier pantalla, pulsa **L1**, **L1**, **L2**, **L2**, **R2**, **R2**, **R1**, **R1** y después **L1** + **R1**, **L2** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla.
• **Municiones infinitas:**
En la pantalla de selección de equipo, pulsa: **L2**, **R2**, **L1**, **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **R1**.
• **Blindaje y turbo infinitos:**
Desde el Menú Principal, pulsa a la vez **L1** + **R1**, **L2** + **R2**, **L1** + **L2**, y **R1** + **R2**. Aparecerá un mensaje en pantalla. Tendrás que introducirlo en cada carrera.
• **Challenge Extreme Tour:**
En el menú principal, pulsa:
L1, **L2**, **L1**, **R1**, **L1**, **R2**, **L1** + **R1**, **L2** + **R2**.

EYETOY PLAY

• **Desbloquear todos los juegos:**
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.

EYETOY PLAY 3

• **Desbloquear todos los juegos:**
Pulsa ↑, ↓, ↑, ↓, **L1**, **L2**, **L1**, **L2** en la pantalla de selección de juego.

FIFA 2002

PANTALLA DE TRUCOS

Pulsa ■ en la pantalla de recompensas para acceder al menú de trucos y ver los que tienes disponibles y activarlos. Para acceder a ellos, gana los siguientes campeonatos.
• **Balón gigantesco:** Copa de Oro.
• **Sin fueras:** Campeonato Europeo.
• **Todos al suelo:** Copa de América.
• **Cabezones:** Copa de Europa.
• **Balón loco:** Trofeo de la EFA. Pulsa ■ para que la pelota "enloquezca".
• **Confederaciones FIFA:** Steve Marlet.

FIFA 2003

• **Desbloquear el estadio de Seúl:**
Gana la Copa Internacional.
• **Desbloquear el estadio de Francia:**
Gana el campeonato de Clubes.

FIFA 2005

LA TIENDA

Aquí tienes algunas tareas por las que obtienes puntos para "Mi Tienda":
• **1000 Puntos:** Ve al modo Carrera, el modo Práctica, el apartado para escuchar canciones, para preparar las piezas, el modo Torneo y la opción para crear un torneo.
• **4000 Puntos:** Clasifícate para Europa en el modo Carrera y juega online.
• **6000 Puntos:** Gana un torneo, crea un jugador, consigue una promoción, haz un hat-trick, gana una ronda de penaltis y un partido internacional por más de 5 goles.
• **8000 Puntos:** Completa una carrera.
• **10.000 Puntos:** Conviértete en un manager de 5 estrellas, gana la EFA y la Liga de Campeones.

FIFA STREET

Pausa la partida, mantén presionado **L1+▲** y luego pulsa:
• **Equipación completa:**
→, →, ←, ↑, ↑, ↑, ↓, ←.

FINAL FANTASY XII

LOCALIZACIÓN DE LOS ESPER

• **Belia:** lo encontrarás a lo largo del juego, en la Tumba del Rey Raithwall (Claustro de las Llamas).
• **Mateus:** lo encontrarás a lo largo del juego, en el Templo de Miliam (Sala de la Valía).
• **Adrammelech:** está en la cueva Certeniana, cueva a la que no debes dirigirte por nada en especial a lo largo del juego. Te recomendamos que no profundices en la Cueva hasta que no derrotes fácilmente a los enemigos de la entrada. Puedes acceder a la cueva Certeniana desde El Desierto Dalmasca Oeste, desde los Campos de Ozmon o desde las Arenas de Nam Yensa. Avanza hasta las Arenas Movedizas de Athroza.
• **Zalera:** Para capturarlo tienes que conseguir la Llave de los Túneles de Balheim. Sólo podrás conseguirla ayudando a la mujer de Dantro a curar a un guerrero herido que tiene en la cabaña.
• **Shemhazai:** lo encontrarás a lo largo de la aventura en Giruvegan, la Ciudad Centenaria; en la Puerta del Viento.
• **Exodus:** primero tendrás que ayudar a los Moguris del Bosque a abrir el camino a la Costa de Fon. Así los moguris se irán a los Montes Mosfora a trabajar. Al ir a este lugar verás que las ermitas del viento ya funcionan.
• **Cúchulainn:** Dirígete hacia los Acueductos de Garamsais.
• **Fámfrit:** lo encontrarás a lo largo de la aventura en la zona del Gran Faro mientras peleas contra Cid.
• **Zeromus:** en el Templo de Miliam. Después de pelear contra el Juez Bergan, habla con el acólito que hay fuera del templo y te dará la información sobre este esper.
• **Caos:** primero tendrás que conseguir las Medallas de Nabudis.
• **Hashmal:** lo encontrarás a lo largo de la aventura al adentrarte en el Gran Faro de Ridorama.
• **Artema:** los encontrarás en el Gran Cristal, en la Cumbre del Cristal. Para llegar allí tendrás que regresar tras conseguir la Espada del Pacto. Antes de poder luchar contra él tendrás que tocar los siguientes controles:
Puerta Escorpio / Puerta Sagitario, transportador IX / Puerta Sagitario I / Puerta Géminis, transportador, XI / Puerta Géminis II / Puerta Libra, transportador XV / Puerta Libra II / Puerta Capricornio / Puerta Capricornio I / Puerta Virgo / Puerta Virgo I / Transportador XVII
• **Zodiark:** para encontrarlo necesitas haber derrotado a la escoria Mentalis y haber conseguido por lo menos 10 espers. Habla con Guguir en la Plaza de la Calma de Yajara para que puedas acceder a un pasadizo secreto en las minas Henne. Se encuentra en el Área de preparación especial y llegarás allí si las puertas con interruptor rojo están abiertas.



FIFA STREET 2
• Todas las canchas:
En el menú principal, mantén presionados L1 + ▲ y luego pulsa:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FIGHT NIGHT 2004
En el menú principal pulsa:
• Desbloquear todos los escenarios:
←, ←, ←, →, →, →, ←, →, →.

FIGHT NIGHT ROUND 2
• Desbloquear a Fabulous:
Selecciona la opción de Nuevo Boxeador y pon como nombre: GETFAB. Pulsa Start y podrás seleccionar a este personaje en el modo Carrera y combate directo. Está en Pesos Pesados.

FIGHT NIGHT 3
• Abrir todas las localizaciones:
Selecciona “Crear un campeón” y cambia el nombre por NEWVIEW.

FLATOUT
Al empezar a jugar, crea un nuevo perfil de jugador con este nombre:
• Desbloquear todo: GIVEALL

FLATOUT 2
En la pantalla del menú principal, ve a “Extras” y después a la opción “Enter Code”. Allí, introduce estos códigos:
• Todos los coches y 1 millón de créditos: GIEVEPIX
• Todas las pistas: GIVEALL
• Ropa grande: ELPUEBLO
• Ropa grande de camionero: RAIDERS
• Coche plano: WOTKINS
• Mucho dinero: GIVECASH
• Coche de la mafia: BIGTRUCK
• Coche de chulo: RUTTO
• Coche cohete: KALJAKOPPA
• Bus escolar: GIEVCARPLZ

FORBIDDEN SIREN 2
• Modo aniquilación:
Cuando completes todas las misiones, estará a tu disposición la espectacular misión “Aniquilación”. Protagonizada por uno de los héroes del primer Forbidden Siren, Kyoya Suda.
Te dará posibilidad de aniquilar a decenas de yamibitos y shibitos con espadas, armas de fuego y llamas mágicas. El objetivo del mini-juego es ir acumulando puntos y tiempo para ir progresando en diversos escenarios del juego.
• Final secreto:
Se desbloqueará partir del modo Prueba. Ya sabes, el contrarreloj de antes. Y es que si logras fijar un nuevo récord en cada una de las misiones, podrás disfrutar del final secreto del juego.

FORD RACING 3
Durante el juego pulsa:
• Todas las pistas:
L2, L1, R2, R1, ✖, ✖, ▲, ■, ●.
• Todos los coches:
●, ■, ▲, ✖, ✖, R1, R2, L1, L2.

FORMULA ONE 2005
Cumple estos requisitos en las sesiones cronometradas.
• Circuito secreto: Logra oros.
• Lotus 25: obtén las platas.
• Williams FW08: obtén bronces.
• Williams FW11: gana un campeonato en el modo Carrera.
• Lotus 79: gana todo.

FORMULA ONE 06
RECOMPENSAS
• Alfa Romeo 157:
Gana el Mundial de pilotos.
• Lotus 49c:
Ganar un gran premio cualquiera.

FREEDOM FIGHTERS
Pulsa estos botones durante el juego:
• Munición infinita: ▲, ✖, ■, ●, ✖, →.
• Carisma a tope: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ↑.
• Nailgun: ▲, ✖, ■, ●, ✖, ←.
• Lanzacohetes: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ←.
• Recortada: ▲, ✖, ■, ●, ●, ↑.
• SMG: ▲, ✖, ■, ●, ▲, ↑.
• Rifle francotirador:
▲, ✖, ■, ●, ▲, →.

FREEKSTYLE
Introduce estos códigos, en la pantalla “Enter Codes”, en Opciones:
• Desbloquearlo todo: loksmith

FREESTYLE METAL X
Introduce cualquiera de estos códigos:
• 1.000.000 $: sugardaddy.
• Corredores y bicis: dudemaster.
• Todas las piezas: garageking.
• Niveles y eventos: universe.

FREQUENCY
ACTIVAR LOS TRUCOS
En la pantalla del título pulsa esta secuencia ↓, →, ↑, ←, ←, ↑, → y luego, durante el juego, la correspondiente a cada truco:
• Autocatcher: ←, →, →, →, ↑.
• Extra Multiplier: →, ←, ←, →, ↑.
• Gráficos con gemas:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, →, ←.
• Sin gráficos enrejados:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ←, ←, →.

FULL SPECTRUM WARRIORS: TEN HAMMERS
• Abrir todos los niveles:
En el menú de trucos, introduce este código: fullspectrumpwnage.

FUTURAMA
Durante el juego, pulsa y mantén **L1 + L2** e introduce estos trucos.
• Todos los extras:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ●, Select.
• Cinco vidas extra:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↓, Select.
• Cargas completas:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ←, Select.
• Rellenar la barra de salud:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ↑, Select
• Munición infinita: ↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, →, Select.
• Salud infinita:
↓, ■, ▲, ↓, ■, ▲, ●, ✖, R2, ▲, Select.

FUTURE TACTICS
• Saltar de nivel:
En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
• Modo “Disco”:
L1, ←, L1, ←, R1, →, R1, →.

GAUNTLET: DARK LEGACY
Introduce estos códigos como si fueran el nombre del jugador. Sólo puedes usar uno cada vez:
• Súper disparos ilimitados: SSHOTS.
• Invulnerabilidad ilimitada: INVULN.
• Invisibilidad ilimitada: 000000.
• 9 llaves y 9 pociones: ALLFUL.
• 10.000 monedas en el nivel: 10000K.

GHOST IN THE SHELL: STAND ALONE COMPLEX
• Munición infinita para lanzagranadas, rifle y lanzacohetes: Termina el juego sin usar “continue”.
• Lanzacohetes y pistola láser explosiva con munición infinita: Supera el juego con todos los fans en tu poder.

GHOST RECON
Pulsa en la pantalla del título.
• Las misiones: ✖, L2, ▲, R2, Select.
• Modo Dios: L1, R2, L2, R1, Select.
Sólo funciona con tu personaje.

GHOST RECON 2
• Todas las armas:
En el menú principal, pulsa:
✖, ←, ▲, ■, ✖, Select.
• Todas las misiones: En la pantalla de título, pulsa: ✖, L2, ▲, R2, Select.
• Invencibilidad: Pausa el juego y presiona: **L1, R2, L2,R1, Select**.

GHOST RECON: JUNGLE STORM
• Desbloquear todos los niveles:
Elige a los cubanos y juega como miembro del equipo. Pausa el juego y pulsa: **R1, R1, R1, R1, ✖, ●, L1 + L2.**

GHOSTHUNTER
HABILIDADES: ASTRAL
Podrás controlar a Astral cuando te coloques encima de los círculos mágicos. Cuando tomes el control de Astral, verás su barra de energía a la derecha. Solo se vaciará cuando estés usando alguna de sus habilidades. Para rellenarla, bastará con que consigas munición. Para utilizar las habilidades de Astral, pulsa L1: aparecerán todas la que poseas. Aquí tienes la lista:
• Habilidad del encantamiento: capturando a un Howler. Solo la utilizarás una vez en el juego.
• Habilidad fantasmal: después de liberar a la niña de la jaula en la mansión encantada. Con ella podrás atravesar paredes en lugares por los que haya pasado un espectro.
• Habilidad del Poltergeist: en el interior de la Nueva Escuela, después de capturar a seis Poltergeist. Te permitirá mover objetos de gran tamaño, desbloquear puertas obstruidas, etc...
• Habilidad de la posesión: en la Prisión, tras haber capturado a tres Guardias de la isla. Te permite poseer a los guardias y utilizar sus armas contra ellos.
• Habilidad del Ravenat: capturando a un Revenant en el primer nivel. Astral se materializará y podrá usar los interruptores que Lazarus no alcance.

GHOST RIDER
• Salud infinita:
En el menú principal, mantén **L1** y pulsa esta secuencia:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, ↓, ←, ←, ↑.
DESBLOQUEABLES
Supera el juego en dificultad Fácil y desbloquearás lo siguiente:
• Skins: Blade, Ghost Rider 2099, Ultimate Ghost Rider y Venganza.
• Modos de juego: dificultad Extrema.
• Habilidades: Carga de cadena infinita, energía de espíritus infinitas, invencible, un golpe mata y modo Turbo.
Si superas el juego en Extrema abrirás el skin del Motorista Fantasma clásico.

GLADIUS
Pausa el juego y pulsa:
• Equipar con cualquier objeto:
→, ↓, ←, ↑, ←, ←, ←, ←, ▲, ▲, ▲.
• Cámara libre:
↑, ←, ↓, →, ←, ←, ←, ↑, ↑, ↑, ↑.
Para volver al juego, pulsa ● o **Start**.

GOD HAND
EXTRAS DESBLOQUEABLES
Cuando completes el juego por primera vez, podrás disfrutar de extras.
• Cambiar traje: Cuando termines la primera partida, ve a la tienda y habla con el tendero de la izquierda. Te dará a elegir entre cuatro nuevos trajes: Carnaval, Karate, Devil Hand y Conejo, éste último sólo es para Olivia.
• Máquina de discos: al completar el juego por primera vez, desbloquearás la máquina de discos, situada justo a la entrada de la tienda.
Si accedes a ella, podrás pinchar un primer CD con algunas canciones. Para desbloquear las otras tres máquinas de discos necesitas lo siguiente:
• Máquina de discos B: obtén un ticket en las tragaperras y abre el baúl correcto.
Máquina de discos C: completa el juego en modo Difícil.
• Máquina de discos D: acaba el juego sin usar el Godhand ni la Ruleta y con el cartel “Kick Me” pegado a la espalda.
• Combates 41 al 50 del Ring de Lucha: acaba el juego en cualquier nivel. Si completas estos combates, accederás a una última pelea extra, la 51.
• Modo Difícil: termina en Normal.
Televisión: una vez completado el juego, acércate a la pantalla que verás dentro de la tienda para ver videoclips con los créditos del juego.

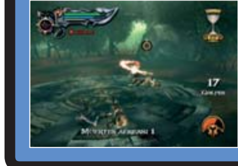
GOD OF WAR
EXTRAS
Termina el juego una vez con cualquier dificultad y obtendrás:
El nacimiento de la Bestia / Desafío de los Dioses / Créditos / Niveles eliminados / Modo Dios / Posibilidades heróicas / Monstruos de Mitos / Visiones de la Grecia antigua.
• Un secreto y el Destino del Titán:
Termina el juego en modo Spartan.
• Trajes alternativos para Kratos:
Supera el Desafío de los Dioses.
• Mensaje secreto 1: supera el juego una vez en modo Dios.
• Mensaje secreto: Destruye las estatuas de Ares y el Minotauro en la sala del trono en el Olimpo (usa L1+● para tardar menos, aunque te llevará un rato). Cuando destruyas las dos saltará un vídeo de lo más gracioso...
• Minijuego sexual: Al principio del Acto 2 hay dos mujeres en tu cama, dentro de la nave. Si saltas a la cama aparecerá un círculo, indicando un minijuego. Pulsa el botón y empezarás.
Sólo verás el jarrón del lateral, pero según aprietes de rápido los botones que te indiquen se irá moviendo cada vez más. El objetivo es hacer que se caiga y se rompa, lo que te reportará un montón de orbes rojos.
LLAVES DE MUSA
Las dos llaves ocultas se usan para desbloquear una puerta en los Anillos de Pandora. La primera está en el pasillo sumergido, después de abrir la puerta de Poseidón. Encontrarás un muro que se puede romper y atravesar para llegar a un área con varios enemigos, jarrones y un cofre con la llave.
La segunda la encontrarás mientras atraviesas el desafío de Poseidón, en la parte de arriba de las cornisas que tienes que escalar. Ve a la derecha cuando alcances la cima para encontrar un cofre con la segunda llave. Con ambas llaves, podrás entrar en la sala para encontrar dos cofres de Almas rojas y tres fuentes que incrementarán tu salud y magia al máximo, y que te otorgarán 5 barras de almas rojas.

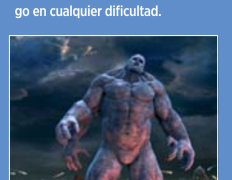
GODAI: ELEMENTAL FORCE
Pulsa n el menú principal o en el juego:
• Seleccionar nivel:
L1, L2, ✖, ▲, L1, L2, ✖, ▲.
• Personajes del modo Multijugador:
R1, L1, ●, ▲, R2, L2, ✖, ■.
• Desbloquear todas las magias:
Este truco sólo funciona en el modo para un jugador:
R1, R2, L1, L2, ✖, ▲, ●, ■.

GODZILLA: SAVE THE EARTH
LISTA DE TRUCOS
Para acceder al menú de trampas, ve al menú principal y baja por las opciones hasta la última. Pulsa y mantén **L2**, después ● y por último **R2**. Después, suelta ●, luego **R2** y luego **L2**. Aparecerá un menú para introducir estos códigos.
• Todos los monstruos: 525955.
• Todas las ciudades: 659996.
• Edificios indestructibles: 812304.
• La energía no se renueva: 122574.
• La energía vuelve: 536117.

GOD OF WAR II
EXTRAS DESBLOQUEABLES
Una vez completado por primera vez el juego, entra en el apartado Tesoros del menú y podrás empezar a disfrutar de los primeros extras que has desbloqueado. Te explicamos en qué consisten estos primeros tesoros y cómo desbloquear los restantes:
• Desafío de los Titanes: Con todas las técnicas de combate aprendidas a lo largo de la aventura, ahora tendrás que afrontar 7 desafíos de lucha. Se desbloquea completando el juego en cualquier nivel.
• Arena de los Hados: Un área de práctica de combate a la que sólo podrán acceder los mejores luchadores. Para desbloquearla necesitarás obtener el grado Titán en el “Desafío de los Titanes”.
• Modo Titán: Sólo para los jugadores más avanzados. Completa la aventura en cualquier nivel y podrás volver a rejugarla en este modo de dificultad.

TRAJES DESBLOQUEABLES
• Atena: Completa el juego en Modo Titán.
• Odisea Oscura: Completa el juego en Modo Dios.
• General Kratos: Colecciona los 20 ojos de cíclope.
• Armadura Divina: Obtén el rango Dios en el Modo Desafío.
• Merluzo de la guerra: Completa el juego en cualquier dificultad.
• Hércules: Completa el juego en Modo Titán.
• Armadura Hidra: Completa el juego en cualquier dificultad.





GOLDENEYE: AGENTE CORRUPTO

Durante el juego, pausa y pulsa:
• **Poder del ojo lleno:**
L1, R1, L1, L2, L2, R2, R1, L2.
• **Armadura y salud llenas:**
R1, R1, R2, L2, R2, R1, L1, R2.
• **Desbloquear poderes del ojo:**
L1, L1, R2, R2, R1, R2, L1, L2.
• **Todos los niveles:**
En el menú de extras pulsa:
↓, →, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ←.

GRANDIA 2

• **Juego alternativo:** Completa el juego una vez y cuando vuelvas a jugar verás como aparecerán nuevos objetos.
• **Conseguir el Libro de la Guerra:** Gana el juego Walnut seis veces.
• **Conseguir magníficos objetos:** Cuando llegues a la aldea de Roan, ve a la casa de Sailor. Cuando ganes al minijuego del wrestling, te dará información. Después, con Millenia, gana de nuevo para que te dé objetos.
• **Habitación especial:** Cuando Roan forme parte de tu equipo, sal del Palacio. Podrás ir a Raul Hills y al palacio del Rey Roan. Ve primero a Raul Hills y aparecerá "la habitación especial".

GRADIUS V

Puedes usar uno de estos trucos por cada nivel completado. Eso sí, no funcionan en el modo "Score Attack".
• **Añadir poder de disparo doble:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L2, R2.
• **Añadir poder de láser:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.

GRAN TURISMO 3

• **Componentes gratis:**
Necesitas dos tarjetas de memoria. Consigue el dinero para comprar el coche que necesitas y graba tu partida en la tarjeta del segundo pad. Ahora vende todos los coches que tengas y, con el dinero obtenido y el que traías, compra ese coche y todos los componentes que puedas. Graba nuevamente en la tarjeta 2 y luego carga la partida de la tarjeta 1. Ve a Mi Casa y escoge la opción Garaje Invitado. Podrás comprar el coche que querías, con todos los extras por el mismo dinero que cuesta en el concesionario.
• **Jugar en modo Profesional:**
Elige Modo Arcade, Carrera Única y en la pantalla de selección de dificultad, pulsa a la vez **L1** y **R1**. La palabra "Profesional" sustituirá a "Difícil".

GRAN TURISMO CONCEPT

• **Extras para *GT3*:** Si ganas en todas las carreras podrás transferir a tu partida de *Gran Turismos 3* 10 millones de créditos y un trofeo de Bronce en todos los permisos de conducir.
• **Desbloquear el modo Ace:**
Mantén pulsadas **L1** y **R1** en la pantalla de selección de dificultad, en Carrera Sencilla. Luego, reinicia la consola.

GRAN TURISMO 4

• **Transferir ficheros de *GT3*:**
Si tienes una partida salvada de *Gran Turismo 3*, puedes importar el dinero y las licencias obtenidas en el juego a *GT4*. Eso sí, puedes transferir cualificaciones de licencias, pero no recibirás los ítems que se desbloquean al obtenerlas en *GT4*. Y en cuanto al dinero, puedes transferir hasta 100.000 dólares, sólo una vez.

LOS PORCENTAJES DE JUEGO

Al avanzar obtendrás estas recompensas:
• **25%:** se abren las carreras de resistencia y Audi Nuvolari Quattro '03.
• **50%:** Jaguar XJ-R9 Race Car.
• **100%:** Formula GT (Black Version).

GRAND THEFT AUTO III

Durante el juego, pulsa:
• **Nivel de búsqueda sube:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←.
• **Nadie te busca:**
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan:** L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1.
• **Conducir un tanque:** ●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲.
• **Tiempo de juego acelerado:**
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Todas las armas:** R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Un montón de dinero gratis:** R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Armadura al 100%:**
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Salud al 100%:** R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

GRAND THEFT AUTO: LIBERTY CITY STORIES

Algunos de estos trucos no pueden desactivarse y si salvas con ellos activados, permanecerán así.
• **Grupo de armas 1:**
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Grupo de armas 2:**
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Grupo de armas 3:**
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• **Coches plateados en cromo:**
▲, R1, L1, ↓, ↓, R1, R1, ▲.
• **Coches blancos:**
✖, ✖, R1, ●, ●, L1, ▲, ▲.
• **Coches negros:**
●, ●, R1, ▲, ▲, L1, ■, ■.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1
• **Desbloquear tanque:**
L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.
• **Reloj más rápido:**
L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, ✖.
• **Conseguir 250.000 $:**
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• **Chaleco al máximo:**
L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
• **Salud al máximo:**
L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.
• **No aparece nivel de búsqueda:**
L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.
• **Volar todos los coches:**
L1, L1, ←, L1, L1, →, ✖, ■
• **Tracción perfecta en los coches:**
L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Suicidarte:** L1, ↓, ←, R1, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R1, ■, ■, L1, ✖, ✖.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R1, ✖, ✖, L1, ●, ●.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L1, L1
• **Cabezas raras:** ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L1, R1

GRAND THEFT AUTO: SAN ANDREAS

Sin pausar, introduce estas combinaciones. Eso sí, si grabas tu partida con ellos activados, al llegar al 50% de juego es posible que tengas problemas al grabar o cargar. Lo ideal es que tengas dos partidas, una con trucos y otra sin ellos.
• **Ranger:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Limusina:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Bloodring Banger:**
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• **Cochecito de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Hotring Racer #1:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖ (2), ■, R1.
• **Hotring Racer #2:**
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• **Ranchera:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Jetpack:** L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →.
• **Romero:**
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Quad:** ←, ←, ↓, ↓, ↑, ↑, ■, R1, R2.
• **Hydra:** ▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L1, ↓, ↑.
• **Monster Truck:** →, ↑, R1, R1, R1, ↑, ▲, ▲, ✖, ●, L1, L1.
• **Avión biplaza:** ●, ↑, L1, L2, ↓, R1, L1, L1, ←, ←, ✖, ▲.
• **Hovercraft:** ▲, ▲, ■, ●, ✖ L1, L2, ↓, ↓.
• **Paracaídas:**
←, →, L1, L2, R1, R2, R2, ↑, ↓, →, L1.
• **Músculos al máximo:**
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ←.
• **Engordar al máximo:**
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, ↓.
• **Saltar 10 veces más alto:**
↑, ↑, ▲, ▲, ↑, ↑, ←, →, R2, R2.
• **Delgadez máxima:**
▲, ↑, ↑, ←, →, ■, ●, →.
• **Poder disparar mientras conducimos:**
↑, ↑, ■, L2, →, ✖, R1, ↓, R2, ●.
• **Capacidad de buceo infinita:**
↓, ←, L1, ↓, ↓, R2, ↓, L2, ↓.
• **Saltos más grandes con una BMX:**
▲, ■, ●, ●, ■, ●, ●, L1, L2, L2, R1, R2.
• **Super puñetazo:**
↑, ←, ✖, ▲, R1, ●, ●, ●, L2.
• **Coches más rápidos:**
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Conducir coches en el agua:**
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2.
• **Coches invisibles (excepto motos):**
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1.
• **Coches voladores:**
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
• **Reloj más rápido:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **250000 dólares, armadura y salud:**
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Suicidarse:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Aumentar respeto:**
R1, R2, L1, ✖, ←, →, ↓, ↑.
• **Destruir todos los vehículos:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Tráfico agresivo:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Todos los semáforos en verde:**
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1.
• **Conducción perfecta:**
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1.
• **Conjunto de armas 1:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Conjunto de armas 2:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←.
• **Conjunto de armas 3:**
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Vehículo mortal:**
L1, L2, L2, ↑, ↓, ↓, ↑, R1, R2, R2.
• **Fiesta playera:**
↑, ↑, ↓, ↓, ■, ●, L1, R1, ▲, ↓.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY

Todos los trucos se introducen mientras estás jugando, sin pausar.
• **Gravedad baja:** →, R2, ●, R1, L2, ↓, R1.
• **Multitud de armas:** R2, R2, R1, R2, L1, R2 ←, ↓, →, ↑, ↙, →, ↑.
• **Armadura:** R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Más armas:** R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓.
• **Tráfico más rápido:**
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2.
• **Rellenar la salud:**
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
• **Suicidio:**
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1.
• **Disminuir el nivel de búsqueda:**
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Todos los coches explotan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1.
• **Peatones locos:**
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1.
• **Acelerar los días y las noches:**
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲.
• **Evitar el cansancio:**
Cuando estés cansado, pulsa:
R2, L2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

DESBLOQUEAR COCHES SECRETOS

• **Bloodring Banger:**
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
• **Bloodring Banger Race Car:**
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←.
• **Carrito de golf:**
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖.
• **Hotring Race 1:**
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1.
• **Hotring Race 2:**
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2.
• **Fist Limo:** R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →.
• **Tanque:**
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲.
• **Romero´s Hearse:**
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →.
• **Sabre Turbo:**
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←.
• **Camión de la basura:**
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L2, ●, →.

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY STORIES

Introduce los siguientes trucos sin pausar. No todos se pueden desactivar, así que cuidado al salvar:
• **Conjunto de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Conjunto de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Conjunto de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.
• **Los coches te esquivan:**
↑, ↑, →, ←, ▲, ●, ●, ■.
• **Destruyes los coches cercanos:**
L1, R1, R1, ←, →, ■, ↓, R1.
• **Armadura a tope:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
• **Salud a tope:**
↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
• **Consigues 250.000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
• **Te vuelves magnético:**
→, L1, ↓, L1, ●, ↑, L1, ■.
• **Todos los coches cromados:**
→, ↑, ←, ↓, ▲, ▲, L1, R1.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Sin tracción:** ↓, ←, ↑, L1, R1, ▲, ●, ✖.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ■.
• **Tiempo lluvioso:**
←, ↓, L1, R1, →, ↑, ←, ▲.
• **Subir el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.
• **Ralentizar el juego:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **El tanque:**
↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1.
• **Conseguir un camión de la basura:**
↓, ↑, →, ▲, L1, ▲, L1, ▲.
• **Acelerar el reloj:**
R1, L1, L1, ↓, ↑, ✖, ↓, L1.
• **Acelerar el juego:**
←, ←, R1, R1, ↑, ▲, ↓, ✖.
• **Todos los coches, excepto los de policía, se vuelven de color negro:**
L1, R1, L1, R1, ←, ●, ↑, ✖.
• **Suicidarse:** →, →, ●, ●, L1, R1, ↓, ✖.

GUILTY GEAR X

• **Dizzy y Testament y modo GG:**
En la pantalla del título pulsa:
↓, →, →, ↑, **Start**. Oirás un sonido.
• **Jugar con Kliff:** Desbloquea 12 imágenes en el modo Galería.
• **Jugar con Justice:** Desbloquea dieciocho imágenes en la Galería.

GUITAR HERO

CÓDIGOS

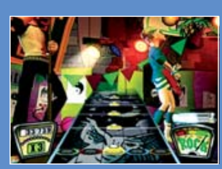
Introdúcelos en el menú principal:
• **Desbloquear todo:** amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.
• **Guitarra invisible:** amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.
• **Juega con la guitarra Guitar Hero:** azul, amarillo, azul, naranja, azul.

GUITAR HERO II

En el título, introduce estos códigos con la guitarra:
• **Hipervelocidad:** naranja, azul, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja, amarillo.
• **Cabeza de caballo:** azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul.
• **El público tiene cabezas de mono:** naranja, azul, amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo, amarillo.
• **El público tiene cabezas de globo:** azul, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul.
• **Modo Interpretación:** amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• **Cabeza en llamas:** naranja, amarillo, naranja, naranja, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• **Guitarra en el aire:** amarillo, amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.

GUITAR HERO ROCK DE LOS 80

En el menú principal del juego, introduce estas combinaciones de botones con la botonera de colores la guitarra-mando. Si lo haces bien aparecerá un mensaje en pantalla y oirás un sonido. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos:
• **No ves las pistas musicales ("tocas de memoria"):**
azul, azul, naranja, amarillo, amarillo, azul, naranja, azul.
• **El público tiene cabeza de ojo:**
amarillo, azul, naranja, naranja, naranja, azul, amarillo.
• **El público tiene cabeza de mono:**
azul, azul, naranja, amarillo, azul, azul, naranja, amarillo.
• **Cabezas ardientes:**
amarillo, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja.
• **Cabezas de caballo:** azul, naranja, naranja, azul, amarillo, azul, naranja, naranja, azul, amarillo.
• **Hipervelocidad activada:**
amarillo, azul, naranja, naranja, azul, amarillo, amarillo, naranja.
• **No se ve la guitarra:** amarillo, azul, amarillo, naranja, azul, azul.





GUN

SECRETOS

• Cañón Nock:
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este arma estará disponible en tu inventario la próxima vez que juegues.

• El caballo del Predicador Reed:
Termina el juego al 100% (el modo Historia más todas las misiones secundarias) y este caballo estará esperándote a la entrada de la Mina Magruder. Siempre volverá aquí si lo pierdes. No se cansa nunca ni puede morir.

• Un agujero en la pared:
Coge un barril de TNT de la mina de los Badlands y ponlo junto a la chimenea de la casa abandonada al norte, en la pradera de los bisontes. Dispara al barril y revelarás un agujero en el suelo donde siempre encontrarás munición.

GUN GRIFFON BLAZE

• Empezar con más armas:
Introduce FEA MASTER! como nombre de piloto, "México" como país y "Female" como sexo.



HALF LIFE

Se introducen en la pantalla Cheat Code, dentro de opciones.
Pulsa Start para confirmarlos.

• Inmunidad: ←, ■, ↑, ▲, →, ●, ↓, ✖.

• Munición infinita:
↓, ✖, ←, ●, ↓, ✖, ←, ●.

• Invisibilidad: ←, ■, →, ●, ←, ■, →, ●.

HARRY POTTER Y LA CÁMARA SECRETA

• Vidas infinitas:
En la Cámara de los Secretos, destruye las pinturas de las paredes.

• Salud infinita:
En tu habitación ve a tu cama y pulsa ✖, ●, **R1**, **R2**, **L1** y **L2**. Abre el baúl y cómete la judía.

HAUNTING GROUND

• Gólem bailarín: En la zona del mausoleo hay un gólem que responde a los comande la máquina de escribir junto a él. Escribe SALTATIO.

HEAD HUNTER

• Modo Debug: Pulsa y mantén **R1** + ■ y pulsa **Start** durante el juego. Tendrás acceso a un montón de extras.

HEROES OF THE PACIFIC

En el menú principal pulsa:

• Menú de trucos: L1, R2, L3, R3, R1, L3

• Desbloquear aviones y misiones.
(stick derecho) ↑, ↓, ←, R2, L1, →.

• Mejorar aviones: **L1**, (stick derecho) ←, **R2**, → (stick derecho), → (cruceta), ↓ (cruceta).

HIDDEN INVASION

En la pantalla del título, pulsa:

• Modo Fácil:
↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, ↑, ↑.

• Cuerpos deformes y cabezas grandes:
←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓.

HITMAN 2: SILENT ASSASIN

Estos trucos se activan pulsando estas combinaciones durante la misión:

• Modo Dios: R2, L2, ↑, ↓, ✖, R2, L2, R1, L1.

• Armas: R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ■, ✖.

• Modo Puñetazos: R2, L2, ↑, ↓, ✖, ↑, ↑.

• Pistola de clavos: R2, L2, ↑, ↓, ✖, L1, L1.

• Completar misión:
R2, L2, ↑, ↓, ✖, L3, ●, ✖, ●, ✖.
Aparte de completar la misión, conseguirás el ránking Silent Assassin.

• Seleccionar nivel:
En el menú principal pulsa:
R2, L2, ↑, ↓, ■, ▲, ●.

HITMAN: BLOOD MONEY

En la pantalla del título pulsa estas secuencias de botones:

• Abrir todos los niveles:
▲, ■, ■, →, ↓, ←, R2, ✖, ✖.

• Poder llevar todas las armas contigo a todas partes:
▲, ▲, ■, ●, R1, ●, R2, ✖, ✖.

HITMAN CONTRACTS

• Abrir todos los niveles:
Introduce este código en el menú principal: ✖, ▲, ●, ←, ↑, →, L2, R2.

• Volver a la vida: Cuando tu barra de salud llega a cero, el juego comienza a verse en blanco y negro: se acerca tu muerte. Si durante ese tiempo eres capaz de volarles la cabeza a cuatro enemigos distintos recibirás una pequeña cantidad de vida que te permitirá volver al juego de nuevo.

HULK

Trucos variados:
Introduce estos trucos en el menú "Teclear código", dentro de Opciones:

• Invencible: GMMSKIN
• Continuaciones infinitas: GRNCHTR
• Seleccionar nivel: TRUBLVR
• Barra de Ira llena: ANGMNGT
• Golpes más potentes: FSTOFRY
• Puzzles resuletos: BRCESTN

• Extras ocultos: Introduce estos códigos mientras juegas con Banner en los ordenadores que te piden el código Universal. Luego tendrás que salir del juego para ir a la pantalla de trucos y activarlos.

• SANFRAN: diseños y fotos de la creación de Hulk.
• PITBULL: diseños y storyboards sobre el combate con los Perros Gamma.
• FIFTEEN: storyboards de la pelea del desierto de la película.
• NANOMED: vídeo sobre efectos especiales de la película.
• JANITOR: jugarás con el Hulk Gris.

HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

En la sección de Extras, elige la opción "Introducir Código" y pon cualquiera de estas claves. Ten en cuenta que para usar algunas ellas tendrás que haber superado alguna misión. Te avisarán con un mensaje. Si te dice que sí, baja a la opción elegida y cambia entre "on" y "off" para activarlo o desactivarlo.

• RETRO: juego en blanco y negro.
• DESTROY: el doble de daño para los golpes de Hulk.
• BRINGIT: doble valor para los iconos de salud.
• SMASH10: obtienes 10.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• SMASH15: obtienes 15.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
• SMASH5: obtienes 5.000 puntos de destrucción (sólo funciona una vez).
Kingkng: muñecos gigantes hinchables con forma de gorila por toda la ciudad.
• HISTORY: modo sepia.
• SUITFIT: jugar como Joe Fixit.
• FROGGIE: tráfico loco.
• VILLAIN: juegas con la Abominación.

HUNTER THE RECKONING

Supera el juego con el trofeo Nefrack. Después, introduce estos códigos en el menú de trucos:

• Activar trucos:
●, ■, ▲, ✖, L1, L1, ←, ←.

• Todas las armas:
■, ✖, ●, ✖, ↑, ↓, ↑, ↓
(necesitas el trofeo Looter).

• Vida infinita:
→, →, →, ✖, ↑, ▲, ↑, ■
(requiere el trofeo Warrior).

• Munición al máximo:
→, →, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓
(requiere el trofeo Gun Bunny).

• Munición infinita:
✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓, ↓
(requiere el trofeo Rouge Hunter).



ICE AGE 2: EL DESHIELO

Pausa el juego y pulsa:

• Guijarros infinitos:
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

• Energía infinita:
↓, ←, →, ↓, ↓, →, ←, ↓

• Salud infinita:
↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.

• Abrir todos los niveles:
Mantén R1 y pulsa: ■, ●, ●, ▲, ✖, ▲.

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

• Invencible:
En la pantalla que indica "Pulsa Start", Mantén **L1** + **R1** y luego pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑, ✖, ■, ✖, ●, ↑, ↓, ▲, **Start**.



JAK II EL RENEGADO

• Esferas infinitas:
Ve a una de las máquinas que te dan la localización de las esferas y encuentra una, pero no la cojas. Espera a que el reloj de tiempo llegue a cero y cógela en ese momento.
Si lo has hecho bien, te dirán que has fallado y si quieres volver a intentarlo, pero la esfera se habrá sumado a tu contador. Di que sí y vuelve al mismo sitio para ver que hay otra esfera. Repítelo hasta que te canses.

JAK & DAXTER

• Conseguir el Final Secreto: Acaba el juego con al menos 100 Power Cells.

JAWS UNLEASHED

• Seleccionar nivel:
Empieza una partida nueva e introduce la palabra "shaaark" como nombre. Dale a "ok" y te saldrá una ventana en la que podrás seleccionar el nivel.

• Conseguir 1 millón de puntos:
Empieza una partida nueva e introduce la palabra "blooood" como nombre. Dale a "ok" y cuando empieces el juego verás que tienes ya 1 millón para comprar nuevos movimientos.

JIMMY NEUTRON: GENIUS BOY

• Password de nivel 3:
KVZQG3Q5OLZG.

JIMMY NEUTRON: JET FUSION

• Todas las herramientas:
Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa: ■, ●, ▲, ■.

• Todas las armas: Pausa el juego y pulsa la siguiente combinación:
L1, L1, R1, R1, ■, ■, ▲, ▲, ●, ●.

JOHNNY MOSELEY MAD TRIX

• Abrir todo:
En la pantalla de inicio pulsa y mantén:
L2 + L3 + R1 + ↓ + ■ + ●.

JUICED

• Todos los coches en Arcade:
Introduce la palabra "PINT" como código en la pantalla de Trucos.

• Dinero infinito para modo Carrera:
En la pantalla de trucos pon "FAST".

JURASSIC PARK: OPERATION GENESIS

Pulsa estas secuencias durante el juego:

• 1.000 dólares extra: ↑, L1, ↓, L1.

• Día de compras: R1 + L1 y ↓.

• Ola de calor gigante: R1 y ↓, ↓.

• Sin tornados:
Mantén **L1** y **R1** y pulsa ←, →, suelta **L1** y **R1** y pulsa a la vez **R1** y **L1**.

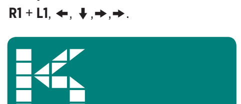
• Acabar con todos los dinosaurios:
Pulsa **R1 + L1 +** ← y luego **R1 + L1 +** ↓.

• Inmunidad garantizada:
Pulsa y mantén **R1**, **R2**, **L1**, **L2**, y ↑.

• Dinosaurios zombis: R1, R1, R1, L1, →.

• Abierto: ←, ↓, →, ↑, L1 + R1, L1 + R1.

• Disparar desde el coche de safari:
R1 + L1, ←, ↓, →, →.



KELLY SLATER'S PRO SURFER

NÚMEROS DE TELÉFONO

Escribe estos códigos como número en el teléfono móvil del menú Extras.

• Modo Trucos: 7145558092.
• Estadísticas al máximo: 2125551776.
• Todas las playas: 6195554141.
• Todos los niveles: 3285554497.
• Todos los surfistas: 9495556799.
• Todos los trajes: 7025552918.
• Los movimientos: 6265556043.

KENGO: MASTER OF BUSHIDO

• Jugar como estudiante:
En la pantalla de selección de personajes, pulsa y mantén apretados **L1** + **L2** + **R1** + **R2** y elige a continuación a un personaje.

KESSEN 2

• Batallas ocultas:
Elige a Liu Bei o a Cao Cao y completa el juego con la dificultad "Expert".

• Elegir bando:
Completa el juego con Lui Bei y Cao Cao. Elige "New Game".

• Modo de dificultad Experto:
Completa el juego con Liy Bei y con Cao Cao, en dificultad Normal.

KILLER 7

• 100 probetas de sangre en Killer8:
Termina el juego y abrirás el modo Killer8. En la pantalla de Press Start del modo Killer8, pulsa:
↓, **R1**, ↑, **L1**, ■, ▲, ●, ●.
Pulsa Start y tendrás 100 probetas.

HARRY POTTER Y LA ORDEN DEL FÉNIX

TROFEOS DESBLOQUEABLES EN LA SALA DE RECOMPENSAS

Cumple las siguientes misiones para desbloquearlos:

• Copa de personajes: conoce a los 58 personajes que hay en Hogwarts.

• Copa Defensa contra las Artes Oscuras: realiza todos los hechizos defensivos en 6 duelos.

• Copa del Fantasma de la casa: encuentra a los 4 fantasmas, uno por cada casa.

• Copa Desafío naturaleza: encuentra todas las huellas de animales.

SANTOS Y SEÑAS DE LOS CUADROS

Algunos cuadros del colegio te preguntarán sobre la historia de otras casas de Hogwarts, y para poder acceder a su correspondiente pasadizo tendrás que buscar a un alumno de esa casa y hablar con él. Ahora te indicamos qué cuadros son y dónde están los alumnos:

• La Dama de Blanco: Entrada a la sala común de Gryffindor. Pregúntale al alumno de Gryffindor que está en la escalera.

• Profesor de Ravenclaw: Segundo piso en la Gran escalera. Habla con la alumna Ravenclaw que está en el vestíbulo del comedor (Ravenclaw lleva el jersey azul y negro).

• La Comilona: En la Gran Escalera. Baja una planta y pregúntale al cuadro del señor barbudo que se encuentra justo en el centro de la planta.

• Sr. Asustadizo: En el pasillo que conduce a Herbología. Usa los hechizos para bajar los tapetes de la pared y tapar los cuadros que le molestan.

• Giffard Abbot: Segundo piso de la gran escalera. Pregúntale al alumno de Hufflepuff que está en el vestíbulo de la planta baja.

• Señor de negro con libro: Séptimo piso. Usa Incendio sobre la telaraña que cubre a su otro cuadro, este está justo antes de las escaleras de caracol que dan a la Torre del Reloj.

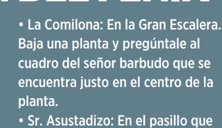
• Bruja de Slytherin: Pasillo de Mazmorras. Pregunta a uno de Slytherin.

• El Astrónomo: Planta de Mazmorra de la gran escalera. Pregúntale si su pasadizo lleva al séptimo piso.

• Joven con pelos de punta: En la Biblioteca. Dile el titular del periódico que dejan las lechuzas en el comedor.

• Boris el Desconcertado: Pasillo del tercer piso. Pregúntale a Myrtle en el baño.

• Sr. De Rojo con barba: En la gran escalera. Busca las tres caras.





KILL.SWITCH
• Munición infinita:
Completa el juego y pulsa: **L1, R1, ■, ■.**
• Seleccionar nivel: Completa el juego con la dificultad Normal o Difícil.

KILLZONE
• Niveles y personajes: Empieza una partida y pon de nombre "Shooterman".

KLONOA 2: LUNATEA´S VEIL
• Niveles de Bonus:
Hazte con las seis estrellas de un nivel para conseguir una muñeca de Momett. Hay dos niveles de bonificación, uno cuando tengas ocho muñecas y otro cuando tegas 16.

KING OF FIGHTERS 2006
• Nuevos trajes:
Para conseguir los cuatro colores extra de cada personaje selecciona a uno y completa el modo Historia, cualquier misión del modo Campeonato, el Modo Time Attack o todas las fases del modo Survival.
• Desbloquear misiones difíciles: completa diez niveles fáciles.

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT
NUEVOS ESCENARIOS
Completa la cantidad indicada de misiones en Challenge.
• Show Time: 10 misiones.
• Puerta Infernal: 25 misiones.
• Esaka: 30 misiones.
• El Cementerio: 40 misiones.
MODELO ESPECIAL
Termina el juego en cualquier dificultad. Ve a la sección de perfiles y selecciona el personaje con el que lo terminaste. Su perfil estará disponible y un modelo especial que podrás usar seleccionándolo en el perfil.
• Desbloquear a Duke: Completa el modo Historia con Alba y Soiree.

KING KONG
En el menú principal, manten **L1 + R1** y pulsa: **↓, ●, ↑, ■, ↓, ↓, ↑, ↑** y después suelta L1 y R1. Verás que se han activado las opciones "Extras" y "Trucos" al final del mismo menú.
Ve a trucos e introduce estos códigos:
• Todos los niveles: KKst0ry
• 999 Balas: KK 999 mun
• Completar bonus: KKmuseum
• Modo Dios: 8wonder
• Ametralladora: KKcapone
• Revolver: KKtigun
• Escopeta: KKsh0tgun
• Rifle francotirador: KKsn1per
• Lanzas infinitas: lance 1nf
• Un golpe mata: GrosBras

KINGDOM HEARTS
• Conseguir un final diferente:
Termina el juego con todas las cerraduras, los 99 Dálmatas y la copa Hades.

KINGDOM HEART IIS
• Final secreto:
Para verlo, hay que completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en Kingdom Hearts) habiendo completado antes el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuegos (las fases con la nave gumi no se cuentan en este 100%, así que no hay que hacerlas). Para saber cómo, puedes consultar el diario de Pepito y ver lo que te queda por hacer (en ocasiones te pedirá una puntuación concreta en algunos retos).

KNOCKOUT KINGS 2001
• Más boxeadores: Ve al modo Carrera e introduce estos nombres:
• HATCHER: Charles Hatcher.
• OSUNA: Bernardo Osuna.
• DEFIAGBN: David Defiagbon.
• SBATISTE: Mohamed Ali.

KUON
• Minijuego Sugoroku:
Hazte con todas las piezas Sugoroku de la fase "Yin" y salvar. Luego, hazte con el tablero Sugoroku en la fase "Yang" y salva de nuevo. El minijuego estará disponible en el menú principal.



LA FUGA DE MONKEY ISLAND
• Minijuego Murrayball:
Ve a la tienda de prótesis y usa el Fichamatic, introduciendo: "Mono-Calabaza-Conejo". Así conseguirás hacerte con el archivo de Ryan J. Bailandocon-lobos. Observa la ficha, pausa el juego y selecciona la opción "Bonus Stuff" para acceder al minijuego Murrayball. Nota: Este truco tiene que hacerse antes de ir a buscar al hombre sin nariz o no funcionará.

LA GRAN EVASIÓN
Pulsa en el menú principal.
• Elegir nivel y modo de juego extra:
■, L2, ■, R2, ●, R1, ●, L1, L2, R2, ●, ■.
• Munición infinita:
Pausa la partida y pulsa:
■, ●, L2, R1, R2, L1, ●, ■, L1, R1, L1, R1.

LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO
• Salud infinita:
Pausa el juego e introduce este código, pulsando las correspondientes direcciones y botones rápidamente:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES
Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• Energía infinita:
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• Desbloquearlo todo: ↓, ←, ↑, →.
• Conseguir 20 escudos: ↑, ↓, ↑, ↓.

LA MANSIÓN ENCANTADA
Para activas estros trucos, mantén presionada → en la cruceta y pulsa:
• Modo Dios:
■, ●, ●, ●, ■, ●, ▲, ✖.
• Seleccionar nivel:
●, ●, ■, ▲, ▲, ■, ●, ✖.

L.A. RUSH
Durante el juego pulsa estos códigos:
• 5.000 dólares:
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• Todos los coches:
↑, ↓, ←, →, ●, ■, R2, R1, ↑, ↓, ←, →.
• Quedar siempre el primero:
↑, ↓, ←, →, R2, ←, ●, ↑.
• Nitro infinita:
↑, ↓, ←, →, ■, ↑, ↓, ●, ↑.

LARRY MAGNA CUM LAUDE
• Todos desnudos:
Termina el juego al 100% teniendo 269 tokens. Continua el juego y compra la opción "Todo el mundo desnudo" en el bar donde está el tío Larry (se la tienes que comprar a él). Así todos estarán desnudos.

LAS CRÓNICAS DE NARNIA
Para activar estos trucos, mantén pulsado L1 y pulsa estas direcciones:
• Invencibilidad: ↓, ↑, ↓, →, →.
• 10.000 monedas: ↓, ←, →, ↓, ↓.
• Todos los niveles: ↑, ↑, →, →, ↑, →, ↓.
• Finalizar el nivel actual:
↓, ←, ↓, ←, ↓, →, ↓, →, ↑.

LAS TORTUGAS MUTANTES NINJA
PODER DE ATAQUE DOBLE
• Para Donatello: DRLDS.
• Para Leonardo: LMLSD.
• Para Michaelangelo: SMRDL.
• Para Raphael: RDSRL.
• Para Leonardo: MRLLM.
PODER DE DEFENSA DOBLE
• Para Donatello: SSSMR.
• Para Michaelangelo: MRRML.
• Para Raphael: LRMDS.
EFECTO POWER UP DOBLE
Los personajes se iluman en rojo:
• Donatello: DMDRS.
• Leonardo: LSLSR.
• Michaelangelo: MMSLR.
• Raphael: SLDSM o MSLLR.

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE
Pausa el juego, introduce estos códigos, vuelve a pulsar Start y el truco se activará. Pulsa las direcciones con la cruceta.
• Todos los bonus:
R2, ↓, L2, R1, ←, L2, ↓, L1, ▲.
• Carga de la espada infinita:
↓, ↓, ↑, ←, R1, R2, ↓, ▲, ●.
• Invencible:
↑, ↓, →, ↓, R1, R2, ↓, ▲, L1.

LEGENDS OF WRESTLING
• Desbloquear todos los luchadores:
En la pantalla del menú principal pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ▲, ■.

LEGENDS OF WRESTLING 2
• Luchadores en el Modo Carrera:
Cumple los requisitos indicados y el luchador estará disponible en la Tienda.
• Andy Kaufman: Elige a Jerry Lawler como tu luchador y vence a Kaufman.
• Big John Studd: Elige a cualquier luchador y derrota a Big John Studd.
• British Bulldog: Elige a Dynamite Kid y completa el modo Carrera.
• Bruno Sammartino: Elige a Hulk Hogan y completa el modo Carrera.
• Owen Hart: Elige a Bret Hart y completa el modo Carrera.

LEGION: THE LEGEND OF THE EXCALIBUR
Pulsa mientras juegas:
• Restaurar salud: R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.

LEGO RACERS 2
Pulsa rápido en el menú principal.
• Desbloquear al Marciano:
→, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↑.
• Desbloquear la pista de Marte:
←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ↓, ←, →.

LEGO STAR WARS
Introduce estos trucos en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter:
• NR37W1: blasters ridículos.
• L449HD: blasters clásicos.
• IG72X4: blasters gigantes.
• SHRUB1: perfiles.
• PUCEAT: los personajes llevan tazas.
• LD116B: detector de minikits.
• RP924W: bigotes.
• YD77GC: púrpura.
• MS999Q: siluetas.
• 4PR28U: invencible.

LOS CUATRO FANTÁSTICOS Y SILVER SURFER
DESBLOQUEAR EXTRAS
Una vez terminado el juego en modo normal, se desbloquearán tanto el modo Difícil como las Arenas de combate. También, en función del número de secretos que hayas descubierto, podrás disfrutar de nuevos trajes, portadas de cómic y galerías de arte dentro del apartado "Desbloqueables" del menú principal. Aquí tienes un breve resumen de todos los extras:
• Arenas de combate: Un entretenido extra en el que podrás librar trepidantes combates contra todos los grupos enemigos de la aventura.
• Trajes 4F: Necesitarás coleccionar 36 secretos para conseguirlos todos. Podrás vestir a tus héroes con los trajes de todas las épocas y volver a jugar así con ellos.
• Portadas de cómics: Reuniendo 8 secretos 4F conseguirás recrearte con varias de las mejores portadas de la historia de los Cuatro Fantásticos y observar la evolución de los dibujos.
• Galerías de arte: Con sólo 4 secretos acumulados tendrás la oportunidad de maravillarte con algunos espectaculares dibujos artísticos sobre los personajes y escenarios del juego y esbozos.



LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL
PASSWORDS
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords. Desbloquean personajes que podrás usar en el juego.
• UCK868: soldado uniforme playa.
• BEN917: Ben Kenobi (fantasma).
• VHY832: Guardia de Bespin.
• WTY721: Bib Fortuna.
• HLP221: Boba Fett.
• BNC332: Soldado Estrella de la Muerte.
• TTT289: Ewok.
• YZF999: Guardia gamorreano.
• NFX582: Androide Gonk.
• SMG219: Grand Moff Tarkin.
• NAH118: Greedo.
• PEJ821: Greedo.
• YWM840: Han Solo (Hood).
• NXL973: IG-88.
• MMM111: Guardial imperial.
• BBV889: Oficial imperial.
• VAP664: Imperial Shuttle Pilot.
• CVT125: Espía imperial.
• JAW499: Jawa.
• UUB319: Lobot.
• SGE549: Guardia de palacio.
• CYG336: Piloto rebelde.
• EKU849: Soldado rebelde (Hoth).
• YDV451: Soldado uniforme desierto.
• GBU888: Guardia Skiff.
• NYU989: Soldado uniforme nieve.
• PTR345: Stormtrooper.
• HHY382: El Emperador.
• HDY739: TIE Fighter.
• NNZ316: Piloto TIE Fighter.
• QYA828: Interceptor TIE.
• PEJ821: Tusken.
• UGN694: Ugnaught.

LOONEY TUNES: DE NUEVO EN ACCIÓN
Introduce en el menú de códigos:
• Jugar con "Super Pato": DANGERD.
• Arma nueva: HENSAWAY.

LOS 4 FANTÁSTICOS
Pulsa estos botones en el menú principal:
• Abrir la arena Barcaza y la entrevista 1 a Stan Lee:
■, ●, ■, ↓, ↓, ●, ↑.
• Desbloquear el nivel "Infierno":
→, →, ■, ●, ←, ↑, ↓.

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO
• Más personajes en el modo "Puño del Pontífice":
Cuando desde el menú principal tienes que elegir empezar una partida nueva en el modo "Puño del Pontífice" o cargar uno, pulsa: ↓, ←, ↑, ↑, ↓, ↑ y luego a la vez ▲ y ■.

LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: THE HADES
• Jugar como Kanon: Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo Historia para poder elegir a Kanon.
• Jugar como Acuario (Hyoga) y Libra (Shyriu): Completa el modo "Leyenda" sin perder hasta que te desafíen esos personajes. Véncelos.
• Jugar como Geminis (Saga), Acuario, Capricornio, Cancer y Piscis con armadura dorada: Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras de oro.
• Jugar como Aioros, Shina y Marin: Completa el modo "Batalla Eterna" sin perder ni un combate hasta que te desafíen esos personajes. Véncelos.
• Jugar con la primera versión de las armaduras de los 5 Caballeros de Bronce: Completa el modo "Leyenda" con estos personajes para desbloquear sus armaduras originales.

LOS INCREÍBLES
Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles y otros tienen una duración limitada:
• Incredipoder ilimitado para Elastigirl: FLEXIBLE
• Incredipoder ilimitado para Mr. Increíble: SHOWTIME
• Destruye todo alrededor: SMARTBOMB
• Recuperar el 25% de salud: UUDDLRLRBAS
• Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
• Más iconos de salud: TONYLOAF
• La salud no baja (temporal): PINKSLIP
• Seleccionar nivel: SPRINGBREAK

LOS SIMS

• **Sacar el teclado de trucos:**
Para desbloquear el teclado donde introducir los trucos, pulsa **L1+R1+R2+L2** en el menú principal. Cada vez que quieras teclear un código, tendrás que sacar el teclado.
• **Todos los objetos:** Freeall.
• **Todos los juegos para dos jugadores, objetos y "skins":** Midas.
• **Juego Party Motel:** Party M (con espacio entre ambas palabras).
• **Jugar con los Sims sin superar el modo Líbrate un Porvenir:** Sims.

LOS SIMS TOMAN LA CALLE

Pausa el juego e introduce estas combinaciones. Si lo haces bien oirás a tu Sim satisfecho. Si no funcionan, prueba a meterlos sin pausar. Funcionan todos, así que insiste si no lo consigues...
• **Activar trucos:**
Primero introduce éste, o los demás no funcionarán:
R2, L1, R1, L2, ←, ●.
Fuera de la casa aparecerá un gnomo: significa que puedes meter más trucos.
• **Desbloquear todos los objetos:**
Pulsa **L2, R2, ↑, ▲, L3.**
• **Rellenar los motivos de tu Sim:**
Pulsa **L2, R1, ←, ●, ↑.** Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, te darán la opción de rellenar al máximo los motivos de tu Sim.
• **Más dinero:**
Pulsa **L1, R2, →, ■, L3.**
Dirígete a la figura del gnomo y, pulsando sobre ella, podrás elegir la opción "Dame Pasta".
Cada vez que pulses sobre ella conseguirás 10.000 simoleones.
• **Todas las localizaciones:**
Pulsa **R2, R3, L3, L2, R1, L1.** Podrás visitar (pero no mudarte) todas las casas del juego.
• **Todas las opciones sociales:**
L1, R1, ↓, ✖, L3, R3.
• **Todas las prendas para vestir:**
L1, R2, ✖, ●, ↑, ↓ (los dos últimos con el stick analógico).

LOS SIMS 2

Primero, introduce el truco para desbloquear al gnomo. Luego mete el resto de los trucos (pausando la partida y pulsando las combinaciones que te indicamos).
Cada vez que quieras usar un truco, ve al gnomo (estará en el exterior de la casa) y saldrá un listado para que elijas.
• **Desbloquear al gnomo:**
L1, R1, ↑, ✖, R2.
• **Rellenar todos los motivos:**
↑, ●, ↑, →, L2.
• **Todos los objetos: L2, ●, ↓, ←, ↑.**
• **Subir el nivel de las habilidades:**
▲, ●, ■, R2, ←
• **Conseguir 9.999 simoleones:**
R1, L1, R2, →, ←
• **Desbloquear todo:**
●, L2, ←, ●, ↑, ●.

LOS SIMS MASCOTAS

• **Sacar al gnomo:**
En la pantalla donde sale el logo de EA introduce el siguiente código:
L1, L1, R1, ✖, ✖, ↑.
Seleccióna al gnomo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.

LOS SOPRANO

Mientras estás jugando, mantén L2 + R2 e introduce las siguientes combinaciones para activar los respectivos trucos:
• **Armas infinitas: ●, ■, ✖, ■, ▲, ▲.**
• **Respeto infinito: ✖, ■, ✖, ■, ▲, ▲.**

LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD

Durante el juego introduce estas combinaciones, aunque primero tienes que desbloquear al gnomo del primer truco. Si no lo haces así el resto de los trucos no estarán disponibles.
• **Desbloquear al gnomo tramposo:**
● + L1 + L2 + R2 + R1.
• **Adquirir habilidad:**
L1 + R2 + → + ■ + L3.
• **Físico al máximo: L1 + R1 + ↓ + ✖ + L3.**
• **Mente al máximo:**
L1 + R1 + ✖ + ● + ↑.
• **Arte al máximo: L3 + R3 + R1 + R2 + ●.**
• **Poder social: ▲ + R2 + L1 + ✖ + ■.**

LOTUS CHALLENGE

• **Obtener todos los coches:**
En Opciones introduce CRAIGSAYS como nombre del corredor y listo.



MAD MAESTRO

• **Resetear la partida durante el juego:**
Pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa **Start + Select** durante una partida.

MACE GRIFFIN: BOUNTY HUNTER

Selecciona el Electro Cosh en la pantalla de selección de armas y pulsa estas secuencias.
• **Modo Dios:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ■.
• **Munición infinita:**
L1, R1, L1, R1, ✖, ●, ●, ✖, ■, ▲.

MADAGASCAR

Mientras juegas, pulsa:
• **Todos los power-ups:**
●, ✖, ✖, ●, ▲, L1, ■, R1, L1.
• **Invencible:**
↑, ↓, ✖, ✖, R1, L1, R2, L2, ▲, ■, ●.
• **Seleccionar nivel:**
R1, R1, ●, L2, L1, ✖, ▲, R1, ▲.

MAFIA

• **Munición infinita:** Completa el juego y, al empezar una nueva partida, descubrirás que tu munición no se agota.

MANAGER DE LIGA 2002

Estas claves se introducen como nombre de jugador. Escribe la palabra adecuada y aparecerá una frase en la pantalla. Después podrás poner tu nombre.
• **Dinero extra:** MINTED.
• **Ganar siempre:** RUN OF FORME.
• **Correr más rápido:** HYPERACTIVE.
• **Comprar jugadores:** FANTASY.
• **Construcción rápida:** QUICK DRY.
• **Recuperación rápida:** HEALING HANDS.

MANAGER DE LIGA 04

• **Truco maestro:**
Introduce **LMA2004A** en la sección del juego "Introduce tu nombre" cuando empieces una nueva partida. Después, ve a la sección "Códigos Bonus" dentro de "Opciones" para activarlo.

MANAGER DE LIGA 06

• **Desbloquear todos los trucos:**
Completa las 20 temporadas y tendrás todos los trucos a tu disposición.

MANHUNT

Introduce estos códigos en el menú principal del juego:
• **Regeneración:**
R2, →, ●, R2, L2, ↓, ●, ←.
• **Equipación completa:**
R1, R2, L1, L2, ↓, ↑, ←, ↑.

• **Superpuñetazo:**
L1, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ●, R1.
• **Correr siempre:**
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →.
• **Silencioso: R1, L1, R1, L1, →, ←, ←, ←.**
• **Invisible: ■, ■, ■, ↓, ■, ↓, ●, ↑.**

MARC ECKO´S GETTING UP

En el menú de trucos, dentro de opciones, introduce estos códigos según el truco que quieras:
• **Salud infinita:** marcuseckos.
• **Habilidades infinitas:** flipthescript.
• **Habilidades al máximo:** vancedallister.
• **Todas las arenas:** workbitch.
• **Todas las Leyendas:** ninesix.
• **Abrir todos los niveles:** ipulator.
• **Todos los graffitis del Libro Negro:** shardsofglass.
• **Habilidades de lucha:** dogtags.
• **Todos los personajes:** stateyourname.

MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS

CARTAS DESBLOQUEABLES
En el menú de trucos, introduce los siguientes códigos :
• **THEHAND:** Elektra en bañador.
• **REIKO:** Solara en bañador.
• **MONROE:** Tormenta en bañador.
• **SAVAGELAND:**
Número 1 de Ultimate Fantastic Four.
• **NZONE:** Cómic Tomorrow People.

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

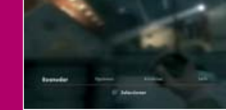
DESBLOQUEAR PERSONAJES OCULTOS
En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar de entre los otros personajes e introduce estos códigos según el héroe que quieras abrir:
Daredevil:
, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• **Estela Plateada:**
↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.
• **Nivel 99 para tus personajes:**
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.
TRUCOS EN EL MENÚ REVIEW
Pulsa en el menú de Review:
• **Todos los vídeos:**
↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
• **Todos los cómics:**
←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.
• **Todos los diseños:**
↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
• **Tapices:**
↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.
TRUCOS EN EL MENÚ PRINCIPAL
Los siguientes trucos se han de introducir en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:
• **Todos los códigos de los héroes:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
• **Todos los trajes:**
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →,
←, →, ↑, ↓, Start.
• **Todos los poderes:**
←, →, ←, →, ↑,
↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
TRUCOS MIENTRAS JUEGAS
Los siguientes trucos se han de introducir mientras se está jugando:
• **Personajes de plastilina:**
←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, Start.
• **Modo Dios:**
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
• **Supervelocidad:**
↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
• **Toque mortal:**
←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

MASHED

• **Desbloquearlo todo:**
En el menú principal, pulsa esta combinación de direcciones:
↑, →, ↓, ←, ↑,
←, ↓, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

MEDAL OF HONOR VANGUARD

Pausa el juego en mitad de una batalla y pulsa ↑, ↓, ↑ y ↓. Si lo haces correctamente, verás aparecer un mensaje que dice "Escribe el truco del juego". Acto seguido, introduce la siguiente combinación:
• **Blindaje extra:** →, ←, →, ↓, ↑, →



MASTERS DEL UNIVERSO

Introducélos en Trucos, dentro de Opciones:
• **Abrir niveles: ✖, ←, ↑, ●, ↓.**
• **Doble daño: ●, →, ✖, ↑, ✖.**
• **Invulnerable: →, ●, ↑, ←, ✖.**
• **Poder Grayskull infinito:**
↓, →, ✖, ●, ↓.

MAT HOFFMAN´S PRO BMX 2

Estos trucos se activan pulsando en la pantalla "Press Start", las siguientes combinaciones:
• **Seleccionar de nivel:**
■, →, →, ▲, ↓, ■.
Abrirás todos los niveles, excepto Road Trip.
DESBLOQUEAR CORREDORES
• **Day Smith: ▲, ↑, ↓, ↑, ↓, ■.**
• **Vanessa: ▲, ↓, ←, ←, ↓, ■.**
• **Big Foot: ▲, →, ↑, →, ↑, ■.**
• **The Mime: ▲, ←, →, ←, →, ←.**
• **Volcano: ▲, ↑, ↑, ✖, ↑, ↑, ✖.**

MATRIX: PATH OF NEO

• **Armas irrompibles y rebotes de las balas:** Termina el juego en Fácil.
• **Salud vampírica y todas las armas:** Termina el juego en dificultad Normal.
• **Desbloquear salud infinita:** Termina el juego en dificultad Difícil.

MAXIMO: GHOST TO GLORY

• **Desbloquear el modo Galería:**
Completa el juego con los cuatro besos de las hechiceras.

MAX PAYNE

Pausa e introduce estos códigos:
• **Todas las armas:**
L1,L2,R1 R2,▲, ●, ✖, ■.
• **Bullet Time infinito:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ✖, ✖, ▲.
Para volver a la velocidad normal, activa de nuevo el Bullet Time en el juego.
• **Modo Dios:**
L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2.
• **Munición infinita:**
L1, L2, R1, R2, ▲, ■, ✖, ●.
• **Conseguir 8 píldoras:**
L1, L2, R2, R1, ▲, ●, ✖, ■.

MAX PAYNE 2

• **Extras:**
Pulsa durante el juego: **■, ■, ■, ✖, ←,**
→, ←, →, ■, ■, ■, ✖, ←, →, ←, →.
Pulsa SELECT y accede a la opción "nueva partida".

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa el juego, mantén pulsados L1 y R1 e introduce este código:
●, ●, ←, ▲, ●, ✖.
Si lo haces bien, verás la frase "Introducir truco" en pantalla: mete ahora cualquiera de estos:
• **Adrenalina al 100%:**
L1, R2, R1, ↑,▲, ●.
• **Modo Dios: ■, L2, L1, ▲, ▲, L2.**
• **Munición infinita: L2, L1, ■, L2, L1, R1.**

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

Los trucos se introducen tecleando las palabras correspondientes en la máquina de escribir. Las luces se pondrán verdes para confirmar el truco. Tendrás que ir a bonus para activarlo.
• **Completar la misión actual con estrella de oro:** MONKEY.
• **Completar la misión anterior con estrella de oro:** TIMEWARP.
• **Escudo contra las balas:** BULLETZAP.
• **Modo bala de plata:** WHATYOUGET.
Acabar con los enemigos de 1 disparo.
• **Granadas de goma:** BOING.
• **Zoom de francotirador:** LONGSHOT.
• **Torpedo de protones:** TPDOMOHTON.
Todas las balas parecerán torpedos de protones como los de Star Trek. Todas las explosiones serán moradas.
• **Invencible:**
Pausa el juego y pulsa:
■, L1, ●, R1, ▲, L2, Select, R2.
Volverás automáticamente al juego.
• **Munición infinita:**
Pausa el juego y pulsa:
●, L2, ■, L1, Select, R2, ▲, Select.

MEDAL OF HONOR RISING SUN

• **Passwords:** En "Opciones", entra en "Contraseñas" e introduce éstas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activarlos.
• **TANG**: modo "a prueba de balas".
• **GARIBALDI**: todos los objetos.
• **GOBY**: munición infinita.
• **BUTTERFLY**: todas las misiones.

MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE

En la pantalla de"Press Start" pulsa estas combinaciones. Verás un flash.
• **Todas las armas:**
↑, ↓, ✖, ■, R1, ▲, ▲, ←, ●, L1, L1, →.
• **Modo Dios:**
→, ✖, R1, ▲, ↑, L2, ✖, ←, L1, ●, ✖, R2.

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FACTIONS. Eso sí, los códigos no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.
• **As de diamantes:**
←,←,→,→,↓,↓,↑,↑.
• **Todos los ítems de la tienda del mercader: ↓,↑,↓,↑,↓,↑,←,→,→.**
• **1.000.000$:**
→,↓,←,↑,↑,←,↓,→.
• **Skin de Han Solo:**
←, ←,→,→,↑,↓,↑,↑.
• **Munición infinita:**
→,←,→,→,←,→,←,←.
• **Salud infinita:**
↑,↓,↑,↓,←,→,←,→.
• **Invulnerable:**
En la pantalla de facciones del PDA pulsa esta combinación:
↑,↓,↑,↓,←,→,←,→.
Oirás un "click" indicando que el truco ha funcionado. Serás invulnerable, así como el vehículo que conduzcas.

METAL GEAR SOLID 2

• Volverse más fuerte:
Agárrate a una barra o a un saliente y usa la vista en primera persona. Pulsa **R2** y **L2** y Snake hará una flexión. Si haces 100 seguidas, tu grip mejorará.
• Problemas en los baños: Mientras escuchas la conversación entre Ocelot y Solidus con el micrófono direccional, pulsa ← para dirigir el micro.
• Responder a los mensajes:
Cuando uses el Codec, pulsa **R1** o **R2**.
• Marines un tanto raros:
Si le haces una foto al hombre desnudo del armario de la sala de máquinas, cuando vayas a la sala del Metal Gear Ray, comprobarás que todos los Marines estarán en calzoncillos.
• Conseguir el camuflaje óptico:
Coge 78 placas militares en el Tanker o 121 en el Big Shell y termina el capítulo. Acumula las placas de los diferentes niveles de dificultad.
• Tu nombre en una Dog Tag:
Cuando entras en la misión de Plant, podrás poner tu nombre y tus datos en la primera consola que veas. Al final del juego, Raiden se quitará su Dog Tag y tu nombre estará inscrito en la placa. Puedes probar a poner Hideo Kojima o Yoji Shinkawa y tendrás sus datos.
• Snake afeitado:
Encontrarás una maquinilla de afeitar (Shaver) al principio de la misión Plant, en la plataforma donde están los trajes de buzo, a la derecha. Para llegar a ella, descuélgate de la barandilla de enfrente y deslízate hacia la derecha para entrar en la zona de los trajes de buzo.
Activa este objeto justo antes de encontrarte por primera vez con Snake y así le darás la maquinilla cuando él te dé los cigarrillos. Notarás un cambio en el rostro de Snake. Para que aparezca juega en nivel de dificultad Extreme...

ILIMITACIONES

• Consigue 50 o más placas de identificación en los tres primeros niveles de dificultad, y obtendrás com o recompensa una peluca marrón, que te dará munición ilimitada para todas las armas.
• Consigue 150 en el nivel de dificultad Hard, y obtendrás como recompensa una peluca naranja, que te dará Grip infinito (bastante útil en los Hold 1 y 2 de Tanker, ya lo verás).
• Consigue todas las Dog Tags en el nivel de dificultad Difícil y conseguirás una peluca azul, que te confiere oxígeno infinito al bucear.
• Para conseguir la Bandana (munición infinita) y el traje Stealth (invisibilidad), completa la misión Tanker tres veces en 3 niveles de dificultad (guardando las partidas en el mismo archivo y consiguiendo todas las Dog Tags).
• Para conseguir la Peluca Marrón (munición infinita para Raiden) y el traje Stealth (invisibilidad), completa misión Plant tres veces en tres niveles de dificultad diferentes (guardando todas las partidas en el mismo archivo de la y consiguiendo todas las Dog Tags).

MODOS DE JUEGO EXTRAS

Al completar el juego en el nivel de dificultad Normal, descubrirás tres juegos extra, junto con el nuevo nivel de dificultad European Extreme:
• Boss Survival:
puedes escoger entre Snake o Raiden, y con una única barra de energía tienes que enfrentarte a todos los jefes que aparecen en el juego...
• Casting Theater:
puedes cambiar a todos los protagonistas de ocho escenas de vídeo e incluir en ellas a distintos personajes.

METAL GEAR SOLID 3 SNAKE EATER

CAMUFLAJES FACIALES

• Agua: sumergido en el agua.
Localización: sur de Ponizovje. Tras vencer a The Fear, regresa a esa zona. Busca en el agua, cerca de la Cueva Chyornaya Peschera.
• Desierto: para terrenos montañosos.
Localización: almacén de Ponizovje.
• Nieve: para zonas muy claras, aunque no haya nieve.
Localización: Base Bolshaya, dentro de la trinchera.
• Kabuki: pintura que se asemeja al protagonista del teatro Kabuki.
Localización: Tikhogornyj. Después de que Eva te dé tus cosas, sumérgete en el agua de la cascada, en la zona anterior.
• Zombi: imita a un muerto.
Localización: tras la celda de Sokolov.
• Oyama: máscara japonesa.
Localización: laboratorio de Graniny Gorka, Primer Piso. En el conducto que conecta el Laboratorio con el patio exterior del edificio.
• Infinidad: símbolos verticales.
Localización: captura viva a una serpiente Tsuchinoko.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING

• Coches en el Modo Arcade:
Párate en los círculos rosas en cada nivel más o menos un minuto. Vete y, cuando te canses de conducir, pausa el juego y vuelve al menú principal. Habrás abierto un coche por cada círculo.
• Localización de los círculos rosados:
• En el Parlamento. Para entrar, conduce por la rampa del lateral, pasando las columnas.
• En el tejado de un edificio en el que podrás ver un logo del juego.
Encontrarás una rampa para acceder al interior del edificio adyacente, métete y verás otra rampa para lanzarte al tejado con el círculo.
• En una estructura roja de gran tamaño. Conduce por la rampa en el lateral y sigue por la derecha. Llegarás a un lugar con dos rampas pequeñas, entre ellas está el círculo rosa.

MIDNIGHT CLUB II

• Desbloquear el modo Trucos:
Ilumina "Options Mode" en el menú principal. Pulsa ↓ para seleccionar "Options" y pulsa ← ó → hasta que se lea "Options: Cheat Codes" en la pantalla. Ahora sólo tienes que pulsar ✖ y luego introducir estos trucos.
• Controles en el aire: carcrobatics (no funciona con las motos).
• Turbo infinito: greenLantern.
• Ametralladora y cohetes en el coche: savethekids.
• No acumular daños: gladiator.
• Todos los coches: theCollector.
• Todo abierto en Arcade: rimbuk.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Introduce los siguientes códigos en el menú de trucos del juego:
• Las ciudades en Arcade: ROADTRIP
• Sin daños: ONTHEROAD.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION REMIX

• Sin daños:
Ve al menú de "Opciones" y después entra en "Introducir trucos". Allí, escribe la palabra "ontheroad" (sin las comillas).

MIKE TYSON HEAVYWEIGHT BOXING

Introduce este código en la pantalla del título donde pone "Press Start". Aparecerá un mensaje en pantalla:
• Todos los boxeadores, arenas y modos de juego: ■, ●, L2, R2.

MINORITY REPORT

Introduce estos códigos en el menú correspondiente:
• Salud: BUTTERUP.
• Invencible: LRGARMS.
• Munición infinita: MRJUAREZ.
• Todas las armas: STRAPPED.
• Super daño: SPINACH.
• Final dramático: STYLIN.
• Destrozar las articulaciones: CLUTZ.
• Armadura: STEELUP.
• Saltar nivel: QUITER.
• Todos los niveles: PASSKEY.
• Todos los combos: NINJA.
• Sistema de puntería libre: FPSSTYLE.
• Arenas del Dolor: MAXIMUMHURT.

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA

•Abrir todos los niveles:
Selecciona "Profiles" en el menú principal, ilumina el de Jasmine Curry y pulsa **L1 + R1 + ▲+ ●**.

MK2: ARMAGEDDON

Pausa el juego, mantén pulsado **L2+R2** y pulsa la combinación adecuada para el efecto que quieras lograr.
• Cámara modo carrera: ✖, ●, ✖, ●.
• Cámara fija: ●, ✖, ●, ▲.
• Modo Dios: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲, ■, ▲, Select.
• Kurt en calzoncillos: ■, ■, ▲, ■.

MONSTRUOS S.A.

Durante el juego, pulsa **L1 + R1** y luego pulsa esas secuencuencias:
• 99 vidas: ●, ●, ●, ▲, ■, ✖, ▲.
• Rellenar la vida: ●, ●, ●, ■, ▲, ✖.
• Asustómetro lleno: ●, ●, ●, ■, ■, ✖, ▲.

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.

DESBLOQUEAR VÍDEOS

• Vídeo promocional: ↑, ↑, ↓, ↑, L1, ✖.
• Vídeo Fatality de Cyrax:
→, L1, R2, ↓, ↑, L1.
• Vídeo promocional 2:
↑, ↑, ↓, ↑, L2, ✖.
• Vídeo sobre el motor del juego:
▲, ↑, R2, L1, R1, R2.

DESBLOQUEAR DISEÑOS

• Diseños de Blaze: L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
• Trampas no utilizadas para el modo Konquest: ●, R2, ▲, ↓, ●, ←.
• Diseños de Taven:
↑, ✖, R2, ↓, L2, ✖.
• Diseños de la arena Firewall Arena: ↑, ■, R1, L2, ●, L1.
• Diseños del coche de Mileena:
R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.
• Diseños de la segunda arma de Sektor: R2, L1, ←, ✖, ↑, R1.
• Diseños de Ed Boon:
L1, ←, ↑, ●, R2, L1.

DESBLOQUEAR MÚSICA

• Música en la armería:
✖, ■, ←, ▲, ■, ✖.
• La sintonía del palacio Kin Kuei:
L2, ←, ●, ✖, R2, →.
• Sintonía de la arena Pyramid of Argus: ↓, ←, R2, L2, ↑, L1.
• Sintonía de Tekunin Warship: ↑, ●, L1, R1, R1, ✖.

DESBLOQUEAR PERSONAJES

• Desbloquear a Meat:
↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
• Desbloquear a Daegon:
R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
• Desbloquear a Blaze:
▲, ■, ←, L1, ←, ●.
• Desbloquear a Taven:
L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.

DESBLOQUEAR ARENAS

• Arena Red Dawn: ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
• Arena Falling Cliffs:
R2, ●, ■, ✖, ●, ▲.
• Desbloquear la arena Nethership Interior: R1, ←, ←, ↓, L1, ■.
• Desbloquear la arena Pyramid of Argus: R1, L1, ■, ✖, R2, ↑.
• Desbloquear el mapa de la arena General Reiko: R2, ▲, R1, ↑, ✖, ✖.

DESBLOQUEAR TRAJES

• Desbloquear el segundo traje de Drahmin: L2, →, ✖, R2, ↑, ↑.
• Desbloquear el segundo traje de Frost: ↓, R2, R1, L1, ●, L2.
• Desbloquear el segundo traje de Shang Tsung: L1, ←, ↑, ●, ↑, L2.
• Desbloquear el segundo traje de Nitara: ↓, L1, ↑, L1, L1, →.
• Desbloquear la "aguja" de Shinnok: ←, ←, ●, ↑, ▲, L2.

MORTAL KOMBAT V DEADLY ALLIANCE

• Conseguir mondedas fácilmente:
Conecta dos mandos y accede al modo Vesus. En la pantalla de selección de personajes, carga un perfil distinto para cada jugador y pulsa R2 en uno de los pads. Aparecerá la pestaña de apuestas. Ahora pulsa → y oirás un sonido. Acabas de seleccionar las monedas de Ónix. Mantén pulsado ↑ y oirás el contador. Cuando pare, pulsa R2 para quitar la pestaña e inicia el combate. El ganador recibirá las monedas apostadas, que no se le descontarán al perdedor. La apuesta máxima la marca el número de monedas de los jugadores, pero si alternan las victorias, en pocos minutos almacenarás miles. Repite el truco las veces que quieras, seleccionando el tipo de moneda al pulsar → tras sacar la pestaña de apuestas.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la pantalla del menú principal mantén presionado **L2**, pulsa el código que te indicamos y luego suelta **L2**.
• Scorpion: ■, ↑, L1, R1, ←, →, ■.
• Sub-Zero: ■, ↓, ↑, L1, L1, ↑, ■.

MOTO GP 4

• Desbloquear todo:
En el menú principal pulsa:
↑+R2, →+R1, ↓+L1, ←+L2, L3+R3.
Oirás un sonido si lo has hecho bien.

MR MOSKEETO

• Guerra de las bicicletas:
Rota el stick analógico derecho durante 30 segundos en la pantalla del título para acceder a este minijuego.

MTX MOTOTRAX

• Aceleración super rápida:
En el menú de trucos, dentro de Opciones, introduce el código: JIH345.

MUSASHI: SAMURAI LEGEND

• Jukebox/Banda Sonora:
Rescata a los 28 místicos y, una vez que hayas terminado el juego, guarda la partida en una ranura vacía de la tarjeta de memoria. Podrás acceder a la sección Jukebox en la opción "Extras"del menú principal.

MUSIC 3000

Introduce en el menú principal:
• Canción extra: Select, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →.

MX 2002

MOVIMIENTOS ESPECIALES

Mientras estás en el aire, mantén apretado el botón trick y pulsa estas combinaciones:
• Bar Hop: ▲, ▲.
• Can Can: ■, ■.
• Cat Nac: ✖, ●, ●.
• Catwalk: ■, ▲.
• Cliff Hanger: ●, ▲.
• Coffin: ▲, ●.
• Cordova: ●, ▲, ▲.
• Disco Can: ■, ■, ■.
• Heart Attack: ✖, ▲.
• Helicopter: ✖, ▲, ▲.
• Kiss Of Death: ●, ●.
• La-Z-Boy: ●, ✖.
• McMetz: ▲, ▲, ▲.
• Mulisha Air: ✖, ■.
• Nothing: ●, ■.
• Pendulum: ■, ●.
• Rocket Air: ✖, ●.
• Rodeo Air : ▲, ✖.
• Saran Wrap: ▲, ■.
• Seat Grab: ✖, ✖.
• Suicide Flip: Mantén pulsado ↑.
• Superman Indian: ✖, ✖, ✖.
• Switchblade: ■, ✖.

MX RIDER

• Todas las pistas:
Introduce la palabra "ATARI" como nombre en el modo Campeonato. Sal de este modo y entra en el modo Carrera Sencilla.

MX UNLEASHED

Introduce estos códigos en función del truco que quieras activar:
• Motos de 500 caballos: BIGDOGS.
• Bolera: WRECKINGBALL .
• IA Experta: OBTGOFAST.
• Todas las máquinas: MINIGAMES.

MX SUPERFLY

Pulsa en el menú principal.
• Desbloquear todo: ▲, L1 + ←, ■, ▲, L1 + →, R1 + ↓, R1 + →, Select.

METAL SLUG ANTHOLOGY

GALERÍA DE ARTE

Completa el juego indicado para desbloquear la Galería de arte correspondiente.
• Galería 1: Metal Slug
• Galería 2: Metal Slug 2
• Galería 3: Metal Slug X
• Galería 4: Metal Slug 3
• Galería 5: Metal Slug 4
• Galería 6: Metal Slug 5
• Galería 7: Metal Slug 6
• Galería 8: todos los Metal Slug.





NANO BREAKER

• **Desbloquear minijuego:**
Durante el juego pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
En la parte superior derecha de la pantalla aparecerá un juego clásico. Puede jugar con la cruceta o el Stick y ✖ para disparar. Eso sí, tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que cuidado.

NARUTO ULTIMATE NINJA

LOCALIZACIÓN DE LOS ROLLOS SECRETOS

Cada escenario guarda un pergamino oculto que sólo podrás desvelar procediendo de una determinada manera, que aquí te la explicamos:

• **Rollo 1 (Bosque de la Muerte):** Golpea tres veces con ● al pez rojo del río que salta del agua y obtendrás el rollo.
• **Rollo 2 (Gran Puente Naruto):** Aguarda de pie 3 segundos del reloj la embarcación y listo.
• **Rollo 3 (Estadio de examen):** Entra por el hoyo de la izquierda y, corriendo, recorre el túnel subterráneo para salir por la derecha. Repítelo tres veces y recibirás tu premio.
• **Rollo 4 (Monumento en Memoria de Héroes):** Ataca cinco veces al compañero de apoyo que tenga tu contrincante y lo conseguirás.
• **Rollo 5 (Imágenes de Hokages en Montaña):** Salta repetidamente, unas siete u ocho veces, sobre la copa del árbol de la izquierda y obtendrás tu recompensa.
• **Rollo 6 (Castillo Kikyo):** Súbete a lo más alto de la cola del pez de piedra del lado derecha y aguarda allí cerca de medio minuto.
• **Rollo 7 (Restaurante Fideos):** Golpea las linternas chinas hasta que brillen enrojecidas y recibirás otro rollo. Deberás dar 2 golpes a la del lado izquierdo y uno a cada una de las de la derecha.
• **Rollo 8 (Campo de Práctica):** Destroza alrededor de diez veces el muñeco de trapo del fondo a la derecha y será tuyo un nuevo rollo.
• **Rollo 9 (Hacienda Sunagimo):** Sube a la cuerda del fondo y destruye entre 8 y 10 objetos del interior del tornado.
• **Rollo 10 (Mansión Kazekage):** Golpea la máquina de la izquierda unas 30 veces.
• **Rollo 11 (Torre Observación):** Salta desde la boca del sapo hasta la serpiente (pulsa 3 veces seguidas ✖) y después haz el recorrido inverso también saltando.
• **Rollo 12 (Guarida de Zabuza):** Sube al balcón del tejado de la casa y aguarda quieto unos segundos.

DESBLOQUEABLES Y TRUCOS

Según avanzas en los modos Escenario y Misión, irás desbloqueando los personajes, escenarios y otros elementos del juego. Ésta es la lista completa de los elementos que puedes revelar:

• **Máquina de cápsulas coleccionistas:** Termina las misiones nivel C.
• **Máquina de cápsulas fanáticos:** Termina las misiones nivel A.
• **Sasuke Sello Maligno:** Acaba las misiones nivel C.
• **Gaara:** Acaba la saga de Zabuza.
• **Haku:** Acaba la saga de Hinata.
• **Hinata Hyuga:** Acaba la saga de Neji.
• **Kyuubi Naruto:** Termina las misiones nivel B.
• **Neji Hyuuga:** Acaba la saga de cualquiera de los seis personajes iniciales.
• **Orochimaru:** Acaba la saga de Gaara.
• **Zabuza Momochi:** Acaba la saga de Haku.
• **Gran Puente Naruto:** Completa la saga de Haku.
• **Guarida de Zabuza:** Completa la saga de Haku.
• **Mansión Kazekage:** Completa la saga de Gaara.
• **Hacienda Sumanigo y Estatua Buda:** Completa la saga de Gaara.
• **Nivel Práctica:** Consigue 50 puntos de experiencia.
• **Nivel D:** Logra 500 ptos de experiencia.
• **Nivel C:** Logra 1150ptos de experiencia.
• **Nivel B:** Logra 1750 ptos de experiencia.
• **Nivel A:** Consigue 2170 puntos.
• **Nivel S:** Logra 2490 ptos de experiencia.
• **Cambio del color de la indumentaria:** En la pantalla de elección de personaje de los modos Combate Libre o Misión, mantén pulsados **L2** y **R1** y luego pulsa ✖. Verás cómo los trajes cambian.

NBA 2K3

• **Desbloquear equipos bonus:**
En el menú de opciones selecciona "Gameplay". Mantén ← en la cruceta y → en el stick analógico izquierdo y pulsa Start. La opción "codes" estará ahora abierta en el menú de opciones. Introduce a continuación la palabra MEGASTARS para desbloquear a los nuevos equipos en los modos Exhibition y Street.

NBA 2K6

• **Jugadores famosos desbloqueados (en el modo 24/7):** ballers
• **Sin daños en partido rápido:** noinjury
• **Sin fatiga en partido rápido:** nrgmax
• **Estadísticas defensivas aumentadas en 10:** lockdown
• **Estadísticas ofensivas aumentadas en 10:** getaclue

NBA 2K7

Introduce el siguiente código para desbloquear al equipo:
• **Equipo All Stars Topps 2K Sports:** topps2ksports

NBA BALLERS

Introduce cualquiera de estos passwords en la pantalla "Phrase-ology". No olvides respetar mayúsculas y minúsculas.

JUGADORES

• **zo**: Alonzo Mourning.
• **rising sun**: Amare Stoudamire.
• **Stylin & Profilin**: Baron Davis.
• **celtics dynasty**: Bill Russell.
• **towers of power**: Bill Walton.
• **24 seconds**: Chris Webber.
• **clyde the glide**: Clyde Drexler.
• **rim wrecker**: Darryl Dawkins.
• **in the paint**: Dikembe Mutumbo.
• **dunk fest**: Dominique Wilkins.
• **rebound**: Elton Brand.
• **the ice man cometh**: George Gervin.
• **bring it**: Jalen Rose.
• **pass the rock**: Jason Kidd.
• **give and go**: Jason Williams.
• **court vision**: John Stockton.
• **one on one**: Julius Erving.
• **special delivery**: Karl Malone.
• **holla back**: Kevin McHale.
• **Hoosier**: Larry Bird.
• **Spree**: Latrell Sprewell.
• **king james**: Lebron James.
• **laker legends**: Magic Johnson.
• **manu**: Manu Ginobili.
• **student of the game**: Michael Finley.
• **rags to riches**: Nene Hilario.
• **pistol pete**: Pete Maravich.
• **bring down the house**: Rasheed Wallace
• **fast forward**: Rashard Lewis.
• **all star**: Ray Allen
• **rip**: Richard Hamilton.
• **playmaker**: Scottie Pippen.
• **platinum playa**: Stephon Marbury.
• **ankle breaker**: Steve Francis.
• **hair canada**: Steve Nash.
• **make it take it**: Tim Duncan.
• **living like a baller**: Tracy McGrady.
• **nba ballers true playa**: desbloquear a todos los jugadores.
• **old school**: Wes Unseld.
• **hall of fame**:Willis Reed.
• **wilt the stilt**:Wilt Chamberlain.
• **center of attention**: Yao Ming
• **prep school**: Yao Ming graduado.

NBA HOOPZ

MODO TRUCOS

Cuando empiezas un partido, en la pantalla donde salen los escudos de cada equipo y pone versus, verás en la parte inferior tres iconos. Para modificar el primero, pulsa ■, para el segundo ✖ y para el tercero ●.
Ahora te indicamos el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activar el truco.

• **Turbos infinitos:** 3, 1, 2, ↑.
• **Escenario Playa:** 0, 2, 3, ←.
• **Escenario Calle:** 3, 2, 0. ←.
• **Uniforme Local:** 0, 1, 4, →.
• **Uniforme Visitante:** 0, 2, 4, →.
• **Balón ABA:** 1, 1, 1, →.
• **Sorpresa:** 4, 4, 4, ←.
• **Repeticiones:** 1, 1, 0, ↓.
• **Sin faltas:** 2, 2, 2, →.
• **Tiros locos:** 1, 2, 1 ←.
• **Sin repeticiones:** 3, 0, 1, ↓.
• **Mostrar porcentaje de tiro:** 0, 1, 1, ↓.

NBA JAM

Tras seleccionar a tus jugadores tendrás unos segundos para meter códigos. Hay tres números, el primero indica las veces que hay que pulsar ■, el segundo ✖ y el tercero ●. Después, pulsa la dirección indicada para activar el truco. Hay que comprarlos en el juego.

• **Modo Super agresivo:** 312 →.
• **Filtro de los 80:** 003 →.
• **Pelota de ABA:** 020 ↓.
• **Siempre "on fire":** 313 ↑.
• **Redes de cadena:** 201 ↓.
• **Turbo infinito:** 313 derecha.
• **No hay repeticiones:** 100 ↑.
• **Equipo poderoso:** 000 ↑.
• **Equipo poderoso en triples:** 222 ↑.
• **Equipo poderoso en bloqueos:** 222 ←.
• **Chicago stadium:** 010 →.
• **Boston garden:** 010 ↓.
• **Great western forum:** 010 →.
• **Rucker park:** 011 izquierda.
• **Porcentaje de tiros:** 100 ↓.
• **Modo torneo:** 111 ↓.
• **Venice beach:** 011 ↓.

NASCAR 08

Pon en el modo "Earn Your Stripes" estos códigos como nombre de conductor:
• **Coche EA Sports:**
Nombre: EASports / Apellido: Car.
• **Pista y coche Wal-Mart:** Nombre: Walmart / Apellido: EveryDay



NARUTO UZUMAKI CHRONICLES

EXTRAS

Cuando termines el juego disfrutarás de algunos extras, como la posibilidad de disponer de una placa de habilidades Shuriken, que te permitirá albergar un mayor número de fichas.
También verás que aparecen en el mapa unos puntos verdes en los que podrás enfrentarte a los jefes del juego directamente.
Además, podrás disponer si quieres de Gaara y Kakashi como miembros elegibles en la formación de tu equipo.

RELLENAR LA BARRA DE CHAKRA

Durante cualquiera de las pantallas de carga, mueve rápidamente en círculos el stick derecho y observarás como la palabra "cargando" que rodea el símbolo Konoha empieza a girar a toda velocidad. Si lo haces bien, verás aparecer una bola azul y tu barra de Chakra quedará rellenada en un 25%.





NBA LIVE 2003

DESBLOQUEAR PERSONAJES OCULTOS

Crea un jugador nuevo y en el apellido incluye cualquiera de estos códigos. Los jugadores estarán disponibles en "Free Agent Pool":
• Busta Rhymes: **FLIPMODE**.
• DJ Clue: **MIXTAPES**.
• Ghetto Fabulous: **GHETTOFAB**.
• Hot Karl: **CALIFORNIA**.
• Just Blaze: **GOODBEATS**.

NBA LIVE 2004

Ve a la opción "My NBA Live" y después elige "NBA Codes". Introduce cualquiera de estos en función del truco que quieras activar:
• **Toda la ropa NBA:** ERT9976KJ3.
• **Todas las zapatillas:** POUY98GY5.
• **Toda la equipación:** YREY5625WQ.
• **Puntos para comprar:** 87843H5F9P.

NBA LIVE 2005

Para activar estos trucos, introduce los siguientes passwords en la pantalla de códigos, en la opción "NBA Live":
• **50.000 puntos:** YISS55CZ0E
• **Todas las zapatillas:** FHM389HU80
• **Nike Air infinito:** XVLJD9895V

NBA LIVE 2006

Ve a la sección de passwords e introduce estos:

ZAPATILLAS

• **Jordan Melo 5.5 (blanco y azul):** 5223WERPII
• **Jordan Melo 5.5 (blanco y dorado):** ZXDR7362Q1
• **Jordan XIV (negro y rojo):** 144FVNHM35
• **Jordan XIV (verde):** 67YFH9839F
• **Jordan XIV (rojo):** 743HFDRAUS
• **Jordan XX:** 2345MJ#1

CAMISETAS

• **Pacer visitante:** PSDF90PPJN
• **Pacer Local:** SDF786WSHW
• **Pistons (alternativa):** JANTWIKBS6
• **Boston Celtics:** 193KSHU88J
• **Cleveland Cavaliers:** 9922NVDKVT
• **Denver Nuggets:** XWETJK72FC
• **All Star 06 Oeste Local:** 2J9UWABNP1
• **All Star 2006 Oeste Visitante:** 39N56B679J
• **All Star 06 Este Local:** 234SDFGHMO
• **All Star 2006 Este Visitante:** XCVB5387EQ
• **Sacramento Kings:** 654NNBFDWA

NBA LIVE 2007

En la pantalla de códigos NBA, introduce cualquiera de estos:
• **Artillery II (negro):** 99B6356HAN
• **Artillery II (blanco):** NTGNFUE87H
• **Adidas BTB Low:** 7FB3KS9JQ0
• **Adidas C-Billups (edición All-Star):** BV6877HB9N
• **Adidas C-Billups (edición Vegas):** 85NVLDMWS5
• **Adidas Campus Lt:** CLT2983NC8

NBA STREET

MODO TRUCOS

Cuando empiezas un partido, en la pantalla versus, arriba te indican "Introducir códigos" y en la parte inferior aparecen cuatro balones. Para modificar el primero pulsa ■, para el segundo ▲, para el tercero ● y para el cuarto ✖. A continuación te indicamos los trucos disponibles y el número de veces que tienes que pulsar cada botón para activarlo. Después, pulsa cualquier dirección del pad.

• **Zumo infinito:** 2, 0, 3, 0.
• **Mega machaque:** 3, 0, 1, 0.
• **Más rompepartidos:** 1, 4, 3, 2.
• **Springtime Joe "The Show":** 1, 1, 0, 1.
• **Summertime J. "The Show":** 1, 0, 0, 1.
• **Athletic Joe "The Show":** 1, 2, 0, 1.
• **Máximo Poder:** 3, 1, 1, 0.
• **Manos locas:** 3, 2, 1, 0.
• **Super aplastamiento:** 3, 3, 1, 0.
• **Uniformes auténticos:** 0, 0, 1, 1.
• **Uniformes casuales:** 1, 1, 0, 0.
• **Capitán rápido:** 3, 0, 2, 1.
• **Nombres de los jugadores:** 0, 1, 2, 3.

NBA STREET VOL. 2

ACTIVAR EL MODO TRUCOS

Selecciona la opción "Pick Up Game" y elige visitante o local. Introduce tu nombre y aparecerá en la parte inferior de la pantalla el mensaje "Enter codes now". Introduce uno y cuando hayas terminado, pulsa ✖ para continuar. Tienes que tener pulsado **L1**.

• **Turbo infinito:** ■, ■, ▲, ▲.
• **Balon ABA:** ●, ■, ●, ■.
• **Balón WNBA:** ●, ▲, ▲, ●.
• **Todas las canchas:** ■, ▲, ▲, ■.
• **Leyendas de la NBA:** ■, ▲, ▲, ●.
• **Equipo St. Lunatics y todas las leyendas callejeras:** ■, ▲, ●, ▲.
• **M. Jordan clásico:** ▲, ■, ■.
• **Mates explosivos:** ●, ●, ●, ▲.
• **Todos los pases:** ▲, ●, ▲, ■.

NEED FOR SPEED: CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:

• **Dinero extra:** ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
• **Carga de compañero ilimitada:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
• **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
• **Speedbreaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
• **Todos los logos y vinilos especiales:** →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.

NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2

Pulsa estas combinaciones en el menú principal:

• **BMW Z8:** ■,→, ■,→, R2, ▲, R2, ▲.
• **Ferrari F50:** L1,▲, L1, ▲,→, L2,→, L2.
• **Ferrari F550:** L1, ■, L1, ■,→, R1,→, R1.
• **HSV Coupe:** L1, L2, L1, L2, R1, ▲, R1, ▲.
• **McLaren F1 LM:** ■, L1, ■, L1, ▲,→, ▲,→.
• **Porsche Carrera GT:** ←, →, ←, →, R1, R2, R1, R2.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

En la pantalla donde te indica que presiones Start al principio, introduce las siguientes combinaciones:

• **Abrir desafío Burguer King:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Abrir Castrol SYNTEC Ford:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

NEED FOR SPEED UNDERGROUND

COCHES DESBLOQUEABLES

• **Acura Int.:** R2, R2, R1, R2, L2, L1, ↓, ↑.
• **Acura RSX:** R1, R2, ↓, ←, ↑, →, ←, →.
• **Focus:** ←, →, ↑, R1, R2, R1, R2, ↑.
• **Honda S2000:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←,→, ■, R2.
• **Tiburón:** ←,→,←,→, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Mitsubishi Lancer:** ←, ←, ←, R1, R1, R2, R2, L2.
• **Nismo:** ↑, ↓, ↑, →, ↓, ↓, ↑, →.
• **Nissan 350Z:** →,→, ↓, ↑, ■, L1, R1, L2.
• **Nissan 240SX:** ↑, ↓, ←,→, ■, R1, L2, R1.
• **Nissan Sentra:** →,→,→, L2, L2, R2, R2, ↑.
• **Skyline:** ↓, ↓, L1, L2, L1, L2, ↓.
• **Impreza:** ↑, ↓, ↓, ↑, L2, ↑, L2, ↓.
• **Supra:** R1, R1, R2, R1, R2, R1, L2, L1.

PISTAS EXTRA

• **Física Drift:** R1, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, L1.
• **Todas las pistas de Drag:** →, ■, ←, R1, ■, L1, L2, R2.
• **Todas las pistas de Drift:** ←, ←, ←, ←, →, R2, R1, L2.
• **Todas las pistas de Sprint:** ↑, R2, R2, R2, R1, ↓, ↓, ↓.
• **Todas las pistas de Circuito:** ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■.

COCHES ESPECIALES

• **Coche de Petey Pablo:** ↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↑, →.
• **Coche de Rob Zombi:** ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↑, →.
• **Coche de los profetas:** ↑, ↑, ↑, →, ↓, ↓, ↓, →.
• **Coche místico:** ↑,→, ↑, ↑, ↓,→, ↑,→.

NFL STREET

Introduce estos códigos como si fueran el nombre de tu jugador:

• **AE3278:** Equipo All-Star AFC East.
• **AN3278:** Equipo All-Star AFC North.
• **AS6884:** Equipo All-Star AFC South.
• **AW9378:** Equipo All-Star AFC West.
• **NE3278:** Equipo All-Star NFC East.
• **NN6789:**All-Star NFC North.
• **NS9378:** Equipo All-Star NFC South.
• **NW9378:**All-Star NFC West.

NFL STREET 2

Crea un perfil de jugador y luego ve a la sección de trucos para introducir estos. Tiene que ser en mayúsculas.

• **Nunca se cae la pelota:** GlueHands.
• **Sin First Downs:** NoChains

DESBLOQUEAR EQUIPOS

• **NFC West All Stars:** ENASFSCT
• **NFC South All Stars:** SNOFUCTH
• **NFC East All Stars:** NNOFRCTH
• **AFC West All Stars:** WAEFSCT
• **AFC South All Stars:** SAOFUCTH
• **AFC East All Stars:** EAASFSCT
• **AFC North All Stars:** NAOFRCTH

NFS UNDERGROUND 2

Pulsa en la pantalla de título:

• **200 dólares:** ↑, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, ↓.
• **Pistas:** ↓, R1, R1, R1, R2, R2, R2, ■
• **1000 dólares y RX-8 y Skyline en Carrera Rápida:** ←,←,→,■,■,→, L1, R1.

NHL HITZ 2002

ACTIVAR MODO CHEAT

Pulsa ■, ▲ y ● para cambiar los iconos en las cajas primera, segunda y tercera de la pantalla previa al partido. En esta lista se indica las veces que hay que pulsar cada botón. Luego, pulsa la dirección indicada.

• **"Hitz time": 1-0-4 →.**
• **Sin gente: 2-1-0 →.**
• **Tableros de pinball: 4-2-3 →.**
• **Mostrar punto caliente: 2-0-1 ↑.**
• **Sin tiros falsos: 4-2-4 ↓.**
• **Pelota de tenis: 1-3-2 ↓.**
• **Efecto dominó: 0-1-2 →.**
• **Turbo boost: 0-0-2 ↑.**
• **Turbo ilimitado: 4-1-3 →.**
• **El primero con 7 gana: 3-2-3 ←.**

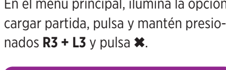
NINJA ASSAULT

Completa estos capítulos o cumple estos requisitos en el modo Historia.

• **Entrenamiento Fuegos Artificiales:** Logra la máxima puntuación.
• **Conseguir la Magnum:** Completa el Capítulo Final en modo Misión.
• **La Escopeta:** Logra rango "S" en las misiones bonus de entrenamiento.
• **Más créditos:** Pierde todos tus créditos en un mismo capítulo.

NO ONE LIVES FOREVER

• **Todas las misiones disponibles:** En el menú principal, ilumina la opción cargar partida, pulsa y mantén presionados **R3 + L3** y pulsa ✖.



ONI

Mientras juegas, pulsa **Select**, ilumina Ayuda e introduce el código.

• **Pasar de nivel:** L2, L1, L2, ■, ●, ■, L3, R3, L2, L1.
• **Camuflaje infinito:** L2, L1, L2, ■, ●, ■, L1, R3, L2, L3.
• **Invencible:** L2, L1, L2, ■, ●, ■, R3, L3, R3, ●.
• **Seleccionar personaje:** L2, L1, L2, ■, ●, ■, L2, L2, L2, L2. Pulsa **L2** y cambiarás personaje.

ONIMUSHA

• **FMV de *Onimusha 2*:** Completa el juego y salva. Empieza una partida y verás la opción "Special Report".
• **Minijuego de persecución rápida:** Coge 20 piedras azules, acaba el juego y guarda la partida.
• **Conseguir la espada Bishamon:** Termina los 20 niveles del Dark Realm y abre el cofre para coger la Ocarina de Bishamon.

En la zona posterior al combate contra Marcellus, usa la Ocarina en la puerta de hueso para abrirla. Ahí está la espada.

• **Minijuego Oni Spirits:** Recoge las 20 Fluoritas y temina el juego.
• **Cambiar personaje:** Coge 10 Fluoritas.
• **Más guanteletes:** Coge 20.000 almas.
• **Guantelete de de oro:** Reúne 50.000 almas.

ONIMUSHA 2

• **Modo Fácil:** Comienza una partida y déjate matar 3 veces. Aparecerá un mensaje que indica que un nivel de dificultad más fácil está disponible. En ese modo no conseguirás rangos.
• **Modo Difícil:** Completa el juego en Normal.
• **Bonus del final del juego:** Completa el juego para desbloquear la Ruta del Escenario y los minijuegos Man on Black Suit, Oni Organization y Puzzle Illusion Dream Dimension.
• **Traje de cuero negro:** Completa el juego con el rango Onimusha.
• **Traje alternativo de Oyuu:** Consigue un 100% al recorrer los escenarios.

ONIMUSHA 3

• **Final Extendido:** termina la aventura con todos los chalecos de Ako.
• **Armas de *Onimusha 1*:** consigue los tres orbes de fuego, viento y trueno del Inframundo y las verás en el callejón donde Samanosuke aterriza en París.
• **Niveles de dificultad:** obtén "Game Over" muchas veces para conseguir el nivel "Fácil" y supera el juego en modo Normal para conseguir el "Difícil". Si lo acabas en Difícil conseguirás el "Critico" y luego el nivel máximo: "Pesadilla".
• **Modo Equipamiento máximo:** supera el modo Oni Target .

TRAJES

• **Panda (Samanosuke):** completa el modo Entrenamiento secreto o carga una partida de Onimusha BW.
• **Vaquero (Samanosuke):** completa el juego en modo Normal.
• **Japonés (Jacques):** completa el juego con Samanosuke de vaquero.
• **Toalla (Michelle):** completa el juego obteniendo un rango Onimusha al final. Para ello supera el juego en 6 horas, consigue más de 170.000 almas y elimina más de 2300 enemigos.

ONIMUSHA BLADE WARRIORS

PERSONAJES SECRETOS

Supera el juego con personajes normales para desbloquear a otros secretos. Una vez que los hayas desbloqueado, tienes que luchar en el modo Versus para que se unan al combate. Aunque primero tendrás que derrotarlos.

• **Giramusaido:** con Musaido en nivel 3 o más.
• **Miyamoto Musashi:** con Normal Soldier (ha de tener nivel 3 o superior).
• **Gogandantess:** Supera el juego con Samanosuke Akechi, Kaede, Soldado normal y Maeda Keijirou.
• **Jujudormah Ran:** Supera el modo Historia con Jujudormah (nivel 3).
• **Magoichi Saiga:** Disputa 200 peleas en Versus.
• **Marcellus Modify P:** Marcellus nivel 2.
• **Marcellus Modify S:** Marcellus nivel 3.
• **Musaido:** Que Three Eye alcance el nivel 2 o más.
• **Oda Nobunaga:** Supera el modo Historia con los 12 personajes normales.
• **Rockman EXE:** Gana con Samanosuke Akechi.
• **Rockman EXE , Grand Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 2.
• **Rockman EXE , Bug Style:** Haz que Rockman EXE alcance el nivel 3 o más.
• **Rockman Zero:** Usa a Rockman EXE para conseguir las 3 piezas Z.
• **Rockman Zero, Proto Form:** Has de tener a Rockman Zero en nivel 2.
• **Rockman Zero, Ultimate Form:** ten a Rockman Zero con nivel 3 o más.
• **Sasaki Kojirou:** Supera el modo Historia con Miyamoto Musashi.

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

• **Abrir el Arena Mode:** En la pantalla del título, selecciona "Special", sitúa el cursor sobre "Exit" y pulsa: ■, L1, R2, ■, ←, L1, L2, L3, →, ▲.
• **Modo para dos jugadores:** En la pantalla de título, los dos jugadores han de pulsar y mantener **L1, L2, R1 y R2**. Después, el segundo debe pulsar Start.

OUTLAW GOLF 2

Pon estas palabras como tu nombre.

• **Desbloquearlo todo:** "I Have No Time".
• **Aumentar la "pechonalidad":** Durante el juego, mantén L1 y pulsa: ▲, ↑, ↑, ▲, ●, ↑.

OUTRUN 2006: COAST 2 COAST

Pon estos códigos al editar una licencia. Di que no al confirmar los cambios.

• **Conseguir 100.000 millas OutRun:** MILESANDMILES
• **Abrir todo:** ENTIRETY

OBSCURE II

SOLUCIÓN A LOS PUZZLES

CAPÍTULO 2:

• Estanterías Móviles

En la parte superior de las tres estanterías puedes ver un símbolo. Estos símbolos aparecen en el documento que has reconstruido antes, así que coloca las estanterías igual que en el dibujo. La que tiene la letra Delta (triangular), sitúala al final del carril de la izquierda; la marcada con Theta (el círculo), al principio del carril central; y la de Gamma (L invertida), también al comienzo del carril derecho.

CAPÍTULO 7

• Reparación del ascensor

Hay cuatro ruedecillas con puntos coloreados que debes girar hasta que los colores de los extremos coincidan. Las posiciones iniciales son aleatorias, por lo que sólo podemos ayudarte con la posición final de las ruedas. Las dos ruedas superiores e inferiores conectan mediante las luces azules; la superior izquierda y la inferior izquierda conectan mediante el rojo; y la superior e inferior derechas lo hacen con el amarillo. Hazlo rápido.

CAPÍTULO 8

• Conductos de vapor

Tienes que abrir y cerrar los conductos de vapor mientras haces avanzar al otro personaje. Comienza cerrando las tuberías D y C. Después, los tramos derechos de B y A. Con tu segundo personaje en el otro lado, gira la rueda de la izquierda para cerrarlos todos.

CAPÍTULO 12

• Juego de lápidas

Si pulsas ✖ sobre cualquiera de las losas, la lápida desaparece. Tienes que bajar todas las lápidas cuyos dibujos no coincidan con los de la estela reconstruida por Amy. Las lápidas restantes, observadas desde la derecha del cementerio, reproducen el dibujo de la estela.

CAPÍTULO 13

• Estatuas ensangrentadas

Coloca las cruces en las manos ensangrentadas de los pedestales y examina la foto del niño para ver la posición de las estatuas en el suelo. Moviendo el gancho superior desde el mecanismo de la pared, coloca las estatuas como en la foto: mueve una cuadrícula hacia la izquierda el pedestal más cercano a ti y otra en diagonal hacia la izquierda las otras estatuas.

CAPÍTULO 16

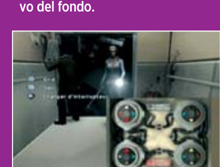
• La puerta de los medallones

Mueve el medallón externo hasta que veas alineados los símbolos Delta, Theta, Gamma leyendo desde el pequeño triángulo exterior. Luego gira el medallón interno hasta colocar el triángulo hacia arriba, con las otras dos líneas formando un rectángulo con las del medallón exterior. En cuanto al de la izquierda, gira el medallón externo hasta que puedas leer Gamma, Theta, Delta de izquierda a derecha, y mueve el medallón interior hasta colocar el triángulo hacia arriba con una leve inclinación hacia la izquierda y con las otras líneas formando un ángulo recto con las del medallón externo.

• La sala ceremonial

Coloca los dos platos para formar junto al restante el símbolo "Delta, Theta, Gamma". En cada plato hay 8 puntos grabados, que corresponden a las columnas de la sala. Si giras los platos, verás un punto rojo en la parte trasera que coincide con uno de los de la parte delantera, o lo que es lo mismo, con una de las columnas de abajo. Acércate a las columnas señaladas en los platos y mira el número que aparece en ellas. Como la numeración de las columnas es aleatoria, sólo podemos decirte que el primer número corresponde a la columna del fondo partida por la base; el segundo, a la que se encuentra a la izquierda en la fila central de dos columnas; y el tercero, a la columna que se halla a la izquierda de la columna partida (mirando desde el extremo del balcón). Cuando tengas la combinación, introdúcela en el dispositivo del fondo.







PAC-MAN WORLD 2

Colecciona éste número de vales:
• **Minijuego clásico Pac-Man:** 10 vales.
• **Minijuego Pac-Attack:** 30 vales.
• **Minijuego Pac-Mania:** 100 vales.
• **Arte de pre-producción y fotos de los programadores:** 150 vales.
• **Test musical:** 60 vales.
• **Minijuego Ms. Pac-Man:** 180 vales.

PACMAN WORLD 3

• **Todos los niveles y laberintos:**
En el menú principal introduce la siguiente combinación:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PADRE DE FAMILIA

• **Desbloqueables:**
Para mejorar la pistola de rayos de Stewie necesitas recoger un cierto número de tornillos, que ahora te indicamos.
• **Pistola de rayos:** 20 tornillos.
• **Bola de plasma nivel 1:** 100 tornillos.
• **Bola de plasma nivel 2:** 200 tornillos.
• **Bola de Hiperplasma nivel 1:** 300.
• **Bola de Hiperplasma nivel 2:** 400.
• **Lanzacohetes nivel 1:** 500 tornillos.
• **Lanzacohetes nivel 2:** 700 tornillos.

PARAPPA THE RAPPER 2

• **Sombrero Azul:**
Termínate el juego una vez.
• **Sombrero Rosa:** Termínate el juego usando el sombrero azul.
• **Conseguir el sombrero Amarillo:**
Termine el juego con el sombrero rosa.
• **Desbloquear la Casa del Perro:** Termina cada nivel con el sombrero amarillo y accederás a una caseta. En ella podrás escuchar los temas musicales.

PARIS-DAKAR RALLY

• **Desbloquear todos los vehículos:**
Pon ILUMBERJACK como tu nombre.

PESADILLA ANTES DE NAVIDAD

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del título pulsa:
L1, L2, L1, L2, L3, R1, R2, R1, R2, R3.
• **Invencible:** Durante el juego pulsa:
→, ←, L3, R3, ←, →, R3, L3.

PIRATAS DEL CARIBE: LA LEYENDA DE JACK SPARROW

• **Mejoras de la espada:**
Hay dos en el juego, que aumentarán la fuerza y alcance de tus ataques con espada. La primera se encuentra en el Templo del Terror. Mira a la izquierda del estrecho pasillo por donde vienen los enemigos. Atraviesa las paredes de papel y encontrarás el cofre del tesoro con la mejora.
La otra mejora se encuentra en el nivel Arena, Cielo, Carreras y Oro. Busca a la derecha de la zona donde te atacan las primeras plantas; localiza un grupo de enredaderas que cortar y encontrarás el segundo cofre con la mejora.
• **Power-up infinito:**
Debido a un fallo del juego, cuando tengas las 10 hachas o las bombas de Grog, dependiendo del personaje que manejes, comienza a activar el Power-Up para hacer el golpe especial.
Sin embargo, inmediatamente después pulsa ↓ para cambiar al otro personaje. Si lo has hecho bien, vuelve a cambiar de personaje y verás que su power-up está activado pero no consume sus reservas.

PIRATES: LEGEND OF BLACK KAT

Pulsa y mantén **R1** y **R2** y pulsa:
• **Mostrar todos los cofres del tesoro:**
R3, ✖, ▲, L3, ●, L1, Select, L3, ■, L2.
• **Objetos infinitos:**
▲, L1, Select, L2, R3, L3, ■, ✖, R3, ●.
• **Invulnerable:**
✖, ●, L3, ▲, R3, Select, R3, L1, L2, ■.
• **Conseguir más botín (oro):**
▲, R3, L1, ■, ✖, R3, Select L3, ●, L2.
• **Galeón Wind Dancer invencible:**
Select, ▲, L1, ✖, R3, L2, ■, R3, ●, L3.

PITFALL HARRY

Introduce estos trucos en la pantalla del título, mientras presionas **R1** y **L1**:
• **Pitfall original:**
●, ●, ←, →, ●, ■, ✖, ↑, ●.
• **Cantimplora llena:**
←, ■, ●, ↓, ■, ✖, ■, ●.

PLAYBOY THE MANSION

DESBLOQUEAR EXTRAS

• **Billar:** termina la misión 1.
• **Mesa de Masaje:** publica la revista en la misión 2.
• **Trampolín:** consigue 2 novias en la misión 3.
• **Bunny Back:** acaba la misión 3.
• **Olivia:** termina la misión 4.
• **Leg O Lamo:** al practicar sexo con una chica en la misión 3.
• **Grotto:** invita al agente a la fiesta en la la misión 4.
• **Clubhouse:** acaba la misión 5.
• **Mesa Regency:** termina la misión 6.
• **Playboy Mini:** consigue una relación muy romántica entre Markus Jacobski y una chica en la misión 6.
• **Llamaradas:** haz una fiesta Grotto en la misión 7.
• **Falda de cuadros:** mantén las fiestas especiales para tu equipo, amigos y novias en la misión 7.
• **Barely There Plus:** contrata a Carmen Electra en la misión 8.
• **Silla Regency:** acaba misión 8.
• **Cama de Metal:** acaba la mis. 9.
• **Sofá Regency:** termina la misión 10.
• **Alfombra Regency:** acaba la misión 11.

PORTAL RUNNER

• **Saltar de nivel:** Pausa el juego, mantén presionado **L1** y pulsa:
●, ←, ●, → ●, ■, ←, ←, →, **R2**.
• **Salud al completo:** Pausa el juego, pulsa y mantén **L2** y pulsa:
●, ●, ●, ■, ■, **R2**, **R1**, ↑, ●, ■.

PREDATOR: CONCRETE JUNGLE

NUEVOS TRAJES

• **Cazador Alien:** elimina a los francotiradores en la misión "A Night to Remember".
• **Traje cazador urbano:** mata 50 aliens en "Bug Hunt".
• **Traje de cazador de jungla:** elimina al jefe irlandés en "Midsummer Night's Massacre".

PRIMAL

Se meten en el menú de trucos. Pulsar ■ para confirmar y carga tu partida.
• **Invulnerable:**
MONSTROUS o DEMONISE.
• **Galería de tarot arcano:** ARCANUM
• **Un ataque sencillo basta:** MORTIFIC.

PRINCE OF PERSIA: EL ALMA DEL GUERRERO

FINAL ALTERNATIVO

Completa el juego consiguiendo previamente las nueve mejoras de vida que hay ocultas en la aventura y consigue la Espada de Agua para ver un final distinto.

PRINCE OF PERSIA: LAS ARENAS DEL TIEMPO

• **Prince of Persia original:**
Comienza una partida. En el balcón del inicio, mantén **L3** pulsado y pulsa:
✖, ■, ▲, ●, ▲, ✖, ■, ●.

PASSWORDS DEL *POP* ORIGINAL

• **Nivel 2:** KIEJSC • **Nivel 3:** DMKERC
• **Nivel 4:** ACCVQC • **Nivel 5:** XRTLQC
• **Nivel 6:** UHLCQC • **Nivel 7:** RXCTPC
• **Nivel 8:** KBJOOC • **Nivel 9:** DFPJNC
• **Nivel 10:** SWJJLC • **Nivel 11:** LAQEKC
• **Nivel 12:** ZMBTOC

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

• **Restaurar todos los huecos de arena:**
Mientras estás jugando, mantén **L3** y rápidamente pulsa esta secuencia:
●, ●, ✖, ■, ■, ✖, ▲, ▲.
• **Motosierra como arma:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.
• **Arma infantil:**
Completa el juego en dificultad "Fácil". Después, empieza una partida, pausa el juego y pulsa:
←, ←, →, →, ●, ■, ■, ●, ↑, ↓.
• **Teléfono como arma:** completa el juego en dificultad Normal. Empieza una nueva partida, pausa y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓,
↓, ↑, ↑, ●, ■, ●, ●, ■, ■.
• **Tu arma es un pescado:** Completa el juego en dificultad "Difícil". Empieza una nueva partida después pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ●, ■, ●, ■.

PRISONER OF WAR

Introduce como passwords estas palabras, en función del efecto que quieras.
• **Informe de los eventos:** "alltimes".
• **Eventos principales:** "coretimes".
• **Objetos de intercambio:** "dino".
• **Seleccionar el capítulo:** "ger1eng5".
• **Desafíos:** "fatty".
• **Guardias gigantes:** "muffin".
• **Aumentar la percepción:** "quincy".
• **Una sorpresa:** "togsavecan".

PRO EVOLUTION SOCCER 3

• **Aumentar/disminuir características:**
Abre la opción "Crear", luego "Crear Jugador" y después "Introducir código".
• **Selecciones Nacionales:**

+ 5	- 5	Equipo
• 1000	2000	Austria
• 1001	2001	Belgium
• 1002	2002	Bulgaria
• 1003	2003	Croatia
• 1004	2004	Czech Republic
• 1005	2005	Denmark
• 1006	2006	England
• 1007	2007	Finland
• 1008	2008	France
• 1009	2009	Germany
• 1010	2010	Greece
• 1011	2011	Hungary
• 1012	2012	Ireland
• 1013	2013	Italy
• 1014	2014	Netherlands
• 1015	2015	Northern Ireland
• 1016	2016	Norway
• 1017	2017	Poland
• 1018	2018	Portugal
• 1019	2019	Romania
• 1020	2020	Russia
• 1021	2021	Scotland
• 1022	2022	Serbia
• 1023	2023	Slovakia
• 1024	2024	Slovenia
• 1025	2025	Spain
• 1026	2026	Sweden
• 1027	2027	Switzerland
• 1028	2028	Turkey
• 1029	2029	Ukraine
• 1030	2030	Wales
• 1031	2031	Cameroon
• 1032	2032	Egypt
• 1033	2033	Morocco
• 1034	2034	Nigeria
• 1035	2035	Senegal
• 1036	2036	South Africa
• 1037	2037	Tunisia
• 1038	2038	Costa Rica
• 1039	2039	Jamaica
• 1040	2040	Mexico
• 1041	2041	United States
• 1042	2042	Argentina
• 1043	2043	Brazil
• 1044	2044	Chile
• 1045	2045	Colombia
• 1046	2046	Ecuador
• 1047	2047	Paraguay
• 1048	2048	Peru
• 1049	2049	Uruguay
• 1050	2050	China
• 1051	2051	Iran
• 1052	2052	Japan
• 1053	2053	South Korea
• 1054	2054	Saudi Arabia
• 1055	2055	Australia
• 1056	2056	Classic Argentina
• 1057	2057	Classic Brazil
• 1058	2058	Classic England
• 1059	2059	Classic France
• 1060	2060	Classic Germany
• 1061	2061	Classic Italy
• 1062	2062	Cl. Netherlands
• **Clubes**		
• **+ 5**	**- 5**	**Equipo**
• 1063	2063	Bruxelles
• 1064	2064	Praha
• 1065	2065	North London
• 1066	2066	WM Village
• 1067	2067	Lancashire
• 1068	2068	W. London Blue
• 1069	2069	Merseyside Blue
• 1070	2070	W. London White
• 1071	2071	Yorkshire
• 1072	2072	Merseyside Red
• 1074	2074	Trad Bricks
• 1075	2075	Tyneside
• 1076	2076	N. East London
• 1077	2077	East London
• 1079	2079	Bourgogne
• 1080	2080	Aquitaine
• 1081	2081	Rhone
• 1082	2082	Languedoc
• 1083	2083	Normandie
• 1084	2084	Nord
• 1085	2085	Rhein
• 1086	2086	Rekordmeister
• 1087	2087	Westfale
• 1088	2088	Hanseaten
• 1089	2089	Hauptstadt
• 1090	2090	Ruhr
• 1091	2091	Weser
• 1092	2092	Peloponnisos
• 1093	2093	Athenakos
• 1094	2094	AC Milan
• 1095	2095	AS Rome
• 1096	2096	I Dotti
• 1097	2097	Rondinelle
• 1098	2098	I Mussi
• 1099	2099	Longobardi
• 1100	2100	Piemonte
• 1101	2101	Lazio
• 1102	2102	Parma
• 1103	2103	Tiberina
• 1104	2104	Triveneto
• 1105	2105	Museumplein
• 1106	2106	Feyenoord
• 1107	2107	Stadhuisplein
• 1108	2108	Lisbonera
• 1109	2109	Puerto
• 1110	2110	Esportiva
• 1111	2111	Valdai
• 1112	2112	Old Firm Green
• 1113	2113	Old Firm Blue
• 1114	2114	Manzanares
• 1115	2115	Guadalquivir
• 1116	2116	Galicia Sur
• 1117	2117	Galicia Norte
• 1118	2118	Cataluna
• 1119	2119	Chamartin
• 1120	2120	Donosti
• 1121	2121	Naranja
• 1122	2122	Constantinahce
• 1123	2123	Byzantinobul
• 1124	2124	Marmara
• 1125	2125	WE United
• 1126	2126	PES United
• 1127	2127	Jug. Freelance
• 1999	2999	Todos los equipos

PRO EVOLUTION SOCCER 4

• **Tu equipo ideal en la Liga Master:**
Cuando hayas cargado el juego, saca la tarjeta de memoria y entra en "Edición". Elige "Editar un Equipo" y selecciona uno que no te interese. Cambia el nombre, la equipación y todo lo que quieras y registra a los jugadores que prefieras.
Si tienes que quitar jugadores del club original, regístralos en otros equipos. Cuando hayas terminado, sal de "Edición" y, como has quitado la Memory card, no se van a salvar los cambios. Inicia una Liga Master con los equipos de un Partido Amistoso, mete la tarjeta de memoria y guarda los datos.
• **Controlar sólo a un jugador:**
Si tienes unos 3000 puntos almacenados en tu partida, dirígete a la "Tienda PES" y compra allí la "Cámara de Jugador". Cuando vayas a jugar un partido entra en "Configuración Personal", pon el control en "Arreglar" y elige a tu jugador favorito. Además, recuerda colocar a la CPU en tu equipo para que se encargue del resto de futbolistas. Así sólo tendrás control sobre el futbolista seleccionado. Con **L1** harás que la cámara se oriente hacia donde mira tu jugador.

PRO RACE DRIVER

Introduce estos códigos en la pantalla de bonificación, dentro del menú de opciones.
• **Más daño en las colisiones:** Damage
• **Manejo del coche más realista:** Sim
• **Ver los créditos del juego:** Credits
• **Los coches (Carrera Libre):** Cars
• **Las pistas (Carrera Libre):** Tracks

PROJECT EDEN

• **Modo trucos:**
Pulsa ✖ para que aparezca el menú de equipo. Luego, pulsa y mantén **Select**, después ← y ↑ para rotar en el sentido de las agujas del reloj 3 veces y luego del revés otras 3 veces. Aparecerá un icono en la parte inferior derecha de la pantalla. Márcalo y pulsa ✖.

PADRE DE FAMILIA

•**Abrir todos los niveles:**
Sólo tienes que pulsar esta combinación de direcciones en el menú principal y tendrás disponibles todos los niveles del juego. Fáicl, sencillo, rápido y muy útil.
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, Start.



PROJECT ZERO

• **Un montón de extras:** acaba el juego al menos una vez y desbloquearás el Modo Batalla, la lista de fantasmas, nuevos trajes, el test de sonido y nuevas funciones para la cámara.
• **Modo Nightmare:**
Termina el Battle Mode.
• **Final auténtico:** Completa el juego en la dificultad "Nightmare".
• **Selección de capítulos en Historia:** Acaba en dificultad "Nightmare".

PROJECT ZERO 2

• **Modo Difícil, 2 trajes y las gafas de Mio:** Completa el juego en Normal.
• **Final alternativo, Modo Pesadilla, Modo Álbum, verdadero final y 2 trajes:** Completa el juego en nivel Difícil.
• **Dos habilidades para la cámara, Modo Misión, Galería y lista de fantasmas:** Completa el juego en fácil.
• **Traje de creada para Mayu:**
Completa el modo Misión.
• **Dos trajes más:** Completa el modo Misión con rango "S".

PROJECT ZERO 3

LOS DOS FINALES
El final al que llegues varía en función de lo que hagas durante el juego:
• **Final 1**
Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.
• **FINAL 2**
Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la habitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka no estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.

PRYZM

• **Magia ilimitada, todos los niveles desbloqueados y ser invencible:**
Introduce la palabra SUPREMEMAGIC como si fuera el nombre de tu partida.
• **Saltarte un nivel:**
Pulsa durante el juego:
←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

PSI-OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa **R1** para sacar el teclado "virtual". Ya con el teclado disponible, introduce cualquiera de estos códigos:
• **Todos los poderes:** 537893.
• **Super PSI:** 456456.
• **A prueba de balas:** 548975.
• **Munición infinita:** 978945.
• **Sin cabeza:** 987978.

MISIONES EXTRA
• **Up And Over:** 020615.
• **Pitfall:** 05120926.
• **TK Alley:** 090702.
• **Gear Gauntlet:** 154684.
• **Bottomless Pit:** 154897.
• **Tip The Idol:** 428584.
• **Gnomotron:** 456878.
• **Psi Pool:** 565485.
• **Bouncy Bouncy:** 568789.
• **Aura Pool:** 659785.
• **Panic Room:** 76635766.
• **Gasoline:** 9442662.
• **Stop Lights:** 945678.

MODOS DE JUEGO
• **Modo Arcade:** 05051979.
• **Modo Cooperativo:** 07041979.
• **Modo Oscuro:** 465486.
• **Modo Supervivencia:** 7734206.

DESBLOQUEAR PERSONAJES
• **Bikini Marlena:** 135454.
• **Sara:** 35488.
• **Tonya:** 136876.
• **Wei Lu:** 231324.
• **Training Barret1:** 196001.
• **Training Barret2:** 196002.
• **Training Barret3:** 196003.
• **Training Barret4:** 196004.
• **Training Barret5:** 196005.
• **Training Barret6:** 196006.
• **Fetish Pyro:** 231644.
• **MP1:** 321646.
• **Dock Worker:** 364654.
• **Soldier:** 365498.
• **Stealth Nick:** 456498.
• **General:** 459797.
• **Psi Sara:** 468799.
• **Jov Leonov:** 468987.
• **Urban Nick:** 484646.
• **Marlena:** 489788.
• **Barrett:** 497878.
• **Scorpion:** 546546.
• **MP3:** 654659.
• **Saranae:** 65496873.
• **Jack:** 698798.
• **MP2:** 698799.
• **Wasteland Nick:** 975466.
• **Dragon Wei Lu:** 978789.
• **Labcoat:** 998789.
• **Clown General:** 431644.
• **Burned Soldier:** 454566.
• **Training Nick:** 564689.
• **Suicide Sara:** 678999.
• **Tranquility Wei Lu:** 654654.

ENEMIGOS SUICIDAS
Cuando uses tu poder de control mental sobre un enemigo que tiene un arma, mantén **L3+R3** presionados durante 10 segundos y el malo se quitará la vida.

PSYCHONAUTS

Durante el juego, mantén **L1+R1** y después pulsa estas combinaciones. Si lo haces bien oirás un sonido.
• **9999 de munición:**
R3, ✖, **L3**, **L3**, ▲, ●.
• **9999 puntas de flecha:**
✖, **R3, R3, R2,** ▲, ■.
• **9999 vidas: L3, R2, R2,** ●, ✖, **R3**.
• **Todos los poderes:**
●, ●, ▲, **R2**, **L3**, ▲.
• **Todas las mejoras de los poderes:**
L3, R3, L3, R2, ●, **R2**.
• **Ítems globales: R3, ●, R2, R2, L3, ▲.**



QUAKE 3: REVOLUTION

• **Pasar de nivel:**
Mientras estás jugando una partida, pulsa y mantén:
L1 + R1 + R2 + Select
y sin soltarlos pulsa:
✖, ●, ■, ▲, ✖, ●, ■ y ▲.



R-TYPE FINAL

Durante una partida, pausa el juego, mantén **L2** e introduce cualquiera de estos códigos.
• **Incrementar carga al 99,9%:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ▲.
• **Poder Azul y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ✖.
• **Poder Rojo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ■.
• **Poder Amarillo y misiles al máximo:**
R2, **R2**, ←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓, ●.
• **Invencible:**
→, →, ←, →, ←, ←, →, ←, **R1**,
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓, **R1**.

RAINBOW SIX: LOCKDOWN

Estos trucos pueden ser adquiridos en la opción "Desbloqueables", con puntos Intel que consigues en cada misión, aunque mejor si te los decimos, ¿no? Para activarlos, pausa y ve a la pantalla de opciones. Después, entra en la opción que dice "Introducir Código" y mete los que te damos ahora. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.
• **Invisible, excepto las armas y objetos:** ↑, ↑, ←, →, ↓, ↓.
• **Un disparo mata:** ↑, ↑, ↑, ←, ←, ←.
• **Tus disparos "tiran" a tus oponentes al suelo:** →, →, →, ↓, ↓, ↓.
• **No puedes ser detectado por tus enemigos:** ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.
• **Munición infinita (hay que seguir recargando):** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →.
• **Ítems infinitos:** ←, →, ←, →, ↑, ↓.

RAMPAGE TOTAL DESTRUCTION

Pulsa **L2+R2** en el menú principal y aparecerá una pantalla donde introducir códigos.
• **Todas las ciudades:** 271828.
• **Desactivar trucos:** 000000.
• **Mejorar los monstruos:** 011235.
• **Un golpe destruye un edificio:** 071767.
• **Monstruos y niveles:** 141421.
• **Ver secuencia final:** 667301.
• **Inmune a proyectiles:** 986960.

RATCHET & CLANK

Podrás realizar todos estos trucos tras vencer a Drek. Ve a "Ventajas" y realiza estos movimientos:
• **Modo Cabezón (Clank):** Voltereta atrás, Hipermandoble, Golpe Cometa, Doble Salto, Hipermandoble, Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (Enemigos):** Salto propulsado, Voltereta atrás (X3), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Salto propulsado, Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo.
• **Modo Cabezón (para personajes):** Voltereta lateral a la izquierda, Voltereta lateral a la derecha, Voltereta atrás (2 veces), Golpe Cometa, Doble Salto, Ataque Cometa, Hipermandoble.
• **Modo Cabezón (Ratchet):**
Voltereta atrás (3 veces), Segundo giro completo, Salto propulsado, Segundo planeo completo.
• **Salud al máximo (invulnerabilidad):** Golpe Cometa (4 veces), Voltereta atrás, Segundo giro completo, Voltereta atrás, Segundo giro completo, Golpe Cometa (4 veces).
• **Niveles invertidos:** Salto lateral a la izquierda (4 veces), Combo de tres golpes con la llave inglesa, Hipermandoble, Doble salto lateral a la derecha, Salto lateral a la derecha (3 veces), Doble salto, Segundo giro completo.

RATCHET & CLANK 2: TOTALMENTE A TOPE

• **Aspecto nevado para Ratchet:** Supera los niveles del Desafío Imposible.
• **Armas gratuitas:** Juega con una tarjeta que tenga grabada una partida del primer Ratchet.

RECOMPENSAS
POR PUNTOS DE HABILIDAD
Obtén el número indicado de puntos para desbloquear los extras.
• **Cabeza grande para Ratchet:** 5 .
• **Esmóquin para Ratchet:** 7 puntos.
• **Cabeza grande para Clank:** 10 puntos.
• **Niveles invertidos:** 12 puntos.
• **Personajes con Cabezas grandes:** 15.
• **Traje de payaso:** 20 puntos.
• **Enemigos con cabeza grande:** 25.
• **Ropa de playa:** 30 puntos.

RATCHET & CLANK 3

Según obtengas puntos de habilidad, podrás luego canjearlos por extras.
• **Cabezas grandes:** 5 puntos.
• **Congelar el tiempo:** cámara lenta en selección de armas: 10 puntos.
• **Agente secreto Clank:** 15 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 20 puntos.
• **Naves convertidas en patos:** 25.
• **Universo invertido:** 30 puntos.
• **Llevar una lanza láser:** Pausa el juego y pulsa a continuación:
●, ■, ●, ■, ↑, ↓, ←, ←.

RATCHET: GLADIATOR

Para desbloquear estos extras, cumple los requisitos que te indicamos.

TODAS LAS CARTAS
• **Acer Harlight:** obtén 400.000 ptos.
• **Reactor:** compra la mega versión de todas las armas en el modo Campeonato.
• **Eviscerator:** obtén 100 max Nanotech.
• **Shelshock:** compra todas las modificaciones Omega y las armas.
• **Mascota de Vox:** completa todas las misiones en la dificulta más alta.
• **Vox:** consigue todos los puntos Skill.

TRAJES NUEVOS
Consigue el número de estrellas Glamour indicadas en cada caso.
• **Alpha Clank:** te lo regalan.
• **Marauder:** te lo regalan.
• **Músculos:** Consigue 25 estrellas.
• **Vernon:** Consigue 30 estrellas.
• **King Claude:** logra 30 estrellas.
• **LandShark:** Consigue 35 estrellas.
• **Squidzor:** Consigue 40 estrellas.
• **Nova:** Consigue 45 estrellas.
• **Jak:** Consigue 50 estrellas en el modo cooperativo a dos jugadores.
• **W3RM:** Consigue 55 Estrellas.
• **Starshield:** Consigue 60 Estrellas.
• **Venus:** Consigue 75 Estrellas.
• **Avenger:** Supera el torneo Avenger.
• **Crusader:** Supera el torneo Crusader.
• **Liberador:** Supera el torneo Liberador.
• **Vindicator:** Supera el torneo Vindicator.
• **Ninja Ratchet:** consigue todas las cartas Exterminador.

EXTRAS
• **Epílogo y créditos:** Supera el juego una vez y empieza el modo Campeonato
• **Modo Exterminador:**
Completa el juego una vez.
• **Efecto arcoiris con las armas:** Sube el nivel de un arma al 99. Ahora verás que cada vez que disparas con ella deja un efecto de arcoiris en pantalla.
• **Munición gratis:**
Entra en cualquier desafío "del miedo". Cuando empieces, el juego llenará automáticamente la munición de tus armas. Sal del desafío sin jugarlo y verás que sigues conservando la munición de todas tus armas al máximo. De esta manera, no tendrás que gastar tus tuercas en munición y podrás dedicarlas a comprar mejoras, extras, objetos...

DESBLOQUEAR SKINS
Ve a la opción "Editar perfil", mantén **L2** apretado y pulsa la siguientes combinaciones que te indicamos para desbloquear nuevos personajes:
• **Mr. Sunshine:**
→, →, ↑, ↑, ←, ←, ↓, ←.
• **Vernon:**
←, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←.

RAYMAN 2: REVOLUTION

• **Modo de trucos:**
Ve a cualquier mapa y en la pantalla de opciones, selecciona "Sonido" e ilumina la opción "Apagado". Ahora con **L1** y **R1** apretados, pulsa:
L2, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.
• **Niveles de bonus ocultos:**
En el menú principal, selecciona Opciones, Idioma y Voces. Ilumina la opción "Raymanian" y mantén **L1** y **R1**. Pulsa:
L2, **R2**, **L2**, **R2**, **L2**, **R2**.

RATATOUILLE

CÓDIGOS
Ve a Extras y después a la Tienda. Aquí, ve a la sección "Secretos" e introduce estos códigos,:
• **Código 1. Modo muy fácil:** Pieceocake
• **Código 2. Invulnerable excepto en el agua y las caídas:** Myhero
• **Código 3. Los enemigos no hacen daño:** Shielded
• **Código 4. Los enemigos no te detectan:** Spyagent
• **Código 5. Péter con salto:** Ilikeonions
• **Código 6. Dar cabezazos en lugar de golpear con la cola:** Hardfeelings
• **Código 7. Abrir el modo multijugador:** Slumberparty
• **Código 8. Todos los bocetos:** Gusteauart
• **Código 9. Desbloquear los 4 modos Campeonato:** Gusteauship
• **Código 10. Todos los minijuegos:** Mattelme
• **Código 11. Todos los vídeos:** Gusteauvid[
• **Código 12. Todos los bocetos bonus:** Gusteaures
• **Código 13. Desbloquear los Mundos de Sueño en la tienda de Gusteau:** Gusteaudream
• **Código 14. Desbloquear los resbalones en la tienda de Gusteau:** Gusteauslide
• **Código 15. Los minijuegos para 1 jugador:** Gusteaulevel
• **Código 16. Todos los objetos en la tienda de Gusteau:** Gusteau Gusteaucombo
• **Código 17. 5000 puntos Gusteau:** Gusteaupot
• **Código 18. 10000 puntos Gusteau:** Gusteaujack
• **Código 19. 50000 puntos Gusteau:** Gusteauomni





RAYMAN 3

• **Energía Extra:** Tu energía se incrementará por cada seis jaulas que cojas. Hay un total de 60.

RAYMAN M

ACTIVAR TRUCOS:
Crea una partida nueva, escribe uno de estos códigos y confirma pulsando **L2 + ■ + ●**.
• **Todos los personajes:** PUPPETS
• **Todas las carreras:** ALLTRIBE
• **Todos los niveles:** ALLRAYMANM
• **Todos los niveles (modo 1):** FIELDS
• **Todas las carreras (modo 1):** TRACKS
• **Todos los niveles Battle (en modo 1 Lum Spring):** ARENAS
• **Todos los niveles Battle:** ALLFISH
• **Todos los "skins":** CARNIVAL
• **Mapas con imagen antigua:** OLDTV
• **Modo 3D con gafas 3D:** 3DVISION
Con el código activado no puedes guardar la partida y no puedes activarlo sin tener una tarjeta de memoria.

RC REVENGE PRO

Pulsa estas secuencias en el menú principal.
• **Todos los circuitos: L1, R1, R2, ■, ●.**
• **Los coches: L1, L2, R1, R2, ●, ■.**
• **La próxima copa: L1, R1, R2, L2.**

READY 2 RUMBLE BOXING: ROUND 2

Pulsa estas secuencias en la pantalla de selección de personaje:
• **Todos los personajes disponibles:**
←, ←, →, **R2**, ←, →, →, **R1, R1, R2.**
La incógnita en la esquina inferior derecha es el "boxeador aleatorio". Antes de que elijas esa opción, pulsa el ■ para cambiar su traje.
• **Freak E. Deke y Michael Jackson:**
R1 (13 veces), **R2, R1** (10), **R2.**
• **Boxeadores gordos:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1, R1, R2.**
• **Guantes grandes:**
←,→, ↑, ↓ ,**R1, R2.**
• **Boxeador muy delgado:**
→, →, ↑, ↓, →, **R1, R2.**
• **Boxeador Zombi:**
←, ↑ ,→, ↓, **R1, R1, R2.**
• **Super truco:** ←,→,←, ←, →, ↑, ↓, **R1** (5 veces), **R2**
• **Todos los entrenamientos hechos:**
←, ↑, ↑, ↓, ↑, **R1** (20 veces), **R2.**
• **Año Nuevo:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R2.**
• **San Valentín:** →, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R2.**
• **San Patricio:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R2.**
• **El Día de la Independencia:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1, R1, R1, R1, R1, R2.**
• **Halloween:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1**, (6 veces), **R2.**
• **Día de Acción de Gracias:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (7 veces), **R2.**
• **Navidad:**
→, ↑, ↓, ↓, ↓, **R1** (8 veces) **R2.**
• **Cabezones:** →,→, ↑, ↑, →, **R1, R1, R1.**
• **Juego rápido:**
→,→, ↑, ↓, →, **R1, R1, R1, R1, R2.**
• **Modo de hipervelocidad:**
←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, **R1** (19 veces) **R2.**
• **Cámaras adicionales: R1** (20 veces), **R2, R1, R2, R1** (21), **R2, R1**(18), **R2, R1** (9), **R2, R1** (14), **R2, R1** (5), **R2,** ←, →, ↑, ↓, **R2.** Pausa el juego.
• **Comenzar en una final: R2,** ↓, →, ↑, ←, **R1**, (6 veces), **R2, R1, R1, R2.**
• **Ver los títulos del final:**
En el menú principal, pulsa →,→,→, ↓ ,**R1, R2.**
• **Rumble 1 completo:** pausa y pulsa: **R1, R2,** ↓, ↑, ↑, ←, **R1, R1, R1, R2.**
• **Rumble 2 completo:** pausa y pulsa: **R1, R1, R2,** ↓, ↑, ↑,←, **R1, R1, R1, R1, R2.**
• **Rumble 3 completo:**
Pausa y pulsa: **R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2,** ←, →, ↑, ↓.

RED CARD

• **Equipo de los Monos:**
Conquista el continente africano y vence al equipo de los Monos en el modo Torneo Mundial.
• **El equipo de los Delfines:** Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Australia. Lograrás el estadio Nautilus.
• **Desbloquear el modo Finales:**
Gana todos los partidos en el Torneo Mundial.
• **El equipo de los SWAT:**
Vénceles en el Torneo Mundial y conquista Norteamérica. Conseguirás el estadio Nova City.
• **Equipo de los Samurai:** Conquista Asia en el Torneo Mundial y vénceles. Conseguirás el estadio Youhi Gardens.

RED DEAD REVOLVER

• **Modo Cazarrecompensas y modo Difícil:** Supera el juego.
• **Personajes showdown y páginas de periódico:** Compra todos los ítems.
• **Muerde la bala:** Supera Fort Diego en Cazarrecompensas.
• **Golden Gun:** Supera The Siege en modo Cazarrecompensas.
• **Deadeye infinito:** Supera Battle Finale.
• **Modo Dios:** Completa el objetivo Fall from Grace en Cazarrecompensas.
• **Sin distorsión:** Supera End of the Line en modo Cazarrecompensas.
• **Revólver Red Wood y dificultad "realmente difícil":** Completa el juego en el modo Difícil.
• **Estrellas tristes:** Supera The Mine en el modo Cazarrecompensas.
• **El hombre sin nombre:**
Cuando eliges jugar en el modo Historia te piden un nombre. Pulsa ✖ en el espacio y mueve el cursor sobre una casilla. Acepta con ok el nombre y el archivo se renombrará como "Rstar". Activando este truco consigues que algunos de los ítems que puedes comprar en una tienda ya estén en tu inventario. Estos ítems varían en cada ocasión que se introduce el truco y se crea el archivo. Pueden ser mejoras de salud o de armas, armas nuevas, páginas del periódico...

RED FACTION

• **Acabar con todos los enemigos:**
Lanza una mina remota contra un enemigo. Si le da, se pondrá a gritar y correrá como un loco en vez de dispararte. Déjale hasta que lo encuentren más guardias y entonces, detona la bomba.

RED FACTION 2

Introduce estos códigos en la pantalla de trucos.
• **Balas silenciosas:**
●, ●, ●, ●, ▲, ✖, ●, ●.
• **Explosiones mudas:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ●, ✖, ■.
• **Lluvia de fuego:**
■, ■, ■, ■, ■, ■, ■, ■.
• **Más salud:** ✖, ✖, ■, ▲, ■, ▲, ●.
• **La muerte camina:** ✖ (8 veces).
• **Munición infinita:**
■, ▲, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲.
• **Granadas infinitas:**
●, ✖, ●, ■, ✖, ●, ✖, ●.
• **Versión del director:**
■, ✖, ●, ▲, ●, ✖, ■, ●.
• **Balas rápidas:**
●, ■, ●, ■, ✖, ✖, ▲, ▲.
• **Seleccionar nivel:**
●, ■, ✖, ▲, ■, ●, ✖, ✖.
• **Todos los trucos:**
■, ●, ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.

REIGN OF FIRE

Pulsa las siguientes secuencias mientras estás jugando.
• **Invulnerable:**
✖, ▲, ←, →, ●, ↑, ↓, ↓, →, ●, ●.
• **Superar el nivel:**
■, ▲,←, ↓, ■, ●.
• **Quemarlo todo:** ■, ▲, ←, ↓, ■, ●.
• **Desbloquear niveles:**
En el menú principal, pulsa:
↑, ←, ●, ●, ←, ←, ■, ↓, ↑, ●.

RESIDENT EVIL 4

EXTRAS
Cuando termines la aventura principal no se habrá terminado el juego. No sólo podrás volver a jugarlo con todas las armas que llevabas en el inventario, sino que podrás elegir nueva partida con nuevo nivel de dificultad. Y si continúas con la aventura con todas tus armas, el buhonero te ofrecerá dos nuevas nada más empezar: la 9mm Matilda y el Lanzacohetes con Munición Infinita.
En cuanto a los modos de juego, al terminar podrás acceder al nivel profesional, para que intentes pasarte el juego con menos ayuda... Y podrás optar por tres aventuras distintas si accedes a los Extras en el menú principal: Separate Ways, Assignment Ada y The Mercenaries.

MINIJUEGOS
• **Caminos separados:**
Esta "mini-aventura" de Ada está disponible al concluir la aventura por primera vez (como el resto de modos). Los puzzles son muy parecidos a los vistos en la aventura de Leon, y tampoco encierran dificultad. Sólo verás escenarios nuevos a partir del cuarto capítulo. Al completar este modo, Ashley y Leon tendrán nuevos trajes...
• **Assignment Ada:**
Otra misión con Ada. El lugar te resultará familiar, ya que sigue al milímetro parte de la aventura de Leon. El objetivo es conseguir 5 muestras.
• **The mercenaries:**
En este Minijuego dispondrás de cinco personajes, cuatro de ellos bloqueados al principio y hay 4 mapas. Cada personaje tiene un set de armas predeterminado. El objetivo es sobrevivir durante dos minutos, eliminando al mayor número de Ganados posible. Además, si los eliminas realizando un combo, sin que haya un gran parón entre Ganado y Ganado, más puntos acumularás. Si consigues 30.000 puntos en un mapa, o lo que es lo mismo, 4 estrellas, desbloquearás un personaje oculto. Consigue un ránking de 4 estrellas con cualquier personaje en cada mapa y desbloquearás los 4 personajes ocultos. Y si consigues un nivel de 5 estrellas, desbloquearás un arma pesada para Leon.

RESERVOIR DOG

Selecciona la opción "Cheats" dentro de Extras e introduce estos códigos.
• **Todos los niveles abiertos:**
L2, R2, L2, R2, L1, R1.
• **Munición infinita:**
R2, L2, ●, L2, ✖, R2.

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X

RESOLUCIÓN DE PUZZLES
• **Coordenadas de la cámara del Laboratorio de Experimentación:**
Muévela a las coordenadas (XR: -009; YR:040) y enfocarás a un cuadro rojo con un esqueleto. Usa el zoom (✖) y verás la cifra 1126.
• **Abrir la caja de música:** Tras colocar las Lugers en el palacete se abrirá a una especie de despacho, donde encontrarás un cargador y un memorándum encima de la mesa que pone:
1º número: izquierda, derecha.
2º número: izquierda.
3º número: derecha.
4º número: derecha, derecha, derecha.
A su lado hay un ordenador que debes encender. Te pedirá un password y se encenderá una luz en la caja de música de la pared.
Examina el reloj: tiene un par de botones y una "ventanita" en la que se muestra un número. Debes pulsar los botones izquierdo y derecho siguiendo las instrucciones del memorándum.
Obtendrás: 1971.
• **Puzzle de los cuadros:** Cada cuadro tiene un botón. Púlsalos en este orden: 1º: Mujer con una taza. 2º: Hombre con dos niños. 3º: Hombre pelirrojo con una taza. 4º: Hombre pelirrojo con un plato. 5º: Anciano con plato. 6º: Hombre rubio con un candelabro. Pulsa ahora el del cuadro del niño.
• **Conseguir la réplica de la Luger:**
En un rincón de un pasillo del palacete encontrarás una tapa de alcantarilla. Entra en la sala que hay al lado y examina el cuadro de la pared. Descubrirás una frase que te permitirá abrir la mesita de cajones: **RO, VR, AZ, MR.**
• **Puzzle de los depósitos de aceite:**
1. Echa el contenido del de 3 litros en el de abajo dos veces.
2. Pasa el líquido del de 5 litros al de 10, quedándote en el primero un litro.
3. Vacía el deposito de abajo pulsando el botón de la derecha.
4. Trasvasa ahora el único litro que queda en el de 5 al de 10.
5. Vacía el de tres litros dos veces en el de abajo para obtener los 7 litros.

EXTRAS
• **Ránking:** Dependiendo de cómo lo hagas, obtendrás un rango al final de la aventura. Con un rango A, la próxima vez que juegues tendrás un lanzamisiles con munición infinita. Para obtener dicho rango, tienes que cumplir estos requisitos: No usar sprays. No salvar la partida. No continuar. Ayudar a los personajes que se encuentran en apuros: a Steve cuando se queda atrapado, llevarle el hemostático a Rodrigo y darle el suero a Claire. Y por último, tienes finalizar el juego en menos de 4 horas. Si lo logras podrás coger el lanzacohetes en el primer baúl.
• **Modo Batalla:** Aparece tras finalizar la aventura. Al principio sólo podrás elegir a Chris y a Claire, a los que hay que sumar a Steve, si cogiste la réplica de la Luger. Jugando con ellos podrás conseguir otros personajes y armas:
• Wesker: acaba Batalla con Chris.
• Claire alternativa: acábalo con la Claire original.
• Cañón de pulsos: obtén un rango A con todos los personajes. Además, si visitas el casino del palacete y juegas a las tragaperras, obtendrás el "Informe Especial".

RESIDENT EVIL DEAD AIM

• **Título de comienzo alternativo:**
Completa el juego una vez.
• **Volver a jugar con más armas:**
Completa el juego con varios rangos y modos de dificultad para desbloquear nuevas armas con las que empezar el juego la siguiente vez.
• Dificultad Fácil, rango A: Todas las pistolas y la escopeta.
• Dificultad Fácil, rango S: Todas las armas, excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango A: Todas las armas excepto el rifle de partículas.
• Dificultad recomendada, rango S: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango A: Todas las armas menos el rifle de partículas con munición infinita.
• Dificultad Extrema, rango S: Todas las armas con munición infinita.
• **Jugar con Fongling:**
Completa el juego en cualquier dificultad y graba. Comienza una nueva partida desde la partida grabada y selecciona "Yes" cuando te lo avisen.

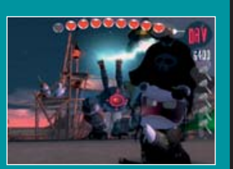
RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2

• **Desbloquear el Secret Report:** Obtén todos los mensajes de los niveles. Cada mensaje abre uno de los 5 ficheros.
• **Modo de juego VS Roach:** Termina el primer decorado en modo Dungeon.
• **Panzerfaust para el modo VS Roach:**
Termínate las 5 lecciones del modo VS Roach.
• **Chris Redfield en el modo Dungeon:**
Termina la sexta misión del nivel Inferno para conseguir a Chris Redfield, con munición infinita para el Linear Launcher.
• **Rodrigo en modo Dungeon:**
Termínate todos los decorados Donjon.

RAYMAN RAVING RABBIDS

DESBLOQUEAR CANCIONES Y TRAJES EN EL MODO HISTORIA
Al completar las 4 pruebas de cada nivel podrás desbloquear una canción, un traje o un trofeo nuevo. Te indicamos lo que conseguirás en cada nivel:
• **Nivel 1:** canción "Misirlou".
• **Nivel 2:** traje DJ.
• **Nivel 3:** canción "Good Time".
• **Nivel 4:** traje Gótico.
• **Nivel 5:** canción "Girls Just Want To Have Fun".
• **Nivel 6:** traje Rock 'n' Roll.
• **Nivel 7:** canción "Hip Hop Hooray".
• **Nivel 8:** traje Caramba.
• **Nivel 9:** canción "La Bamba".
• **Nivel 10:** traje de Raymaninho.
• **Nivel 11:** canción "Dark Iron Bunnies".
Nivel 12: traje de Conejo.
Nivel 13: canción "The Butcher Deejay".
Nivel 14: canción "Ubisoft Montpellier Choir".
Nivel 15: trofeo Vaca Dorada.

DESBLOQUEAR EL CAMPEONATO
Termina el modo Historia.



ROGUE GALAXY

DESBLOQUEAR NIVELES

• Nivel Barco Fantasma: termínate el juego y graba la partida después de ver el final. A continuación, ve a tu barco y mira en el mapa. Encontrarás el nuevo nivel ya disponible.
• Nivel Barco Fantasma dificultad Extrema: Utiliza la llave del Submundo.
• La verdad del rey: supera el Barco Fantasma en dificultad Extrema.

DESBLOQUEAR OBJETOS

• Traje para el capitán: supera el nivel Barco Fantasma.
• Espada Dorada: supera el nivel Barco Fantasma.
• Traje de baño de Kisara: supera el nivel Barco Fantasma en dificultad Extrema.





RESIDENT EVIL OUTBREAK

• Desbloquear modo Difícil:
Supera todos los escenarios una vez.
• Desbloquear modo Muy Difícil:
Supera todos los escenarios en Difícil.
• Munición Infinita:
Para comprar munición infinita en la tienda, tienes que conseguir un 100% en todos los escenarios.

PERSONAJES EXTRAS

Para desbloquear los personajes extras completa los siguientes requisitos y cómpralos en la pantalla de colección.
• Peter: supera Decisions, Decisions en Difícil.
• Greg: supera Decisions, Decisions en Muy Difícil.
• Frank: supera Decisions, Decisions con George.
• Monica: supera Below Freezing Point con Yoko.
• Fireman: supera el escenario Hellfire.
• Yoko D: supera Outbreak con Yoko.
• Bob: supera Outbreak con Mark.
• Will: supera Outbreak en modo Muy Difícil.

RESIDENT EVIL OUTBREAK 2

• Los ítems ocultos:
En los niveles encontrarás objetos especiales que no tienen ninguna utilidad y no ocupan espacio en el inventario. Son bastante complicados de encontrar ya que no brillarán. Según el personaje, la dificultad y el nivel podrás encontrar diferentes ítems especiales, por lo que te tocará rastrear cada rincón. ¿Por qué? Pues porque una vez superes el escenario te servirán para mejorar tu ranking y desbloquear varios extras del menú "colección". Hay 20 ítems especiales en cada escenario y otros 4 por personaje.
El encontrar unos u otros dependerá del nivel de dificultad en el que juegues, siempre teniendo en cuenta que en una misma partida no se pueden encontrar más de 8.

LOS PUNTOS DE RANKING

Al final de cada escenario conseguirás un ranking y una serie de puntos que podrás canjear por extras en el menú "colección". Para obtener el mejor ranking posible:
• Intenta salvar tus progresos el menor número de veces posible.
• Completa todos los eventos que puedas.
• Evita usar ítems medicinales y ser herido.
• Supera el nivel en poco tiempo.
• Ayuda a tus compañeros a sobrevivir.
• El ranking: según el ranking que obtengas al final de cada nivel desbloquearás una serie de extras en el menú "colección". Para ello debes gastar los puntos que obtengas al finalizar los niveles. Si no dispones de muchos puntos y quieres disfrutar de todos los extras, cada vez que abras uno no salves tus progresos, resetea la consola y carga la partida de nuevo para usar tus puntos en un extra diferente.
• Imágenes: A tu disposición tienes 145 imágenes diferentes de todo tipo de escenarios, monstruos y personajes. Supera los escenarios con los distintos personajes.
• Trajes: Además de gastar tus créditos para comprarlos, deberás superar los niveles con un buen ranking y obtener todos los ítems ocultos especiales de cada personaje.
•Vídeos:
Si quieres volver a disfrutar de los vídeos que aparecen a lo largo de los niveles no seas tacaño y usas tus puntos en esta opción. Para desbloquearlos es necesario que previamente los hayas visto.
• Sonidos:
Completa los distintos niveles y consigue los ítems especiales ocultos de cada personaje para desbloquearlos.
• Extras:
Aquí podrás desbloquear los niveles de dificultad ylos modos de juego especiales. Para conseguirlos supera los niveles en los distintos modos de dificultad.

PERSONAJES OCULTOS

• Ben: Entrega a Ben (el periodista encarcelado en el nivel Desperate Times) todas las cintas.
• Nathan y Samuel: Supera el nivel Desperate Times en el modo difícil.
• Rita: Supera el nivel Desperate Times en el modo muy difícil.h
• *Outbreak* 1: Si aún guardas la partida salvada de la anterior parte de la saga, podrás transferirla a este nuevo episodio, lograr en ella todos los extras que puedas (vestimentas, sonidos, etc) y luego pasarlo al archivo de *Outbreak* 1 de nuevo.

RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN

• Referencias peliculeras:
• La música del menú principal es de la película "Aliens": la pista 13, llamada "Futile Escape", de la edición de lujo de la banda sonora del film.
• En la última parte del juego, todos los efectos de sonido del radar, las máquinas, los generadores... son de "2001: Odisea en el Espacio".

REZ

• Desbloquear la Zona 5:
Supera las Zonas 1 y 4 al 100 %.
• Opción oculta Overdrive infinita:
Consigue muchas (muchísimas) Smart Bombs clasificándote en primer lugar en Boss Rush.
• Desbloquear Trance Mission:
Queda en primer lugar en Lost Area.
• Inmunidad: Termina el Direct Assault-Trance. La inmunidad estará dentro de las opciones Beyond.
• Niveles en el modo Score Attack:
Termina este modo jugando con dificultad Normal.
• Acceder a Lost Area: Termina la zona 5 en Normal o acumula 5 horas.
• Modo de juego Boss Rush:
Consigue al menos el 95% de la clasificación Shoot Down en las zonas 1 a 5 en modo Normal.

RIDGE RACER V

• Cambiar el aspecto de la Intro:
Durante la introducción, pulsa **L1** y **R1** para cambiar de tres formas distintas su aspecto. Pulsando **R1** una vez la intro será en blanco y negro, pulsando 2 veces lo verás con un tinte amarillo, pulsando 3 veces lo verás más borroso. Pulsa **L1** para volver atrás los efectos.
• Información curiosa en pantalla:
Cuando estés corriendo en un circuito, con la vista en tercera persona activada, pulsa **Select** para hacer que aparezca una ventana de información. Pulsando nuevamente **Select**, la ventana desaparece.
• Jugar con Pac-Man: Corre 3.000 km y la pista Pac-Man se abrirá. Si ganas en esa pista, el coche de Pac-Man y los Fantasmas estarán disponibles..

RISK GLOBAL DOMINATION

• Ejércitos infinitos: Cuando tengas 3 cartas Risk que puedas cambiar por refuerzos, pulsa Start.
Cuando aparezca el menú selecciona "Cartas Risk".
Elige las que vas a cambiar y pulsa ▲ para volver al menú anterior, aunque sin volver al tablero. Vuelve a seleccionar "Cartas Risk". Elige de las tres cartas de antes y pulsa ▲. Cuantas más veces lo hagas, más refuerzos tendrás. El valor de tus cartas se incrementará.

ROBOTECH: BATTLECRY

PANTALLA DE TRUCOS

En el menú principal selecciona "Partida nueva". Y luego pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsa ←, ↑, ↓, ✖, →, ▲ y **Start**. Aparecerá un teclado para que introduzcas estos trucos.
• Invencible: SUPERMECH.
• Niveles multijugador: MUTIMAYHEM.
• Mapas completos: MISSMACROSS.
• Todas las medallas: WHERESMAX.
• Un disparo mata con la ametralladora: BACKSTABBER.
• Seleccionar nivel: WEWILLWIN.
• Un disparo mata con el rifle de francotirador: SNIPER.
• Recarga de ametralladoras más rápida: SPACEFOLD.
• Recarga de misiles rápida:
MARSBASE.
• Modo "al revés": FLIPSIDE.
• Desactivar trucos: CLEAR.

ROBOTECH: INVASION

Ve al menú "Options" y luego a "Extras" para introducir estos trucos. Pulsa primero **R1** para poner el teclado en mayúsculas o no funcionarán.
• Desbloquear a Scott Bernards Cyclone (Multijugador): LTNTCMDR.
• Desbloquear a Rook Bartleys Cyclone (Multijugador): BLUEANGLS.
• Invencible (1 jugador): SUPERCYC.
• Desbloquear a Lancers Cyclone (Multijugador): YLLWFLLW.
• Desbloquear a Rands Cyclone (Multijugador): KIDGLOVES.
• Niveles (1 jugador): RECLAMATION.
• Un disparo mata (1 jug.):
DUSTYAYRES.
• Munición infinita (1 jug.): TRGRHPY.

ROBOTS

Pausa el juego e introduce estos trucos. Oirás un sonido.
• Cabezón: ↑, ↓, ↓, ↑, →, →, ←, →.
• Salud infinita: ↑, →, ↓, ↑, ←, ↓, →, ←.
• Chatarra infinita:
↓, ↓, ←, ↑, ↑, →, ↑, ↓.

ROCKY

En el menú principal, pulsa y mantén **R1** y pulsa:
• Velocidad de boxeo 2X:
↓, ←, ↓, ↑, →, **L1**.
• Daño de pegada 2X: →, ↓, ←, ↑, ←, **L1**.
• Estadísticas máximas modo Película:
→, ↓, ↓, ↑, ←, **L1**.
• Boxeadores, arenas y Mickey Goldmill: ↑, ↓, ↓, ←, ←, **L1**.
• Boxeadores y arenas:
→, ↓, ↑, ←, ↑, **L1**.
• Estadísticas al máximo modos Torneo y Exhibición: ←, ↑, ↑, ↓, →, **L1**.
• Boxeadores, arenas y la estatua de Rocky: →, →, →, ←, →, **L1**.
• Ganar los combates en el modo Película: →, →, ←, ←, ↑, **L1**.
Durante la pelea pulsa **L2** + **R2**.
• Conseguir la estatua de Rocky:
Supera el modo Película jugando con la configuración Contrincante.
• Conseguir el Torneo clase plata: Supera el Bronce del torneo Knockout.
• Conseguir el Torneo clase oro:
Supera la Plata del Torneo Knockout.
• Conseguir el Mickey Goldmill: Supera el modo Película con la configuración Campeón.

ROGUE OPS

Pausa el juego y pulsa:
• Pies grandes:
→, →, →, ←, →, ←, →, ←, ←, ←.
• Arma enorme: ■, ■, ■, ■, ●, ●.
• Flechas explosivas: ←, →, →, ←, ■, ●, **L2**, **R2**, ■, ●, ←, →.
• Balas de francotirador explosivas:
L2, **R2**, →, →, ←, ←, →, →, **R2**, **L2**, ■, ●.

TERMINAR NIVELES

• Bank:
R2, **L2**, ■, ●, ←, **R2**, ←, ←, ■, ●, ■.
• Carmen: R2, **L2**, →, ←, ←, **L2**, **R2**, ■, ■, ■, **R2**.
• Installation K: R2, **L2**, ■, ■, ←, **L2**, **L2**, ■, ■, **L1**, ■.
• Magyar:
R2, ●, ●, ←, ←, **L2**, **R2**, →, ■, →, →.
• Mod:
R2, **L2**, →, **R2**, ←, ●, **R2**, ●, →, →, ←.
• Museum: L2, **L2**, →, →, →, **L2**, **R2**, ■, **R2**, ■, **R2**.
• Reliance:
R2, **L2**, →, ←, **R2**, **L2**, →, ■, ●, ■, ●.
• Silo:
R2, **L2**, →, ←, ←, **L2**, ●, **R2**, ■, ■, ■.
• Training:
←, →, →, ←, ●, ■, **R2**, **L2**, ●, ●, ■.
• Mitad de daño: ■, ■, ●, ●, ←, ←, →, →, ●, ●, ■, ■.
• Las balas no te hacen daño:
←, →, →, ←, ■, ●, ●, ■.
• Un toque mata:
●, ←, →, →, ←, ●, **L2**, **R2**, ●, ■, ■.
• Balas infinitas: ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ←, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●, ■.
• Vida infinita:
←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ←, →, →, ←, ■, ■.

ROGUE TROOPERS

En el menú "Extra" introduce estas combinaciones:
• Muñeca de trapo extrema:
↑, ↑, ↑, **R2, R2**, ↑.
• Sangre hippy:
L2, →, ●, ↓, **R1, SELECT**.
• Salud infinita:
←, →, ↑, ↓, **L3**, ■.
• Suministros infinitos:
SELECT, R1, L1, SELECT, R3, L1.
• Gravedad baja: ■, ■, ●, ●, ↑, ↓.

ROLLING

Introduce estos passwords en el menú "Cheats":
• Todos los skaters y las ropas:
THE EMPERORS NEW CLOTHES
• Películas: NOW PLAYING
• Reputación a tope: COOL DUDE
• Barra de piruetas llena: FULLTANK
• Balance perfecto:
FOCUSSED CHICKEN
• Niveles:TICKET TO RIDE
• Acrobacias: BAG OF TRICKS
• Personajes secretos: HIGH SOCIETY

RUMBLE RACING

Sitúate sobre la opción del menú "Cargar/Salvar" y pulsa →. Verás la opción "Passwords". Selecciónala e introduce estos códigos. Si alguno no funciona, cambia la letra "O" por el número "0", "B" por "8" o "I" por "1".

DESBLOQUEAR COCHES

• Gamecus: BSUIGASUM
• XXS Tomcat: NALDSHHSD
• Sporticus: OPSRTISUC
• Stinger: AMHBRAAMH
• Buckshot: UBTCKSTOH
• Van Itty: VTYANIYTT
• High Roller: HGIROLREL
• Redneck Rocket: KCEROCTEC
• Revolution: PTOATRTO1
• Road Trip: ABOGOBOGA
• Vortex: 1AREXT1AR
• Interceptor: CDAAPTN1A
• Thor: THTORHROT

CONTRASEÑAS DEL CAMPEONATO

• KOZIEC1PU
• KZOIEC2P1
• OORKIEPUC

CIRCUITOS Y COCHES

• Copa Pro 2: P1PROC1PU.
• Copa Pro 3: Q2PROC2YT.
• Copa Elite 1: AEPPROPUC.
• Copa Elite 2: ILETEC1MB.
• Copa Elite 3: ILCTEC2VB.
• Copa Elite 4: ILQTEC3PU.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Circuito Circus Minimus: ZEAGTLUKE.
• Copa EA Stunt: YEAMPLOWW.
• Copa EA Elite: LEAITEPUC.

RUMBLE ROSES

• Desbloquear el modo Galería:
Gana el título con cualquier personaje.
• Desbloquear a Lady X y Lady X Substance: Termina el juego con todos los personajes, incluidos sus alter-egos, para desbloquear a esta nueva luchadora y su alter-ego. Sólo podrás jugar con ellas en Exhibición.
• Modo Galería de Playa:
Defiende el título con cualquier personaje y gana, claro.
• Entrevistas con las chicas:
Elige a una chica para verla en la Galería. Después no toques ningún botón ni elijas nada durante un minuto más o menos. Al rato, mientras la chica sigue ejercitándose, la pantalla cambiará y empezarás a ver preguntas formuladas a la luchadora por un entrevistador.
• Limpiar la pantalla de pausa:
Pausa el juego durante un combate y pulsa Select. El menú de Pausa desaparecerá, dejando la imagen limpia.

DESBLOQUEAR ALTER-EGOS

Para obtener estos personajes, supera el Modo Historia con el luchador que te indicamos a continuación.

- **Becky:** Candy Cane.
- **Dr. Cutter:** Anesthesia.
- **Judgment:** Bloody Shadow.
- **Killer Khan:** Aigle.
- **Mistress Spencer:** Miss Spencer.
- **Noble Rose:** Evil Rose.
- **Rowdy Reiko:** Reiko Hinomoto.
- **Sgt. Clemets:** Dixie Clemets.
- **Showbiz:** Aisha.
- **The BBD:** Makoto Aihara.
- **Desbloquear la arena en la playa:** En el menú principal este código. Oirás un sonido si lo has hecho bien. Estará disponible en modo Exhibición para títulos normales: ↓, →, ↓, →, ↓, →, ↓, ■, **Select**.

RUN LIKE HELL

ACTIVAR LOS TUCOS:

En la pantalla de inventario introduce esta combinación de botones: **L1 + L2 + L3 + R1 + R2 + R3.** Después introduce éstas para activar el truco:

- **Rellenar salud:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
- **Rellenar armadura:** ■, ●, ✖, ▲, ●, ■, ▲, ✖, L3, R3.
- **Vídeo musical:** ←, ←, ←, ●, ●, ✖, L1, L1, R1.
- **Créditos:** ✖, ■, ▲, ●, →, ↑, ←, ↑, ✖, ↑.
- **Daño máximo del Rifle:** L3, L3, L3, ■, ▲, ●, ✖, R3, R3, R3.
- **Daño máximo del Pulso:** ←,→, ●, ↓,←, ✖,↓, ↑, ✖, ▲.
- • **Daño máximo de la Recortada:** ✖, ✖, ✖, ✖, L3, R3, ↑, ↓, ←, →.
- • **Daño máximo del Lanzarrayos:** ✖, ■, ▲, ●, ✖, ●, ▲, ■, ✖, ↑.

RUNE

Pausa el juego y pulsa estas combinaciones de botones y direcciones.

- **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
- **Poder al máximo:** ↑, ↓, ←, →, ■, ●.

RYGAR: THE LEGENDARY ADVENTURE

- **Resetear:** Pulsa **Start + Select**.
- **Bonus:** Completa el juego y graba la partida. Empieza una nueva en cualquier dificultad y empezarás con las mismas estadísticas de ataque y defensa, así como con todas las Mystic Stones.
- **Modo Fácil:** Muere 3 veces en Normal.

EXTRAS

Completa el juego (incluido el nivel Necropolis Cave) en el nivel de dificultad indicado:

- **Modo Difícil:** Dificultad Normal.
- **Modo Legendario:** Difícil.
- **Desbloquear Guitarmor:** Normal.
- **Liberar Hamburgarmor:** Difícil.
- **Pizzarmor:** Fácil.
- **Abrir Rollerarmor:** Difícil.
- **Modo One World:** Cualquiera.

SAMURAI JACK THE SHADOW OF AKU

- **Espada de cristal:** Mientras juegas, pulsa en el stick izquierdo ↓ y en el stick ↑ y luego: ✖, ●, ■, ▲.
- **Zen al máximo:** Mientras juegas, mantén ← en el stick izquierdo y → en el stick derecho y pulsa: ●, ✖, ■, ▲.

MODOS EXTRA

Termina el juego con esta dificultad.

- **Modo Survival:** modo Normal.
- **Modo Difícil:** modo Normal.
- **Modo Insano:** modo Difícil.

DESBLOQUEAR ARMAS

Consigue estos niveles de experiencia:

- **Makiwari:** nivel 3 de experiencia.
- **Nodachi:** nivel 5 de experiencia.
- **Daihan Nya:** nivel 7 de experiencia.
- **Amatsuyu:** nivel 10 de experiencia.
- **Shibuki:** nivel 13 de experiencia.
- **Hyakki Yako:** nivel 27.
- **Akitsu:** nivel 35 de experiencia.
- **Hadarayuki:** nivel 39 de experiencia.
- **Hyakka Ryoran:** nivel 43.
- **Metsu Ryuto:** nivel 59.
- **Scissor61:** nivel 64 de experiencia.
- **Trident:** nivel 67 de experiencia.
- **Sobusho:** nivel 75 de experiencia.
- **Murasame:** nivel 80 de experiencia.

SAMURAI WARRIORS 2

NUEVOS ESCENARIOS

- **Batalla de Anegawa (1570):** supera todos los escenarios regionales.
- **Incidente de Honnouji (1582):** supera el escenario Kawanakajima (1560).
- **Batalla de Sekigahara (1600):** supera el escenario Honnouji (1582).

SAMURAI WESTERN

Pausa la partida, Mantén L1+R1 y pulsa:

- **Disparos de los malos más rápidos:** →, ↓, ←, ↑.
- **Salud llena:** →, ↓, ←, ↑.
- **Barra del modo Maestro al completo:** ←, ↓, →, ↑.
- **La barra del modo Maestro baja hasta 1:** →, ←, →, ←, ↓, ↓.
- **La barra de salud baja hasta 1:** ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:

TRUCOS

- **Disminuir presión policial:** FLYSTRT
- **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
- **Medidor de pelotas lleno:** FPATCH
- **Munición al máximo:** AMMO
- **Rellenar salud:** MEDIK
- **Pista musical "El Mundo es tuyo":** TUNEME

ROPA DE TONY

- **Tony con traje negro:** BLACK
- **Traje azul y gafas:** BLUESH
- **Tony con traje gris:** GRAY
- **Traje gris y gafal:** GRAYSH
- **Camiseta hawaiana:** HAWAII
- **Camiseta hawaiana con gafas de sol:** HAWAIIG
- **Traje de colores:** SANDY
- **Traje de colores y gafas:** SANDYSH

MISIONES

- **Babylon Club Redux:** S13
- **Deliver:** S12
- **Freedom Town Redux:** SO7A
- **Nacho Contreras:** S09
- **Nacho's Tanker:** S10
- **The Dock Boss:** A51
- **Un-Load:** S11

COCHES

- **Reparar el vehículo que conducimos:** TBURGLR
- **Spawn 4x4 Bodog Stampede:** BUMMER
- **Spawn Ariel MK III:** OLDFAST
- **Spawn Bacinari:** 666999
- **Spawn Bulldozer:** DOZER

CLIMATOLOGÍA

- **Cambiar el tiempo:** MARTHA
- **Relámpagos:** SHAZAAM
- **Lluvia:** RAINY

SCOOBY DOO: NIGHT OF THE 100 FRIGHTS

Pausa el juego y pulsa y mantén **L1 + L2 + R1 + R2**. A continuación, pulsa las siguientes secuencias:

- **Todos los power-up:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ■, ■, ●, ●, ■, ●, ●, ●.
- **Todas las FMV:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ●, ■.
- **Ver los créditos:** ■, ●, ●, ■, ●, ■.

BONUS DE VACACIONES

Cambia la fecha de sistema de tu consola por las que te damos y notarás cambios en el juego.

- **1 de Enero:** Fuegos artificiales.
- **4 de Julio:** Fuegos y otras cosas.
- **31 de Octubre:** Murciélagos gigantes.
- **25 de Diciembre:** Nieve.

SCOOBY DOO MISTERY MAYHEM

MINIJUEGOS

Para desbloquear los minijuegos tienes que localizar todos los ingredientes del sándwich en cada nivel. Aquí tienes una lista de los minijuegos y su objetivo:

- **Episodio 1:** "Trap the Fake Ghost". Mueve las estanterías para formar un camino que permita al falso fantasma alcanzar la X roja.
- **Episodio 2:** minijuego "Monster Frenzy". Has de capturar al fantasma con el libro de los muertos en el tiempo.
- **Episodio 3:** "Mine Cart". Esquiva los obstáculos y llega a la meta.
- **Episodio 4:** minijuego "Mini Trail Bike". Igual que el anterior.
- **Episodio 5:** "Spooky Science". Usa el Super Spooker 3000 para asustar a los científicos con traje blanco.

SECOND SIGHT

- **Mini-juego X-Space:** En el nivel 6, usa el disco que encuentras en un PC para jugar al mini juego X-Space.
- **Mini-juego Earth Impact:** En el nivel 8, si vas a la sala de juegos encontrarás el mini-juego esperándote.
- **Chat Online:** En el nivel 3, ve al PC donde eliminaste al guardia de seguridad nada más salir del ascensor. Abre la aplicación Front Desk que hay en el escritorio. Selecciona HyperChat y podrás ver con quien hablaba el guardia.

SECRETS WEAPONS OVER NORMANDY

En el menú con las opciones de "Continue" y "New Game", pulsa estas secuencias. Oirás la frase "Secret code accepted".

- **Munición infinita:** ↑, →, ↓, ←, ↑, →, ↓, ←, L1, R1.
- **Todas los aviones, misiones y escenarios abiertos:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ■, R2, R2, L2, L2.
- **Cabezas grandes:** →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, L1, R1, L1, R1.

SEGA SOCCER SLAM

Pulsa estas secuencias en la pantalla del título.

- **Poder al máximo:** L1, R1, ←, →, ■, ■.
- **Turbo infinito:** L1, R1, →, ↑, ●, ●.
- **Cabezas grandes:** R1, L1, ↑, ↑, ■, ■.
- **Tiros acertados:** L1, R1, ↑, ↑, ●, ■.
- **Proyector infinito:** L1, R1, ↓, →, ■, ●.
- **Pelota de colegio antiguo:** R1, →, ←, ←, ■.
- **Pelota Eyeball:** R1, →, ↓, ↑, ●.
- **Pelota Black Box:** R1, ←, ←, ↓, ●, ●.
- **Pelota con estrellas:** R1, →, ↑, ↓, ●.
- **Pelota infantil 2:** R1, ←, →, →, ■.
- **Pelota-Globo:** R1, →, →, ←, ●, ●.
- **Pelota Rusty:** R1, ←, ↑, ↑, ■, ■.
- **Pelota de playa:** R1, →, →, ↓, ■, ●.
- **Pelota embalada:** R1, ←, ↓, →, ■, ●.
- **Bola de billar:** R1, →, ↑, ↑, ■, ■.
- **Cabeza de Remy:** R1, ←, →, ←, ●, ■.
- **Cabeza de Rob:** R1, ←, ↑, ←, ■, ●.
- **Modo Película Moderna:** ■, ●, ■, ●, ■, ●, →, ←, →, ←, →, ←.
- **Modo Película Clásica:** ●, ■, ●, ■, ●, ■, ←, →, ←, →, ←, →.
- **Equipos alternativos:** ●, ■, ↓, ↓, ↓, ↓.
- **Equipo El Fuego:** ●, ●, ↓, ↓, →, ←.
- **Equipo Spirit:** ■, ■, ↓, ↓, ←, →.
- **Equipo Subzero:** ■, ■, ↓, →, ←, ↑.
- **Equipo Toxic:** ■, ●, ↓, ↑, ↑.
- **Equipo Tsunami:** ●, ■, ↓, ↑, →, ←.
- **Equipo Volta:** ■, ●, ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Todos los estadios:** R1, R1, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ●, ●.
- **Estadio Alpen Castle:** ↑, ↑, ↑, ↓, ●, ●.
- **Estadio Jungle Canopy:** L1, R1, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.
- **Estadio Pacific Atoll:** ↑, ↑, ←, ←, ■, ■.
- **Estadio Reactor Core:** ↑ ←, ←, →, ●, ■.
- **Estadio Riviera Ruins:** ↑, ↓, ↓, →, ■, ●.
- **Estadio Tribal Oasis:** L1, R1, ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ●.
- **Todos los jugadores:** ←, ●, ←, ●, ←.
- **Objetos de Angus:** ←, ●, →, ●, ↑.
- **Objetos de Arsenault:** ←, ■, ↑, ■, ↓.
- **Objetos de Boomer:** ←, ■, ←, ●, ↑.
- **Objetos de Dante:** ←, ●, →, ■, ←.
- **Objetos de Djimon:** ←, ■, ↓, ■, ↑.
- **Objetos de Duke:** ←, ■, ↑, ●, →.
- **Objetos de El Diablo:** ←, ●, →, ●, ↓.
- **Objetos de Half-Pint:** ←, ■, ↑, ●, ↑.
- **Objetos de Kahuna:** ←, ■, →, ■, →.
- **Objetos de Kaimani:** ←, ●, ↓, ●, ↓.
- **Objetos de Kiril:** ←, ■, ↑, ●, ←.
- **Objetos de Lola:** ←, ●, ←, ■, ↓.
- **Objetos de Madeira:** ←, ■, ↓, ●, ↑.
- **Objetos Nova:** ←, ■, ↓, ■, →.
- **Objetos de Raine:** ←, ●, ↑, ●, ↑.
- **Objetos de Rico:** ←, ●, →, ●, →.
- **Objetos Rumiko:** ←, ■, ←, ■, ↑.
- **Objetos de Zari:** ←, ■, ←, ■, →.

SERIOUS SAM

NIVELES PERDIDOS

Con las medallas de oro podrás desbloquear niveles extra. En la pantalla de selección de nivel del menú principal, pulsa ✖ para entrar en la sección "The Lost Levels".

- **Ancient Rome-Praetorian Camp**: 3.
- **Ancient Rome-The Forum Romanum**: 5.
- **Ancient Rome-The Forum of Trajan**: 7.
- **Ancient Rome-Addressing the Senate**: 9 medallas de oro.
- **Ancient Rome-Caesar's Sanctum**: 12.
- **Feudal China-The Silk Road**: 15.
- **Feudal China-The Gate of Arribare-me Harmony**: 18 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-The Steam Tower**: 22 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-Geothermal Tunnels**: 24 medallas de oro.
- **Legendary Atlantis-The Corridors of Power**: 26 medallas de oro.
- **The Gallery**: 31 medallas de oro.

SHADOW MAN 2ECOND COMING

- **Conseguir las 10 Birdskulls:** Cuando tengas el rifle de asesino, ve al comienzo del camino que te ha llevado hasta la iglesia de Netti. Verás una cabaña. Gira a la derecha y verás otra cabaña que tiene un Cadeaux dentro. Cerca hay un montón de barriles. Dispárales desde lejos con el rifle. Abrirás un camino. Síguelo hasta a un lago. Elimina a los cocodrilos desde lejos y verás pájaros llevando una calavera. Acaba con ellos.
- **Vencer a la mayoría de los enemigos:** No pares de moverte en círculos alrededor del enemigo o jefe y dispárales con cualquier arma.
- **Fragmento de Nephilim:** Te lo dará Duncan la primera vez que le veas; inmediatamente después de que encuentres a Jaunty y las 10 calaveras.
- **La pistola Shadow Gun y el reloj:** Los encontrarás en el sepulcro.

SHADOW HEARTS

- **Conseguir todas las fusiones:** Acaba el juego y salva. Carga esa partida y tendrás las fusiones que conseguiste.

SHADOW HEARTS: COVENANT

- **Cartas bonus:** Empieza con una tarjeta de memoria que tenga una partida grabada del primer *Shadow Hearts*. Recibirás dos cartas extra.
- **Modo teatro:** Acaba el juego una vez para desbloquear la opción de Teatro.

SHADOW OF ROME

- **Minijuego "La Gran Evasión":** Consigue oro" en todos los eventos.
- **Desbloquear la Galería:** Consigue una medalla de bronce en todos los eventos normales.
- **Traje de gorila para Agrippa:** Completa los desafíos de gladiador.
- **Arena laberíntica y modo Survival:** Consigue un rango "de plata" en todos los eventos normales.
- **Minijuego "Patito feo volador":** Consigue un rango "de bronce" en todos los eventos difíciles.

ARMADURAS PARA AGRIPPA

Si consigues suficientes puntos podrás obtener armaduras especiales con las que empezarás en cualquier batalla en la que participes. Aquí tienes la lista de armaduras y el número de puntos necesarios.

- **Fortus Rex Amor:** 300.000 puntos.
- **Talon Aegis:** 800.000 puntos.
- **Monedas de oro de la Fortuna:** Deja fuera de combate a todos los guardias de un sector. Regístralos a todos y en el último encontrarás una Moneda de Oro de la Fortuna.

TRAJES Y PEINADOS ESPECIALES PARA OCTAVIANUS

Cuando compras una cierta cantidad de objetos a los vendedores en la ciudad, obtienes objetos especiales que van a tu casa. Puedes acceder a ellos eligiéndolos desde el vestidor.

- **Traje de camaleón:** compra todos los objetos de todos los vendedores.
- **Cabeza de zanahoria:** compra 5.
- **Traje "rarito":** compra 10 objetos.
- **Cabeza rara:** compra 20 objetos.

SHADOW OF THE COLOSSUS

FRUTAS PROHIBIDAS

Si alcanzas con tus armas a las frutas de los árboles podrás comértelas (●). Cada vez que comas una, tu barra de energía se incrementará.

Aquí te indicamos el número de frutas que hay en cada cuadrícula del mapa.

B5: 6 C1: 7 • C3: 4 • C4: 6 • C5: 2
C6: 7 • D4: 9 D6: 6 • D7: 9 • E3: 8
E5: 10 • E7: 8 • F1: 4 • F5: 1 • F6: 7
G4: 10 • G6: 6 • G8: 10 • H6: 8.

LAGARTOS DE COLA BLANCA

En los escenarios puedes ver algunas lagartijas con la cola blanca (suelen rondar cerca de los altares). Si las cazas y recoges su cola se incrementará tu medidor de esfuerzo. Hay unas 75. Ahora te indicamos el número existente en cada cuadrícula del mapa.

B3: 1 • B4: 4 • B5: 3 • C1: 1 • C3: 1
C4: 3 • C5: 3 • C6: 1 • D2: 2 • D4: 2
D5: 2 • D6: 2 • D7: 2 • E1: 1 • E3: 3
E4: 3 • E5: 4 • E7: 3 • E8: 1 • F1: 1
F2: 2 • F4: 2 • F6: 1 • F7: 5 • F8: 4
G1: 2 • G2: 1 • G3: 3 • G4: 1 • G6: 2
G7: 4 • G8: 1 • H6: 4 • H7: 2

MODO DIFÍCIL

Cuando acabes el juego, en la pantalla de inicio se te dará la opción de comenzar una nueva partida en modo Difícil. Si acabas este modo, desbloquearás la modalidad Time Attack Difícil.

SHIN MEGAMI TEMSEI: DIGITAL DEVIL SAGA 2

• Desbloquear el Anillo Berserker: Cuando superes el juego, carga una "Clear Game File" y comienza la aventura en dificultad normal o difícil. Cuando llegues a la batalla en la que un demonio dice que posee un anillo poderoso, recibirás el Anillo Berserker si ganas. Esta joya te permitirá jugar siempre que quieras al modo Berserk.





MODO CONTRARRELOJ

Cuando superes la aventura graba la partida y comienza una nueva cargando la partida con el juego finalizado. Acércate a una de las estatuas de los colosos y presiona. Entrarás en el modo Contrarreloj.

Tendrás que enfrentarte a los colosos y derrotarles dentro de un límite de tiempo. Si lo logras conseguirás nuevas armas que podrás recoger del estanque del templo. Si superas este modo podrás cambiar de color a Agro de negro a marrón.

CONTRARRELOJ DIFÍCIL

Al finalizar el juego en Difícil serás recompensado con la modalidad Contrarreloj Difícil.

Cada vez que elimines a dos colosos obtendrás un arma. Cuando superes este modo podrás cambiar el tono de tu caballo de negro a blanco.

CURIOSIDADES

• Si cargas una partida del juego y en la misma Memory Card posees otra partida de *ICO*, Agro lucirá la letra "I" en su frente.

• En lo alto del templo se esconde un jardín prohibido. Para llegar hasta él , ve al exterior del edificio y busca unas enredaderas detrás. Escala por ellas hasta unas escaleras que te conducirán a este curioso lugar. Está repleto de árboles con frutos venenosos. Si los tomas el protagonista perderá vida!

• Acércate a un estanque y deja que Agro vaya por libre. Verás cómo empieza a refrescarse bebiendo agua.

• Apunta con una de tus flechas a Agro y saldrá huyendo.

• Durante los vídeos puedes desplazar la cámara moviendo el stick derecho.

SHADOW THE HEDGEDOG

• Desbloquear el nivel "Last Story": Supera todas las líneas de historia en modo Hero y los finales del modo Dark (10 en total).

• Aumentar el nivel de las armas: Cuando superes el modo Hero y el Dark de una línea argumental, el arma utilizada subirá a nivel 2.

SHELLSHOCK NAM'67

Introduce estos códigos en la pantalla del título:

• Añadir al menú de pausa la opción "añadir arma": ↑, ↓, ←, →, ●, ■, ↑, ↓, ←, →, ●, ■.

• Modo "viaje de ácido": ↑,R2, ●, ←, ▲, ■, L2, L1, ●, R1.

• Modo Dios: R3, L3, →, ←, L1, R1, R3, L3, →, ←, L1, R1.

• Munición infinita: R2, R1, ▲, L2, L1, ↑, R2, R1, ▲, L2, L1, ↑.

• Misiones e imágenes: L2,R2, L1, R1, L1, L2, L2, R2, L1, R1, R1, R2.

SHIN MEGAMI TENSEI DIGITAL DEVIL SAGA

• Empezar en modo New Game+: Termina el juego y, después de ver el final y los créditos, te dirán si quieres guardar tu partida (que tendrá las palabras Next Cycle y Extra en el título). Dí que sí y carga después este fichero para empezar en el modo New Game+, en el que empezarás en el nivel 1 con el mínimo de dinero e ítems. Eso sí, todos los combos y Mantras aprendidos de la partida anterior permanecerán en esta partida desde el principio. Además, también podrás hacer que tus personajes aprendan la habilidad Human Form y desbloquearás una pelea opcional contra un superjefe.

SHINOBI

DESBLOQUEABLES

consigue el número indicado de monedas del Clan Oboro.

• Opciones extra: 20 monedas.

• Joe Musashi: 40 monedas.

• Moritsune: 30 monedas.

• Películas: 10 monedas Oboro.

• Misiones VR Ninja: 50 monedas.

EXTRAS

Cumple los siguientes requisitos.

• Modo Difícil: completa el juego en dificultad Normal.

• Escenario EX: completa el juego en modo Normal con Hotsuma.

• Super dificultad: completa el juego en modo Difícil.

SHREK TERCERO

• 10,000 monedas de oro:
En la tienda de regalos, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↑, →, ←.

TRAJES SECRETOS

En el menú principal pulsa:

• Traje secreto 1:
→, →, ↓, ←, ←, ↑, →.

• Traje secreto 2:
←, ←, ↑, →, →, ↑, ←.





SHINOBIDO

• Estomago de hierro:
Tienes que haber visto los 3 finales normales. Durante el juego, pausa, mantén L1 y L2 pulsados e introduce: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.
Oirás un sonido. Vuelve al juego y ahora verás que todos los ítems se pueden comer, y cualquier cosa que ingieras, sea lo que sea, restaurará en parte tu salud.

• Dificultad Ninja Loco: Tienes que ver los 3 finales normales o el final oculto.

• Dificultad Muy Difícil: Termina el juego en dificultad Difícil o Ninja Loco.

• Desbloquear mejoras del jardín: Termina en cualquier dificultad.

• Desbloquear la sala de cine: Termina en cualquier dificultad.

SHREK 2

Entra en el primer nivel y pulsa **Start**. Ve al álbum e introduce estos códigos:

• Todos los niveles: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
Si lo haces bien oirás una frase. Sal del nivel y en el menú principal tendrás la opción de seleccionar el que quieras.

• Juego Bonus: ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ←, ↑, ✖, ●, ■, ●, ■, ●, ■, ●.
Después, sal de la página, sal del nivel en el que estés, elige OK y ve al Bonus.

SHREK SUPERSLAM

Introdúcelos en el menú principal:

• Abrir todos los desafíos:
▲, ▲, ●, ●, ●, ▲, ■, ●, ■, ■, ■, ↑, ↓, ←, →, L1, R1.

• Modificador de supervelocidad:
L1, L1, R1, R1, L1, R1, L1, R1, ■, ●, ▲, ▲.

• Slammageddon: ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ▲, ■, ■, L1, R1.

SHOX

• Conseguir 10 millones:
Empieza una nueva partida en el modo de un solo jugador, e introduce la palabra "LOADED" como tu nombre. Comenzarás con 10 millones.

SILENT HILL 2

• Leer todo lo escrito: Cuando veas los cinco finales, vuelve a jugar una vez más y descubrirás que puedes leer lo que está escrito en las señales.

• Reseteado rápido:
Pulsa **L1**, **L2**, **R1**, **R2**, **Select**, **Start**.

• Otro modo de dificultad en los puzzles: Acábate el juego en los tres modos de dificultad. Si juegas de nuevo en el nivel Difícil en la opción de los puzzles cambiarán.

• Opciones extra: En el menú de Opciones, pulsa **L1** o **R1** para acceder a una nueva pantalla de opciones extra.

• Obtener la crisma blanca: Termina el juego. Vuelve a jugar y ve al apartamento 105 en Blue Creek. Verás un frasco de crisma blanca en la cocina.

• Hiper Spray:
Termina el juego dos veces. Empieza otra partida y encontrarás el Hiper Spray en el lado sur del Motor Home.

• Sonidos de la intro: Termina el juego.

LOS FINALES

• Final "Dejar": Procura que James no sufra daños y evita a muchos enemigos. No vuelvas al parque innecesariamente, hiere a María varias veces y examina a menudo la carta y la foto de Mary.
Tras encontrarte con María en el parque, acude enseguida al Hospital y llévala pronto a la habitación S3.
En el pasillo del final, escucha entero el diálogo de Mary antes de cruzar la puerta.

• Final "Renacimiento": Encuentra los cuatro objetos secretos que estarán disponibles la 2ª vez que juegues. Es un final bastante triste, pero te servirá para desbloquear la llave de la caseta del perro y el quinto final.

• Final "María": No mires la carta ni la foto de tu mujer en el menú, intenta no herir a María y protégela. Pasa tanto tiempo como puedas con ella y ve a verla a la habitación del hospital unas cuantas veces. En el Laberinto, después de la secuencia de vídeo en la que ves que María está muerta, intenta volver a entrar en la habitación. En el largo pasillo del final, corre sin hacer caso al diálogo de Mary.

• Final "Agua": Examina el cuchillo de Ángela alguna vez, lee el diario que hay en una de las esquinas de la azotea del hospital antes del vídeo del malo encapuchado, y asegúrate de escuchar toda la conversación en los auriculares de la Reading Room. En el pasillo del final del juego, escucha el diálogo de Mary entero.

• Final Secreto: Consigue el final Renacimiento o los otros tres finales "normales". Así, la siguiente vez que juegues hallarás una llave en la caseta de perro que hay cerca de Jack's Inn. Podrás usar esta llave en la dimensión chunga del Hotel, después de ver el vídeo en la habitación de Mary, para abrir la puerta de la habitación "Observation Room", en el tercer piso.

SILENT HILL 3

• Nuevo Juego Extra:
Usando esta modalidad, podrás jugar al juego normal pero con algunas sorpresas, como el uso de las armas especiales, pequeños cambios en los ítems, eventos especiales... Cuando esta opción esté disponible, juega a través de ella para desbloquear la mayoría de los secretos.

• Opciones de configuración:
Entra en "Opciones" y pulsa **R1** para hacer que aparezca un nuevo menú desde el que podrás cambiar algunos parámetros más, como el ruido de la imagen, definición, etc.

• Niveles de dificultad Extrema:
Supera el juego en el nivel "difícil.

• Trajes: Introduce estos códigos en la opción "Traje Extra" del menú principal y selecciónalos en el inventario.

• HappyBirthDay
• I_Love_You
• PutHere2FeelJoy
• TOUCH_MY_HEART
• GangsterGirl
• LightToFuture
• ShogyouMujou
• BlueRobbieWin
• 01_03_08_11_12
• cockadooodledoo
• PrincessHeart
• Shut_your_mouth
• SH3_Wrestlarn
• sLmLdGhSmKfBfH

SILENT HILL 4: THE ROOM

• Modo de juego "A Brand New Fear":
Completa la aventura, y salva la partida después de los créditos. El nombre de esta nueva partida será "A Brand New Fear". Cárgala, y comienza a jugar: verás que algunas cosas han cambiado.

• Motosierra: En el modo "A Brand New Fear" llega al bosque y busca en la zona cercana al coche de Jasper unos troncos cortados. Allí está.

• Traje de enfermera para Eileen:
Termina con un final que no sea "21 Sacramentos", y empieza una partida en "A Brand New Fear". Cuando te encuentres fuera del apartamento 302, la segunda vez que vuelvas al edificio de apartamentos ve al 303, que es el de Eileen. En su interior encontrarás el traje de enfermera, que debes llevar contigo al enfrentarte a Walter. Consigue uno de los finales buenos, y cuando vayas a comenzar una nueva partida, te darán la posibilidad de elegir el traje.

• Traje alternativo para Cynthia:
Debes conseguir el traje de enfermera para Eileen y los 4 finales (todo grabado en el mismo archivo). Al comenzar otra partida, podrás escoger otro traje.

• Ametralladora para Eileen:
Si consigues 9 estrellas en el ranking, el color del archivo salvado será distinto. Si empiezas una partida, la próxima vez que estés en el edificio busca este arma en el apartamento 202.

• Modo "un solo arma":
Si consigues un 100% en el ranking, es decir, 10 estrellas, el color del archivo salvado será distinto. Cuando elijas nivel de dificultad, pulsa → para cambiar el color del selector a rojo. Así entrarás en un nuevo modo de dificultad: cuando llegues a la estación del metro, encontrarás todas las armas. Cuando escojas una, el resto desaparecerá...

• Modo "Apartamento repleto":
Si superas el modo "un solo arma" con el 100%, empieza una partida y al elegir el nivel de dificultad pulsa ← y el color del selector cambiará a verde. Ve al metro para recoger armas, sin olvidar que en tu apartamento siempre encontrarás 6 cajas de munición en el cuarto de la lavadora y 10 bebidas energéticas en el frigorífico.

SILENT SCOPE 2

En modo Arcade, pausa el juego y pulsa:

• Cambiar vida por cinco segundos:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

• Cambiar tiempo por vida:
●, ✖, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

• Conseguir más créditos:
Continúa en una partida estas veces:

• 16 veces: 3 créditos.
• 31 veces: 4 créditos.
• 101 veces: créditos ilimitados.

• Conseguir vidas extra:
Pierde muchas partidas seguidas.

• Conseguir tiempo extra: Pierde dejando que el tiempo llegue a cero.

• Modo Time Attack Boss:
Tras derrotar al Gran Jefe disparándole tres veces, se colgará de la torre. Dispara en ese momento a la cadena.

• Modo Survival Boss: En vez de disparar a la cadena, dispara al jefe o la chica.

SILENT SCOPE 3

• Ventana de opciones: Completa la sección "Indoorshooting" con un rango "S" o superior.

• Salud libre: Dispara a cinco o más terroristas en la cabeza.

• Acaba con Teddy: En el modo Silent Scope EX, aparecerá un jefe en un helicóptero que lleva un osito en el asiento. Dispara al oso en la cabeza.

• Nivel secreto: Tras completar todos los niveles tendrás un nivel final. Tienes que derrotar a un jefe con una espada y luego encontrar el camino hasta un jefe con el que sólo tienes un disparo.
Para acabar con él, espera a que la lanzadera espacial deje de moverse.

SILPHEED: THE LOST PLANET

• Todas las armas: Introduce como nombre la palabra XACALITE.

SLED STORM

• Modo Desafío y pista Black Diamond:
Completa el modo Campeonato.

• Conseguir puntos fácilmente: Busca una buen rampa para hacer piruetas, consigue puntos y vuelve cuando necesites.

SLY 2: LADRONES DE GUANTE BLANCO

Pausa el juego y pulsa la siguientes secuencias que te indicamos:

• **Acelerar tiempo:** ↓, ↓, ↑, ↓, →, ←. Estará disponible al pulsar Select.

• **El gadget de Tom:** ←, ←, ↓, →, ←, →.

LOS GADGETS DE LA CAJA FUERTE

Consigue todas las botellas del nivel e introduce el código que te damos en la caja correspondiente.

• **Episodio 1:** código 231 en la caja fuerte de la misión "Bug Dimitri´s Office".

• **Episodio 2:** código 857 en la caja de la misión "Boardroom Brawl".

• **Episodio 3:** código 386 en la caja fuerte de la misión "Water Bug Run".

• **Episodio 4:** código 248 en la caja fuerte de la misión "Train Hack".

• **Episodio 5:** código 969 en la caja fuerte de la misión "Stealing Voices".

• **Episodio 6:** código 129 en la caja fuerte de la misión "Cabin Crimes".

• **Episodio 7:** código 583 en la caja fuerte de la misión "Laser Redirection".

• **Episodio 8:** código 725 en la caja fuerte de la misión "Murray/Sly Tag".

SLY 3: HONOR ENTRE LADRONES

• **Avión alternativo:**
En el tercer episodio, cuando Sly está volando con el biplano, pulsa Start e introduce: **R1**, **R1**, →, ↓, ↓, →.

SMASH COURT TENNIS PRO TOURNAMENT 2

• **Desbloquear cámaras secretas:**
Termina el año en el modo Pro Tour para disponer de cámaras extras.

PERSONAJES SECRETOS

Termina el Modo Arcade con el tenista y la dificultad indicados.

• **Cassandra Alexandra:**
Tenista femenina y Pro.

• **Heihachi Mishima:**
Tenista masculino y Challenger.

• **Ling Xiaoyu:** femenina y Challenger.

• **Raphael Sorel:** masculino y Pro.

SMUGGLER´S RUN

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Para desactivarlos, tienes que volver a introducirlos.

• **Sin gravedad: R1**, **R2**, **R1**, **R2**, ↑, ↑, ↑.

• **Invisibilidad: R2, L1**, **L1**, **R2**, **L1**, **L1**, **L2**.

• **Aumentar tiempo: R1**, **L1**, **L2**, **R2**, →, →.

BONUS POR SUPERAR MISIONES

• **Camión Baja:** Misión 4.

• **Bombas Camión Baja:** Misión 7.

• **ATV Monster:** Misión 10.

• **Du Monde:** Misión 13.

• **Especial Sahara:** Misión 17.

• **Pantalla de humo Sahara:** Misión 18.

• **Granadas:** Misión 24.

• **Mapa Vietnam:** Misión 9.

• **Mapa invernal Georgia:** Misión 22.

SMUGGLER´S RUN 2

Pausa y pulsa el código. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos.

• **Invisible: R1, L1, L1, R2, L1, L1, L2.**

• **Hacer que el coche sea más brillante de lo normal: L1, R1, R1, L2, R2, R2.**

• **Sin gravedad: R1, R2, R1, R2,** ↑, ↑, ↑.

• **Más tiempo: R1, L1, L2, R2,** →, →, →.

• **Menos tiempo: R2, L2, L1, R1,** ←, ←, ←.

SOCOM: US NAVY SEALS

• **Órdenes ocultas:**

• "Equipo, perfil bajo": al dar esta orden, tu equipo se esconderá y atacará con mucha precaución.

• "Bravo, informe misión": tus soldados te dirán lo que están haciendo.

• **Desbloquear más armas:** Termina el juego en la dificultad Alférez y tendrás las armas de los terroristas del juego.

SOCOM II ONLINE

• **Visión nocturna en 3ª persona:**
Cuando juegues Online, puedes usar tus gafas de visión nocturna en tercera persona. Mantén pulsado Select hasta que aparezca la tabla de puntuación. Sin soltarlo, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↑.

SOCOM 3: US NAVY SEALS

• **Ver las coordenadas:**
En el menú de pausa, pulsa:
■, ▲, ●, ●, L1, ▲, ●, ●, ▲, ■.
Las coordenadas se verán en la parte inferior derecha de la pantalla.

SOLDIER OF FORTUNE

Pulsa **Select** durante el juego y luego mantén presionados los botones que te indicamos. Para desactivar el truco, vuelve a introducirlo.

• **Modo Dios: L1 + L2 + R1 + R2 + ■** y ←.

• **Invisible: L1 + L2 + ■** y ←.

• **Munición al máximo: R1 + ■** y ←.

• **Armas pesadas: L2 + L2 + ■** y ←.

• **Armas aleatorias: L1 + R1 + ■** y ←.

• **Atravesar paredes:**
L1 + L2 + R1 + ■ y ←.

• **Sin gravedad:**
L1 + L2 + R + ← + ■ y **Start**.

SONIC HEROES

• **Personajes de metal:**
Mantén ✖ y ▲ pulsados tras elegir un nivel en el modo de 2 jugadores.

SONIC MEGACOLLECTION PLUS

PASSWORDS DE *BLUE SPHERE*

Introduce estos códigos en la parte inferior de la pantalla.

• **Nivel 1:** 3659 8960 3263

• **Nivel 2:** 2965 3192 9023

• **Nivel 3:** 3610 2354 7327

• **Nivel 4:** 2921 0274 3999

• **Nivel 5:** 3737 7423 1487

• **Nivel 6:** 3053 9029 9071

• **Nivel 8:** 3009 6111 4047

• **Nivel secreto:** 2340 2318 5760

• **Desbloquear el modo Debug:**
Toca esta música en este orden en la pantalla de test de sonido: 01 09 09 04 01 00 01 08. (cuando elijas un nivel, mantén la ✖ apretada y pulsa **Start**).

• **Todas las esmeraldas en Knuckles de *Sonic 2*:** Toca esta música en este orden descrito en la pantalla de test de sonido: 01 06 07 07 07 02 01 06.

• **Elegir nivel en Knucles de Sonic 2:**
En la pantalla del título pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, →, ←, →.

• **Seleccionar nivel en Sonic 3:**
Durante la carga, al principio, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑.
Podrás seguir bajando en el menú más allá de "Competition" y llegarás a un menú de opciones.

• **Elegir nivel en Sonic 1:** En la pantalla del título pulsa: ↑, ↓, →, ←. Luego mantén ■ y pulsa **Start**.

CÓDIGOS RISTAR

En el menú de opciones, ve a la opción "Password" e introduce estos códigos:

• XXXXXX: cancelar todos los códigos.

• MUSEUM: pelear sólo contra jefes.

• ILOVEU: seleccionar nivel.

• SUPER: modo "Super Hard".

• DOFEEL: modo "Time Attack".

• MAGURO: sonidos divertidos.

• MIEMIE: vista verdadera.

• SUPERB: dificultad muy dura.

SOUL CALIBUR II

• **Repetición a cámara lenta:**
Al acabar un round, mantén pulsados a la vez ✖+▲+↓.

• **Personajes charlatanes:** Cuando aparezca la pantalla de carga tras elegir a tu personaje, pulsa cualquier botón.

• **Elegir pose de victoria:** Antes de que tu personaje haga su pose de victoria, mantén un botón para que haga otra.

• **Desbloquear perfil de un personaje:** Supera el modo Arcade con ese personaje.

• **Vídeo de inicio de la versión Arcade:** Supera el Extra Time Attack Mode.

• **Versión casera del vídeo de inicio:** Supera el Extra Survival Mode.

SOUL CALIBUR III

DESBLOQUEAR PERSONAJES

• **Abelia:** Supera Crónica 18 en Crónicas de la Espada o en lucha 1050 combates

• **Amy:** Supera el reto Amado en Arena de Almas o lucha en 1250 combates

• **Abbys:** Véncele con Yoshimitsu, Rock, Sophitia y Olcadan.

• **Cervantes y Lizardman:** lucha en 750 combates.

• **Arthur:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 350 combates.

• **Aurelia:** Supera Crónica 12 en Crónicas de la Espada o lucha en 900 combates.

• **Cervantes:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 625 combates.

• **Chester:** Supera la Crónica 19.

• **Demuth:** Supera la Crónica 10 o lucha en 850 combates.

• **Giradot:** Supera la Crónica 15 o lucha en 800 combates.

• **Greed:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 500 combates.

• **Hualin:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 750 combates.

• **Hwang:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 600 combates.

• **Li Long:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1150 combates.

• **Lizardman:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 675 combates.

• **Luna:** Supera Crónica 11 en Crónicas de la Espada o lucha en 650 combates.

• **Lynette:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1100 combates.

• **Miser:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 450 combates.

• **Olcadan:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 575 combates.

• **Reverant:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 1200 combates.

• **Rock:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 475 combates.

• **Sophitia:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 525 combates.

• **Strife:** Supera Crónica 20 en Crónicas de la Espada o lucha en 1000 combates

• **Valeria:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 700 combates.

• **Yoshimitsu:** Véncele en Relatos de almas o lucha en 425 combates.

SECRETOS

• **Edita los colores de los personajes:**
En el modo "creación de personajes-edición de colores" pulsa durante unos segundos **L1 + L2 + R2 + R1** tras escoger el arma del personaje.

• **Tercer final de Kilik:**
En la escena final, tras superar el modo relatos de almas, pulsa ✖ + ▲.

SOUL REAVER 2

• **Desbloquear todos los extras:**
Pulsa esta combinación en el menú principal: ←, ▲, →, ▲, ↓, ●, ✖.

SPACE CHANNEL 5 PART2

• **Dejar que la CPU controle a Ulala:**
Pulsa **Start** para pausar el juego, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa ●, ▲, ■. Un sonido confirmará que el código está introducido. Si vuelves a introducir el truco, lo desactivarás.

SPACE RACE

Introduce estas palabras como códigos, en la opción "Trucos". Oirás un sonido de confirmación.

• **Todos los trucos:** MADAESAN.

SPIDER-MAN 3

• **Desbloquear el traje negro:** Una vez completada la historia principal, colecciona 50 emblemas arácnidos para poder disfrutar de esta vestimenta.

• **Puntos de héroe ilimitados:** Durante el juego, toma una fotografía de todos los jefes y los miembros de bandas que quieras, pero deja al menos uno sin retratar.

Tras superar el modo historia, toma las fotografías que aún no has obtenido y recibirás 15 puntos. Salva entonces la partida y resetea la consola. Carga después la partida grabada y verás el apartado de fotos de villanos completo, lo que te supondrá otros 15 puntos más. Sigue salvando y reiniciando para continuar acumulando puntos.





PISTAS

• **ACME 2:** HLORALPH.

• **Galactorama:** 124ADIME.

• **Mars 2:** TORGO.

• **Nébula:** CLOSEIT.

• **Cinturón de Asteroides:** WHATISUI.

• **Estrella del Polo Norte 2:** PLANETX.

• **Salvaje Oeste 2:** GULLIBLE.

• **Pistas invertidas:** ITIS2LAFF.

SPARTAN TOTAL WARRIOR

• **Todos los niveles (para el modo de un sólo jugador):**
Ilumina la opción "Extras" en el menú principal e introduce:
←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, ←, →, →, →, →, →, →, →, ■.

SPAWN: ARMAGEDDON

Pausa el juego y pulsa estas secuencias. Si oyes la frase "Bendito necroplasma" lo has hecho bien.

• **Todas las armas:**
↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←.

• **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →.

• **Salud infinita:** ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

• **Necroplasma:** ↑, ↓, ←, →, ↓, ←, ↑, →.

• **Todos los cómics:**
↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑.

• **Misiones:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →.

• **Enciclopedia:** ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓.

SPEED KINGS

LISTA DE CÓDIGOS

Introduce estos códigos como tu nombre:

• **18 mejores vueltas:** .lapt18.

• **Los 9 tests de conducción finalizados:** test9.

• **Modo GP finalizado:** .prix.

• **Puntos de respeto:** .resp (número).

• **Desbloquearlo todo: borkbork.**

SPIDER-MAN

Se activan desde el menú "Specials", introduciendo las siguientes palabras como códigos. Oirás al Duende reír. Para desactivar los trucos, vuelve a introducirlos.

• **Activar trucos:** ARACHNID

• **Seleccionar nivel:** IMIARMAS

• **Pasar de nivel:** ROMITAS
Mientras estás jugando, pausa y selecciona la opción "Next Level".

• **Niveles bonus:** HEADEXPLODY.

• **Telaraña infinita:** ORGANICWEBBING

• **Movimientos especiales:** KOALA

• **Jugar con Mary Jane:** GIRLNEXTDOOR

• **Jugar con Shocker:** HERMANSCHULTZ

• **Jugar con un científico:** SERUM

• **Un oficial de policía:** REALHERO

• **Capitán Stacey:** CAPTAINSTACEY

• **Jugar como matón 1:** KNUCKLES

• **Jugar como matón 2:** STICKYRICE

• **Jugar como matón 3:** THUGSRUS

• **Ataques tipo Matrix:** DODGETHIS

• **Jugar con un tío raro:** FREAKOUT

• **Spiderman pequeño:** SPIDERBYTE

• **Enemigos cabezones:** JOELSPEANUTS

• **Líquido extraño:** CHILLOUT

• **Cabeza y pies grandes para Spider-man:** GOESTOYOURHEAD.

• **En primera persona:** UNDERTHEMASK

SPIDER-MAN 2

• **Superar el modo principal:**
Este código sólo puede introducirse si tienes una Tarjeta de Memoria que no tenga partidas del juego. Introduce la palabra **HCRAYERT** como si fuera tu nombre. Así tendrás el 40% del juego superado, es decir, el modo principal hasta haber derrotado al Doctor Octopus. También tendrás varios aumentos de habilidad, 21.000 Puntos de Héroe y algunos minijuegos abiertos. Ahora podrás dedicarte a los minijuegos.

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

• **Niveles del modo cooperativo:**
Después de elegir "un solo jugador" y el modo "Cooperativo", introduce: Mantén **L1 + L2 + R1 +R2** e introduce:
■, ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ●.

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT

• **Desbloquear los tres finales:**
En la última misión del juego, cuando la bomba ya ha sido desarmada, se pueden conseguir tres finales distintos en función de lo que hayas hecho:
Final A: Bueno: La confianza de la NSA tiene que estar por encima del 33% y tienes que haber salvado al menos a dos de los tres objetivos.
Final B: Normal: La confianza de la NSA tiene que estar por debajo del 33%, y debes salvar a los tres objetivos. También vale destruir dos de los tres objetivos siempre y cuando la confianza de la NSA esté por encima del 33%.
Final C: Malo: Destruye o mata a los 3 objetivos o destruye 2 con la confianza de la NSA por debajo del 33%.

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

• **Seleccionar nivel:**
Supera el juego en modo Difícil y en la pantalla de selección de juego, mantén L1+L2 y pulsa:
●, ●, ■, ■, ←, →, ↓, ↓.

SPY HUNTER
Elige un agente, selecciona una ranura vacía y pon estas palabras de nombre.
- **Spy Hunter clásico:** OGSPY
- **El tema principal por Saliva:**GUNN
- **Ver vídeo musical del juego:** SALIVA.
- **Making of de Spy Hunter:** MAKING.
- **Vídeo con diseños del juego:** SCW823.

SPY HUNTER 2
Pausa el juego y pulsa:
- **Invencible:**
L1, L1, L1, R2, L1, R1, R1, L1, R2.
- **Munición infinita:**
R1, L1, R2, R2, L2, R1, L1, R2, L2.
- **Todas las misiones y armas:**
En el menú principal, pulsa:
L1, R2, L2, R1, R1, L2, R2, L1.

SPYRO: ENTER THE DRAGONFLY
- **Encontrar gemas:** Pulsa y mantén **L3 + R3** después de derrotar a Ripto y Sparks buscará la gema más cercana.

SSX 3
DESBLOQUEAR PERSONAJES
Ve a la pantalla "Cheats" dentro del menú de opciones e introduce:
- **Zenmaster:** Brodi Skin.
- **Worm:** Unlock Eddie.
- **Bronco:** Unlock Luther.
- **Bolas de nieve:** betyouneverseen
- **Todos los diseños:** naturalkoncept
- **Todos los pósters:** postnobills
- **Todas las tablas:** graphicdelight
- **Todos los picos:** biggerthank7
- **Todas las canciones:** djsuperstar

SSX ON TOUR
Introduce estos passwords seleccionando la opción "Cheats" en el menú de Extras.
- **Niveles:** BACKSTAGEPASS
- **Toda la ropa:** FLYTHREADS
- **Pelea de bolas de nieve:** LETSPARTY
- **Películas:** THEBIGPICTURE
- **Dinero extra:** LOOTSNOOT
- **Turbo infinito:** ZOOMJUICE
- **Trucos monster:** JACKALOPESTYLE
- **Turbo estático:** POWERPLAY
- **Conrad (mini vikingo):** BIGPARTYTIME
- **Mitch Koobski:** MOREFUNTHANONE
- **Nigel (Rocker):** THREEISACROWD
- **Ski Patrol:** FOURSOME.

SSX TRICKY
En la pantalla del título, pulsa y mantén **L1 + R1** y pulsa estas combinaciones.
- **Jugar como Mix Master Mike:**
✖, ✖, →, ✖, ✖, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
Selecciona un personaje y será sustituido por Mix Master Mike al comienzo.
- **Truco Maestro:**
✖, ▲, →, ●, ■, ↓, ▲, ■, ←, ●, ✖, ↑.
- **Puntos de estadística al máximo:**
▲, ▲, →, ▲, ▲, ↓, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Tabla Mallora:**
✖, ✖, →, ●, ●, ↓, ▲, ▲, ←, ■, ■, ↑.
Elige a Elisa y comienza una pista.
- **Tablas pegajosas:**
■, ■, →, ▲, ▲, ↓, ●, ●, ←, ✖, ✖, ↑.
- **Circuito Pipe Dreams:** Logra una medalla en todos los niveles Showoff.
- **Nivel Untracked:** Logra una medalla en todos los niveles Race.

STAR OCEAN: TILL THE END OF TIME
DESBLOQUEABLES
Completa el porcentaje indicado de Battle Collection.
- **Ropas para el segundo jugador:** 15% .
- **Modo Universe:** 25%.
- **Ropas para el tercer jugador:** 40%.
- **Test de música:** completa el 55%.
- **Modo Cuarta Dimensión:** 65%.
- **Ropas para el cuarto jugador:** 80%.
- **Modo Full Active:** completa el 95%.

STAR TREK ENCOUNTERS
Juega en modo Onslaught. Consigue una puntuación de ranking alta y pon estos passwords como nombre.
- **Todas las cartas de personajes bonus:** BETHESDA.
- **Naves y niveles:** 4JSTUDIOS.

STAR TREK: ELITE FORCE
Pausa la partida y pulsando simultáneamente los botones que se indican para cada truco. Después de introducir uno hay que presionar Start.
- **Toda la munición: R1 + R2**
- **Munición ilimitada: L1 L2 + R1 + R2 + ■**
- **Todas las armas: L1 + L2 + L3 + R1 + R2**
- **Apuntar automáticamente: L1 + L2**
- **Armadura al 100%: L1 + R1**
- **Modo Dios: L1 + L2 + R3 + R1 + R2**
- **Modo "no muerto":**
R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select

STAR WARS BATTLEFRONT
- **Desbloquear todos los planetas:**
Ve a Campañas Históricas en el modo de un jugador. Selecciona la Era en la que quieras jugar y pasarás a la pantalla de selección de Planetas. Introduce esta combinación: ■, ●, ■, ●.
Ahora podrás moverte de izquierda a derecha a través de todos los planetas de la campaña.
- **Tener el tamaño de un Ewok**: pon "Jub Jub" como nombre de jugador.

STAR WARS: BOUNTY HUNTER
Introduce estos códigos en el menú adecuado.
- **Capítulo 1:** SEEHOWTHEYRUN.
- **Capítulo 2:** CITYPLANET.
- **Capítulo 3:** LOCKDOWN.
- **Capítulo 4:** DUGSOPLENTY.
- **Capítulo 5:** BANTHAPOODOO.
- **Capítulo 6:** MANDALORIANWAY.
- **Misión 1:** BEAST PIT.
- **Misión 2:** GIMMEMYJETPACK.
- **Misión 3:** CONVEYORAMA.
- **Misión 4:** BIGCITYNIGHTS.
- **Misión 5:** IEATNERFMEAT.
- **Misión 6:** VOTE4TRELL.
- **Misión 7:** LOCKUP.
- **Misión 8:** WHAT A RIOT.
- **Misión 9:** SHAFTED.
- **Misión 10:** BIGMOSQUITOS.
- **Misión 11:** ONEDEADDUG.
- **Misión 12:** WISHIHADMYSHIP.
- **Misión 13:** MOSGAMOS.
- **Misión 14:** TUSKENS R US.
- **Misión 15:** BIG BAD DRAGON.
- **Misión 16:** MONTROSSISBAD.
- **Misión 17:** VOSAISBADDER.
- **Misión 18:** JANGOISBADDEST.

STAR WARS EPISODIO III
Desde el menú principal del juego, elige "Opciones" y después "Códigos" en el nuevo menú. Desde ahí, introduce cualquier código de la siguiente lista para desbloquear sus efectos en el juego.
- **Misiones bonus:** NARSHADDAA
- **Ilustraciones:** AAYLASECURA.
- **Arenas de duelo:** TANTIVEIV.
- **Todos los duelistas:** ZABRAK.
- **Todos los movimientos y poderes Jedi:** JAINA
- **Todos los vídeos:** COMLINK.
- **Regeneración rápida:** BELSAVIS.
- **Acceso a todas las misiones del Modo Historia:** KORRIBAN.
- **Modo Súper Sable:** SUPERSABERS.
- **Droides Diminutos:** 071779.
- **Fuerza Ilimitada:** KAIBURR.
- **Salud Ilimitada:** XUCPHRA.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER
Introduce como códigos las siguientes claves para activar los trucos.
- **Código Maestro:** PNYRCADE.
- **Modo Dios:** QUENTIN.
- **Sin indicadores:** NOHUD.
- **Controles invertidos:** JARJAR.
- **Nave Mara Jade's Z-95:** HEADHUNT.

STAR WARS: LAS GUERRAS CLON
Introduce estos códigos en la pantalla de "Codes" del menú principal para activar los trucos.
- **Bonus completados:** "GIMME".
- **Nivel en Campaña:** ''DOORDONOT''.
- **Fotos de desarrolladores:** "JEDICOUNCIL".
- **Ser invencible:** "DARKSIDE".
- **Padme Amidala en multijugador "Academia de Geonosis":** "NATALIE".
- **Munición infinita:** "SUPERLASER".
- **Todas las películas:** "12 PARSECS".
- **Misiones Multijugador:** "JORG SACUL"
- **Pelea entre androides en la Academia de Geonosis:** "TRADEFED".

STAR WARS RACER REVENGE
- **Activar los trucos:** Consigue un récord e introduce el código "NO TIME". Ahora, ve al menú principal, presiona y mantén **L1 + L2 + R1 + R2** y, sin soltarlos, pulsa estas secuencias:
- **Pistas:** →, ←, →, ←, ●, ■, ●, ■.
- **Galerías:** →, ■, ←, ●, ↓, ✖, ↑, ▲.
- **Desbloquear un nuevo corredor:** Queda primero en los 4 primeros circuitos.
- **Repara tu vaina: L2** + **R2**.

STAR WARS: STARFIGHTER
Estos trucos se activan en la pantalla de Códigos, en el Menú de Opciones. Para desactivarlos, usa la opción "Restore Defaults" en Opciones.
- **Vídeo de Navidad oculto:** WOZ.
- **Todo del revés:** JARJAR.
- **Modo Director:** DIRECTOR.
La cámara saltará de una nave a otra. Usando **R1**, harás zoom.
- **Bonus:** NOHUD.
- **Ver los créditos:** CREDITS.
- **Abrir la Galería de Imágenes:** SHIPS.
- **Bocetos de diseño:** PLANETS.
- **Modo Trucos:** OVERSEER.
- **Nave secreta para bonus:** BLUENSF.
- **Misiones bonus en el modo Multijugador:** ANDREW.
- **Invencible:** MINIME.
- **Fotos de los protagonistas y de las naves espaciales:** HEROES.

STARSKY & HUTCH
- **Todos los bonus:** Introduce VADKRAM como si fuera tu nombre.

STATE OF EMERGENCY
Pulsa durante el juego.
- **Invencible: L1, L2, R1, R2, ✖.**
- **Munición infinita: L1, L2, R1, R2, ▲.**
- **Tiempo infinito: L1, L2, R1, R2, ●.**
- **Un puñetazo decapita: L1, L2, R1, R2, ■.**
- **Personaje enano: R1, R2, L1, L2, ✖.**
- **Personaje gigante: R1, R2, L1, L2, ▲.**
- **Tamaño normal: R1, R2, L1, L2, ●.**
- **Abrir a Toro:** →, →, →, →, ✖.
- **Abrir a Freak:** →, →, →, →, ●.
- **Abrir a Spanky:** →, →, →, →, ▲.

STATE OF EMERGENCY 2
- **Truco maestro:**
En el menú de opciones, mantén pulsados **L1 + R1** e introduce esta combinación de botones: ●, ▲, ■, ●, ▲.
Ahora tendrás el 100% del juego con todo abierto.

STREET RACING SYNDICATE
Pulsa ↑, ↓, ←, → en el menú principal para abrir la pantalla de trucos. Introduce estos códigos:
- **SICKJZA:** Supra RZ de 1996.
- **IGOTGST:** Mitsubishi Eclipse GS-T'99.
- **MYTCGTS:** Toyota Celica GT-S Action Package 2004.
- **RENESIS:** Mazda RX-8.
- **GORETRO:** Vinilo de Pac Man.
- **GOTPOPO:** Coche de policía.
- **SICKGDB:** Subaru Impreza Sti.
- **FIXITUP:** Reparación gratuita.

STUNTMAN
- **Todos los coches:** Sez4Jnr.
- **Todos los juguetes:** Turnips.
- **Desbloqueas las películas:** BonNeTT.
- **Desbloqueas todo:** BiNdErS.

SUMMER HEAT BEACH VOLLEYBALL
Introduce estas frases en la pantalla de trucos:
- **Desactivar flechas:** Whine.
- **Gravedad alta:** Zippy.
- **Voces graciosas:** Mouse y Horse.
- **Gravedad baja:** Space.
- **Modo de rodillas:** Nails.
- **Cabezas que giran:** Exosz.
- **Todos los accesorios:** Werit.
- **Los bonus de Beach House:** Mypad.
- **Todos los personajes:** Peeps.
- **Niveles dificultad abiertos:** Champ.
- **Todas las localizaciones:** 80Day.
- **Todos los minijuegos:** Major.
- **Todas las películas:** Musak.
- **Bañadores y bermudas:** Greed.
- **Todos los trailers:** Gamon.
- **Coco como pelota:** Milky.
- **Bola estúpida:** Golem.

SUMMONER 2
- **Dinero fácil:**
En el distrito Mas Ora´s, dentro de "Munari City", ve a la Casa de Soleil. Verás a un hombre sentado pidiendo un préstamo. Dale el dinero que te pida y te dará un Bodril. Cógelo y más tarde se ofrecerá a devolverte tu dinero. Dile que quieres comprar el Bodril por 5000 monedas. Te preguntará si quieres comprar algo. Dile que no, ganarás experiencia y 1200 monedas. Sigue hablando con él. Te volverá a preguntar. Sigue diciendo que no y conseguirás cada vez 1200 monedas. Cuando te vayas, desaparecerá.

SUPER BUST-A-MOVE
Pulsa en la pantalla del título:
- **Personajes secretos:** ▲, →, ←, ▲.
- **Abrir más niveles:** ▲, ←, →, ▲.
Encontrarás niveles extra seleccionando el Modo Puzzle y después Arcade.

SUPER DRAGON BALL Z
- **Cambiar fondo en modo Customize:**
En la pantalla del título, introduce:
↑, ▲, ↓, ✖, L1, ■, R1, ●.
Si lo has hecho bien, oirás a Goku decir una de sus frases. Ahora podrás cambiar el fondo del modo Customice desde "Game Options" Eso sí, primero tienes que haberle pedido un deseo al dragón pidiendo que desbloquee la opción de cambiar el fondo de la pantalla. Este truco vale para abrir un montón de imágenes, pero primero tienes que pedirle el deseo a dragón.

SUPERMAN: SHADOW OF APOKOLIPS
Introduce en la pantalla de trucos.
- **Salud infinita y poderes:** SMALLVILLE.
- **Todas las películas:** LANA LANG.
- **Biografías de los personajes:**LARA.
- **Modo Hard:** JOR EL.
- **Modo experto:** BIZARRO.
- **Efecto curioso:** MXYZPTLK.

SUPERMAN RETURNS
Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oirás un sonido si los has activado correctamente:
- **Salud de la ciudad infinita:**
●, →, ●, → ↑, ←, →, ●.
- **Moverte por la ciudad como Bizarro:**
↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Desbloquear todas las mejoras de los poderes:**
←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.
- **Desbloquearlo todo:**
←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.

SW BATTLEFRONT II
- **Invulnerable:**
Jugando en el modo Offline, pausa el juego y pulsa:
↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓,
←, ↑, ↑, ↑, ←, →.
Oirás un sonido que indicará que el truco está activado y no podrás desactivarlo hasta que no quites el juego.
- **Sonidos de cámara lenta:**
Mientras juegas, pausa e introduce:
↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←,
↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →.
Este código sólo funciona en "Nacimiento de un Imperio".
- **Munición que se recarga:**
Mientras juegas en el modo Offline, pausa e introduce:
↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓,
↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →.
Oirás un sonido. Tu munición bajará a cero, pero se llenará cuando recargues.

STUNTMAN IGNITION
En el menú principal, ve a la sección Extras y después a "Trucos". Luego pulsa ■ e introduce estos códigos:
- **Objetos especiales en el modo Constructor:** COOLPROP
- **Todos los trucos:** Kungfoopete
- **Modo Freaky Fast:** Slingpoo
- **Ruedas de hielo:** IceAge
- **Desbloquear los modos gráficos pulsando L3 (cada vez cambia):** GFXMODES
- **Adicción al nitro:** TheDuke
- **Desbloquear nuevas cámaras (cámara lenta, Alucinante y Espectacular):** Hollywood
- **Modo tangible:** Imtarex
- **Selector de visión:** Wearefrozen





SWAT: GLOBAL STRIKE TEAM

En la pantalla de opciones del juego pulsa estos botones:
• **Munición infinita:**
←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, R2, L2.
• **Misiones del modo Campaña para 1 jugador:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.
En la pantalla "Seleccionar misión", pulsa estas secuencias:
• **Invulnerable:** ↑, ↓, ←, →, L2, R2.
• **Todas las misiones cooperativas:** ↑, L1, ↓, R1, ←, L1, →, R1, ↑.

SYPHON FILTER: THE OMEGA STRAIN

DESBLOQUEAR NUEVOS NIVELES

• **Budva:** Consigue el Par en las misiones Lorelei, Tokio, Myanmar y Zurich.
• **Chechenia:** Consigue el Par en las misiones de Yemen y Minsk.
• **Italia:** Consigue el Par en las 3 misiones de Cartago.
• **Kirguizistán:** Consigue elPar en las 2 misiones de Bielorrusia.

ARMAS Y DISTINCIONES EXTRA

Si completas los objetivos de cada zona puedes recibir una distinción, que te otorgará Logan o Lian Xing. El personaje variará en función de los objetivos para misiones que completes. Cada distinción te permitirá obtener un arma nueva. Aquí tienes la lista de los extras y cómo hacerte con ellos:
• **93R:** Con Imani Gray (completa todos los objetivos para las misiones de Cartago).
• **China tipo 67:** Con Lian Xing (Completa todos los objetivos para Kirguicistán, Tokio y Myanmar).
• **CZ MACH-9:** Con Maggie Powers (completa todos los objetivos para Minsk).
• **Desert Express 50:** Con Gabe Logan (completa los objetivos para Budva y Ucrania).
• **Desert Eagle 44:** Con Ehud Ben Zohar (completa los objetivos para Yemen 1 y Yemen 2).
• **G 53:** Con Teresa Lipan (completa todos los objetivos para Zurich).
• **Escopeta:** Con Lawrence Mujari (completa todos los objetivos para Chechenia y la plataforma petrolífera).
• **SR 15:** Con Gary Stoneman (completa todos los objetivos para Italia, Bielorrusia 1 y Bielorrusia 2).



TAK Y EL PODER DE JUJU

Pausa el juego e introduce:
• **Abrir todo:** ←, →, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Las plantas:** ■, ▲, ●, ←, ↑, →, ↓, ↓.
• **100 plumas:** ■, ▲, ●, ■, ▲, ●, ■, ▲.
• **Todas las piedras:**
▲, ▲, ■, ■, ●, ●, ←, →.
• **Todas las mejoras:**
↑, →, ←, ↓, ▲, ●, ■, ↓.

TEST DRIVE OVERDRIVE

• **Todos los coches y pistas del juego:**
En el menú principal, introduce:
→, →, ←, ■, ↑, L2, L2, R1.
• **Conseguir coches de bonus:**
Usa el truco anterior y selecciona la pista de San Francisco. Elige el Dodge Concept Viper para conseguir un nuevo tiempo récord. Introduce la palabra "SOUNDMAX" como nombre en la lista de récords y desbloquearás, aunque no para el modo Historia:
Jaguar XK-R "SoundMAX SPX", Jaguar XK-R "Analog Devices" y el Aston Martin DB7 "SoundMAX SPX".

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES

PASSWORDS

Introduce los siguientes códigos en el menú de Password:
• **SDSDRLD:** modo Abismo.
• **DSRDMRM:** rellenas la barra de salud.
• **LRSRDRD:** Fatal Blow
• **RSRLRSM:** shuriken infinitos.
• **LSDRRDR:** tortuga poderosa.
• **DSLRDRM:** traje nuevo para Donatello.
• **LMRMDRD:** traje nuevo para Leonardo.
• **MLMRDRM:** traje para Michelangelo.
• **RMSRMDR:** traje Nexus para Rápale.
• **SLSDRDL:** pesadilla.
• **MRLMRMR:** paraíso de la pizza.
• **SRMLDDR:** diseños añadidos a Bonus.
• **DRSLLSR:** envenenamiento.
• **DRMSRLR:** autorecuperación.
• **MLDSRDM:** modo Chillón.
• **LDRMRLM:** poder defensivo x2.
• **SDLSRLL:** poder ofensivo x2.
• **RDSRMRL:** enemigos más duros.
• **SSSMRDD:** modo raro.

TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3

PASSWORDS

En la sección del mismo nombre, introduce cualquiera de estos códigos que te indicamos:
• **Los ítems de salud se convierten en sushi:** SLLMRSLD
• **Invencible:** MDLDSSLR
• **Shurikens infinitos:** LMDRRMSR

TEKKEN TAG TOURNAMENT

• **Luchar con Ángel:**
Acaba el modo Arcade con Devil y en la selección de luchador elige a Devil con **Start**.
• **Luchar con Tiger:**
En la pantalla de selección de personajes, colócate sobre Eddy y pulsa **Start**.
• **Galería de imágenes Tekken Tag:**
Consigue sacar a Devil y podrás acceder a la galería de Tekken Tag.
• **Conseguir luchadores secretos:**
Según las veces que te acabes el juego aparecerán nuevos personajes en este orden:
Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger & Alex, Kuma & Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, Prototype Jack, Devil y Angel, Mokujin & Tetsujin • Desconocido.
• **Acceder al Modo Tekken Bowl:**
Saca a Ogrel.
• **Modo Theater:** Acaba el juego 1 vez.
• **Otra armadura para ARMOR KING:**
Acaba el juego con este personaje.
• **FMV de Ling:** Termina el juego con ella una vez y otra usando su uniforme de escuela.
• **Super carga de energía:** Pulsa todos los botones a la vez mientras peleas.
• **Elegir escenario en Modo Práctica:**
Ilumina la opción "Modo Práctica" que encontrarás en el menú principal. Ahora pulsa y mantén **L2** y pulsa después **R2** el número de veces indicado para seleccionar el escenario:
• Law (Nuevo): 1.
• Yoshimitsu (nieve ligera): 2.
• Ling: 3.
• Hwoarang: 4.
• Lei: 5.
• Ogre: 6.
• Escuela (atardecer): 7.
• Jin (atardecer): 8.
• Nina (día): 9.
• Eddy (amanecer): 10.
• King: 11.
• Heihachi: 12.
• Eddy (día): 13.
• Law (viejo): 15
• Desconocida: 14.
• Nina (noche): 18.
• Escuela (día): 16.
• Yoshimitsu: (nieve fuerte): 19.
• Jin (día): 17.
• Paul: 20.
• **Trajes de los años 70:**
Usa el botón **Start** cuando selecciones a alguno de estos personajes para sacar sus trajes de los años 70: Xiaoyo, Law (traje de Bruce Lee), Jin, Jun, Ganryu o Michelle.

TEKKEN 4

• **Jugar como Eddie Gordo:**
Supera el modo Historia con Christie y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Miharu:**
Supera el modo Historia con Xiaoyu y selecciónala de nuevo con ● apretado.
• **Jugar como Panda:**
Elige a Kuma con el ● o el ▲ pulsado.
• **Jugar como Violet:**
Selecciona a Lee con el ● pulsado.
• **Desbloquear el escenario del Dojo:**
Supera los 4 niveles del Tekken Force.
• **Desbloquear el modo Teatro:**
Supera el modo Historia con cualquier personaje.

TEKKEN 5

DESBLOQUEAR PERSONAJES

• **Anna Williams:** termina 2 veces el modo Historia.
• **Baek:** termina 3 veces el modo Historia.
• **Bruce Irvin:** termina 4 veces el modo Historia.
• **Devil Jin:** termina el modo de juego Devil Within o pelea en 200 combates.
• **Eddy Gordo:** es uno de los trajes extra que puedes comprarle a Christie (500.000 monedas de oro).
• **Ganryu:** termina el modo Story Battle o el Time Attack siete veces con un personaje distinto.
• **Heihachi:** termina el modo Story Battle o el Time Attack 9 veces con un personaje diferente.
• **Kuma:** termina el modo Story Battle o el Time Attack seis veces con un personaje diferente.
• **Mokujin:** termina el modo Story Battle o el Time Attack ocho veces con un personaje distinto.
• **Roger Jr.:** termina el modo Story Battle o el Time Attack una vez con cualquier personaje.
• **Wang Jinrei:** termina el modo Story Battle o el Time Attack cinco veces con un personaje distinto.
• **Jugar como Ling vestida de colegiala:** Ling tiene un quinto traje que puede ser seleccionado pulsando R1.
• **Desbloquear escenario final 2:**
Pelea en 200 combates en modo Arcade o termina el modo Devil Within.
• **Desbloquear aleatorio:**
Cuando desbloqueas a Heihachi también desbloqueas la opción "Aleatorio" para la selección de personaje.

DESBLOQUEAR ESCENAS OCULTAS

• **Con Anna:** En el cuarto combate del modo Historia contra Lee, déjate ganar y verás cómo Anna es insultada.
• **Con Christie:** Mientras juegas con Christie en el modo Historia, déjate ganar por Eddy para ver un vídeo.
• **Con Marshall Law:** Mientras juegas con Law en el modo Historia, déjate ganar en la lucha contra Paul para ver una nueva escena al final del combate.
• **Con Yoshimitsu:** Para ver este vídeo entre Yoshimitsu y Raven, empieza una partida en el modo Historia y elige a Yoshimitsu. Cuando llegues al cuarto combate, contra Raven, déjate ganar.
• **Matar a una rana:**
En el escenario del jardín secreto, si miras en el suelo verás una rana. Si tú o tu oponente sois noqueados en el aire y caéis sobre la rana, ésta morirá y verás a su angelito flotando en el aire.

TENCHU 3

• **Recuperar salud:**
Pausa el juego y pulsa:
↑, ↓, →, ←, ■, ■, ■.
Tu salud subirá hasta 100. Puedes repetirlo todas las veces que quieras.
• **Todos los ítems en la tienda:**
En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R1 + L1** y pulsa:
↑, ■, ■, ←, ■, ■, ↓, ■, ■, →, ■, ■.
• **Desbloquear nivel Bonus:**
En la pantalla del título, pulsa:
L1, ↑, R1, ↓, L2, →, R2, ←.
• **Desbloquear la cara "B" de la banda sonora:** En la pantalla del título, pulsa y mantén **R2 + L1** y pulsa:
↓, ■, ↑, ■, →, ■, ←, ■.
• **Desbloquear al auténtico Rikimaru:**
En la pantalla del título, mantén **R1 + L1** y pulsa esta combinación:
←, ←, →, →, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Incrementar x10 cada objeto que tienes:** En la pantalla de selección de ítems, pulsa y mantén **R2 + L2** e introduce la siguiente combinación:
■, ■, ■, ↑, ←, ↓, →.
• **Todos los personajes multijugador:**
En la pantalla del título pulsa
L1, R2, L2, R1, →, ←, L3, R3.
• **Todas las misiones:**
En la pantalla de selección de misión, pulsa: **R3, L3, R2, L2, R1, L1.**

TENCHU FATAL SHADOWS

• **Conseguir el ítem Ninja Rebirth:**
Termina el entrenamiento.
• **Desbloquear el modo "Red Blade":**
Obtén el ránking de maestro de maestro de asesinos en todos los niveles.
• **Desbloquear el test de sonido:**
Completa todos los planes y objetivos del juego con todos los personajes.
• **Desbloquear el modo "Pit Fight":**
Este modo estará disponible cuando termines el juego en dificultad Normal.
• **Pelear con los jefes en "Pit Fight":**
Derrota a los 6 grupos de enemigos en el modo "Pit Fight".

TRAJES NUEVOS

• **Ayame:** consigue 1600 pergaminos para desbloquear los trajes de *Tenchu*.
• **Rin:** supera el juego una vez.

MISIONES EXTRA

Cumple los siguientes requisitos en el modo Historia:
• **Misión 2.1:** No elimines a todos los enemigos de la misión 1.
• **Misión 2.2:** Elimina a todos los enemigos de la misión 1
• **Misión 6.1:** Deja que te descubra, al menos, un enemigo en la misión 5.
• **Misión 6.2:** Consigue que no te descubra nadie en la misión 5.
• **Misión 7.1:** No cojas el mapa en la misión 6.
• **Misión 7.2:** Coge el mapa en la misión 6.
• **Misión 10.1:** No mates al samurái en el comienzo de la misión 9.
• **Misión 10.2:** Elimina a los 3 enemigos en el comienzo de la misión 9
• **Misión 12.1:** Elimina a Ranzo.
• **Misión 12.2:** Deja que Ranzo escape.

TERMINATOR 3: REDEMPTION

Introduce estos códigos durante la secuencia de Créditos que puedes elegir en el menú principal:
• **Modo invencible:** ● + R2 + R1.
• **Actualizaciones:** ● + ▲ + L1.
• **Desbloquear niveles:** ● + R2 + ▲.

TERMINATOR 3: RISE OF THE MACHINES

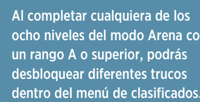
En el menú de trucos, introduce estos códigos:
• **Invencible:** ■, ■, ✖, ▲, ✖, ●, ✖, ●.
• **Munición infinita:**
✖, ▲, ▲, ▲, ✖, ●, ✖, ■.
• **Armas del futuro:**
✖, ✖, ✖, ▲, ●, ●, ■, ✖.
• **50% más de salud con la Terminatrix:** ▲, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ●.
• **Armas del pasado:**
●, ●, ▲, ■, ✖, ▲, ▲, ■.
• **Daño X4:** ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ●, ■.
• **Completar automáticamente las misiones:** ■, ■, ▲, ●, ●, ✖, ■, ▲.
• **Pelear con el endoesqueleto de Terminatrix:** ▲, ■, ▲, ✖, ▲, ▲, ▲, ▲.
• **Niveles:** ■, ■, ■, ●, ●, ●, ▲, ▲.

THEME PARK WORLD

• **Tickets de Oro:** En el parque, introduce esta combinación de botones:
↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓,
←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →,
●, →, ←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →,
←, ↓, ↑, ●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑,
●, ↑, ↓, ←, →, ●, →, ←, ↓, ↑, ●.

THE BARD'S TALE

Introduce los siguientes códigos mientras juegas, manteniendo **L1** y **R1** pulsados.
• **Añadir piezas de plata y piedras preciosas:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →.
• **Daño x100:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
• **Modo Dios:** →, ←, →, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Salud y maná llenos:**
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Abrir niveles:**
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓.
• **Los ataques atraviesan a Bard sin dañarle:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.



THE RED STAR

Al completar cualquiera de los ocho niveles del modo Arena con un rango A o superior, podrás desbloquear diferentes trucos dentro del menú de clasificados. Son estos:
• **Dificultad extra:** nivel Arena 1.
• **Armas nunca se recalientan:** nivel Arena 2.
• **Escudos nunca se recalientan:** nivel Arena 3.
• **Conseguir todas las armas y sus mejoras:** nivel Arena 4.
• **Recarga de protocolo automática:** nivel Arena 5.
• **Recarga de salud automática:** nivel Arena 6.
• **Modo Wireframe:** nivel Arena 7.
• **Modo textura blanca:** nivel Arena 8.



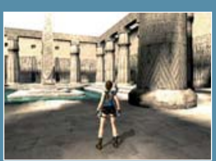
TOMB RAIDER ANNIVERSARY

TRAJES DESBLOQUEABLES
Se consiguen obteniendo las reliquias indicadas.
- **Traje de camuflaje:** reliquia del Templo de Khamoon.
- **Traje "gatuno":** reliquia del Santuario del Scion.
- **Clásico:** reliquia Valle Perdido.
- **Traje deportivo mansión Croft:** reliquia Búho ateniense del palacio de Midas.
- **Traje imitación:** reliquia de las minas de Natla.
- **Dorado:** reliquia cabeza del grifo del Palacio de Midas.
- **Leyenda:** reliquia de las Cuevas de la montaña.
- **Traje de baño de TR2:** reliquia de la Gran Pirámide.
- **Natla chamuscado:** encuentra todas las reliquias.

MÁS EXTRAS
Si completas el juego en dificultad fácil, abrirás el modo Texturas y desbloquearás unas gafas de sol para Lara y la respiración infinita bajo el agua.

EXTRAS AL COMPLETAR LOS RETOS CONTRARRELOJ
Para obtener más armas, completa los retos contrarreloj indicados.
- **El Valle Perdido:** Recortada dorada y mini ametralladoras SMG plateadas.
- **Perú:** munición infinita de la pistola del calibre 50 y ver la salud de los enemigos.
- **Egipto:** munición de la SMG y salud infinitas.
- **Grecia:** munición de la escopeta infinita y tener todas las armas.





THE GETAWAY
- **Tener el doble de salud:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Transformarse en Kelvin Deamer:**
Completa el juego para acceder al modo Turista. Después, ve al cochecito de golf que viste en un parque y allí pulsa:
↑, ↓, ▲, ↓, ▲, ←, →, ●.
- **Saltarse las FMV:**
Pulsa esta secuencia en los títulos:
↑, ↓, ←, →, ■, ▲, ●.
Para saltarte las secuencias, pulsa **R3**.
- **Modo Turista:** Completa todas las misiones.

LOCALIZACIÓN DE COCHES SECRETOS
- **Go Kart:** En el garaje de una mansión cercana a Bayswater Road.
- **Golf Buggy:** en Hyde Park, cerca de una entrada cerrada.
- **Peugeot 306 modificado:** Ve hacia el sur desde el Big Ben y sigue por esta carretera. Tras el segundo roundabout, ve recto y mirando a la derecha. Verás la entrada a un párking oculto.
- **Daihatsu Hi-Jet "Royal Parks" pick-up:** En cualquier parque.
- **Ford Transit:** Cerca de St. James St.
- **TVR Cerbera:** Lo verás aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
- **Tanque:** Cerca del palacio de Buckingham, en un parque cerrado, como una estatua decorativa.
- **Lotus Elise:** en el garaje de una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
- **Nissan Skyline GTR:** Aparcado junto a una mansión cerca de la Galería de Reptiles.
- **Saab Concept:** En Chinatown.

THE GETAWAY BLACK MONDAY
Introduce estos trucos en la secuencia de vídeo del principio, antes de que aparezca el menú principal. Las bandas negras de la pantalla se volverán verdes.
- **Doble de salud:**
↑, ↑, ←, ←, →, →, ●, ●, ↓.
- **Munición infinita:**
↑, ↓, ←, →, ▲, ↑, ↓, ←, →, ■.

THE ITALIAN JOB
- **Extras:** Completa el Modo Historia y tendrás disponibles la galería de fotos, la galería de pre-producción, diseños...
- **Pistas de acrobacias:** Completa las cuatro primeras pistas de especialistas con un rango "A" y aparecerá una quinta. Complétala con rango "A" y abrirás la sexta. Acábatela con rango "A" y dispondrás de la séptima.
- **Coches de carreras:** Acaba con un rango "A" en todos los niveles.
- **Policía en el modo libre:** Completa las siete pistas de acrobacias.
- **Más opciones:** Completa todas las carreras en primera posición.

THE MARK OF KRI
Pulsa estas combinaciones de botones en la pantalla donde pone press start.
- **El invencible Rau:**
■, ●, ✖, ■, ●, ■, ✖, ●, ✖, ■, ●, ✖.
Oirás la voz de Rau diciendo "Faahu". Ve a la sección "Trucos" y visita a la Sabia. La última carta que te enseña es la que indica "Invencible Rau". Selecciónala y pulsa ✖ para activar el truco. Nota: Para acceder a la tienda de la Sabia activa todos los trucos en la pantalla donde pone "Press Start", empieza una partida normal y graba a la primera oportunidad. Sal de la partida y vuélvela a cargar. Te darán dos opciones: cargar o visitar la tienda de la Sabia. Elige la segunda y activa los trucos. Una vez que salgas, cargará tu partida con los trucos ya activados.
- **Salud llena:** ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ■, ■, ■.
- **Flechas infinitas:**
✖, ●, ■, ■, ✖, ■, ●, ●, ✖, ■, ■, ✖.

THE PUNISHER
ACTIVAR TRUCOS
Empieza una partida y crea un perfil con el nombre "V PIRATE" (dejando el espacio). Tendrás acceso a todas las portadas de los cómics, las retrospectivas, las películas... en la sección de "Extras". Si vas a la opción "Trucos" podrás activar todos los del juego. Si activas el de inmunidad no te dejarán completar ningún nivel.

THE SIMPSONS: HIT & RUN
Ve a la pantalla de opciones. Mantén pulsados **L1 + R1** y pulsa:
- **Tener todos los coches:** ✖, ●, ✖, ●.
- **Destrozar de un golpe:** ▲, ▲, ■, ■.
- **Coche de ladrillos rojos:** ●, ●, ▲, ■.

THE SIMPSONS ROAD RAGE
Mantén presionados **L1+R1** en el menú de opciones y pulsa estas secuencias.
- **Coche de juguete rojo:** ▲, ▲, ■, ●.
- **Smithers en el auto de Burns:**
▲, ▲, ■, ■.
- **El autobús nuclear:** ▲, ▲, ■, ✖.
- **Personajes Año Nuevo:** ▲, ▲, ●, ■.
- **Personajes de Halloween:** ▲, ▲, ●, ✖.
- **Dinero Extra:** ■, ■, ■, ■.
- **Día de Acción de Gracias:** ▲, ▲, ●, ●.
- **Personajes de Navidad:** ▲, ▲, ●, ▲.
- **Más cámaras:** ▲, ▲, ▲, ▲.
- **Modo nocturno:** ✖, ✖, ✖, ✖.
- **Personajes inflados:** ●, ●, ●, ●.

THE SIMPSONS SKATEBOARDING
Estos trucos se introducen en la pantalla de selección de personajes, manteniendo pulsados **L1 + L2 + R1 + R2** y pulsando después el truco.
- **Seleccionar nivel:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Todos los skaters:** ●, ▲, ✖, ■.
- **Todas las tablas:** ✖, ▲, ●, ■.
- **Conseguir 99 dólares:** ▲, ✖, ●, ■.
- **Homer cabezón:** ●, ✖, ▲, ■.
- **Homer en calzoncillos:** ▲, ●, ✖, ■.
- **Bart cabezón:** ✖, ■, ●, ▲.
- **Bart gángster:** ●, ✖, ■, ▲.
- **Marge demoníaca:** ✖, ■, ▲, ●.
- **Lisa cabezona:** ■, ▲, ✖, ●.
- **Lisa gángster:** ■, ▲, ●, ✖.
- **Nelson cabezón:** ▲, ■, ●, ✖.
- **Nelson bailarina:** ▲, ■, ✖, ●.
- **Otto con gafas de sol:** ■, ✖, ●, ▲.
- **Frink cabezón:** ■, ✖, ▲, ●.
- **Frink moderno:** ✖, ●, ▲, ■.
- **Krusty de ejecutivo:** ●, ▲, ■, ✖.
- **Jefe Wiggum traje 2:** ▲, ●, ■, ✖.

THE SUFFERING
Durante el juego, mantén **R1 + L1 + ✖** e introduce estos códigos (para desactivarlos hay que volver a introducirlos):
- **Salud a tope:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Todas las armas y objetos excepto la Gonzo Gun:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Gonzo Gun:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Botella de Xombium llena:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.
- **Subir el nivel "maligno":** ←, ←, ↓, ↑.
- **Subir el nivel "bueno":** ↑, ↑, →, ↑.
- **Recargar munición de las armas:**
←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

THE SUFFERING. LOS LAZOS QUE NOS UNEN
Durante el juego, mantén **L1 + R1 + ✖** pulsados a la vez e introduce estos trucos. Si lo haces bien verás un mensaje.
- **Todos los ítems y armas excepto el arma Gonzo:**
↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2.
- **Salud al completo:**
↓, ↓, ↓, R2, ↑, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Arma Gonzo:** ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.
- **Recargar munición para el arma elegida:** →, →, ↓, ↑, ←, →, ←, ←, R2.
- **Arsenal:** ↓, →, ↑, ←, ↓, R2, ←, ←, →, →, R2, ↓, ↑, ←, →, R2.
- **Sangre a tope:** ↓, ↑, ←, →.
- **Botes llenos:** →, →, ↑, ↑, R2, ←, →, R2, →, ↑, →, R2.

- **Granadas de luz a tope:**
↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2.
- **Locura al máximo:**
→, →, →, R2, ←, ←, →, →, R2.
- **Invencible:** ↓, ↑, ↓, ↑.
- **Munición completa para todas tus armas:** ←, ←, ↑, ↓, →, ←, →, →, R2.

THE SWORD OF ETHERIA
Pausa el juego en un combate y pulsa:
- **Armadura al máximo:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, R1.
La barra de la armadura de Rex se rellenará por completo una vez.

THE WARRIORS
Mientras estás jugando introduce cualquiera de estas combinaciones:
- **100% completo:** L1, Select, ■, ↓, L2, →.
- **200 dólares, 3 paquetes de flash y botes:** R2, R2, L1, ✖, ↓, L1.
- **Completar la misión en curso:**
↓, ■, ✖, Select, R1, ←.
- **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
- **Sprint infinito:** ↓, ■, ←, ✖, L1, Select.
- **Cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, L3.
- **Perder a los polis:**
↑, Select, ✖, ▲, ▲, ■
- **Machete:** L1, ✖, R1, R1, Select, R2.
- **Tubería:** R2, ●, Select, ↑, L1, →.
- **Bate:** ■, R2, ↓, ↓, L1, L1.
- **Salud infinita:** ↑, ▲, L3, Select, ✖, L2.
- **Tener 99 créditos en el minijuego "Ejércitos de la Noche":** desbloquea el minijuego y después, en cualquier momento mientras lo juegas, pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.

THRILLVILLE
Introduce las siguientes combinaciones de botones durante el juego, en cualquier parque, y sin pausar:
- **Parques abiertos:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
- **Atracciones:** ■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
- **50.000$ extra:**
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
- **Completar misión:**
Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● en un parque. Cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente.

Pulsando ■ una vez conseguirás bronce, dos veces te dará la plata y con tres el oro.

THUNDERSTRIKE: OPERATION PHOENIX
- **Dificultad Maniac y helicópteros extra:** Termina el juego en el modo Hard. Si te acabas el juego con esta dificultad, conseguirás otro helicóptero.

TIGER WOODS PGA TOUR 2004
Introduce cualquiera de estos palabras clave dentro de la opción "Passwords".
- **Todos los campos:** ALLTHETRACKS
- **Personajes:** CANYOUPICKONE
- **Objetivos de 3 hoyos en Sherwood:** SHERWOOD TARGET

TIGER WOODS PGA TOUR 2005
Introduce estos códigos en passwords.
- **Jack Nicklaus:** GOLDENBEAR
- **Justin Timberlake:** THETENNESSEEKID
- **Golfistas y campos:** THEGIANTOYSTER

TIGER WOODS PGA TOUR 06
Ve a la sección "Passwords", en "Opciones", para introducir estas claves.
WOOGLIN: todos los golfistas.
ITSINTHEHOLE: campos abiertos.

TIGER WOODS PGA TOUR 07
En el menú principal, ve a "Passwords" e introduce:
- **Personajes:** ELDRICK
- **Sponsor Bridgestone:** shojiro
- **Sponsor Nike:** JUSTDOIT
- **Sponsor Grafalloye:** just shafts
- **Sponsor EA Sports:** inthegame
- **Sponsor MacGregor:** mactec
- **Sponsor Mizuno:** rihachinrzo
- **Sponsor Oakley:** jannardoakley
- **Sponsor PGA Tour:** lightning
- **Sponsor Ping:** solheim
- **Sponsor Precept:** guys are good
- **Sponsor Taylormade:** mr adams
- **Sponsor Cobra:** snakeking

TONY HAWK'S DOWNHILL JAM
Introduce estos códigos en el apartado destinado a los trucos (los cuatros últimos no pueden ser salvados):
- **Siempre con la barra especial a tope:** PointHogger
- **Skater demonio:** EvilChimneySweep
- **Mostrar coordenadas:** DisplayCoordinates
- **Habilitar "manuals":** IMissManuals
- **Skater en primera persona:** FirstPersonJam
- **Propulsión a tope:** OotbaghForever
- **Skater gigante:** IWannaBeTallTall
- **Skater invisible:** NowYouSeeMe
- **Pájaros grandes:** BirdBirdBirdBird
- **Skater pequeño:** DownTheRabbitHole
- **Equilibrio perfecto en los "manuals":** TightRopeWalker
- **Equilibrio perfecto al "grindar":** LikeTiltingAPlate
- **Habilidades perfectas:** IAmBob
- **Skater Picasso:** FourLights
- **Pájaros gigantes:** BirdBirdBirdBirdBird
- **Skater Sombra:** ChimneySweep
- **Gente pequeña:** ShrinkThePeople
- **Desbloquear todos los trajes y tablas:** RaidTheWoodshed
- **Desbloquear todas las pruebas:** AdventuresOfKwang

Desbloquear todas las películas: FreeBozzler
- **Desbloquear todos los skaters:** ImInterfacing





TRANSFORMERS: THE GAME

Introduce estas combinaciones en el menú que tiene las opciones de bonus y campaña:

• **Munición infinita:** ←, ↓, ←, →, ↑, ↑, ↓.
• **Salud infinita:** ←, ←, ←, ←, →, ↓, →.
• **Sin coches por las calles y sin ataques de policías o tanques:** →, ←, →, ←, →, ←, →.
• **Todas las misiones:** ↓, ↑, ←, →, →, →, ↑, ↓.
• **Misiones bonus de Cybertron Autobot y Decepticon:** →, ↑, ↑, ↓, →, ←, ←.

DESBLOQUEAR SKINS CLÁSICOS

En el mismo sitio, pulsa:
• **Jazz:** ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
• **Optimus Prime:** ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
• **Starscream:** →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.
• **Megatron:** ↓, ←, ←, ↓, →, →.





TIME CRISIS 2
• **Armas automáticas:** Completa el modo Historia 2 veces.
• **Efecto de munición ancha:** Completa el modo Historia 4 veces y se activará también el modo Munición Ilimitada.
• **Más balas en el cargador:** Acábate el modo Historia dos veces.
• **Munición infinita:** Completa el modo Historia 3 veces.

TIME CRISIS 3
Cumple los siguientes requisitos:
• **Modo Misión de Rescate:** Termina el juego con cualquier dificultad.
• **Escenarios de prueba 2 y 3 en Arcade:** Completa los escenarios 2 y 3.
• **Munición infinita:** Supera el juego en dificultad Normal.
• **Escenarios de prueba 1-14 en Misión de Rescate:** Igual que el truco anterior.
• **Más continuaciones:** Utiliza todas tus continuaciones.

TIMESPLITTERS 2
PERSONAJES EN MODO HISTORIA

Por cada nivel que superes, desbloquearás a los personajes que hayan aparecido en él:
• 2280 De vuelta al Planeta X: Ozor Mox.
• 2019 NeoTokio: Sadako.
• 1853 Wild West: El Coronel.
• 1972 Atom Smasher: Khallos.
• 1920 Ruinas Aztecas: Gólem de piedra.
• **Cabezas que giran:** Supera el reto "Pane in the Neck" al menos con medalla de Plata.
• **Nivel Streets en modo Arcade:** Supera el juego en modo Historia una vez en modo Fácil.

TIMESPLITTERS: FUTURO PERFECTO
Acaba la misión indicada para desbloquear los extras.
• **Anya:** completa la primera misión del modo Historia.
• **Arthur Aching:** completa la Mansión de la Locura en nivel fácil.
• **Berserker Splitter:** pásate el Hombre Encapuchado en fácil.
• **Manos grandes:** consigue 250 puntos o más en Cortez No Puede Saltar.
• **Cerebros:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de bronce o más
• **Capitán Ed Shivers:** acaba el Nivel Pirata de la Liga Arcade con bronce.
• **Cascada:** pásate la Liga Arcade de Control de Zona con bronce.
• **Cabezas que giran:** pásate Descabeza a los No Muertos con bronce o más.
• **Hart:** Futuro Perfecto en nivel Medio.
• **Deadwina:** Me Gustan los Muertos en la Liga Arcade con bronce.
• **Gastón Boucher:** Mansión de la Locura en nivel Normal.
• **Hechman Cortez:** La Conexión Rusa en nivel Medio.
• **Sonidos especiales:** Gatos Fuera del Saco con Bronce.
• **Jacob Crow:** Futuro Perfecto en Fácil.
• **Jacque de la Morte:** acaba Vampiros en Venecia con medalla de bronce.
• **Reina de la jungla:** acaba Scotland el Valiente en nivel fácil.
• **Kitten Celeste:** acaba El Expreso Khallos en nivel fácil.
• **Leo Krupps:** consigue medalla de bronce o más en el reto Temblor en la Jungla de la Liga Honoraria.
• **Mad Old Crow:** acaba Futuro Perfecto en nivel fácil.
• **Mischief el Payaso:** acaba el tercer reto de Haciendo el Mono con bronce.
• **Arma mono:** acaba Elec. Chimpancé Discomático con medalla de bronce.
• **Oleg:** acaba el reto TimeSplitters Underground con medalla de bronce.
• **Muestres a cámara lenta:** acaba Cohetes 101 con medalla de bronce.
• **Swinging Tipper:** acaba La Conexión Rusa en dificultad Normal.
• **Asesino del tiempo:** acaba El Hombre Encapuchado en nivel Normal.
• **Viola:** acaba Ataque a Hart con medalla de bronce o más.
• **Oficial Cain:** acaba Scotland el Valiente en nivel normal.
• **Mono zombi:** acaba Drenado de Cerebro con medalla de Bronce o más.

TOMB RAIDER: EL ÁNGEL DE LA OSCURIDAD
• **Pasar de nivel:** Pausa la partida y mantén presionados: L1 + R2 + ↓ + ▲ unos segundos. Suéltalos y pulsa: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
• **Aire infinito:** Salva la partida cuando Lara esté bajo el agua y vuelve a cargar. El oxígeno se habrá llenado.

TOMB RAIDER LEGEND
Supera los siguientes desafíos del modo Contrarrelojo y habilitarás en el menú Extras las combinaciones de trucos que luego podrás introducir.
• **Lara a prueba de balas:** supera Inglaterra en menos de 27 minutos. Combinación: mantén **L1** y pulsa: ✖, R1, ▲, R1, ■, L2.
• **Drenar la salud de los enemigos:** Supera Bolivia en menos de 12:30. Combinación: mantén **L1** y pulsa: ■, ●, ✖, L2, R1, ▲:
• **Munición infinita rifle de asalto:** Supera Japón en menos de 12:15. La combinación es: mantén **L2** y pulsa ✖, ●, ✖, L1, ■, ▲.
• **Lanzagranadas infinito:** supera Kazakhstan en menos de 27:10. La combinación es: mantén **L2** y pulsa: L1, ▲, R1, ●, L1, ■.
• **Munición infinita para la recortada:** Supera Ghana en menos de 20:00. La combinación es: mantén **L2** y pulsa: R1, ●, ■, L1, ■, ✖.
• **Munición SMG infinita:** Supera Perú en menos de 21:30. La combinación es: mantén **L2** y pulsa: ●, ▲, L1, R1, ✖, ●.
• **Un disparo mata:** Supera Bolivia (fase 8) en menos de 4:15. La combinación es: mantén **L1** y pulsa ▲, ✖, ▲, ■, L2, ●.
• **Desbloquear Excalibur:** Supera Nepal en menos de 13:40. La combinción es: mantén **L2** y pulsa ▲, ✖, ● R1, ▲, L1.
• **Desbloquear la Soul Reaver:** Completa el juego y todas las pruebas del modo Contrarreloj. La combinación es: mantén **L2** y pulsa ✖, R1, ●, R1, L1, ■.

TONY HAWK´S AMERICAN WASTELAND
Desde el menú principal, ve a "Opciones" y después selecciona "Cheats". Allí, introduce estos códigos exactamente como te los damos. Después de introducirlos, podrás acceder al menú de trucos para activarlos en "Opciones de juego" durante el juego.
• **Grind perfecto:** grindXpert
• **Manual perfecto:** 2wheels!
• **Skitch perfecto:** h!tchar!de
• **Jarmie:** todos los niveles.

TONY HAWK´S PRO SKATER 4
Introdúcelos en la sección de trucos:
• **Código maestro:** watch_me_xplode
• **Más dinero:** banker
• **Manuals perfectos:** 2wheelin
• **Grinds perfectos:** belikegeoff
• **Skitch perfectos:** hookybob
• **Especial a tope:** doasuper

TONY HAWK'S PROJECT 8
Introduce los siguientes códigos en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":

DESBLOQUEAR PERSONAJES
• **Newshound:** Anchorman.
• **Shescaresme:** Big Realtor.
• **Enterandwin:** Bum.
• **Hohohosoi:** Christian Hosoi.
• **Militarymen:** Coronel y guardia de seguridad.
• **Strangefellows:** Papá + niño skater.
• **Notmono:** Jason lee.
• **Mixitup:** Kevin staab.
• **Manineedadate:** Mascota.
• **Wearelosers:** Nerd.
• **Themedia:** Fotógrafa y cámara.
• **plus44:** Travis Barker
• **badverybad:** Gemelos.
• **suckstobedead:** Zombie.
• **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.
• **Jammypack:** siempre especial.
• **Allthebest:** estadísticas a tope.
• **Frontandback:** manual perfecto.
• **Balancegalore:** grindar perfecto.
• **Shellshock:** foco infinito.

TONY HAWK'S UNDERGROUND
Introduce estos códigos en Trucos.
• **Manuals perfectos:** keepitsteady.
• **Balance de grind perfecto:** letitslide.
• **Todos los skaters:** getemall.

TONY HAWK'S UNDERGROUND 2
Introdúcelo en el menú de trucos:
• **Straightedge:** balanceo infinito.

TOTAL CLUB MANAGER 2004
• **Modo Debug:** Pulsa **R3** en cualquier menú y accederás al modo "Debug".

TOTAL INMERSION RACING
Introduce como nombre.
• **Todas las pistas:** Road Sweep
• **Todos los coches:** Loaded.

TOTAL OVERDOSE
En el juego, mantén **L1 + L2+ L3 + R1 + R2 + R3** para abrir la ventana donde introducir los trucos:
• **Movimientos "Loco":** ●, ●, L2, R2.
• **Salud al máximo:** ✖, ■, ●, ▲.
• **Máximo de rebobinados: R1, R2, L2, ✖.**
• **Todas las armas:** ▲, L1, R2, ■.

TOURIST TROPHY
• **Cambiar el peso del corredor:** Si has creado un corredor y quieres cambiar su peso, pulsa Start en la pantalla del Garaje.

TRANSFORMERS
• **Invencible:** Pausa el juego y pulsa: R1, ●, ●, R1, R2, L1, L1, L2.
• **Desbloquear todos los extras:** Desde el menú principal, selecciona "Extras" e introduce en el menú de Extras: ■, ■, ●, ■, ■, ●, L1, L2.

TRUE CRIME: NEW YORK CITY
Ve a la pantalla del mapa (CompStat), mantén pulsados **L1 + R1** y, sin soltarlos, introduce las siguientes combinaciones:
• **1000000$:** ■, ■, ▲, ■, ▲ y ■.
• **Superpoli:** ▲, ✖, ▲, ✖, ▲, ▲.
• **Munición ilimitada:** ●, ■, ✖, ■, ■, ▲.
• **Resistencia:** ●, ■, ✖, ■, ✖, ●.
• **Minijuego Red Man:** ▲, ✖, ✖, ●, ▲.

TRUE CRIME: STREETS OF L.A.
Pausa e introduce estos trucos:
• **Todas las subidas de conducción:** ←, →, ←, →, ✖.
• **Movimientos de pelea:** ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.

TUROK EVOLUTION
Introduce en el apartado de trucos.
• **Todos los trucos:** FMNFB.

TT SUPERBIKES
En el menú principal pulsa **R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, L2**. Esto hará que se abra una ventana donde introducir passwords. Usa éste:
• **Desbloquearlo todo:** World Champ.

TWIN CALIBER
Pulsa durante el juego:
• **Invencible:** ↑, →, ↓, ←, ↑, ↓, →, ↑, ←, ↓.
• **Munición infinita:** →, →, ↑, →, ↓, ↓, →, ↑, →, ↓.

TWISTED METAL: BLACK ONLINE
Durante el juego, pulsa y mantén apretados **R1, R2, L1, L2** y luego pulsa:
• **Munición Infinita:** ↑, ✖, ←, ●.
• **Mega Ametralladoras:** ✖, ✖, ▲.
• **Modo Dios:** ↑, ✖, ←, ●.

TY, THE TASMANIAN TIGER
Mientras estás en el juego, pulsa:
• **Todas las armas y habilidades:** L1, R1, L1, R1, ▲, ▲, ■, ■, ▲, ■.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE
Consigue puntos en el modo "Temporada" para desbloquear extras, que sólo pueden usarse en partidos de exhibición.
• **Kit Pack 1** (tercera equipación del Chelsea, Man Utd, Inter Milan, Monaco, Real Madrid, Ajax, Roma y Bayern): 210.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 1** (atributos por encima de 90): 280.000 puntos.
• **Sin reglas:** 420.000 puntos.
• **Kit Pack 2** (tercera equipación del AC Milan,Werder Bremmen, Barcelona, Arsenal, Juventus, Bilbao y Sevilla): 560.000 puntos.
• **Paredes invisibles** (sin corners ni fueras de banda): 630.000 puntos.
• **Crear jugador de nivel 2** (atributos por encima de 99): 700.000 puntos.

ULTIMATE SPIDERMAN
Introduce estos códigos en la pantalla de configuración del mando, dentro del menú de opciones:
• **Todos los personajes:** →, ↓, →, ↓, ←, ↑, ←, →.
• **Todas las portadas de cómics:** ←, ←, → ←, ↑, ←, ←, ↓.

UNDERWORLD
• **Jugar como un híbrido:** Ve al menú principal y pulsa: ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, R1.

UNREAL TOURNAMENT
Durante el juego, pulsa **Start** en cualquier momento y pulsa:
• **Toda la munición:** ←,→, ●, ●, ●,→, ←.
• **Modo Dios:** ■, ●, ←, →, ●, ■.
• **Todas las armas:** ←, ●, →, ■, →, ←.
• **Personajes:** ←,←, ●, ●, →, ←, ●.

URBAN CHAOS RIOT RESPONSE
PASSWORDS

En el menú principal, pulsa: ↑, ↑, ↓, ↓, ●, ↓, ↑, ●. Activarás una opción nueva en el menú principal llamada "Cheats". Entra e introduce estos siguientes códigos.
• BURNERSREVENGE: modo terror.
• BURNINGBULLET: las balas queman a los enemigos.
• KEYTOTHECITY: abres todos los niveles y emergencias.

URBAN FREESTYLE SOCCER
En el menú principal, ve a "Extras" y después a "Codes". Introduce:
• **Modos de juego:** GM2OPEN8
• **Todos los equipos:** A11T3AM5
• **Habilidades a tope:** MAXSKILL
• **Turbo infinito:** SPEEDY01

URBAN REIGN
En la pantalla del título, pulsa estas combinaciones.Verás una admiración en la parte superior izquierda de la pantalla si lo has hecho bien. Después, carga tu partida y graba el juego para que los trucos se queden guardados.
• **Todos los personajes:** R1, R2, ✖,←,→, ■, ■, ■, ■, L1, ■, ▲, ●.
• **Todas las armas:** L1, R1, ✖, ✖, ▲, R1, R1, ▲, ■, ✖, R1.

V-RALLY 3

• **Desbloquearlo todo:** Después del vídeo de introducción, pulsa: **L1, R1, L2, R2, Select, Select, ■.**

VAN HELSING

DESBLOQUEAR PELÍCULAS

Introduce estos códigos en el juego y podrás acceder desde la Galería del menú principal a todas las películas.
• **Película Bonus 1: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ←, →, →, L1, L3, R3, R1.**
• **Película Bonus 2: ↑, →, ↓, ←, ↑, ←, ↓, →, ↑, R1, R2, R3.**
• **Película Bonus 3: L1, L2, R2, R1, R2, L2, L1, ↑, ↑, ↓, ↓, Select.**
• **Película Bonus 4: Select, L3, R3, Select, R3, L3, Select, ←, ←, ↑, →, →.**
• **Película Bonus 5: L2, R2, L1, R1, Select, Select, L1, L1, R2, R2, L3, R3.**
• **Película Bonus 6: R2, R1, R2, R1, L1, L2, L1, L2, ←, →, Select, Select.**
• **Película Bonus 7: L3, ←, R3, →, L2, ↑, R2, ↓, L1, ←, R1, →.**

VECINOS INVASORES

Durante el juego, pausa y, manteniendo L1 y R1, pulsa:
• **Más puntos de experiencia:** ▲, ●, ▲, ●, ■, ▲.
• **Daño extra:** ▲, ●, ▲, ●, ▲, ■.

VEXX

Introduce en el Menú de Trucos.
• **Invencible:** XXEVREWOP.
• **Seleccionar nivel:** XXEVPRAW.

VIETCONG: PURPLE HAZE

• **Modo Dios:**
Durante una misión pulsa:
L2, R1, ✖, ↓.
• **Todas las misiones y armas:**
Ilumina la opción de Créditos del menú principal y pulsa:
L2, R2, ■, ●.

VIEWTIFUL JOE 2

Cumple los requisitos indicados:
• **Icono de salvado V-Arcoiris:** Completa las 37 cámaras.
• **Icono de salvado V-Rojo:** Completa el juego en el nivel de dificultad baja o alta.
• **Selección de rollo:** Acaba el juego 1 vez en cualquier nivel de dificultad.
• **Dificultad súper Alta:** Acaba el juego en dificultad alta.
• **Dificultad Ultra Alta:** Acaba el juego en dificultad Super Alta.

VIRTUA FIGHTER 4

• **Los luchadores originales:**
Usa un jugador creado por ti para alcanzar el 1st Dan. Selecciona el luchador en cualquier modo y pulsa ✖+● (R1) hasta que la lucha comience.



WACKY RACES

Estos códigos se introducen en "Trampas", tras elegir un modo de juego.
• **Todas las pistas:** CHIMPGIVEAWAY.
• **Todos los coches:** MONKEYSPOILERS.
Oirás una risa y ya podrás activarlos en la pantalla de trampas disponibles.

WAKEBOARDING UNLEASHED

En el menú principal, pulsa:
• **Seleccionar nivel:** ■, ■, ■, ■, ●, ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ●, ▲.
• **Más tablas:** ↑, ↑, ←, ←, →, →, ↓, ↓, ↑, ←, →, ↓, ↑, ←, →, ↓.

WAR OF THE MONSTERS

DESBLOQUEABLES

• **Minijuego Dodgeball:** 105,000 vales.
• **Minijuego Big Shot:** 65,000 vales.
• **Minijuego Crush-O-Rama:** 85,000.
• **Jugar con Raptros:** 200,000 vales.
• **Jugar con Zorgulon:** 200,000 vales.
• **Compañera secreta de Ultra V:** Compra el cuarto traje de Ultra V.
• **Nivel Volcano:** Gasta 45,000 vales.
• **Nivel Mini Baytown:** 65,000 vales.
• **Nivel Capitol:** 85,000 vales.
• **Nivel UFO:** 105,000 vales de batalla.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2006-07

TODOS LOS LOGROS

• **5 puntos:** compra un pack de tarjetas oro o plata, acepta un cambio de tarjeta, completa un escuadrón de cartas, una liga de campeonato y gana un partido en el modo Online.
• **10 puntos:** acepta una tarjeta de otro jugador, completa las fases de grupo o de clasificación y gana 10 partidos.
• **15 puntos:** marca 10 goles en un partido en nivel de dificultad semipro, 5 en nivel pro, completa los cuartos o la semifinal de un campeonato, gana 30 partidos, marca 2 goles en tiempo extra en modo Pro, juega 20 partidos sin que te saquen ninguna tarjeta tarjeta o pierde 50 partidos en nivel semipro.
• **30 puntos:** gana 300 partidos en cualquier dificultad, completa un partido en la final de un campeonato, completa una colección de bolas y un país del álbum de cartas.
• **35 puntos:** gana 50 veces el título "Hombre del partido" en nivel semipro y marca 4 golpes por encuentro en 50 partidos en nivel semipro.
• **50 puntos:** gana 60 partidos en nivel semipro.
• **75 puntos:** consigue un ticket de oro en los 5 niveles de dificultad.
• **100 puntos:** completa todas las páginas del álbum de cartas.
• **125 puntos:** gana la final de la Liga de Campeones.
• **200 puntos:** gana un partido en Liga de Campeones de Honor.

WAY OF THE SAMURAI

Pulsa en la pantalla de pausa.
• **Ganar 500 mom:** Mantén **L1+ L2** y pulsa: ←, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, ■.
• **Mantener toda la salud:**
Mantén **L1 + R1** y pulsa:
↓, ↑, →, ←, ↓, ↑, ■.
• **Mantener la stamina:**
Mantén **L2 + R2** y pulsa:
→, ←, →, ←, ↓, ↓, ■.

WE ❤ KATAMARI

• **Desbloqueables:**
Recoge 1.000.000 de rosas y conseguirás estos extras: intro distinta, nueva canción, pantalla de carga y decoración de rosas en selección de nivel.

WHIPLASH

En la pantalla "Abilites and Powerups", pulsa ■ para acceder al área restringida. Una vez que estés dentro de esta zona, introduce:
• **Spanx invencible:** ■, ▲, ↑, ↓, ●, ↑, ▲.

WINBACK 2 PROJECT POSEIDON

Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker abierta:** Completa el juego una vez.
• **Vídeos:** Completa el juego una vez y ve a "Opciones extra".

WINBACK

Para activar estos trucos, en la pantalla en la que pone "Press Start", pulsa muy rápido estas combinaciones. Tienes que hacerlo antes de que empiece la demo o no funcionarán.
• **Modo Max Power:**
L1, R2, L2, R2, L2, ▲, ●, ▲, ● y después, con **L1** pulsado, pulsa **Start**.
• **Personajes del modo Multijugador:**
↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ← y después, con ● pulsado, pulsa **Start.**

WIPEOUT FUSION

Todos estos trucos se introducen desde la opción "Trucos" dentro de la opción "Extras".
• **Escudos infinitos:** ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Aviones antiguos:** ✖, ●, ▲, ■, ✖.
• **Armas infinitas:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Munición Infinita:** ▲, ●, ✖, ●, ■.
• **Naves animales:** ▲, ●, ●, ▲, ✖.

WORLD CHAMPIONSHIP SNOOKER 2003

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce en el menú principal:
R1, L1, ■, ▲, ■, R1.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

Pon estos códigos en el menú "Codes":
• **Más aceleración:** EVOPOWER
• **Pistas bonus ocultas:** GIMMEBONUS

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP 4

Lo primero que debes hacer es crear un perfil nuevo y ponerle como nombre "SECRETS". A continuación, ve al menú de Opciones, Trofeos y entra en el menú de trucos.
• **Todos los coches:** gimmiecars
• **Todas las pistas:** gimmieworlds
• **Todos los extras:** gimmiethelot

WORLD TOUR SOCCER 2005

En el menú principal introduce:
• **Todos los trucos abiertos:**
L2, L2, L1, R1, L, ↑, ←, ↓.

WORMS

• **Desbloquear nuevos personajes:**
Ve la pantalla de inicio, mantén **L1** y pulsa después:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.

WORMS BLAST

• **Personajes bonus ocultos:**
En la pantalla donde pone Press Start, pulsa y mantén el botón **L1** y pulsa:
↑, ↑, ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
• **Todos los modos de competición:**
En la pantalla del truco anterior, pulsa y mantén el botón **L2** y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ↑.

WRATH UNLEASHED

• **Personajes "raros":**
←, ■, ↑, ●, →, ▲, ↓, ▲.

WRECKLESS: THE YAKUZA MISSIONS

• **Misiones con medalla de oro y trucos:**
Ve a la pantalla de trucos, ilumina la opción "Unlimited Time" y pulsa:
L2 + R1 + → **+** ●. Ahora pulsa todos a la vez rápidamente.

WRC II EXTREME

MODO TRUCOS

Ve a la opción "Archivos" y entra en "Secretos". Pulsa ✖ para meter un truco.
• **Coches bonus y modo Extreme:** EVOS
• **Modo Turbo:** NITRO.

X-FILES: RESIST OR SERVE

Ve al menú de trucos en "Options". Accederás a un menú en el que introducir las combinaciones. Oirás un sonido.
• **Munición infinita: L1, L2, ✖, R2, R1.**
• **Todos los bonus:** ←, **R1, L1,** ↓, ●.
• **Invencible:** ↑, ■, ●, ✖, ↓.

XIII

• **Desbloquear todos los niveles:**
Pausa el juego y pulsa:
R1, ●, R1, L2, R1, L1, ■.

XGRA

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce la palabra "wibble" como tu nombre en la pantalla de introducción.

X-MEN LEGENDS

• **Trajes de la serie "Xtreme X-Men":**
En el menú principal introduce:
↑, ↑, →, ←, ↓, ↓, **Start**.

X-MEN: NEXT DIMENSION

• **Desbloquearlo todo:** Desde el menú principal pulsa y mantén **L1** y pulsa:
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ●.

X-MEN 2: LA VENGANZA DE LOBEZNO

Pulsa en el menú principal.
• **Menú Debug:**
▲, ▲, ●, ●, ■, ■, ●, ●, **L1+R1+L2 + R2**. Pausa la partida y accederás al menú "Cheats".
• **Todos los ficheros de Cerebro:**
▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **R1 + R2**.
• **Seleccionar nivel:**
▲, ●, ▲, ■, ▲, ●, **L1 + R1**.
• **Trajes:** ▲, ●, ▲, ■, ■, ■, **L1 + L2**.

X-MEN LENGENDS II: RISE OF THE APOCALYPSE

Entra en la opción "Review" del menú principal y pulsa con la cruceta):
• **Todos los Cómics:**
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, **Start.**

X-MEN III: EL VIDEOJUEGO

LOS ARCHIVOS DE LA SALA DE PELIGRO

Entra en "Archivos de Cerebro" y pulsa:
• **Rondador Nocturno:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **Start**.
• **Lobezno:**
↓, ↓, ↑, ↑, →, ←, →, ←, **Start**.
• **Hombre de Hielo:**
→, →, ←, ←, ↓, ↑, ↓, ↑, **Start**.

XENA: LA PRINCESA GUERRERA

En el menú principal, pulsa:
L2, R2, L1, R1, ↓, ↑, ←, →.
A continuación, podrás activar estos trucos pulsando la siguiente combinación de botones:
R2 + ✖: Modo Dios activado.
L2 + ■: Vida extra y vida al máximo.
L2 + ✖: Super salto.
R2 + ●: Siguiente mapa.
R2 + ■: Abrir todas las puertas.



YAKUZA

LIGAR CON LAS CHICAS

Visitando los bares de alterne de la ciudad encontrarás diferentes chicas con las que flirtear, aunque sólo se enamorarán de ti si haces y dices cosas que le gusten. Por ejemplo, los regalos son muy efectivos, igual que llevar el perfume o joya adecuada. Además, tendrás que mantener una conversación acorde con sus gustos. Para que lo tengas más fácil, obtén información sobre las chicas en el Centro de información del centro de la cuidad y de la gente que pulula en los distintos garitos. Algunas chicas te recompensarán con ítems.

HACER FELIZ A HARUKA

A lo largo de la aventura, Haruka irá detrás de ti buscando diversión en la cuidad. El realizar las cosas que a ella le gustan hará que su barra de confianza en ti crezca. Al alcanzar ciertos niveles te dará ítems muy útiles.
Para ello, pasea por delante de tiendas y sitios de ocio (recreativos, jaula de bato, casinos, etc) y cumple todos sus deseos. Recibirás estos ítems:
• Nivel E: Caramelo de Haruka
• Nivel D: Chocolate de Haruka
• Nivel C: Medalla de Haruka
• Nivel B: Botiquín de Haruka
• Nivel A: Sello 777
• Nivel S: Collar de Haruka
• Nivel SS: Foto de Kiryuu
• Nivel SSS: Perlas de Haruka

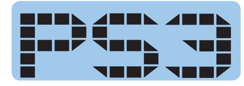


ZONE OF THE ENDERS

• **Salud y munición al máximo:**
Pausa durante una partida y pulsa:
L1, L1, L2, L2, L1, R1, L1, R1, R2, R1.

ZONE OF THE ENDERS: THE 2ND RUNNER

• **Mijuego Zoradius:**
Ve a "Extra Missions", elige el modo "Boss Battle" y pelea contra Vic Viper. En mitad de la lucha, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.
Oirás un ruido. Vuelve a "Extra Missions" y Vic Vipper estará disponible.
• **Final alternativo:**
Termina el juego con rango S o SS.
• **Powerups con Zoradius:**
Al jugar con Zoradius, pausa y pulsa:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, **L1, R1**.



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII

Pausa e introduce estas combinaciones:

• **Aumentar el daño de nuestras armas:** Mantén **L2** y pulsa rápido dos veces **L1**. Suelta **L2**, pulsa y mantén **R2** y pulsa **R1**, **R1**, **L1**.

• **Invencible:** Mantén **L2** y pulsa ■, ▲, ▲, ■. Suelta **L2**, mantén ahora **R2** y pulsa rápido ▲, ■, ■, ▲.

• **Desbloquear todas las misiones y aviones del modo campaña:** En el menú del título, mantén **L2** y **R2** e introduce: ■, **L1**, **R1**, ▲, ▲, **R1**, **L1**, ■.

CALL OF DUTY 3

• **Abrir todos los capítulos:** Mantén Select pulsado en la pantalla de selección de capítulo y pulsa: →, →, ←, ←, ■, ■.

DEF JAM: ICON

• **Desbloquear a Fat Joe:** En la pantalla del título (donde pone Press Start) pulsa: ↓, ●, ✖, →.

EL PADRINO: DON CORLEONE

Pausa el juego y pulsa:

• **5000 dólares:** ■, ▲, ■, ■, ▲, L3.

• **Munición completa:** ▲, ←, ▲, →, ■, R3.

• **Salud a tope:** ←, ■, →, ▲, →, L3.

Funcionan cada 5 minutos.

FIGHT NIGHT ROUND 3

• **Desbloquear todos los escenarios:** Elige la opción Crear un campeón e introduce como nombre NEWVIEW.

FULL AUTO 2: BATTLELINES

Busca la opción "Trucos" dentro de opciones e introduce estos códigos:

• **Cetro y mini-cohetes:** 10E6CUSTOMER.

• **Desbloquear el Vulcan y el lanzallamas:** 5FINGERDISCOUNT.

• **Todos los coches:** 47GIV3MECARS

• **Las misiones:** IMFEDUPWITHTHIS

GENJI: DAYS OF THE BLADE

• **Visor de película y audio:** Termina el juego en Normal.

GHOST RECON: ADVANCED WARFIGHTER 2

DESAFÍOS TUTORIAL AMESTRO

• **1:** mata a todos los enemigos sin recibir un disparo.

• **2:** mata a todos los enemigos con un disparo en la cabeza.

• **3:** destruye el tanque usando solo una Satchel Charge.

• **4:** consigue que tu equipo mate a los cinco enemigos.

VARIOS

* **Decoración de misión cumplida:** completa todos los objetivos secundarios.

* **Decoración maestra Single Player:** desbloquea todas las decoraciones del modo para un jugador.

* **Decoración del tutorial paso a paso:** completa el tutorial.

HEAVENLY SWORD

• **Desbloquear el modo Infernal:** Supera el juego en dificultad Normal una vez y abrirás este nuevo modo.

SERIE DE ANIMACIÓN

El juego incluye como extras dos de las 5 partes que forman el prólogo realizado en animación "al estilo manga" de la historia de Nariko y de la espada celestial. Para desbloquearlos y disfrutar de ellos, necesitamos un número determinado de estrellas, que se acumulan dependiendo de lo bien que lo vayas haciendo a lo largo del juego.

• **La leyenda de la espada (parte 1):** 7 estrellas

• **Guardianes de la espada (parte 2):** 47 estrellas.

Para disfrutar del resto de partes, puedes acudir a la página web oficial del juego y descargarte allí todas.

LOCOS POR EL SURF

Ve a la sección de extras e introduce allí los siguientes códigos para desbloquear los trucos del juego:

TABLAS

• **Tabla Astral:** ASTRAL

• **Todas disponibles:** MYPRECIOUS

• **Tabla Monsoon:** MONSOON

• **Tiny Shockwave:** TINYSHOCKWAVE

NIVELES Y MISIONES

• **Misiones bonus:** DONTFALL

• **Campeonatos locales:** FREEVISIT

• **Localizaciones:** GOINGDOWN

• **Niveles multijugador:** MULTIPASS

PERSONAJES

• **Tank Evans:** IMTHEBEST

• **TatsuhiKobayashi:** KOBAYASHI

• **Geek:** SLOWANDSTEADY

• **Elliot:** SURPRISEGUEST

• **Zeke Topanga:** THELEGEND

• **Arnold:** TINYBUTSTRONG

VARIOS

• **Galerías de imágenes:** NICEPLACE

• **Desbloquear la customización de los personajes:** TOPFASHION

• **Galerías de vídeos:** WATCHAMOVIE

MADDEN NFL 07

• **Desbloquear cromos dorados:** Introduce estos códigos en el menú de códigos.

Cromo 220 - Super Bowl XLI: RLA9R7
Cromo 221 - Super Bowl XLII: WRLUF8
Cromo 222 - Super Bowl XLIII: NIEV4A
Cromo 223 - Super Bowl XLIV: M5AB7L
Cromo 224 - Aloha Stadium: YI8P8U
Cromo 225 - '58 Colts: B57QLU
Cromo 226 - '66 Packers: 1PL1FL
Cromo 227 - '68 Jets: MIE6WO
Cromo 228 - '70 Browns: CL2TOE
Cromo 229 - '72 Dolphins: NOEB7U
Cromo 230 - '74 Steelers: YOOFLA
Cromo 231 - '76 Raiders: MOA1lI
Cromo 232 - '77 Broncos: C8UM7U
Cromo 233 - '78 Dolphins: VIU0O7
Cromo 234 - '80 Raiders: NLAPH3
Cromo 235 - '81 Chargers: COAGI4
Cromo 236 - '82 Redskins: WL8BRI
Cromo 237 - '83 Raiders: H0EW7I
Cromo 238 - '84 Dolphins: M1AM1E
Cromo 239 - '85 Bears: QOETO8
Cromo 240 - '86 Giants: ZI8S2L
Cromo 241 - '88 49ers: SP2A8H
Cromo 242 - '90 Eagles: 2L4TRO
Cromo 243 - '91 Lions: J1ETRI
Cromo 244 - '92 Cowboys: W9UVI9
Cromo 245 - '93 Bills: DLA3I7
Cromo 246 - '94 49ers: DR7EST
Cromo 247 - '96 Packers: F8LUST
Cromo 248 - '98 Broncos: FIES95
Cromo 249 - '99 Rams: S9OUSW

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

Introduce estas combinaciones en la pantalla indicada.

DESDE EL MENÚ DE ELEGIR EQUIPO

• **Desbloquear todos los personajes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start

• **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start

• **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start

• **Nivel 99 para personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start

DESDE EL MENÚ DE REVIEW

• **Secuencias de vídeo:** ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start

• **Todos los tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start

• **Todos los diseños:** ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start

• **Todos los cómics:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start

DURANTE EL JUEGO (SIN PAUSAR)

• **Modo Dios:** ↑,↓,↑,↓,↑,←,↓,→, Start

• **Supervelocidad:** ↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start

• **Toque mortal:** ←,→,↓,↓,→,←, Start

BONUS POR EQUIPO

Si eliges a determinados personajes para tu equipo conseguirás bonus de poder. Aquí tienes la lista completa:

• **Agents of SHIELD:** Capitán America, Nick Furia, Spider-Woman y Wolverine.

• **Identidades alternativas:** Iron Man/ War Machine, Ghost Rider/Western, Spider-Woman/Secret Wars, Ms. Marvel/ Ventura y Thor/Beta Ray Bill.

• **Guerreros ágiles:** Spider-Man, Spider-Woman, Elektra y Deadpool

• **Fuerza aérea:** Human Torch, Ms. Marvel, Storm y Thor.

• **Vengadores:** Captain America, Thor, Iron Man, Spider-Woman y/o Ms. Marvel.

• **Malos hasta el hueso:** Wolverine, Blade, Ghost Rider y Luke Cage.

• **Vengadores clásicos:** Black Panther, Capitán America, Iron Man y Thor.

• **Asesinos:** Deadpool, Elektra, Blade y Wolverine.

• **Boxeadores:** Thing, Captain America, Luke Cage y Ms. Marvel.

• **Pasado oscuro:** Blade, Elektra, Ghost Rider y Spider-Woman.

• **Defensores:** Dr. Strange, Iceman, Luke Cage y Silver Surfer.

• **Cita doble:** Black Panther, Storm, Invisible Woman y Mr. Fantastic.

• **4 Fantásticos:** Mr. Fantastic, Invisible Women, Human Torch y Thing.

• **Mujeres fatales:** Ms. Marvel, Storm, Invisible Woman, Elektra y Spider-Woman.

• **Flashback:** Iceman (forma nevada), Capitán América (uniforme de la Segunda Guerra Mundial), Daredevil (traje original amarillo y rojo), Ghost Rider (forma original), Iron Man (armadura original), Ms. Marvel (primer traje) y/o Wolverine con traje original.

• **Karatekas:** Black Panther, Daredevil, Capitán America, Moon Knight.

• **Marvel Knights:** Black Panther, Daredevil, Ghost Rider, Luke Cage, Spider-Man, Moon Knight.

• **Marvel Royalty:** Black Panther, Dr. Strange, Thor y/o Storm.

• **Fuerzas de la naturaleza:** Thor, Strom, Human Torch y/o Iceman.

• **Nuevos Vengadores:** Captain America, Luke Cage, Wolverine, Spider-Man y/o Spider-Woman.

• **Los nuevos 4 Fantásticos:** Ghost Rider, Luke Cage, Spider-Man y Wolverine.

• **Pelotón poderoso:** Silver Surfer, Iron Man, Ms. Marvel y Thor.

• **Raven Ultimates:** Deadpool, Colossus, Moon Knight y Thing.

• **Abrasadores:** Ghost Rider, Human Torch, Storm y Thor.

• **Sobrenaturales:** Blade, Dr. Strange, Ghost Rider y Thor.

• **Cerebros pensantes:** Dr. Strange, Mr. Fantastic, Spider-Man e Iron Man.

• **Especialistas en armas:** Deadpool, C. America, Blade, Elektra y/o Nick Fury.

• **X-Men:** Colossus, Iceman, Storm y Wolverine.

MOBILE SUIT GUNDAM

NUEVOS ROBOTS

• **Kampfer:** consigue el rango de Coronel en la campaña Zeon.

• **RX-78-2 Gundam:** consigue el rango de Coronel en la campaña Federación.

NBA 07

UNIFORMES ALTERNATIVOS

introduce estos códigos en la sala de los trofeos:

• **Charlotte Bobcats:** JKL846ETK5.

• **New Jersey Nets:** NB79D965D.

• **Utah Jazz:** 228GG7585G.

• **Washington Wizards:** PL5285F37F.

NBA 2K7

En el menú principal, selecciona "Features" y luego "Codes". En esa pantalla, introduce los siguientes passwords para activar los trucos:

TRUCOS

• **Balón ABA:** payrespect

• **Defensa baja:** getstops.

• **Resistencia máxima:** ironman

• **Equipo más defensivo:** inthezone.

• **Stamina infinita para un partido:** norest

EQUIPOS SECRETOS

• **All-Stars internacional:** tns9roi

• **Equipo NBA 2K:** bestsim

• **Equipo superstar:** rta1spe

• **Equipo 2k Sports All-Stars:** topps2ksports

• **Uniformes All-Star:** syt6cii

• **Bola All-Star 2007:** ply8mia

• **Uniformes All-Star 2007:** syt6cii

MOTORSTORM

• **Cabezas grandes en ATVs y motos:** Pausa el juego y mantén: L1, L2, R1, R2, R3 (hacia la derecha), L3 (a la izquierda).

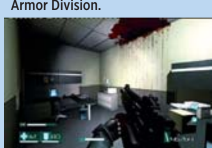
• **Desbloquearlo todo:** En el menú principal, mantén presionados: L1, L2, R1, R2, R3 (hacia arriba), L3 (hacia abajo).



F.E.A.R

• **Tema musical y anuncio:** En el nivel "Lapdog" llegarás a un punto en el que tienes que apagar una tubería de la que sale fuego. Cuando lo hagas, mira cerca de la válvula para encontrar un camino semi secreto. Sigue por el pasillo, sube la escalera y entrarás en una sala en la que hay una radio. escucha el divertido anuncio y el tema musical de Shogo: Mobile Armor Division.





SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

FINALES ALTERNATIVOS

Para desbloquear los diferentes finales de la aventura, completa la tarea requerida de la última misión antes de que la bomba sea desactivada. Además debes cumplir ciertos requisitos, según el final que quieras ver.

• **Final Bueno:** Alcanza una confianza del NSA por encima del 33% y salva al menos dos de los tres objetivos.

• **Final Normal:** Alcanza una confianza del NSA inferior al 33% y salva los tres objetivos o supera el 33% de confianza y salva sólo un objetivo.

• **Final Malo:** Destruye los tres objetivos o destruye dos con una confianza por debajo del 33%.

• **Ampliación del nivel Kinshasa:** Al final de este nivel, cuando tienes que usar el rifle de francotirador para disparar a Hamza Hishima, no le mates y espera a que la grúa en la que te encuentras se venga abajo. Emile te chillará por haber errado, tu personaje apagará su radio y el nivel se extenderá durante varios minutos.







THE DARKNESS

DARKLINGS SECRETOS

Marca el número que te indicamos en cualquier teléfono que encuentres en el juego para desbloquear al darkling correspondiente (puedes obviar el 555 del principio, con marcar las últimas 4 cifras, que son las que te damos, es suficiente):

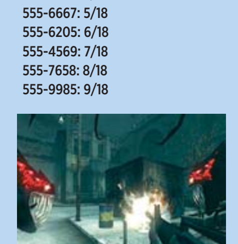
- **Darkling 2k Sports:** 4263
- **Darkling "golfista":** 5664

NÚMEROS DE TELÉFONO

Ve a cualquier teléfono e introduce estos 18 códigos sin orden específico para desbloquear los extras del Guardián de los Secretos. Estos códigos se pueden encontrar en el juego en pósters, graffitis y más sitios. Aunque hay 25, con estos 18 desbloquearás el extra:

555-1233: 10/18
555-1037: 11/18
555-3947: 12/18
555-1206: 13/18
555-9562: 14/18
555-9528: 15/18
555-7934: 16/18
555-3285: 17/18
555-7892: 18/18
555-9723: 2/18
555-1847: 3/18
555-5289: 4/18
555-6667: 5/18
555-6205: 6/18
555-4569: 7/18
555-7658: 8/18
555-9985: 9/18





NBA STREET HOMECOURT

En el menú principal, mantén pulsados **R1 + L1** y pulsa estas combinaciones:

- **Todos los campos:** ↑, →, ↓, ←.
- **Todos los equipos:** ←, →, ←, →.

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce la siguientes combinaciones de botones en la pantalla del título:

- **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- **Ayuda de equipo infinita:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
- **Speed Breaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
- **10K Booster:** ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.

PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO

- **Bloquear todos los ataques:** En el menú "Start" pulsa: ▲, ■, ▲, ●, ●, ■.
- **Invencible:** En la pantalla del menú, mantén **L2 + R2** y pulsa: ✖, ▲, ▲, ■, **L1**, **R1**.

RAINBOW SIX VEGAS

- **Modo GI John Doe:**

Cuando seas el anfitrión de una partida online, empieza el juego, pulsa Start, mantén **L2** y pulsa: **L3, L3, ✖, R3, R3, ●, L3, L3, ■, R3, R3, ▲.**

Las balas del equipo Rainbow serán de color azúl neón y las del equipo Bravo/Terroristas serán de color neón rojo.

TRUCOS MODO CAMPAÑA

Empieza una partida y pulsa Start durante el juego, después mantén **L2** mientras introduces cualquiera de estas combinaciones, en función del truco que quieras activar:

- **Modo en tercera persona** (cambia la cámara para que veas tu cuerpo): **■, ●, ■, ●, L3, L3, ▲, ✖, ▲, ✖, R3, R3**
- **Cabezones:** **●, ■, ✖, ▲, L3, ▲, ✖, ■, ●, R3.**
- **Un disparo mata** (tanto a ti como a tus enemigos): **L3, R3, L3, R3, ✖, ●, L3, R3, L3, R3 ■, ▲.**
- **Muñeco de trapo** (cuando alcanzas a un enemigo con tus disparos sale volando): **✖, ✖, ●, ●, ■, ■, ▲, ▲, ✖, ●, ■, ▲.**

RATATOUILLE

Crea un nuevo perfil de jugador o carga uno que ya tengas. Selecciona la opción "Extras" en el menú principal y entra en la "Tienda de Gusteau". Allí, elige "Secretos" elige un número e introduce el truco para desbloquearlo. Después, pincha en ese nombre para activarlo. Son 19 en total, en este orden:

- **Dificultad muy fácil:** Pieceocake
- **Los golpes de enemigos no te hacen daño:** Myhero
- **Sin daños (excepto en caídas y en el agua):** Shielded
- **Los enemigos no te detectan:** Spyagent
- **Te "pedorreas" al saltar:** Ilikeonions
- **Ataque divertido cuando golpeas con la cola:** Hardfeelings
- **Modo multijugador:** Slumberparty
- **4 modos de campeonato abiertos:** Gusteauship

MINIJUEGOS

- **Minijuegos abiertos:** Mattelme
- **Todos los minijuegos para un solo jugador:** Gusteaulevel

TIENDA DE GUSTEAU

- **Mundos de ensueño:** Gusteaudream
- **Toboganes:** Gusteauslide
- **Todos los objetos:** Gusteaucombo

GALERÍAS

- **Galería de arte:** Gusteauart
- **Todos los vídeos:** Gusteauvid
- **Todo el arte bonus:** Gusteaures

PUNTOS GUSTEAU

- **5000 puntos Gusteau:** Gusteaupot
- **10.000 puntos Gusteau:** Gusteaujack
- **50.000 puntos Gusteau:** Gusteauomni

RESISTANCE: FALL OF MAN

- **Dificultad Sobrehumana:** Termina el modo Campaña en Difícil.
- **Traje de operaciones negro con calavera (multijugador):** Supera el modo Campaña en Sobrehumano y con todos los puntos de Habilidad.

RECOMPENSAS

Debes conseguir cierto número de puntos de habilidad:

- **Paquete de diseños 1:** 10 puntos.
- **Paquete de diseños 2:** 20 puntos.
- **Niveles invertidos:** 70 puntos.
- **Mochila Clank:** 100 puntos.
- **Skin Mecánico MP:** 126 ptos.
- **Skin Soldado MP:** supera el juego en dificultad Sobrehumana.

PUNTOS DE HABILIDAD:

- **Acupuntura es barata:** mata a tres enemigos a la vez con el erizo Chicks.
- **Pate de Chimera:** pasa sobre 10 enemigos con el tanque en York.
- **Bacons calientes:** mata a 4 híbridos con el Ojo de Buey.
- **Dura Pena:** Mata a tres híbridos con una granada.
- **Pies calientes:** no recibir daño en las minas de Manchester.
- **Sin lugar para esconderse:** mata a 5 enemigos en un nivel disparándoles desde una valla con el Auger.
- **Leer es divertido:** consigue 10 inteligencia
- **Cubos de carne supersónica:** mata a tres Leapers con una granada fragmentadora
- **Tag, eres tú:** mata a cinco enemigos con el Ojo de Buey en 30 segundos
- **Este es mi rifle, esta es mi pistola:** mata a Stalker en el círculo de Tráfico de Manchester con el M5A2
- **Torretas:** usa la pistola Sentry Chimera para matar seis enemigos.

DESBLOQUEAR SKIN NUEVA EN MODO MULTIJUGADOR:

Selecciona modo Multijugador y después modo Online. Tras aceptar las condiciones y pasar las pantallas de carga, selecciona "Opciones" y luego "Cargar Soldado" del menú principal de juego Online. Saca el teclado para introducir un código pulsando Start en esta pantalla e introduce estos códigos para desbloquear las prendas de este skin. Cada código está formado por 4 grupos de 4 cifras que tienen que ir separadas por espacios o guiones.

- **Pañuelo:** 3e8c c3e1 d2b3 886f
- **Cabeza con barba:** 16a5 f82b cfab 13ad
- **Casco:** af60 15e0 cc0d a30e
- **Casco con Pañuelo:** 2309 75a1 c5bb 919b:
- **Skin:** c479 1885 e001 e9df.

RIDGE RACER 7

- **Descuentos en las máquinas:** Para conseguir el 10 y el 20% de descuento y el especial en cada una de las máquinas, tienes que lograr al menos 100 puntos de Manufactura en la máquina en cuestión. Las opciones son: Age, Absoluto, Danver, Gnade, Himmel, Kamata, Nazco, SinseongMotors, Soldat y Terrazi.

SONIC THE HEDGEHOG

- **Último Episodio:** Supera los episodios de Sonic, Silver y Shadow.
- **Desbloquear el menú de Extras en el menú principal:** Completa la historia de Sonic, Shadow o Silver al 100%.
- **Desbloquear personajes:** Para desbloquear a Shadow, completa "Crisis City" con Sonic. Para desbloquear a Silver, véncele con Sonic cuando aparezca como jefe final de fase.

SPIDER-MAN 3

- **Personaje secreto:** Para controlar al Duende tienes que derrotarlo en el primer enfrentamiento. Después, si acudes al menú de opciones, dentro de personajes, podrás manejarlo con el Sixaxis. Disfrútalo.

TEKKEN 5: DARK RESURRECTION

- **Desbloquear a Jinpachi:** Completa el modo arcade. Luego, si al seleccionarlo pulsas ■ para ver su forma demoniaca de Dark Resurrection, ▲ para su forma humana y ● y ✖ para su forma de *Tekken 5*.
- **Abrir los escenarios de *Tekken 5*:** Completa el modo Arcade 3 veces.
- **Elegir a Panda como luchador:** Selecciona a Kuma y pulsa ●.

THE ELDER SCROLL IV OBLIVION

DUPLICACIÓN DE ÍTEMS

Consigue dos pergaminos mágicos del mismo tipo (no pueden ser robados) y pincha en uno de ellos dos veces para seleccionarlo. Después sácalo del inventario y déjalo caer al suelo. Al recogerlo verás que se ha duplicado. Este truco no funciona con determinadas armas y armaduras, exige que la calidad del ítem sea de 100 y necesita que su carga mágica esté a tope.

DINERO "FÁCIL

Completa el tutorial y ve a la Ciudad Imperial. Busca a Dorian en el distrito de Talos y haz que te ofrezca un trabajo por menos de 20 créditos. Mátale y examina su cuerpo para hacerte con 40 monedas de oro y varios objetos. Coge primero los objetos y deja una pequeña cantidad de dinero en el cuerpo. Verás que no disminuye nunca.

DINERO ILIMITADO

Completa la misión "Cura del Vampirismo" y habla después con Janus Hassidor sobre otra misión de búsqueda hasta que te ofrezca 1000 monedas de oro. A partir de ese momento habla con e´l todo lo necesario hasta que te ofrezca más dinero.





TIGER WOODS 07

- **Modo Cabezón:** pon esta contraseña en el menú de trucos: tengallonhat

TIGER WOODS 08

Ve al submenú "Passwords" del menú de Extras e introduce estos códigos:

- **Dinero infinito:** Cream
- **Wayne Rooney:** PlayFIFA08
- **Todos los campos de golf:** Greensfees
- **Todos los golfistas:** AllStars

TONY HAWK'S PROJECT 8

Ve a la pantalla de Password, dentro de opciones e introduce estos códigos:

TRUCOS VARIOS

- **Estadísticas en el aire completas:** drinkup
- **Desbloquear especiales en la tienda de Skate:** yougotitall

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- **Christian Hosoi:** hohohoso
- **Coronel y guardia:** militarymen:
- **Grim Reaper:** enterandwin
- **Inkblot Deck:** birdhouse
- **Jason Lee:** notmono
- **Kevin Staab:** mixitup
- **Nerd:** wearelosers
- **Zombie:** suckstobebad

VIRTUA FIGHTER 5

- **Abrir a Dural:** Termina el modo Arcade con cada personaje una vez.
- **Escenarios de entrenamiento DOJO:** Termina el modo Time Attack.
- **Modo Espectador:** Selecciona VF. TV, combate de Exhibición y, en la pantalla de selección de personaje manten **L1+R1** y pulsa ✖. Oirás un sonido de confirmación y un tono musical. El juego seguirá creando peleas aleatorias hasta que pauses y quites el juego (la consola manejará a ambos personajes). Este truco es un pequeño guiño al *Virtua Fighter 2* de Saturn, que contaba con este modo.

VIRTUA TENNIS 3

- **Cacerola como raqueta:** Juega al minijuego "Pin Crusher" y golpea tres bolas que estén en fila. Si lo logras, desbloquearás el premio.

TRANSFORMERS

- **Salud infinita:** ←, ←, ↑, ←, →, ↓, →.
- **Desbloquear los 2 niveles de Cybertron (Autobot y Decepticon):** →, ↑, ↑, ↓, →, ←, ←.

DESBLOQUEAR SKINS CLÁSICOS

Introduce estas combinaciones en el menú principal, donde eliges entre una nueva partida o cargarla. Después ve al menú Bonus, selecciona Generación 1 y activa las skins Robovision. Esto hará que la apariencia del personaje cambie a su forma clásica cuando juegues.

- **Jazz:** ←, ↑, ↓, ↓, ←, ↑, →.
- **Optimus Prime:** ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, →.
- **Starscream:** →, ↓, ←, ←, ↓, ↑, ↑.









300: MARCH TO GLORY

• **25.000 Kleos:**
Mientras estás jugando, pausa la partida e introduce la siguiente combinación para activar el truco:
↓, ←, ↓, ←, ↑, ←.
Eso sí, aprovéchalo bien y no lo desperdicies, porque este truco sólo puede usarse una vez.



ATV OFF ROAD FURY

• **Desbloquear el nivel experto:**
Supera el nivel Normal con la copa de oro.

CÓDIGOS
En el menú principal ve a "opciones" y luego a identificador de jugador, allí finalmente introduce cualquiera de estos códigos, en función del efecto que quieras conseguir:
• **1.500 créditos:** $moneybags$
• **Todas las motos menos Fury:** All Access
• **Vídeos musicales:** Billboard.
• **Todos los accesorios:** Duds
• **Desbloquear todos los Rims:** Dubs
ATV: pimpin
• **Todos los tubos de escape:** Smog test G-Ride

DESBLOQUEABLES
• **Todas las carreras de campeonato:**
En el menú principal, introduce la siguiente combinación de botones que te damos a continuación:
■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.
• **Torneo de hielo:**
Completa el reto Amateur National, en nivel experto, consiguiendo la medalla de oro
• **Conseguir nuevos ATV:**
Supera cada uno de los circuitos con una copa diferente para conseguir nuevos vehículos (copa de oro: 3 ATV, copa de plata: 2 ATV y copa de Bronce: 1 ATV).



BREATH OF FIRE III

• **Mucha vida:**
Incluye a Rei en tu grupo y lucha después contra Gootian. Emplea la técnica Pilfer para poder absorber toda la vida que puedas de tu rival, hasta el máximo posible.
• **Cambio de nombre:**
Habla con las 3 hadas que encontrarás en la villa de las hadas. Repite con la tercera y te permitirá hacer el cambio.
• **Seguir jugando al acabar:**
Tras acabar el juego y ver todo el final de la aventura, espera a que aparezca la pantalla "Pulsa Start". Hazlo y podrás guardar la partida. Si continúas desde esta partida podrás seguir jugando desde el jefe final y dedicarte a explorar el mundo o terminar todo lo que hayas dejado pendiente. No está nada mal para darte una vueltecita por ahí, ¿verdad?

BURNOUT DOMINATOR

• **Coche American Classic:**
Consigue una medalla de oro en el evento Glacier Falls Maniac en las series clásicas.
• **Coche American Drifter:**
Tienes que derrapar durante al menos 1 kilómetro durante el Desafío Glacier Falls Drift en la serie de Factoría.
• **Escuchar la frase "Seega":**
Mantén el ● mientras el juego está cargando. Cuando la pantalla cambie al logo de Sega, escucharás la famosa musiquilla que acompaña a la Megadrive al encenderse.

BURNOUT LEGENDS

• **Desbloquear todos los coches:**
Pulsa en el menú principal:
▲, ●, ✖, ■, ↑, ↓, ▲.

COCHES COMPACTOS
• **Asesino:** logra 15 takedown.
• **Policía:** logra medalla de bronce en el lago plateado en la carrera del aeropuerto T1 y T2.
• **Coche tuneado:** consigue cinco medallas de oro.
• **Gángster:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la bahía de la palma.
• **Legend:** en el modo Leyenda Cara a Cara, hazte con el oro en la carrera interstatal.
• **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria del lago plateado.
• **Dominator:** consigue 10.000 puntos Burnout.

COCHES "MUSCLE"
• **Asesino:** logra 30 takedown.
• **Clásico Legend:** hazte con el oro en el gran reto en el modo Leyenda Cara a Cara.
• **Dominator:**
obtén 25 puntos Burnout.
• **Legend J:** hazte con el oro en la carrea del aeropuerto T1 y T2 en Leyenda Cara a Cara.
• **Policía:** hazte con el bronce en la ciudad del puerto en el valle del amanecer.
• **Aleatorio:** hazte con el oro en la eliminatoria de la ciudad del puerto.
• **Coche tuneado:** 20 medallas.

DESBLOQUEAR COCHES ASESINOS
• **Compacto:** logra 15 takedown.
• **Muscle:** logra 30 takedown.
• **Coupe:** logra 60 takedown.
• **Sport:** logra 100 takedown.
• **Super:** logra 150 takedown.

COCHES ESPECIALES
Juega en modo World Tour.
• **Policía:** hazte con el oro en todos los eventos Pursuit.
• **Camión de bomberos:** logra oro en todos los eventos Crash.
• **Jefe mafioso:** hazte con el oro en todos los eventos de Carrera.



CAPCOM CLASSICS COLLECTION REMIXED

• **Reproductor musical:**
Termina el juego una vez y podrás acceder a esta opción, que te permitirá escuchar la música de todos los juegos.

CARS

• **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:**
En el menú principal, mantén **L** y pulsa la siguiente combinación:
✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

CALL OF DUTY: ROADS TO VICTORY

• **Munición infinita:** Termina el juego en dificultad Verde.
• **Salud infinita:** Termina el juego en dificultad Difícil.
• **Granadas infinitas:** Termina el juego en dificultad Veterano.



CHILI CON CARNAGE

• **Invencible:** Pon como nombre de perfil la palabra ERNESTO y serás invulnerable durante toda la aventura.
• **Marionette:** En el menú de selección de personajes, ponte sobre la "?", pulsa Start 7 veces y el botón de confirmar.
• **Oboro Bishamon:** en el menú de selección de personajes, mantén Start pulsado y pulsa el botón de confirmar al elegir a cualquier luchador.

CODED ARMS

DESBLOQUEAR ARMAS
Derrota a los jefes de nivel indicados.
• **Copperhead:** Ruinas Sector 2-Mantis.
• **Infierno:** base del Sector 2-Colossus.
• **Juicio:** ciudad del Sector 2-Enforcer.
• **Onslaught:** nivel 10 en modo Infinity.
• **Vulcan:** nivel 20 en modo Infinity.
• **Pistola de neutrones:** derrota al jefe del nivel 30 en modalidad Infinity.
• **Tridente:** derrota al jefe del nivel 60 en modo Infinity.

DESBLOQUEAR ARMADURAS
• **Surge Helm:**
derrota al jefe del nivel 40 - Mantis.
• **Blast Helm:**
derrota al jefe del nivel 50 - Enforcer.

COPA DEL MUNDO 2006

• **Truco maestro:**
En el menú principal, manten **R + L** e introduce la siguiente combinación:
●, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.

CRAZY TAXI: LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS

TRUCOS PARA CRAZY TAXI
Deja pulsados los botones indicados, mientras carga la pantalla de selección de personajes
• **Moto Taxi:** pulsa **L + R** de forma rápida 3 veces seguidas.
• **Modo experto: L + R + Start**.
• **Sin flechas:** deja pulsados **R y Start**.
• **Sin marcas de destino: L y Start.**
• **Modo Otro día:** pulsa **R** una vez, luego deja presionado **R** mientras seleccionas a un personaje. Empezarás en una zona nueva con pasajeros ubicados en nuevas localizaciones.

TRUCOS PARA CRAZY TAXI 2
Deja presionados los botones que te indicamos mientras seleccionas a tu personaje en *Crazy Taxi 2*.
• **Modo Experto: ▲ + Start.**
• **Sin flechas:** deja presionado **Start.**
• **Sin marcas de destino: ▲.**



DARKSTALKERS CHRONICLE

• **Lista de opciones EX:**
Mantén pulsado el botó **L** mientras seleccionas el menú de opciones.
• **Galería de arte e intros del modo Arcade:**
Completa el juego al 100%.

DESBLOQUEAR PERSONAJES
• **Shadow:**
En el menú de selección de personajes, en la casilla de personaje aleatorio ponte sobre la "?" para elegir aleatoriamente, aprieta el botón Start cinco veces seguidas y después y el botón de confirmar.

DAXTER

DESBLOQUEABLES
Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego te permitirá comprar extras del juego.
• **Trailer E3 2005:** 600 Esferas.
• **Diseños:** 700 Esferas Precursor.
• **Animática de la Intro:** 800 Esferas.
• **Juego en desarrollo:** 900 Esferas.
• **Detrás de las cámaras:** 1000 Esferas.

MINIJUEGOS
Se desbloquean al lograr una cantidad determinada de Esferas Precursor:
• **Matrix I:** consigue 1 Esfera.
• **Braveheart:** consigue 100 Esferas.
• **El Señor de los Anillos I:** 200 Esferas.
• **Indiana Jones:** 300 Esferas.
• **Matrix II:** 400 Esferas.
El Señor de los Anillos II: 500 Esferas.

RECOMPENSAS
Supera estos minijuegos con medalla de oro y te harás con estos objetos:
• **Sombrero de Indiana Jones:** consigue Oro en el minijuego de Indiana Jones.
• **Calzoncillos:** consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos 2.

PISTAS DE WEBSITE
• **Pista de website A:**
consigue Oro en el minijuego Matrix I.
• **Pista de website B:** consigue Oro en el minijuego Braveheart.
• **Pista de website C:** consigue Oro en el minijuego El Señor de los Anillos I.
• **Pista de website D:**
consigue Oro en el minijuego Matrix II.

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

• **Desbloquearlo todo:**
Introduce como nombre al crear un perfil la palabra DoggieStyle. En el juego, pausa, ve a Opciones y entra en el menú de trucos para activar los que prefieras.

DEATH JR.

Pausa el juego mientras juegas y manteniendo pulsados **L** y **R** pulsa las siguientes combinaciones:
• **Todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Modo Dios:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
• **Todas las mejoras:**
↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓
• **Cabeza grande:**
▲, ●, ✖, ■, ▲, ↑, →, ↓, ←, ↑
• **Guadaña gigante:**
▲, ■, ✖, ●, ▲, ↑, ←, ↓, → ↑

DEF JAM FIGHT FOR NY: THE TAKEOVER

Ve a "Extras" en el menú principal, elige "Cheats" e introduce lestos códigos:
• **100 Puntos extra:** REALSTUFF.

CANCIONES
• **Anything Goes por C-N-N:** MILITAIN.
• **After Hours:** LOYALTY
• **Blindside por Baxter:** CHOPPER.
• **Bust por Outkast:** BIGBOI.
• **Comp por Comp:** CHOCOCITY.
• **Dragon House por Chiang:** AKIRA.
• **Get it Now por Bless:** PLATINUMB.
• **Koto por Chiang:** GHOSTSHELL.

DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI

• **Empezar transformado:** Cuando elijas a un personaje transformado, mantén **R** pulsado. Así empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder para transformarte.
• **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, tras superar el juego, pulsa el botón **L** y verás que en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click" aparecen. Pulsa el botón **R** para empezar el minijuego. El objetivo es tan sencillo como pulsar el **R** tantas veces como puedas en el tiempo que te dan.

DYNASTY WARRIORS

OFICIALES DESBLOQUEABLES
• **Qiong Ying, Hu San Niang, Li Shi Shi y Cai Wen Ji:** consigue 50 oficiales.
• **Masamune Date, Noh, Hanzo Hattori, Ranmaru Mori y Hideyoshi Hashiba:** consigue 100 oficiales.
• **Sanada Yukimura, Keiji Maeda, Nobunaga Oda, Mitsuhide Akechi, Goemon Ishikawa, Kenshin Uesugi, Oichi, Okuni, Kunoichi, Magoichi Saika y Shingen Takeda:** obtén 100 oficiales.
• **Yoshimoto Imagawa, Tadakatsu Honda y Ina:** Consigue 150 oficiales.

PERSONAJES OCULTOS
Completa el modo Musou con los personajes te vamos indicando:
• **Lu Bu, Diao Chan y Zhu Rong:** con otro personaje.

DEATH JR. 2 ROOTS OF EVIL

Pausa el juego, mantén presionado el botón L y sin soltarlo pulsa las secuencias que te indicamos, según el truco que quieras activar en cada caso:
• **Mejorar todas las armas:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.
• **Invencibilidad:**
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲.
• **Recargar munición:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, ↓, →.
• **Munición infinita:**
▲, ▲, ✖, ✖, ■,
●, ■, ●, →, ↓.



• **Yuan Shao y Dong Zhuo:** con otro personaje.
• **Zhang Jiao y Meng Huo:** con alguien de las facciones Shu, Wu o Wei.
• **Facción Shu: Jiang Wei, Huang Zhong y Wei Yan:** con Liu Bei.
• **Facción Wei: Cao Cao, Cao Ren y Sima Yi:** con uno de la facción Wei.
• **Facción Shu: Zhuge Liang, Lui Bei y Pang Tong:** con uno de la facción Shu.
• **Xu Huang:** con Cao Cao.
• **Facción Wu: Da Qiao y Xiao Qiao:** con Sun Ce.
• **Facción Wu: Sun Jian, Sun Ce y Sun Quan:** con uno de la facción W.
• **Facción Wu: Zhou Tai, Huang Gai y Lu Meng:** con Sun Jian.



EA REPLAY

WING COMMANDER

• **Invencible y seleccionar nivel:**
En la pantalla de seleccionar fase pulsa la siguiente combinación:
✖, ●, ✖, ■, ✖, ■, L, ●, R, ●, Start

DESERT STRIKE

• **10 vidas en lugar de 3:**
En el menú principal de *Desert Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce el password: BQQQAEZ

JUNGLE STRIKE

PASSWORDS

En el menú principal de *Jungle Strike*, pulsa ■ para acceder a la pantalla de passwords e introduce estos códigos para empezar con 23 vidas en cada uno de estos niveles:
• **Mountains:** 7LSPFBVWTWP
• **Night Strike:** X4MFB4MHPH4:
• **Puloso City:** V6HGY39XVXL
• **Return Home:** N4MK9N6MHM7
• **River Raid:** TGB76MGCZCC
• **Training Ground:** 9NHDXMGCZCG
• **Washington D.C.:** BXYTNMGCYDB

EL PADRINO

Cumple las siguientes condiciones.
• **Dificultad Shadow Stalker:**
Completa el juego una vez y empieza una nueva partida. Ahora podrás seleccionar la dificultad más alta.
• **Opciones Extra:**
Completa el juego una vez. Después, ve a "Opciones extra" y podrás acceder a todas las secuencias de vídeo del juego.
• **Personajes Extra en modo multijugador:**
Completa el juego con un ranking "A" en todas las misiones en cada dificultad. Los personajes con la palabra "New" sobre él estarán desbloqueados.

EVERYBODY´S GOLF

• **Todos los jugadores:**
En el modo para un solo jugador, falla a propósito los dos primeros tiros y golpea bien los otros tres. Ahora todos los personajes estarán disponibles.

MÁS CIRCUITOS

• **Circuito de la pagoda de Agosto:**
Supera el nivel principiante en el modo Campeonato.
• **Circuito del desierto dorado:**
Supera el nivel Señor.

EVERY EXTEND EXTRA

• **Desbloquear nuevas modalidades:**
Completa el modo Arcade para desbloquear los modos de juego Boss Attack y Caravan.

EXIT

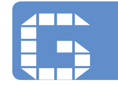
• **Abrir las columnas 8, 9 y 10 de misiones:**
Tras completar la columna 1 se abrirán las columnas de misiones hasta la 7. Para abrir las tres últimas, introduce los siguientes códigos en la pantalla del título (para abrir la 9 tienes que tener abierta la 8 y para abrir la 10 la 9):
• **Columna 8: L, R, ←, →, ■, ●, ✖, ▲.**
• **Columna 9: ▲, ↓, ●, ←, ✖, ↑, ■, →.**
• **Columna 10: →, ↓, ↑, ←, ●, ✖, R, L.**

FIFA 06

Para activar los siguientes trucos, entra en el menú de elección de modo de juego. Mantén presionado el botón **L** y, sin soltarlo, introduce las siguientes secuencias de botones:
• **Modo Campeonato:** ■, ●, ■, ✖, ■
• **Los estadios:** ■, ▲, ▲, ▲, ●, ●, ■
• **Equipos internacionales:**
■, ✖, ✖, ●, ▲, ▲.
• **La liga argentina:** ■, ●, ▲.

FRANTIX

En la pantalla de selección de nivel, mantén **L** y **R** y aparecerá una pantalla en la que introducir estos códigos:
• **Todos los niveles abiertos:** LVLANY1
• **Desactivar niveles:** LVLANY0
• **Activar invencibilidad:** INVINC1
• **Desactivar invencibilidad:** INVINC0



GANGS OF LONDON

PERSONAJES Y COCHES (MODO LIBRE)

Conquista el cuartel de la banda indicada en cada caso:
• **Andy Steele y su coche:** banda Steele.
• **Asif Rashid y el coche Talwar:** banda de los Hermanos Talwar.
• **Mason Grant y el coche del equipo EC2:** banda EC2.
• **Morris Kane y su coche:** firma Kane.
• **Shan Chu Yang y su coche:** conquista el cuartel de la Triada Water Dragon.
• **Zakharov y su coche:** conquista el cuartel de la Organización Zakharov.

GHOST IN THE SHELL STAND ALONE COMPLEX

• **Todas las armas:** acaba las misiones del modo individual.
• **Armas extra:** si acabas un nivel llevando el arma de algún enemigo, te quedarás con ella para todo el juego.
• **Minijuego Tachikona y vídeo:**
Supera el juego.

GHOST RIDER

• **Carga de cadena infinita:**
Supera el juego en dificultad Normal.

GOTTLIEB PINBALL CLASSICS

Introduce estos passwords en la pantalla "Enter Code":
• **Modo Libre en "Love Machine":** HOT
• **Modo Libre en "Tee´d Off":** PGA
• **Modo Libre en "Xolter":** BIG
• **Abrir modo "Payout":** WGR
• **Modo Libre para "Aces High":** UNO
• **Modo Libre en "Central Park":** NYC
• **Abrir bolas personalizadas en el menú de opciones:** CKF
• **Modo Libre en "Strikes 'N Spares":** PBA
• **Inclinación opcional disponible en el menú de opciones:** BZZ
• **Mesa de Playboy en modo Libre:** HEF

FULL AUTO 2 BATTLELINES

Ve al apartado de trucos del menú para introducir los siguientes códigos:
• **Todos los coches:**
↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↑, →.
• **Todas las pruebas:**
Start, ←, Start, →, →, ▲, ✖, ■, Start, R, ↓, Start.



GRIPSHIFT

• **Abrir todos los niveles:**
Ve a la opción "Extras" del menú principal y pulsa esta combinación:
R, R, R, L, L, L.

GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

TRUCOS VARIOS

• **Mango de la bicicleta más grande:**
●, →, ✖, ↑, →, ✖, L, ■.
• **Conductores agresivos:**
■, ■, R, ✖, ✖, L, ●, ●.
• **Semáforos en verde:**
▲, ▲, R, ■, ■, L, ✖, ✖.
• **Cabezas raras:** ↓, ↓, ↓, ●, ●, ✖, L, R.
• **Conducir sobre el agua:**
●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
• **Sucidarse:** L, ↓, ←, R, ✖, ●, ↑, ▲.
• **Destruir todos los coches:**
L, L, ←, L, L, →, ✖, ■.
• **Créditos:** L, R, L, R, ↑, ↓, L, R.
• **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
• **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
• **Conseguir 250.000 dólares:**
L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
• **El nivel de búsqueda nunca sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.
• **Tracción perfecta:**
L, ↑, ←, R, ▲, ●, ↓, ✖.
• **Trajes aleatorios:**
L, L, ←, L, L, →, ■, ▲.
• **Bajar el nivel de búsqueda:**
L, R, ■, L, R, ▲, L, R.
• **Incrementar la atención general sobre ti:** L, ↑, →, R, ▲, ■, ↓, ✖.

PACKS DE ARMAS

• **Pack de armas 1**
(puño americano, cuchillo, cócteles molotov, 9mm, escopeta, tec-9, AK, lanzallamas, rifle de francotirador):
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• **Pack de armas 2**
(katana, granadas a control distancia, revolver, motosierra, escopeta, uzi, M4, lanzacohetes, rifle de francotirador con mira láser):
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• **Pack de armas 3**
(motosierra, granadas, revolver, escopeta de combate, SMG, M4, miniametralladora, rifle de francotirador con mira láser):
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.

VEHÍCULOS

• **Coche Rhino:** L, L, ←, L, L, →, ▲, ●.
• **Camión de la basura:**
▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L, L.

VEHÍCULOS DE COLORES

• **Todos los coches cromados en plata:** ▲, R, L, ↓, ↓, R, R, ▲.
• **Todos los coches son de color negro:** ●, ●, R, ▲, ▲, L, ■, ■.
• **Coches blancos:** ✖, ✖, R, ●, ●, L, ▲, ▲.

PEATONES

• **Los peatones atacan a todos:**
L, L, R, L, L, R, ←, ■.
• **Los peatones te atacan:**
L, L, R, L, L, R, ↑, ▲.
• **Los peatones van armados:**
R, R, L, R, R, L, →, ●.
• **Las chicas te siguen:**
↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L, R.

CLIMATOLOGÍA

• **Niebla:** ↑, ↓, ▲, ↑, ↓, ✖, L, R.
• **Despejado:** ↑, ↓, ●, ↑, ↓, ■, L, R.
• **Nublado:** ↑, ↓, ✖, ↑, ↓, ▲, L, R.
• **Soleado:** L, L, ●, R, R, ■, ▲, ✖.
• **Lluvia:** ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L, R.

VELOCIDAD DE JUEGO

• **Juego más rápido:**
R, R, L, R, R, L, ↓, ✖.
• **El tiempo pasa más deprisa:**
L, L, ←, L, L, →, ●, ✖.
• **Juego más lento:**
R, ▲, ✖, R, ■, ●, ←, →.

GTA: VICE CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego pulsando las secuencias de botones indicadas y sin pausar la partida:
• **Armadura:**
↑, ↓, ←, →, ■, ■, L, R.
• **Destruir todos los coches:**
L, R, R, ←, →, ■, ↓, R.
• **Reloj más rápido:**
R, L, L, ↓, ↑, ✖, ↓, L.
• **Salud:** ↑, ↓, ←, →, ●, ●, L, R.
• **Peatones armados:**
↑, L, ↓, R, ←, ●, →, ▲.
• **Peatones alborotados:**
R, L, L, ↓, ←, ●, ↓, L.
• **Desbloquear tanque:**
↑, L, ↓, R, ←, L, →, R.
• **Juego más lento:**
←, ←, ●, ●, ↓, ↑, ▲, ✖.
• **Conseguir 250000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L, R
• **Los peatones te atacan:**
↓, ▲, ↑, ✖, L, R, L, R.
• **Juego más rápido de lo normal:**
←, ←, R, R, ↑, ▲, ↓, ✖.

NIVEL DE BÚSQUEDA

• **Sin nivel de búsqueda:**
↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
• **Incrementar el nivel de búsqueda:**
↑, →, ■, ■, ↓, ←, ●, ●.

PACKS DE ARMAS

• **Grupo de armas 1:**
←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
• **Grupo de armas 2:**
←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
• **Grupo de armas 3:**
←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.

CLIMATOLOGÍA

• **Niebla:** ←, ↓, ▲, ✖, →, ↑, ←, L.
• **Lluvia:** ←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ▲.
• **Tiempo despejado:**
←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ✖.
• **Soleado:** ←, ↓, R, L, →, ↑, ←, ●.
• **Nublado:** ←, ↓, L, R, →, ↑, ←, ■.

GUN SHOWDOWN

• **Desbloquear el mapa extra del modo Multijugador:**
Introduce la palabra BADLANDS como nombre de perfil para abrir este nivel deathmatch.
• **Desbloquear a Jenny como personaje del modo Multijugador:**
Introduce la palabra "ALLIES" como nombre de perfil.

JUICED: ELIMINATOR

• **Un truco muy jugoso:**
Para empezar con todos los coches y los circuitos del modo Arcade, introduce PIES en el modo Trucos.

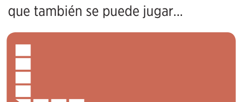


KILLZONE: LIBERATION

Para lograr estas habilidades, consigue el número de puntos indicado:
• **3 granadas:** 20 puntos.
• **3 jeringuillas:** 60 puntos.
• **C4 se pone más rápido:** 100 puntos.
• **Las minas se desmontan el doble de rápido:** 180 puntos.
• **3 granadas de humo:** 140 puntos.
• **4 minas de presión:** 220 puntos.
• **Cuerpo a cuerpo doble de daño:** 260.
• **50% más salud:** 300 puntos.
• **Compañero con un 50% más de salud:** 340 puntos.
• **Munición ilimitada:** 480 puntos.

KING KONG

• **Final alternativo:**
Consigue 250000 puntos rejugando los niveles. Cuando tengas esa cantidad de puntos compra el final alternativo en el menú de extras. Ojo, que también se puede jugar...



LA. RUSH

Introduce durante el juego las siguientes combinaciones de botones en función del truco que quieras:
• **5000 dólares:**
↑, ↓, ←, →, ●, ←, R2, ↑.
• **Tráfico más rápido:**
↑, ↓, ←, →, ■, →, ●, ←.

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA ORIGINAL

DESBLOQUEAR PERSONAJES

En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir los siguientes passwords que te damos a continuación:
• BEN917: Ben Kenobi (fantasma).
• HLP221: Boba Fett.
• TTT289: Ewok.
• SMG219: Grand Moff Tarkin.
• NAH118: Greedo.
• YWM840: Han Solo (Hood).
• JAW499: Jawa.
• CYG336: Piloto rebelde.
• EKU849: Soldado rebelde (Hoth).
• PTR345: Stormtrooper.
• HHY382: El Emperador.
• NNZ316: Piloto TIE Fighter.
• QYA828: Interceptor TIE.
• PEJ821: Tusken.

DESBLOQUEAR A SANTA JEDI

En la cantina de Mos Eisley, introduce estos dos códigos en la barra: CL4U5H (para el gorro y la ropa roja de Santa) y TYH319 (parar la barba blanca extra).
Ve a la opción de crear un persona y crea uno usando una cabeza humana, la ropa roja apropiada y el gorro de Santa Claus. Puedes ponerle el sable láser que quieras.
Después, ve al menú de Extras y activa la opción "Disfraz 3". Por último, elige al personaje en el modo Libre y listo.

LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten **L** y **R** e introduce las siguientes combinaciones:

- **Invencible:** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Habilidades al máximo:** →, ↓, →, ↓.
- **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.

LOS SIMS 2

- **¡Ataque alien!:**

En cualquier punto del juego, salva la partida, y apaga la consola. Enciéndela y entra el menú del reloj para retrasar la hora.
Cuando vuelvas a cargar el juego habrás desbloqueado un curioso vídeo, una escena de invasión alien.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

- **Desbloquear la estatua de trucos:**

Durante el juego introduce esta secuencia: **L**, **L**, **R**, ✖, ✖, ↑.

LUMINES

DESBLOQUEAR PERSONAJES

Modo Vs CPU

Completa los siguientes niveles en el modo "Versus CPU".

- Japanese Form: nivel 1.
- Auto Mobile Industry: nivel 2.
- Please return my CD: nivel 3.
- The bird sing vel 7.
- Brash: nivel 8.
- Chinese restaurant: nivel 9.
- Moon beam: nivel 10.
- Tin Toy: completa el modo.

Modo Puzzle

- 45 Degrees: completa todos los puzzles de nivel normal en el modo.
- Prime factor: completa todos los puzzles x2 en el modo "Puzzle".

Modo Campeonato:

Completa los siguientes niveles en el modo "Campeonato".

- Urbanization: nivel 4.
- Round About: nivel 8.
- Slipping: nivel 12.
- Shake Ya Body: nivel 16.
- Square Dance: nivel 20.
- Talk 2 You: nivel 24.
- Just: nivel 28.
- I hear the music in my Soul: nivel 32.
- Dark side beside the river: nivel 36.
- Aback: nivel 40.
- Working In The Hole: nivel 44.
- Sister Walk: nivel 48.
- Da-Di-Do: nivel 52.
- Strangers: nivel 56.
- Holiday In Summer: nivel 60.
- Take A Dog Out A Walk: nivel 65.
- Big Elpaso: nivel 70.
- My Generation: nivel 75.
- Meguro: nivel 80.
- Spirits: nivel 85.
- Get up and go: nivel 90.
- Fly Into The Sky: nivel 95.
- Lights: nivel 100.
- Rodent: acumula 10 horas de juego.
- Morning Beats: acumula 20 horas.
- Water, Flower & Lights: Termina con 999.999 puntos.



MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, eligue cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar e introduce estos códigos:

DESBLOQUEAR PERSONAJES OCULTOS

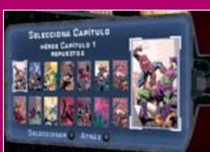
- **Daredevil:** ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
- **Estela Plateada:** ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.

MARVEL TRADING CARS

- **Desbloquearlo todo:**

Cuando vayas a empezar un capítulo, te dejarán elegir baraja. En esa pantalla, pulsa R para seleccionar una nueva y pulsa L después para acceder al menú de opciones del Editor.
Elige ahora "Nombre del mazo" e introduce los siguientes códigos (da igual en mayúsculas o minúsculas).
BLVRTRSK: librería completa de cartas (20 de cada una de ellas).
WHOWANTSPIE: desbloquear todos los puzzles y niveles del juego.





TRUCOS VARIOS

- **Nivel 99 para tus personajes:** ↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir en el menú de Review:

- **Todos los vídeos:** ↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
- **Todos los cómics:** ←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.
- **Todos los diseños:** ↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
- **Tapices:** ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje:

- **Todos los códigos de los héroes:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
- **Todos los trajes:** ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
- **Todos los poderes:** ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.

Los siguientes trucos se han de introducir mientras se está jugando:

- **Personajes de plastilina:** ←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, Start.
- **Modo Dios:** ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
- **Supervelocidad:** ↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
- **Toque mortal:** ←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

MEDAL OF HONOR HEROES

TRAJES DESBLOQUEABLES

Mata al número de enemigos indicado en cada caso o cumple el requisito exigido en el modo Campaña.

- **Artillero marino:** 50 enemigos.
- **Piloto americano:** 75 enemigos.
- **Fuerzas Especiales:** 100 enemigos.
- **Policía secreta:** 150 enemigos.
- **Infantería invierno:** 200 enemigos.
- **Sargento:** completa el modo Campaña con dificultad Veterano.

MEDIEVIL RESURRECTION

- **Menú de trucos:**

Pulsa Start para pausar el juego. Ahora tienes que mantener el botón **R** pulsado y, sin soltarlo, introduce la combinación para abrir el menú de trucos. Disfrútalo.
↓, ↑, ■, ▲, ▲, ●, ↓, ↑, ■ y ▲.

MERCURY

- **Abrir todos los mundos y niveles:**

Desde el nivel principal, selecciona el modo para dos jugadores, introduce las iniciales "hg?" (sin poner las comillas) y vuelve al menú principal. Ahora elige el modo individual y en el mundo principal, con los botones **L** y **R** pulsados, aprieta **Select**. Realiza el mismo recorrido y pulsa otra vez la misma combinación para desbloquear el truco.

METAL GEAR ACID

- **Conseguir la carta de Solid Snake:**

Termina la aventura y salva. Cuando vuelvas a cargar la partida, ya la tendrás en tu baraja.

- **Conseguir la carta de Raiden:**

Termina el juego en cualquier nivel de dificultad y cuando vuelvas a cargar la partida la tendrás en tu poder.

PASSWORDS PARA CARTAS BONUS

Accede al menú de passwords e introduce los siguientes códigos:

- Viper: Carta No.173 (Viper).
- Mika: Carta No.178 (Mika Slayton).
- Karen: Carta No.182 (Karen Houjou).
- Jehuty: Carta No.184 (Jehuty).
- Xmeight: Carta No.199 (XM8).
- Sabrage: Carta No.200 (Kosaka Yuca).

METAL GEAR ACID 2

PASSWORDS DE NUEVAS CARTAS

Introduce estos códigos en la pantalla "Contraseñas" y obtendrás la carta correspondiente.

- **Ronaldsiu:** carta Banana Peel.
- **Dcy:** Carta 203, Decoy Octopus.
- **SONOFSULLY:** carta 291, Jack.
- **Konami**: carta 119, Reaction Block.
- **Viper:** carta 161, Viper.
- **Mika:** carta 166, Mika Slayton.
- **Karen:** carta 170, Karen H.
- **Jehuty**: carta 172, Jehuty.
- **Xmeight:** carta 187, XM8.
- **Signt:** carta 188, Mr. Sigint.
- **Snake**: carta 294, Solid Snake (MGS4).
- **Otacon:** carta 295, Otacon (MGS4).
- **Ginormousj:** carta de Emma Parrot.
- **NEXTGEN:** carta de MGS4.
- **shinta:** carta Gijin-san.
- **nojiri:** carta Strand.
- **mgr:** carta Ishii Meguru.
- **aym:** carta Kinoshita Ayumi.
- **mk2:** carta MGS4.
- **ntm:** carta Natsume Sano y un vídeo Solid Eye.
- **Hnmt:** carta Reiko Hinomoto.
- **Mccy:** carta Roger McCoy.

METAL GEAR SOLID PORTABLE OPS

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- **Teiko (*MGA*):**

Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid!* en la Memory Stick.

- **Venus (*MGA2*):**

Ten guardada una partida de *Metal Gear Acid! 2* en la Memory Stick.

- **Major Zero:**

Ten guardada una partida de *Metal Gear Digital Novel* en la Memory Stick.

- **Elisa:** alcanza el nivel 80 en la unidad médica.
- **Gene:** Recluta 200 soldados y elimínale con la pistola de dardos.
- **Paramedic:**

Contacta con ella por radio en la base de comunicaciones y acude a la cita.

MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION

Ve a la sección de "Trampas" dentro de "Opciones" e introduce estos códigos, según el truco que quieras activar.

- **getheadl:** orejas de conejo.
- **haveyouseenthisboy:** cromo.
- **getheadk:** cabezas de calabaza.
- **getheadn:** calavera.
- **getheadm:** muñeco de nieve.
- **crosscountry:** abre todas las ciudades en el modo Arcade.
- **dfens:** desbloquea Special Agro.
- **allin:** desbloquea Special Zone.
- **roadtrip:** abre Atlanta y Detroit.
- **ontheroad:** sin daño en vehículos.
- **getheadj:** cara sonriente.

MONSTER HUNTER FREEDOM

- **Escuela de entrenamiento:**

Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella podrás pelear contra el Kut-Ku. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles aquí para pelear con ellos.



NBA BALLERS: REBOUND

Introduce estos códigos en la sección "phrase-ology":

- **Camiseta alternativa de Steve Francis:** RISING STAR
- **Allen Iverson grabando:** THE ANSWER
- **Yate de Scottie Pippen:** NICE YACHT
- **Todas las camisetas, jugadores y películas:** NBA BALLERS TRUE PLAYA

NBA LIVE 06

TODOS LOS EQUIPOS ALL-STARS

Consigue medalla de oro en todas las competiciones indicadas del campeonato Superstar:

- **Equipo de 1960:** Tier 1.
- **Equipo de 1970:** Tier 2.
- **Equipo de 1980:** Tier 3.
- **Equipo de 1990:** Tier 4.

NBA STREET SHOWDOWN

- **Desafío callejero bonus:**

Termina el modo Street Challenge para conseguir 25.000 puntos street y desbloquea todos los ítems de personalización de personaje. Podrás participar en un último torneo el último Domingo de la semana 10.

NEED FOR SPEED MOST WANTED

- **Coches de policía en el modo Tuner Takedown:** Introduce como nombre de perfil: !get-set
- **Todos los coches de policía:** Consigue 100,000$.
- **Ganar 100.000 $:** Introduce como nombre de perfil: !bacon

NEED FOR SPEED UNDERGROUND RIVALS

MÁS COCHES

Vénceles en el modo Carrera contra Jefes con el nivel indicado y estarán disponibles en el garaje.

- **1969 Dodge Charger:** nivel PRO.
- **Subaru Impreza WRX STi:** nivel Pro.
- **Chevrolet Corvette Z06:** nivel Master.
- **Nissan Skyline R34 GTR:** nivel Master.

NFL STREET 2: UNLEASHED

Pon estos códigos en el menú de trucos:

- **Mejor agarre:** MagnetHands
- **Pista EA:** EAField
- **Jugadores enormes:** BIGSmash
- **Turbo infinito:** NozBoost
- **Recepción perfecta:** GlueHands
- **Equipo Xzibit:** TeamXzibit
- **Modo Hormiga:** RuinedPicnic



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Escribe el código, pulsa OK pero no confirmes, vuelve atrás.

- **100% completo:** ENTIRETY
- **1000000 millas conseguidas:** MILESANDMILES

NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES

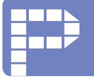
HABLIDADES OCULTAS

Elige a estos equipos personalizados en el modo Héroes para desbloquear nuevas habilidades. Los personajes pueden seleccionarse en cualquier orden.

- **Akatsuki:** Itachi y Kisame.
- **Asociación de Matones Ninja:** Itachi, Kisame y Orochimaru.
- **Aurora de Leyendas:** Orochimaru, Tsunade y Jiraiya.
- **Autor y seguidor:** Kakashi y Jiraiya.
- **Rivales eternos:** Kakashi y Guy.
- **Trabajadores unidos:** Lee, Naruto e Hinata.
- **Maestro y aprendiz:** Naruto y Jiraiya.
- **Maestro y aprendiz sangrientos:** Guy y Lee.
- **Doncellas enamoradas:** Ino, Sakura e Hinata.
- **Prueba de existencia:** Sasuke, Naruto y Gaara.
- **Sharingan:** Sasuke, Itachi y Kakashi
- **Byakugan:** Neji y Itana.
- **El maldito:** Orochimaru y Sasuke
- **Problema Triple:** Naruto, Kiba y Chouji.
- **Clan Uchiha:** Sasuke y Itachi
- **Los míticos Sannin:** Tsunade, Orichimaru y Jiraiya.
- **Los solitarios:** Sasuke, Naruto y Gaara.
- **Genios:** Sasuke, Neji y Shikamaru.







PAC-MAN WORLD 3

• **Abrir todos los niveles:**
En el menú principal, pulsa:
←, →, ←, →, ●, ↑.

PIRATAS DEL CARIBE

Introduce estos código durante el juego, sin pausar:
• **Salud a tope:** ▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖.
• **Modo Dios:** ▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Un golpe mata:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■.
• **Movimientos especiales infinitos:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ●, ●.
• **Desbloquear la batalla con el Kraken:** ●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.
• **Todos los tesoros de niveles:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖.

POPOLOCROIS

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del menú principal, mantén **L** y **R** pulsados e introduce la siguiente combinación: ▲, ▲, ■, ■.

PURSUIT FORCE

Introduce en el menú de trucos:
• **Mitad de salud:** "Iron Man".
• **Sin tráfico civil:** "Open Road".



RATCHET & CLANK: EL TAMAÑO IMPORTA

ÍTEMS ESPECIALES Y SECRETOS

Necesitas tuercas de titanio para desbloquearlos. Luego, ve a la sección "Especiales" en el menú de pausa y actívalos o desactívalos. Te indicamos el número de tuercas que necesitas:
• **Skin vacaciones tropicales:** 4.
• **Skin Capitán Pirata:** 6 tuercas.
• **Skin Ratchetzilla:** 6 tuercas.

DESBLOQUEAR TRUCOS

Necesitas puntos de habilidad, que conseguirás realizando diversas tareas. Cuando tengas bastantes puntos, ve al menú de trucos para "comprarlos" y activarlos. Te indicamos los necesarios.
• **Clank gigante cabezón:** 1.
• **Clank cabezón:** 3 puntos.
• **Ratchet cabezón:** 5 puntos.
• **¡Ella está ardiendo!:** 7 puntos
• **Más Cowbell:** 8 puntos.
• **Niveles espejo:** 10 puntos.
• **Super Bloom:** 12 puntos.
• **Enemigos cabezones:** 14.
• **Cambiar de arma:** 16 puntos.
• **Rayo de confusión:** 20 puntos.
• **Modo Hardcore:** 24 puntos.
• **Mooo!:** 24 puntos.
• **Viejo Timey:** 24 puntos.
• **Trepar a la casa del árbol:** 25.

RATATOUILLE

Elige "Opciones" en el menú principal, luego "Extras" y por último "Trucos". Introduce estos códigos para activar el truco correspondiente. Oirás un sonido si lo haces bien. Introduce los códigos en minúsculas.
• **9.999 trozos de queso:** saycheese
• **Todos los vídeos:** gusteauvid
• **Todas las recetas:** anyonecancook
• **La salud se recupera al completo:** itscake
• **Queso con rebote:** boingspawn
• **Todo el queso azul:** skycan
• **Los enemigos no te hacen daño:** myhero
• **Enemigos fáciles:** pieceocake
• **Enemigos difíciles:** deepfryer





RIDGE RACER

• **Nitro infinita:**
En Individual o Ataque, pulsa **Select** mientras aprietas OK al elegir coche.
• **Modo Inverso:** Mantén pulsado **Select** al elegir un circuito.
• **Desbloquear el Tour Max:**
Termina todos los Tour EX.

COCHES DESBLOQUEABLES

• **Coche de Rally X:** consigue 50.000 puntos en el minijuego Rally X.
• **Coche de Soldat Crinale:** gana cuatro carreras a Crinale en el Tour Pro 19.
• **Coche de Kamata Angelus:** completa el Tour Pro 20 en el duelo de Angelus.
• **Coche Pac-Man:** acaba el Tour Pro 21.

ROCKY BALBOA

DESBLOQUEAR NUEVOS BOXEADORES

Vence en los combates históricos indicados para cada caso.
• **Apollo Creed (Rocky IV):** de Apollo Creed contra Ivan Drago.
• **Dave Fossan:** de Rocky Balboa contra Cluber Lang 1.
• **Joe Czak:** de Rocky Balboa contra Clubber Lang 2.
• **Mason "The Line" Dixon:** de Rocky Balboa contra Mason Dixon.
• **Rocky V:** de Mason Dixon contra Rocky Balboa.



SAMURAI WARRIORS: STATE OF WAR

NUEVOS PERSONAJES BONUS

Completa las siguientes historias para desbloquear al personaje:
• **Goemon Ishikawa:** de Magoichi.
• **Hanzo Hattori:** de Tadakatsu Honda.
• **Hideyoshi Hashiba:** de Nobunaga Oda.
• **Ina:** la historia de Tadakatsu Honda.
• **Keiji Maeda:** la historia de Magoichi.
• **Kunoichi:** la de Yukimura Sanada.
• **Masamune Date:** la de Kenshin Uesugi.
• **Noh:** la historia de Nobunaga Oda.
• **Mitsuhide Akechi:** completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Ranmaru Mori:** completa la segunda historia de Nobunaga Oda.
• **Shingen Takeda:** de Yukimura Sanada.
• **Tadakatsu Honda:** de Yukimura Sanada.
• **Yoshimoto Imagawa:** de Tadakatsu.

SEGA MEGADRIVE COLLECTION

• **Modo Dios para *Comix Zone*:**
Ve a Options y entra en Jukebox. Allí, ponte sobre cada una de estas canciones y pulsa ● cada vez:
3, 12, 17, 2, 2, 10, 2, 7, 7, 11.
Si oyes al protagonista decir "Oh Yeah", es que el truco está activado.

SILENT HILL EXPERIENCE

• **Huevos de Pascua:**
Mientras recorres los menús principales (en la escuela), a veces aparecerá en pantalla una extraña "X" en la esquina de la pantalla. Suele pasar justo antes de que llegues a los cómics y de nuevo antes de la sección con los trailers. Cuando veas esta "X", pulsa el botón ✖ y accederás a dos vídeos.

SMASHCOURT TENNIS 3

MODO MUY DIFÍCIL

Cumple estos requisitos:
• **En los entrenamientos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
• **En los minijuegos:** Vence a cualquier rival en Difícil.
• **En Arcade:** Supera este modo con cualquier jugador en Difícil.





SOCOM: FIRETEAM BRAVO

DESBLOQUEAR SKINS

Completa el modo para un jugador de *SOCOM 3* en PS2 y todas las misiones instantáneas en *Fireteam Bravo* para usar a esos personajes en las misiones multijugador. Luego tienes que unir ambos juegos por medio del cable correspondiente para hacer la transferencia de personajes.
• **Benito Salazar Zayas:** completa las misiones de Polonia en *Socom 3*.
• **Colonel Al-Kamil Sarwat:** completa las misiones de Sudáfrica en *Socom 3*.
• **Dr. Basia Mironova:** completa las misiones de Polonia en *Socom 3*.
• **Gamal Imad:** completa las misiones de Asia en *Socom 3*.
• **Elite Seal:** completa todas las misiones instantáneas en *Fireteam Bravo*.

SONIC RIVALS

• **Desbloquear a Metal Sonic:**
Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", ve a "Trucos" e introduce estos códigos:
• **WARPULON:** niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **POPPYCORN:** vídeos abiertos.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.
• **Seleccionar nivel:**
Cuando hayas superado el 100% del juego, comienza uno nuevo con el nombre FLUWDEAR.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

Introduce las siguientes combinaciones en la pantalla de misiones bonus. Tendrás que hacerlo cada vez que quieras jugar una misión en concreto:
• **Misión de la refinería de droga:**
mantén Select presionado y pulsa **L+R** tres veces más.
• **Misión Paris-Niza:**
mantén Select y pulsa **L+R** 12 veces más.
• **Misión Televisión Libre en Indonesia:**
mantén Select y pulsa **L+R** 3 veces.

STAR WARS BATTLEFRONT II

En el desarrollo del modo individual, pausa y pulsa estas secuencias:
• **Ser invencible:** ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →
• **Armadura infinita:** ↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

• **Personajes secretos:** Cuando completes el modo Arcade, podrás seleccionar a Extra Balrog, Shin Akuma (completa el modo Arcade con Evil Ryu primero) y Final M. Bison. Para elegirlos, resalta a Balrog, Akuma o M. Bison y mantén pulsado Select mientras confirmas. Eso sí, no estarán disponibles en todos los modos de juego.



TEKKEN: DARK RESURRECTION

Supera el modo Historia en número de veces indicado con cualquier personaje.
• **Minijuego Command attack:** 2 veces.
• **MInijuego Tekken Bowling:** 3 veces.
• **Recompensas del modo Historia:**
Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.

THE WARRIORS

Introduce los siguientes trucos durante el juego, sin pausar:
• **100% completado del modo Historia:**
L, Select, ■, ↓, **L**, →.
• **Minijuego Armies of the Night con 99 créditos:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →.
• **Completar la misión en curso:**
↓, ■, ✖, Select, **R**, ←.
• **Conseguir el puño de acero:**
●, ●, ●, **L**, Select, ▲.
• **El cuchillo:** ↓, ↓, Select, ↑, ↑, **L**.
• **Un machete:** **L**, ✖, **R**, **R**, Select, **R**.
• **Salud infinita:** ↑, ▲, **R**, Select, ✖, **L**.
• **Furia infinita:** ■, ●, ▲, Select, ✖, ←.
• **Aumentar la capacidad de Flash:**
L, ✖, **R**, **L**, **L**, ●.

THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego, en cualquier parque, y sin pausar:
• **Todos los parques abiertos:**
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
• **Todas las atracciones:**
■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
• **50.000$ extra:**
■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
• **Completar misión:**
Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente. Si hay 3 medallas, pulsando ■ una vez conseguirás bronce, dos veces te dará la plata y con tres el oro.

TOMB RAIDER LEGEND

Mantén **L** y pulsa estas secuencias:

MUNICIÓN INFINITA

• **Lanzagranadas:** R, ▲, R, ●, R, ■.
• **Rifle de asalto:** ✖, ●, ✖, R, ■, ▲.
• **Recortada:** R, ●, ■, R, ■, ✖.
• **SMG:** ●, ▲, R, R, ✖, ●.

TRUCOS VARIOS

• **A prueba de balas:** ✖, R, ▲, R, ■, R.
• **Drenar la salud de los enemigos:**
■, ●, ✖, R, R, ▲.
• **Un disparo mata:** ▲, ✖, ▲, ■, R, ●.
• **Excalibur:** ▲, ✖, ● R, ▲, R.
• **Soul Reaver:** ✖, R, ●, R, R, ■.
• **Modo texturas:** R, ✖, ●, ✖, ▲, R.

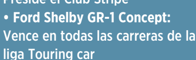
TOKOBOT

• **Desbloquear el modo Contrarreloj:**
Para activar el modo Time Trial termina el juego.

TEST DRIVE UNLIMITED

DESBLOQUEAR COCHES

Para recibir coches gratis tienes que tener suficiente espacio en tu garaje y cumplir los siguientes requisitos:
• **AC 289:** Gana todas las carreras Rookie.
• **Cadillac XLR-V:** Llega primero en todas las carreras.
• **Caterham CSR 260:** Preside el Car Club Clubman.
• **Chevrolet Corvette Stingray:** Preside el Car Club Classic
• **Ford Shelby Cobra Concept:** Preside el Club Stripe
• **Ford Shelby GR-1 Concept:** Vence en todas las carreras de la liga Touring car

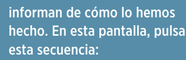


• **Jaguar Type E coupe:** Preside el Club D´Elegance
• **Koenigsegg CC8S:** Supera las series Master Challenge
• **Lamborghini Countach 25th Anniversary:** Gana un millón de puntos
• **Lamborghini Miura P400SV:** Gana el Lamborghini GP
• **Lotus Esprit V8:** Vence en las carreras Laenani
• **Mercedes-Benz CLK DTM AMG:** Preside el German Car Club
• **Shelby Cobra Daytona Coupe:** Gana 500000 puntos
• **Spyker C8 Spyder T:** Preside el Club Accolade Ala Moana

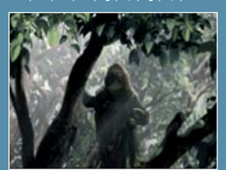




TORTUGAS NINJA JÓVENES MUTANTES

• Desbloquear traje de fantasía:
Al acabar una misión veremos una pantalla en la que nos informan de cómo lo hemos hecho. En esta pantalla, pulsa esta secuencia:

←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ✖.





TONY HAWK'S PROJECT 8

Introduce los siguientes códigos en la pantalla de trucos, dentro de "Opciones":

DESBLOQUEAR PERSONAJES

- **Newshound:** Anchorman.
- **Shescaresme:** Big Realtor.
- **Enterandwin:** Bum.
- **Hohohosoi:** Christian Hosoi.
- **Militarymen:** Coronel y guardia de seguridad.
- **Strangefellows:** Papá + niño skater.
- **Notmono:** Jason lee.
- **Mixitup:** Kevin staab.
- **Manineedadate:** Mascota.
- **Wearelosers:** Nerd.
- **Themedia:** Fotógrafa y cámara.
- **plus44:** Travis Barker
- **badverybad:** Gemelos.
- **suckstobedead:** Zombie.
- **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.
- **Jammypack:** siempre especial.
- **Allthebest:** estadísticas a tope.
- **Frontandback:** manual perfecto.
- **Balancegalore:** grindar de forma perfecta.
- **Shellshock:** foco infinito.
- **Doctor Alien**: modo Historia en dificultad Normal.
- **Capitán de barco:** modo Historia en dificultad Normal.
- **Policía Australiano:** modos Clásicos en dificultad Sick
- **Bratwurst Vendor:** modos Clásicos en dificultad Sick
- **Vendedor de palomitas:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Policía Alemán:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Borracho Alemán:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Jugador de los Horn:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Alma perdida 1:** modo Historia en dificultad Normal.
- **Alma perdida 2:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Hombre detector de Metal:** modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Paulie Ryan:** modo Historia en Normal.
- **Pirata:** modos Clásicos en Sick.
- **Shrek:** completa el modo Historia en dificultad Fácil.
- **Skatopia Punk:** completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.
- **Mono espacial:** modo Historia en Fácil.
- **La Mano:** modo Historia en Normal.
- **Zombie 2:** completa todos los modos Clásicos en dificultad Sick.

TONY HAWK´S UNDERGROUND 2: REMIX

FASES DESBLOQUEABLES

Completa el Modo Historia en la dificultad indicada.

- **La escuela de *Tony Hawk 1*:** Normal.
- ***Tony Hawks 3* en Cánada:** Normal.
- ***Pro Skater*:** dificultad Normal.

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

Completa los modos indicados en la dificultad que especificamos.

TWISTED METAL WORLD TOUR

Para activar los siguientes trucos, mantén pulsados **L** y **R**, e introduce las siguientes combinaciones:

- **Armas mejores:** ▲, ▲, ↑, ↑.
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ↓, ↓.
- **Rellenar energía:** ▲, ✖, ■, ●.
- **Invencible:** →, ←, ↓, ↑.

ULTIMATE GHOSTS´N GOBLINS

- **Vidas infinitas:**
Consigue tener 30 vidas y tu número de vidas no bajará.

UNTOLD LEGENDS: LA HERMANDAD DE LA ESPADA

- **Duplicar objetos:**
Conéctate en el modo Multijugador y haz que un personaje le entregue todos sus objetos a otro. El personaje que ha entregado los objetos debe reiniciar el juego sin salvar para que al empezar siga teniendo los mismos objetos de antes. Ahora, haz que el otro personaje vuelva a pasarle esos objetos al primero y tenerlos duplicados.



VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

- **Abrir la galería de arte:**
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario especial.
- **Modo Escenario Especial:**
Consigue las 16 piezas del puzzle en cada escenario del modo Historia.
- **Desbloquear trajes alternativos para todos los personajes:**
Completa las 40 misiones en el modo Contrarreloj.

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

En el menú principal mantén pulsado el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, introduce estas combinaciones. Oirás un sonido si lo has hecho bien.

- **Todas las raquetas y equipamiento (en Casa):**
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.
- **Empieza el torneo mundial con 1.000.000 de dólares:**
↑, ↓, ←, ↓, ▲, ▲, ▲.
- **2000 dólares por semana en el Torneo Mundial:** ↑, ↓, →, ↓, ▲, ■, ▲.
- **Modo Sepia:** ↑, ↓, ←, →, ←, ←, ←
- **Estadios:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, ■.





WIPEOUT PURE

DESBLOQUEAR CLASES

- **Clase Phantom:** Consigue una medalla en Rapier Ascension.
- **Clase Flash:** Completa el torneo Ascension con clase Venom.
- **Clase Rapier:** Completa el torneo Ascension con clase Flash.

DESBLOQUEAR CIRCUITOS

- **Circuito clásico Karbonic:**
Obtén la medalla de oro en los 8 circuitos de las ligas Alfa y Beta en el modo Carrera Individual en la modalidad para 1 jugador.
- **Circuito clásico Sagarmartha:**
Obtén 25 medallas de oro.
- **Circuito clásico Manor Top:**
Consigue 40 medallas de oro.
- **Circuito clásico Mandarshee:**
Consigue 60 medallas de oro.
- **Circuitos extras en el modo Zone:**
completa cada circuito con 1 medalla.
- **Torneos "Gamma and Decension":**
Consigue la medalla de oro, plata o bronce en los 4 circuitos Gamma.
- **Torneo Ascension:**
Termina el torneo Beta el primera posición.
- **Torneo Beta:**
Termina el torneo Alpha en primera posición.
- **Torneo clásico:**
Desbloquea los circuitos clásicos.

DESBLOQUEAR EQUIPOS

Cumple los requisitos indicados:

- **Equipo Zone:**
Consigue la medalla de oro en los cuatro circuitos Zone. Puntúa al menos 25 en Pro Tozo y Mallavol, y 30 en Coridon 12 y Syncopia.
- **Equipo Medievil:**
Obtén 70 medallas de oro.
- **Coridon 12:**
Consigue 25 zonas en Mallavol.
- **Mallavol:**
Consigue 25 zonas en Pro T020.
- **Syncopia:**
Consigue 30 zonas en Coridon 12.
- **Galería de Arte:**
En el perfil, pulsa ✖ sobre las carreras que ganaste con medalla de oro.

DESBLOQUEAR RANGOS

Obtén el número de medallas de oro indicadas para desbloquear el rango correspondiente.

- Novato: 0.
- En prácticas: 12.
- Amateur: 24.
- Geek: 36.
- Entusiasta: 48.
- Adicto: 60.
- Veterano: 72.
- Maestro: 84.
- As: 96.
- Gurú: 108.
- Junkie: 120.
- Leyenda: 132.
- Purista: 144.

WORLD TOUR SOCCER

EQUIPOS EXTRA

Supera todas las copas que te indicamos a continuación para conseguir el equipo deseado:

- **Super equipo de Africa:**
gana la copa africana.
- **Super equipo de Asia y Oceanía:**
gana las copas de Oceanía y Asia.
- **Equipo de Brasil 1970:**
gana todas las copas en su modo respectivo.
- **Super equipo norteamericano:**
gana la copa América.
- **Super equipo sumamericano:**
gana la copa Suramérica.
- **Super equipo mundial:**
gana el Torneo Mundial.

WORMS: OPEN WARFARE

- **Restaurar salud:**
Pausa el juego durante una partida, mantén **L**+**R** pulsados e introduce:
▲, ↓, ✖, ↑.



X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

- **1 puñetazo mata:**
En el menú de pausa, pulsa:
←, ←, →, ←, →, ↑, Start.
- **100.000 techbits:**
En la pantalla de equipamiento de la Bestia o de Forja, pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, →, →, Start.
- **Se añade un punto a tus habilidades:**
En la pantalla de selección de personajes en un punto de extracción pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.
- **Abrir todos los personajes:**
En la pantalla de equipamiento pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, Start.
- **Todos los cómics books:**
En la pantalla de resumen pulsa:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, →, Start.
- **Pruebas de la Sala de Peligro:**
En la Sala de Peligro, pulsa:
→, →, ←, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
- **Modo Dios:**
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →, ↓, →, ←, Start.
- **Personajes con nivel 99:**
En selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ←, →, Start.
- **Super velocidad:**
En el menú de pausa pulsa:
↑, ↑, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
- **Poder Xtreme infinito:**
En el menú de pausa pulsa:
←, ↓, →, ↓, ↑, ↑, ↓, ↑, Start.
- **Todas las cinemáticas:**
En el menú de resumen pulsa:
←, →, →, ←, ↓, ↓, ←, Start.
- **Abrir todas las habilidades:**
En la pantalla de selección de equipo pulsa: ←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.



YU-GI-OH! GX

- **Pack de cartas exclusivas:**
En la tienda, introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●.

VALKYRIE PROFILE: LENNETH

• Mazmorra de bonus:
Supera el juego normal y espera a ver las escenas después de la pantalla en la que pone "Fin". Ahora salva la partida y ve al menú principal. Podrás ir a esta mazmorra, usando la partida que has salvado.

• Final secreto: Lo verás tras los créditos, si logras el final "A".

DESBLOQUEABLES

Supera Seraphic Gate el número de veces indicado para desbloquear estos elementos:

• Angel Slayer: debes superarla más de 10 veces.

• Book of Riddles 1-8: 9 veces (un libro por cada vez)

• Tri-Emblem: 2 de veces





YS: THE ARK OF NAPISHTIM

Al empezar una partida, ve a la sala de Trucos. Golpea los cristales de colores en el orden que te damos y después golpea hacia abajo en la plataforma para activar el truco. Oirás una musiquilla.

• Código maestro: (introdúcelo el primero): Amarillo, azul, rojo, amarillo, azul, rojo.

• Cargar hasta 20 ítems:
Rojo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo.

• Todos los niveles aumentados:
Amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo, amarillo, amarillo, azul, azul, rojo, rojo.

• Las 3 espadas Maxed Out:
Rojo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, amarillo.







Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sonia Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco Javier Gómez, Ana Antelo, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefes de Publicidad **Gonzalo Fernández, Rosa Juárez**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela 94, 8ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94, 2ª Planta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES
Tlf. 902 54 07 77

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2a planta.
28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º -2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental

TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 01/2008
Printed in Spain

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



axel springer

Este suplemento se regala conjunta e inseparablemente con PlayManía nº 106